

OBJETIVO

SER O PRIMEIRO JOGADOR A POSSUIR 3 CONJUNTOS COMPLETOS DE TÍTULOS DE POSSE DE CORES DIFERENTES.

O JOGO

No Monopoly Deal você deve juntar títulos de posse, mas você também pode tomá-los de seus adversários! Utilize as cartas de ação para cobrar aluguel, trocar cartas, ou cobrar dinheiro como bônus de aniversário e muito mais! Certifique-se de colocar bastante dinheiro em seu monte do banco e lembre-se de que os outros jogadores poderão tomar de você também!

MONTAGEM

1. Tire as 4 cartas contendo a regra rápida do baralho e as mantenha próximas aos jogadores para referência.
2. Embaralhe o restante das cartas e dê 5 cartas a cada jogador, todas voltadas com a face para baixo.
3. Olhe as suas cartas, mas mantenha-as em segredo!
4. Coloque o restante das cartas do baralho com a face voltada para baixo, formando uma pilha de saque. Decida quem irá começar o jogo (sugestão: o jogador mais jovem começa). O jogo continua no sentido horário.

NA SUA VEZ

1. PEGUE 2 CARTAS da pilha de saque e segure-as.

2. BAIXE ATÉ 3 CARTAS de sua mão. Você não precisa baixar cartas se não quiser. Jogue suas 3 cartas em qualquer combinação, da seguinte maneira: **A, B e/ou C**, descritos abaixo, em qualquer sequência. Você pode executar a mesma ação mais de uma vez, por exemplo utilizar 3 cartas de ação na mesma jogada, ou colocar 2 cartas de dinheiro no seu monte do banco e baixar um título de posse (veja **Visualização do Jogo**).

A COLOQUE AS CARTAS DE DINHEIRO/AÇÃO EM SEU MONTE NO BANCO. Estabeleça uma pilha de cartas na mesa que funcionará como o seu monte do banco, colocando Cartas de Dinheiro/Ação. Os jogadores poderão cobrar aluguel, bônus de aniversário, etc. uns dos outros durante a sua vez, por isso mantenha seu banco abastecido para não pagar com títulos de posse.

- Se você colocar uma carta de ação em seu banco, ela não poderá ser utilizada como carta de ação no decorrer do jogo.

E/OU

B COLOQUE OS TÍTULOS DE POSSE EM SUA PRÓPRIA COLEÇÃO, lembre-se, se conseguir 3 conjuntos completos de títulos de posse de cores diferentes, você vence!

- Coloque o(s) Título(s) de Posse na mesa para montar o seu conjunto de títulos. Cada carta mostra quantas propriedades você precisa juntar para completar aquele grupo de cor.
- Junte quantos títulos de posse quiser, mas você precisa de 3 conjuntos completos de cores diferentes para vencer a partida.
- Você somente poderá reorganizar seus títulos de posse na sua vez. Se você perceber que venceu durante a vez de alguma outra pessoa, você deverá esperar a sua vez para anunciar a vitória!

E/OU

C JOGUE AS CARTAS DE AÇÃO EM CENTRO, AO LADO DA PILHA DE SAQUE, e siga as instruções das cartas!

- As cartas de Ação permitem que você: cobre aluguel dos jogadores, tome cartas dos adversários e exija dinheiro como presente de aniversário!
- Se você pegar uma carta de Ação durante a sua vez, você poderá jogá-la imediatamente como uma de suas três cartas que pode utilizar por jogada, ou então usá-la em uma próxima vez.
- As cartas de ação podem ser colocadas em seu banco como dinheiro. O valor está indicado no canto, em um círculo vermelho. (Veja **AS CARTAS EM DETALHE** para mais informações).

IMPORTANTE! Como pagar outros jogadores:

- NUNCA pague com as cartas de sua mão, pague somente com as cartas que estão em seu monte do banco ou cartas que fazem parte do seu conjunto de títulos de posse.
- Você poderá pagar com as cartas de seu banco, cartas de títulos de posse ou uma combinação de ambas. Você é quem escolhe como pagar, e não o seu adversário.
- As cartas NUNCA podem retornar para a mão de um jogador.
- Não se dá troco! Por exemplo, se um jogador cobrar de você um aluguel de $\text{M}2\text{M}$ e você tiver somente uma carta de $\text{M}3\text{M}$ para pagar, você não receberá troco.
- Se você pagar com títulos de posse, eles deverão entrar na coleção de títulos de posse do outro jogador.
- Se você estiver sem dinheiro no monte do banco e tiver apenas Conjuntos Completos de Títulos de Posse na mesa, terá que desfazê-lo(s) para pagar o outro jogador.
- Se você não tiver dinheiro no seu monte do banco ou títulos de posse em sua coleção, você não precisa pagar!

3. FINALIZE SUA VEZ

Se você tiver **mais de 7 cartas** em sua mão (sem contar as cartas na mesa), coloque as cartas extras abaixo da pilha de saque, de maneira que você fique com 7 cartas na mão. Se você ficar sem cartas na mão, saque 5 ao invés de 2 cartas na sua próxima jogada.

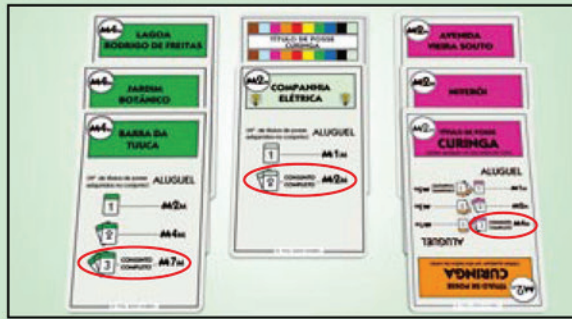
COMECE A JOGAR E TUDO FICARÁ BEM MAIS CLARO!

VISUALIZAÇÃO DO JOGO



O VENCEDOR

Para vencer, o jogador deverá ser o primeiro a juntar **3 conjuntos** completos de **TÍTULOS DE POSSE** de cores diferentes. Por exemplo:



AS CARTAS EM DETALHE



Negociação Ligeira:
Tome um título de posse de qualquer outro jogador e agregue à sua coleção de títulos de posse. Você não poderá tomar um título de posse que faça parte de um conjunto completo. Elas também podem ser depositadas como dinheiro.



Negociação Forçada:
Troque uma carta de título de posse sua com qualquer carta de título de posse de outro jogador. Elas também podem ser depositadas como dinheiro.



Golpe Baixo:
Tome um conjunto completo de títulos de posse (incluindo construções) de um jogador de sua escolha e acrescente-o à sua coleção! Também poderá ser depositada como dinheiro.



Diga Não:
Use esta carta a qualquer momento para cancelar o efeito de uma carta de Ação utilizada por outro jogador contra você. Se esse jogador tiver uma outra carta Diga Não, ele poderá usá-la para cancelar a sua jogada... sinto muito! Também poderá ser depositada como dinheiro.



Cobrador de Dívidas:
Cobre $\text{M}5\text{M}$ de um jogador de sua escolha. Para usar, jogue-a no centro. Ela também poderá ser depositada como dinheiro.



É Meu Aniversário:
Todos os jogadores lhe pagam $\text{M}2\text{M}$. Feliz aniversário! Esta carta também poderá ser depositada como dinheiro.



Aluguel:
Cobre aluguel do(s) outro(s) jogador(es) sobre os títulos de posse que você possui com uma dessas cores. Também poderá ser depositada como dinheiro.



Carta de Aluguel Multicolorida:
Cobre aluguel do(s) outro(s) jogador(es) sobre os títulos de posse que você possui com uma dessas cores. Também poderá ser depositada como dinheiro.



Aluguel em Dobro:
Você deve jogar essa carta com outra carta de aluguel padrão para dobrar o valor. Também poderá ser depositada como dinheiro.



Passe Livre:
Pegue 2 cartas extras da pilha de saque. Você poderá jogar mais de um passe-livre por vez. Também poderá ser depositado como dinheiro.



Casa/Hotel:
Adicione estas cartas em um conjunto completo de títulos de posse para agregar ao valor do aluguel.

- Você poderá ter somente uma casa e um hotel por conjunto.
- Você somente poderá adicionar um hotel a um conjunto de títulos de posse após ter adicionado uma casa.
- Você não poderá adicionar casas ou hotéis nos conjuntos de estações de metrô ou de companhias. Também poderá ser depositada como dinheiro.



Curingas:

- Use os curingas como substitutos para os títulos de posse de uma das cores indicadas na carta.
- Se você adquirir o título de posse que precisa, poderá substituir o curinga e reutilizá-lo em outra ocasião, mas lembre-se, mantenha-o na mesa.
- Há 2 curingas que podem ser usados como títulos de posse de qualquer cor. Estes não têm qualquer valor monetário e não podem ser usados para pagar outros jogadores.



Cartas de Dinheiro:
Coloque as cartas de dinheiro no seu monte do banco e utilize-as para pagar outros jogadores.



Títulos de Posse:
Cada carta mostra quantas propriedades você precisa juntar para completar aquele grupo de cor. Isso também se aplica às Estações de Metrô e Companhias.

6 OU MAIS JOGADORES

Para jogar com 6 ou mais jogadores, embaralhe dois conjuntos com 110 cartas cada de Monopoly Deal Jogo de Cartas e jogue normalmente! Se você precisar separar os conjuntos posteriormente, utilize esta lista para verificar cada embalagem.

Componentes:

110 cartas de jogo, incluindo:

• 4 cartas com regras • 28 cartas de títulos de posse: 2 marrons, 3 azul-claras, 3 rosas, 3 laranjas, 3 vermelhas, 3 amarelas, 3 verdes, 2 azuis, 4 estações de metrô, 2 companhias. • 11 curingas: 1 azul-claro/marrom, 1 azul-claro/estação de metrô, 2 laranja/rosa, 2 vermelhas/amarelas, 1 azul/verde-escuro, 1 verde/estação de metrô, 1 estação de metrô/companhia, 2 títulos de posse curingas. • 34 cartas de ação: 2 x golpe baixo, 3 x negociação forçada, 3 x negociação ligeira, 3 x diga não, 3 x cobrador de dívidas, 3 x é meu aniversário, 2 x aluguel em dobro, 3 x casas, 2 x hotéis, 10 x passes-livres. • 13 cartas de aluguel: 2 azul-claro/marrom, 2 rosa/laranja, 2 vermelha/amarela, 2 azul/verde-escuro, 2 estações de metrô/companhias, 3 aluguel. • 20 cartas de dinheiro: 6 x $\text{M}1\text{M}$, 5 x $\text{M}2\text{M}$, 3 x $\text{M}3\text{M}$, 3 x $\text{M}4\text{M}$, 2 x $\text{M}5\text{M}$, 1 x $\text{M}10\text{M}$.

Os nomes e logotipos da HASBRO e MONOPOLY, o desenho do tabuleiro, os quatro cantos quadrados, o nome e personagem MR. MONOPOLY e cada um dos elementos e peças do jogo são marcas registradas Hasbro para seu jogo de compra e venda de propriedades. © 1935, 2009 Hasbro. Todos os direitos reservados.

www.hasbro.com

DISTRIBUÍDO POR: HASBRO DO BRASIL INDÚSTRIA E COMÉRCIO DE BRINQUEDOS E JOGOS LTDA.

CNPJ: 08.743.754/0002-24
Av. Tamboré, 1400 – Complemento 1440 – Sala M-15
CEP 06460-000 – Tamboré – Barueri – SP – BRASIL
TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

Caso você tenha alguma dúvida sobre este produto, escreva para CAIXA POSTAL 21152
CEP: 04609-970 – São Paulo – SP – Brasil
ou envie e-mail para: sac@hasbro.com

