# Reality?

## Introducción

Una adolescente llamada Edith de 18 años vive en lo que para ella es el paraíso ¿Su vida normal? Estudiar, tener a dos padres que la aman; pero una tragedia llegó a su familia. Ella tenía 10 años cuando su hermana, que estaba encerrada en un loquero porque le habían diagnosticado esquizofrenia, se suicidó. Después de ese episodio los padres de Edith se volvieron distantes con respecto a ella. Sin embargo, ella seguía siendo querida por sus amigos y familia. ¿Todo lo que vemos es verdad? ¿Qué es la realidad?

## ¿Quién es?

Nombre: Edith

Edad: 18 años

Mujer

## Ambiente (Descripción)

Ciudad: Poway

Universidad: Poway University

Al principio la luz del juego es muy clara y con color. A medida que va pasando el juego y el usuario va seleccionando su aventura el ambiente se vuelve más oscuro, los colores se van yendo hasta que se termina en un ambiente sombrío.

## ¿Qué hace? (conflicto)

El juego empieza con ella mirando por la ventana de su habitación y hay dos opciones:

1. Seguir mirándola y la cámara se aleja y se terminó el juego.
2. Levantarse y moverse por la habitación
   * Se escucha que los papas la están llamando para que baje a la cocina para desayunar. Entre ellos están hablando sobre la mudanza de Edith que va a ser dentro de una semana:
3. Edith está feliz por poder independizarse de sus papás.
   * Los papas comparten su felicidad
4. Edith no está feliz por independizarse.
5. Le da igual
   * Para las opciones 2 y 3: Los papas se preocupan y tratan de disuadirla para que se ponga feliz por lo que están hablando.

## Backstory

Edith a los 4 años fue diagnosticada con esquizofrenia y a los 10 años asesino a su hermana por su enfermedad. Sus papas la encerraron y permaneció ahí durante todo el tiempo que transcurre el juego.

## Finales

1. Se suicidó porque se volvió loca y se llenó de culpa por haber asesinado a su hermana.
2. La mandaron a la silla eléctrica.
3. Siguió con su vida sin haberse enterado nunca de su enfermedad y lo que en realidad vivía.