**Домашна задача**

**Задача:** Класа за автомобилски конструктори

Креирајте Java класа наречена Car со следните спецификации:

Класата треба да ги содржи следните приватни променливи на инстанцата:

make (String)

model (String)

year (int)

Имплементирајте следните конструктори: Дефолтен конструктор кој ја поставува вредноста на make на "Unknown," model на "Unknown," и year на 2023. Параметризиран конструктор кој зема три параметри (make, model, и year) и ги иницијализира соодветните приватни променливи. Креирајте main метод во посебна класа (пр. CarApp) за да демонстрирате употреба на класата Car: Креирајте инстанца на Car користејќи го дефолтниот конструктор. Креирајте уште една инстанца на Car користејќи го параметризираниот конструктор со вредности за make, model, и year. Исписете ги деталите за двете автомобили користејќи System.out.println(). Обезбедете дека класата обезбедува значаен излез кога се печатат (можете да го преоптоварите методот toString() ако е потребно). Поднесете го извор код за двете класи, Car и CarApp

**Класа 1**

**package** proekt2;

**public** **class** Car {

**private** String make;

**private** String model;

**private** **int** year;

**public** Car() {

**this**.make = "Unknown";

**this**.model = "Unknown";

**this**.year = 2023;

}

**public** Car(String make, String model, **int** year) {

**this**.make = make;

**this**.model = model;

**this**.year = year;

}

**public** String toString() {

**return** "Make: " + make + ", Model: " + model + ", Year: " + year;

}

}

**Класа 2**

**package** proekt2;

**public** **class** CarApp {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Car car1 = **new** Car();

Car car2 = **new** Car("Toyota", "Camry", 2022);

System.***out***.println("Car 1 details: " + car1);

System.***out***.println("Car 2 details: " + car2);

}

}