



STUCOM
Centre d'Estudis
Homologat y concertat per
la Generalitat de Catalunya

Dept. de Informàtica

2016-2017

GRUP: DAW2T

ASSIGNATURA: M06

TIPUS: PRÀCTICA ESTUDI

PROFESSOR: Cristian Catalan

DATA: 19/09/16

1a PRÀCTICA d'ESTUDI

Introducció a JS

EXERCICIS INICIALS

- Durant l'execució dels exercicis, omple el següent formulari amb preguntes i respostes sobre el temari vist en aquesta pràctica: TODO

Exercici 1

- 1) Busca 3 llibreries i 3 frameworks JavaScript.

Llibreries JavaScript

RequireJS es una biblioteca JavaScript basada en la especificación AMD ([Asynchronous Module Definition](#)), que nos permite definir módulos y declarar explícitamente las dependencias necesarias para cada uno de los módulos de una aplicación hecha en JavaScript. RequireJS es una librería muy útil porque esta sintaxis no trae por defecto una manera de declarar módulos explícitamente sin añadir un número enorme de etiquetas *script* al código.

Infinity.js es una librería que **permite cambiar el estilo de la paginación habitual en una web**. Un diseñador o un desarrollador puede cargar entradas nuevas a medida que el usuario hace *scroll* y llega al final de la página. Esa carga constante de nueva información **se hace a partir de lotes y hasta el infinito**, de ahí el nombre de la librería. Cuando el lector llega al final, se cargan más entradas. Es lo que los desarrolladores llaman una UITableView, herramienta que nos posibilita mostrar nuevo contenido en formato lista.

html5sql es una librería JavaScript pensada especialmente para trabajar con la base de datos Web SQL para HTML5. Proporciona una estructura donde es posible el procesamiento de sentencias SQL en una única transacción (operaciones tratadas como una sola unidad). Todas las características de html5sql están pensadas para agilizar el desarrollo *front-end*:

<https://bbvaopen4u.com/es/actualidad/seis-librerias-javascript-de-codigo-abierto-para-desarrolladores-front-end>

Frameworks JavaScript

[Angular.js](#): Este framework no necesita presentación al ser el framework MVW (Model View WhatEver) de Google que se ha encargado de traer **orden a las aplicaciones JavaScript** y potenciar las Arquitecturas SPA.

[Foundation.js](#): Uno de los frameworks JavaScript más avanzados del mercado a la hora de **diseñar soluciones responsive**. Su fuerte uso de Media Queries y un enfoque Mobile First le han catapultado a los primeros puestos.

[Modernizr](#): No podía faltar esta librería que se encarga de validar si nuestro navegador soporta **una u otra característica de HTML 5**, permitiendo a los desarrolladores actuar en consecuencia. Recordemos que el soporte de HTML5 aunque [va en aumento siempre depara sorpresas](#).

<http://www.genbetadev.com/javascript/los-10-frameworks-librerias-mas-populares-de-javascript>

2) Ordena'ls segons la seva demanda a partir de: <http://www.indeed.com/jobtrends> .

Lliberies JavaScript

RequireJS, Infinity.js, html5sql

Frameworks JavaScript

Angular.js, Modernizr, Foundation.js

3) Escull i argumenta quina llibreria i framework et sembla més interessant

Require.js

Angular.js

Son eines molt pràctiques per poder desenvolupar aplicació, en aquest moments l'evolució del entorn web esta en augment i tot indica que ter moltes possibilitats de anar en augment. Es el que te mes sortida en aquest moments.

Exercici 2

Elabora amb Si es demana un número, s'ha de controlar que sigui un valor vàlid:

- 4) Un programa que demani un número al usuari y mostri per consola la progressió dels números enters y parells des de 0 fins al número introduït.
- 5) Un programa que demani un número al usuari y imprimeixi en el HTML una llista amb la progressió dels valors des de 0 fins al número introduït.

ex:

0

1

2

- 6) Un programa que al clicar sobre un DIV amb el test “SUPERIOR DE DOS”, demani dos números per pantalla i ens indiqui per consola i en el HTML quin dels dos és superior i quin és inferior.
- 7) Un programa que ens demani el nom del dia de la setmana i ens retorni el número del dia de la setmana començant per dilluns.
- 8) Un programa que a partir d’un número inicial indicat per el programador, demani al usuari que intenti endevinar-lo. El programa ha d’indicar si el número pensat es superior o inferior. Un cop endevinat ha de felicitar a l’usuari i mostrar-li el número d’intents.

EXERCICIS AVANÇATS

Exercici 3

Crea un nou document HTML, utilitza bootstrap per fer els següents punts:

- 9) Crea una web amb tres botons: SUMA, RESTA, MULTIPLICA i DIVIDEIX i dos inputs.
- 10) Crea un programa JS i aconsegueix que quan:
 - a) Es cliqui sobre SUMA, es mostri per consola el resultat de la seva suma amb el format:
“el resultat de sumar 1 més 2 es 3”
 - b) Es cliqui sobre RESTA es mostri per consola el resultat de la seva resta amb el format:
“el resultat de restar 1 menys 2 es -1”
 - c) Es cliqui sobre MULTIPLICA es demanin 2 valors numèrics i es mostri en el document HTML una llista amb la progressió de la seva multiplicació amb el format:

El resultat de multiplicar 2 per 4 es: 8

```
<ul>
  <li>2</li>
  <li>4</li>
  <li>6</li>
  <li>8</li>
</ul>
```

- d) Es cliqui DIVIDEIX es comprovi si el primer número es pot dividir entre el segon. Mostra el resultat de la divisió si és possible, i mostra una alerta de bootstrap indicant l’error en cas contrari.