

Projet 1

1. test de personnalité

<https://www.16personalities.com/fr/la-personnalite-enfj>

2. les qualités d'un bon UX/UI Designer

- Compréhension de l'utilisateur
- créativité
- compétences en conception graphique
- Connaissance des outils de conception
- collaboration
- pensée analytique
- adaptabilité
- empathie
- capacités de communication
- test et itération
- attention aux détails
- connaissance des principes de conception
- adaptation aux besoins du projet

en résumé, un bon UX/UI designer combine des compétences en conception graphique avec une solide compréhension des besoins des utilisateurs et la capacité à collaborer et à itérer pour créer des expériences utilisateur exceptionnelles

3. comparaison de mes qualités et celles nécessaires pour un designer

Mes qualités	qualités nécessaires pour un designer
<ul style="list-style-type: none">-Protagonists-Extraverti , apprécie volontiers les activités de groupe-valorisent les interactions sociales-enthousiastes-Intuitif, très imaginatives-ouvert d'esprit et curieux-sentimentale-minutieux-très organisées-apprécie la clarté-préfèrent la structure et la planification à la spontanéité-d'humeur égale et résistent au stress	<ul style="list-style-type: none">-la curiosité-l'empathie-ouverture d'esprit-le souci du détail et l'apprentissage permanent-l'adaptabilité-capacités de communication-collaboration-créativité

4. les portfolios comme source d'inspiration

<https://dribbble.com/david261/likes>

parce que j'adore jouer avec les couleur et les animations , l'illustrations aussi

5. les facettes

je pense que par rapport aux éléments il y en a trop , il faut libérer un peu sur les autres design , il faut donc aérer un peu sur les designe

6. parmi les métiers du design je vais pencher sur l'ingénierie UX

mes sources d'inspirations sont les blog , les reels sur instagram les vidéos, les images sur pinterest