

Descrição

Público-Alvo/Intended User

Funcionalidades/Features

Protótipo de Interfaces do Usuário

Tela 1

Tela 2

Tela 3

Tela 4

Tela 5

Tela 6

Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

Data Binding Library para escrever layouts declarativos e minimizar o código agrupador necessário para vincular a lógica e os layouts do aplicativo.

Descreva como você implementará o Google Play Services.

Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

Tarefa 3: Implementar a Integração com o Firebase Auth

Tarefa 4: Exibir os resultados retornados pela API na tela principal

Tarefa 5: Exibir o detalhe do Food truck selecionado na lista

Tarefa 6: Implementar a tela de inclusão da opinião do usuário

Tarefa 7: Implementar a tela para exibir todos os Food Trucks no Mapa

Tarefa 8: Implementar na tela principal o Widget do aplicativo

**Usuário do GitHub:** davidsonsilva : <https://github.com/davidsonsilva>

# Food Truck Social Network

## Descrição

Consulta de Food trucks cadastrados, horário de funcionamento, localização atual baseado em geolocalização do usuário usando o google maps. Ele pretende organizar uma lista de Food Trucks na região onde o usuário reside, facilitando a busca.

## Público-Alvo/Intended User

O público em geral que gosta de comida/bebida.

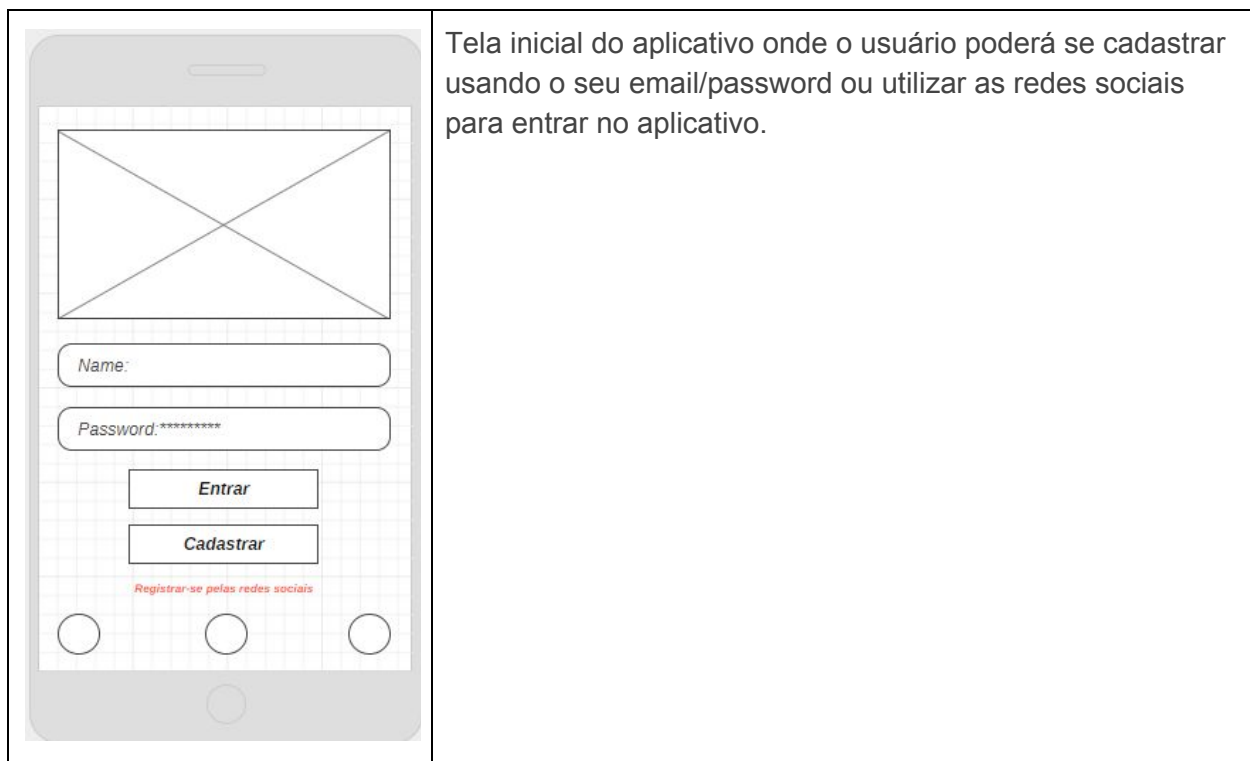
## Funcionalidades/Features

Principais funcionalidades:

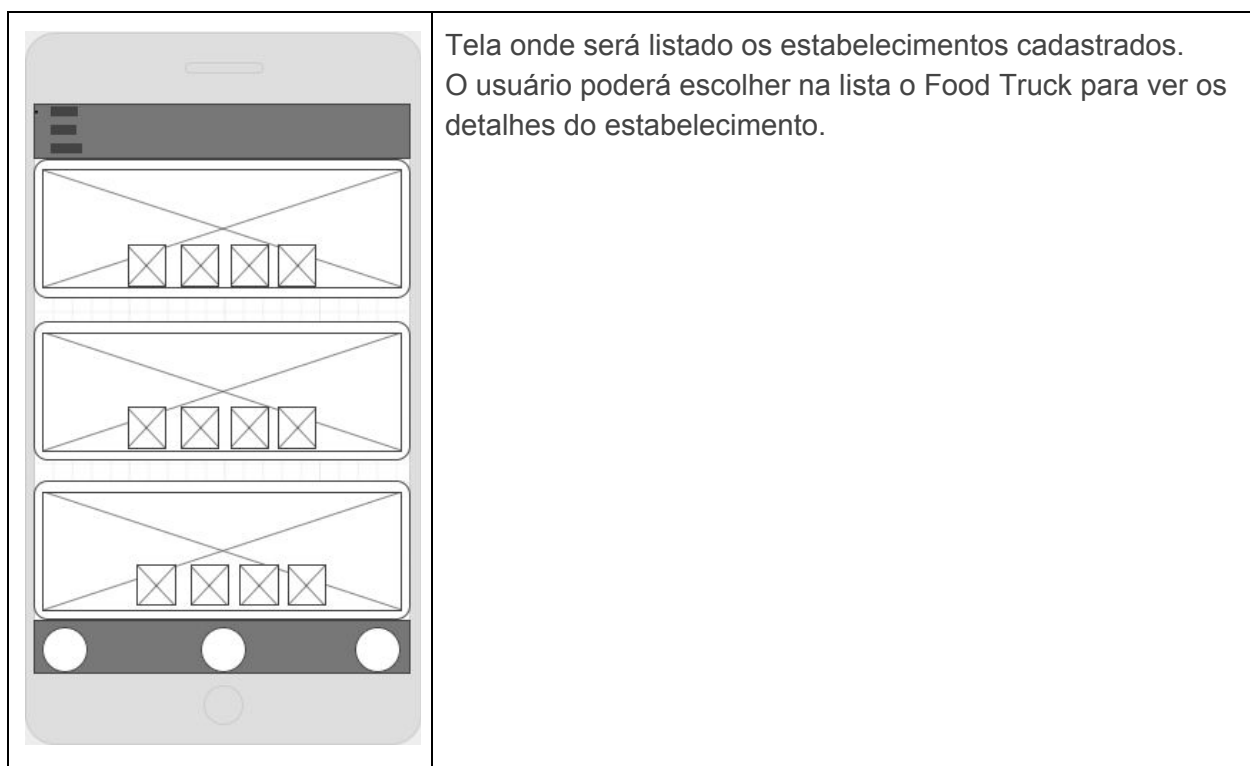
- Busca de Food trucks
- Tirar fotos
- Incluir comentários e notas ao estabelecimento
- Geo localização
- Traçar rota
- Favoritos
- Widget

## Protótipo de Interfaces do Usuário

### Tela 1




## Tela 2



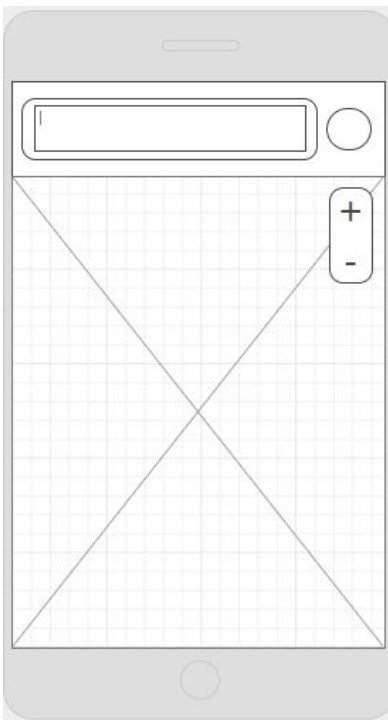
### Tela 3

<p>The wireframe shows a mobile app screen for a food truck. At the top, there is a red 'Voltar' (Back) button. Below it is a text area with placeholder text: 'Lorem ipsum dolor sit amet et delectus accommodare his consul copiosae legendos at'. Underneath the text is a list of three items, each represented by a square icon with an 'X' and a corresponding text block. The text blocks are represented by horizontal bars of varying lengths. The entire screen is framed by a light gray border.</p>	<p>Tela onde será mostrado os detalhes do Foodtruck cadastrado.</p> <p>Aqui o usuário poderá ver um resumo do estabelecimento, Endereço, horário de funcionamento, entre outros.</p>
---	--

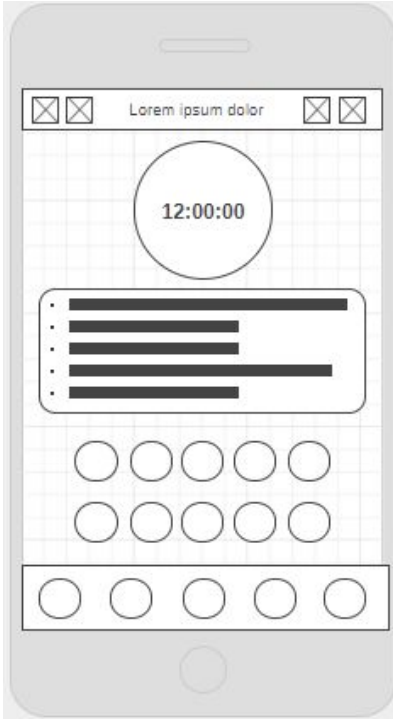
### Tela 4

	<p>Tela onde o usuário poderá escrever uma breve opinião sobre o foodtruck.</p> <p>Essa tela permitirá que usuário tbm insira uma foto tirada pelo seu aparelho além de dar a sua nota para o estabelecimento.</p>
---	--

## Tela 5

	<p>Tela onde será mostrado a localização no mapa do FoodTruck selecionado na lista em relação a geolocalização do usuário.</p> <p>Essa tela possibilitará ao usuário traçar uma melhor rota até o Foodtruck usando os botões de ação da Api do Google.</p> <p>Posso também usar esta mesma interface para exibir todos os estabelecimentos cadastrados na lista e proximidade de cada um em relação a geolocalização do usuário.</p>
---	--

## Tela 6

	<p>Widget da aplicação para ser incluída na tela principal do aparelho do usuário.</p> <p>Exibirá os comentários incluídos dos usuários cadastrados.</p>
--	--

## Considerações Chave/Key Considerations

### Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Os dados serão armazenados no Firebase - Real Time DataBase e no Storage - (Fotos)  
O app usará o Room e o Sqlite para persistência local, para dados off line e cadastro dos favoritos.

### Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

Na tela principal será exibida uma lista dos estabelecimentos cadastrados, onde o usuário poderá navegar ou filtrar os registros. Ao clicar em um item da lista, uma tela de detalhe do Estabelecimento será exibido com as informações mais atuais do mesmo.

Existirá um botão que ao ser clicado, exibirá no mapa a localização atual do Food truck, possibilitando traçar uma rota até o mesmo, com a possibilidade de escolha do meio de transporte e o tempo estimado de chegada até o local.

**Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.**

**Glide** para tratar o carregamento e cache das imagens.

**Room** para abstração da camada de dados

**Sqlite** persistência dos dados off line

**Retrofit** para tratar o acesso a API

**Firestore authentication** para autenticar o usuário na aplicação

**Firestore Realtime database** para armazenar os dados na nuvem e sincronização.

**Firestore Cloud Messaging** para troca de mensagens e notificações.

**Cloud Storage para Firestore** para armazenar as fotos dos estabelecimentos e usuários.

**Google Analytics para Firestore** para avaliação de aplicativos e entender claramente o comportamento dos usuários.

**Data Binding Library** para escrever layouts declarativos e minimizar o código agrupador necessário para vincular a lógica e os layouts do aplicativo.

**Descreva como você implementará o Google Play Services.**

**Google Maps.**

*Será utilizado para mostrar a localização dos Food trucks cadastrados com base na localização do usuário. Com o uso do Maps o usuário será capaz de verificar se o food truck está próximo ou traçar uma rota até o food truck escolhido.*

**Google Analytics**

*Para avaliação de aplicativos e entender claramente o comportamento dos usuários.*

## Próximos Passos: Tarefas Necessárias

### Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

Criação do projeto usando o Android Studio.

- Configurar bibliotecas necessárias no projeto no Gradle
- Criar o repositório no GitHub
- Incluir o projeto no repositório criado no GitHub

### Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

- Construir a UI da MainActivity
- Construir a UI da SplashScreen
- Construir a UI do Login / Cadastro do usuário
- Construir a UI para a listagem dos dados retornados pela API
- Construir a UI para exibir o detalhe do item escolhido na lista principal
- Construir a UI para o cadastro da opinião do usuário
- Fazer a integração dos dados já cadastrados com a Api do Maps

### Tarefa 3: Implementar a Integração com o Firebase Auth

Implementar a parte funcional do Login/Cadastro do usuário

- Mapear os campos criados com as funcionalidades do FirebaseAuth
- Correção dos erros que possam surgir
- Realizar testes com a tela de Login/Cadastro

### Tarefa 4: Exibir os resultados retornados pela API na tela principal

Realizar a integração do App com a API Rest onde está a lista dos Food Trucks previamente cadastrados. Eu vou utilizar uma pequena lista hospedada no Apiary : <https://apiary.io/>



## Tarefa 5: Exibir o detalhe do Food truck selecionado na lista

Implementar a usabilidade de quando o usuário clicar em um item da lista , será exibido os detalhes do Food Truck escolhido.

- Integrar os itens da tela com os valores retornados pela API.
- Implementar as ações da tela de detalhe.
- Implementar a ação de navegação até as opiniões dos usuários sobre o estabelecimento.
- Implementar a ação de exibir o mapa com a localização do Food truck.
- Implementar a ação de exibir a tela de inclusão de uma opinião do usuário.

## Tarefa 6: Implementar a tela de inclusão da opinião do usuário

Implementar a lógica da tela de inclusão da opinião do usuário sobre o Food truck. Ela terá uma integração com o Firebase que irá armazenar o texto inserido pelo usuário e a foto caso o usuário deseje inserir no registro.

## Tarefa 7: Implementar a tela para exibir todos os Food Trucks no Mapa

Implementar a tela onde será exibido no mapa todos os Food Trucks cadastrados na lista de favoritos do usuário baseado na sua geolocalização.

## Tarefa 8: Implementar na tela principal o Widget do aplicativo

Implementar o widget que mostrará na tela principal do aparelho do usuário, os novos reviews inseridos pelos usuários.

---