**IFPI** 

**CURSO: TDS** 

DISCIPLINA: TÓPICOS ESPECIAIS EM PROGRAMAÇÃO

## Pandas - Exercício

Utilizaremos o conjunto de dados de "Vendas de Videogames", disponível no Kaggle. Você pode baixar o dataset no link abaixo:

https://www.kaggle.com/datasets/dandanjia/vgsales-csv

## **Conjunto de Dados**

O conjunto de dados vgsales.csv contém informações sobre vendas de videogames com as seguintes colunas:

- Rank: Posição de venda
- Name: Nome do jogo
- Platform: Plataforma do jogo
- Year: Ano de lançamento
- Genre: Gênero do jogo
- Publisher: Editora do jogo
- NA Sales: Vendas na América do Norte (em milhões)
- EU Sales: Vendas na Europa (em milhões)
- JP Sales: Vendas no Japão (em milhões)
- Other Sales: Vendas em outras regiões (em milhões)
- Global Sales: Vendas globais (em milhões)

## **Tarefas**

- 1. Carregar os Dados: Carregue o conjunto de dados vgsales.csv usando Pandas.
- 2. **Visão Geral dos Dados**: Exiba as primeiras 5 linhas do DataFrame para obter uma visão geral dos dados.
- 3. Estatísticas Descritivas: Calcule as estatísticas descritivas para as colunas de vendas (NA\_Sales, EU\_Sales, JP\_Sales, Other\_Sales, Global\_Sales). 4. Total de Vendas por Gênero: Calcule o total de vendas globais para cada gênero.
- 5. **Total de Vendas por Plataforma**: Calcule o total de vendas globais para cada plataforma.
- 6. **Jogo Mais Vendido**: Determine qual jogo teve as maiores vendas globais.
- 7. **Vendas Anuais**: Calcule o total de vendas globais para cada ano.
- 8. Calcule e mostre o total de vendas por gênero e por plataforma
- 9. Tente produzir 2 insigths para este conjunto de dados.