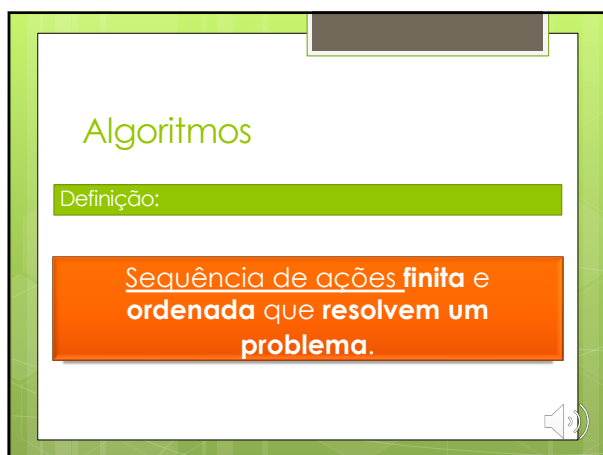


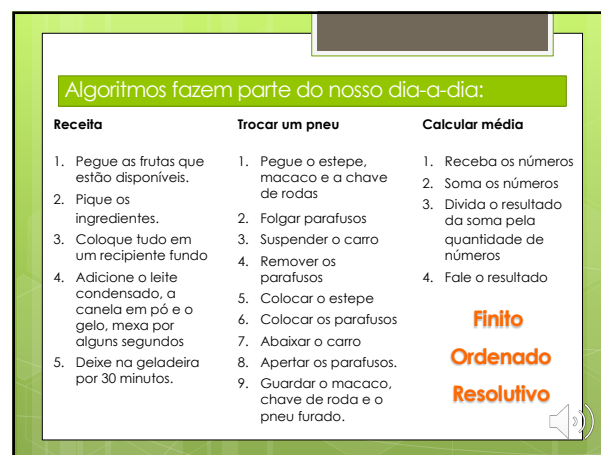
1



2



3



4

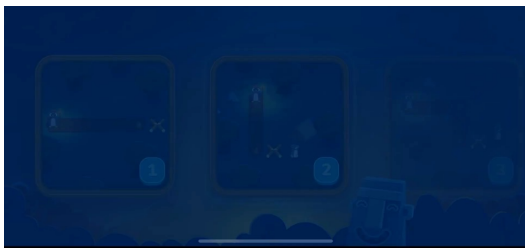


5



6

Visualize no vídeo a solução do problema executando o algoritmo criado com a linguagem definida.



A ordem é importante! Perceba a execução do algoritmo com cada passo na ordem que foi definida.

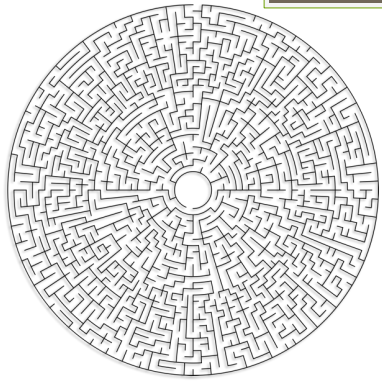
7



A dificuldade na criação de um algoritmo é ligada à dificuldade da **resolução do problema**.




8



Na vida real os problemas não são tão simples e você precisa está pronto para resolvê-los!

9



Lightbot é um jogo que permite a criação de algoritmos, linguagem e lógica de programação. Sua tarefa é guiar um robô para acender blocos no piso.

Vamos usá-lo para fixar o conceito de algoritmos.

Possui versões gratuitas e pagas nas lojas de aplicativos.

GET IT ON Google Play

Download on the App Store

lightbot.com



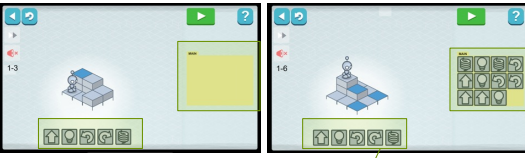
O robô deve acender todo bloco azul!

Escreva o algoritmo.

Ele reconhece essa linguagem (comandos).

10

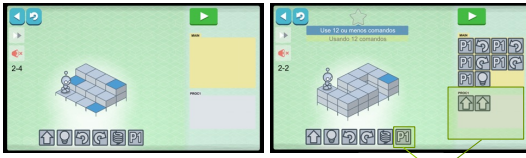
lightbót™



Mais comandos na linguagem permitem a construção de algoritmos mais poderosos e detalhados.

11

lightbót™



Você pode identificar padrões de comandos e defini-los como novos comandos.

12

Não deixe de fazer qualquer atividade por achar (equivocadamente) muito básica.

