



Estrutura de Repetição ou Iteração • Em termos práticos, 3 tipos de repetição: • Com contador (for) o Com teste do início (while) Com teste no final (while ... break)



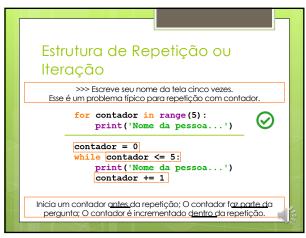


Estrutura de Repetição ou Iteração: Qual é melhor usar? • Uma resposta **trivial** é: Com contador (for): a quantidade já é conhecida; baterei cinco pênaltis; o Com teste do início (while): a ação pode não ser executada; <u>enquanto</u> tiver saúde e dinheiro, vou desfrutar a vida. Com teste no final (while ... break): a ação deve ser executada uma vez; vou atirar pedras na vidraça até quebrá-la;



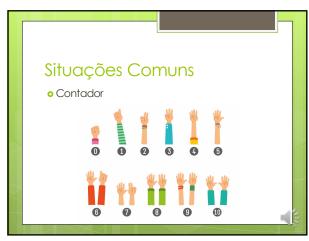


7





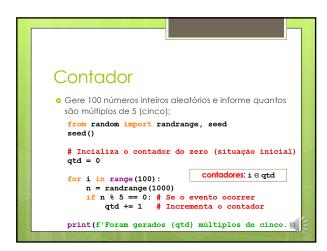
9 10





11 12





13 14

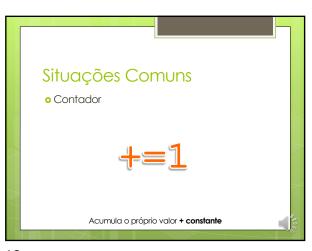
Contador

• Leia a idade de um número indeterminado de pessoas e mostre quantas são maiores de 65 anos; termine a leitura com o valor -1 para flag.

Incializa o contador do zero (situação inicial) maiores de 65 = 0

while True:
 idade = int(input("Idade ou -1 para encerrar: "))
 if idade != -1:
 if idade > 65: # Se o evento ocorrer
 maiores de 65 += 1 # Incrementa o contador
 else:
 break

print(f'{maiores_de_65} pessoa(s) com mais de 65 anos

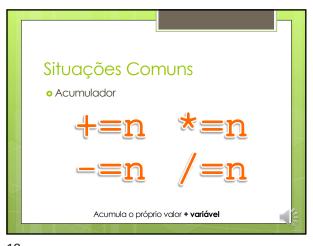


15 16



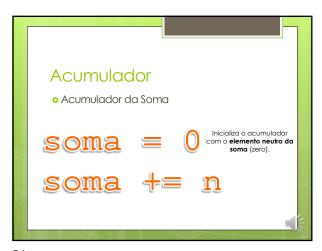


17 18





19 2



Acumulador

o Gere 5 números inteiros, positivos e aleatórios e mostre
a soma deles; Por exemplo: (2 + 6 + 8 + 4 + 3 = 23)

from random import randrange, seed
seed()

Incializa com zero (elemento neutro da soma)
total = 0

contador: i
acumulador: total

n = randrange(5):
n = randrange(1, 100) # Positivo aleatório
total += n # Acumula o total da soma

print(f'A soma foi {total}.')

21 22

```
Acumulador

• Acumulador do Produto

prod = 1 Inicializa o acumulador com o elemento neutro do produto (um).

prod *= 1
```

Acumulador

o Gere 5 números inteiros, positivos e aleatórios e mostre
o produto deles; Por exemplo: (2 x 6 x 8 x 4 x 3 = 1152)

from random import randrange, seed
seed()

Incializa com um (elemento neutro do produto)
total = 1

contador: i
acumulador: total

n = randrange(1, 100) # Positivo aleatório
total *= n # Acumula o total do produto

print(f'O produto foi {total}.')

23 24

```
Repetições Aninhadas

Aninhar (ou encaixar) é por uma repetição dentro de outra.
Dizemos que uma repetição é externa e outra interna.

for x in range (2):
    for y in range (2):
        print (f' {x} {y} {z}')

Cada uma das variáveis x, y e z assumirá os valores binários 0 (zero) e 1 (um).

Assim, o código acima, mostra os valores de 0 a 7 em números binários.
```

Repetições Aninhadas

• Quais e quantos são números menores que 1000
(mil) possuem a soma dos dígitos igual a 10?

qtd = 0
for i in range(10):
 for k in range(10):
 if i + j + k == 10:
 qtd += 1
 print((i*100)+(j*10)+k)
print(f'Quantidade: (qtd)')

Se i + j + k == 10, incrementa a
quantidade e reconstruí o número para
imprimir. No final, mostra a quantidade.

25 26

```
Repetições Aninhadas

• Leia 5 (cinco) números e mostre a soma dos dígitos de cada número lido.

Cia uma variável auxiliar para guardar o valor original de n para mostrar no final.

for i in range(5):

n = aux = int(input('Número (zero finaliza): '))

soma = 0

while n > 0: Acumula o valor de cada dígito em soma soma += n % 10 até reduzir o n à zero.

n //= 10

print(f'A soma dos dígitos de {aux} é {soma}.')
```