CURSO: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

DISCIPLINA: TÓPICOS ESPECIAIS EM PROGRAMAÇÃO

EXERCICIO – Introdução à ciência de dados, big data e aprendizado de máquina

- 1. Qual das opções a seguir é um dos pilares fundamentais da Ciência de Dados?
 - a) Design Gráfico
 - b) Estatística
 - c) Marketing Digital
 - d) Fotografia
- 2. Qual dos seguintes elementos faz parte dos 3 V's do Big Data?
 - a) Velocidade, Variedade, Valor
 - b) Valor, Volume, Verdade
 - c) Volume, Velocidade, Variedade
 - d) Variedade, Velocidade, Visão
- 3. Em relação ao conceito de "Variedade" no Big Data, o que ele significa?
 - a) O número total de registros armazenados
 - b) A diversidade de tipos de dados, como texto, imagem e vídeo
 - c) A rapidez com que os dados são gerados
 - d) A quantidade de dados que uma empresa coleta
- 4. Qual das seguintes opções define corretamente o Machine Learning?
 - a) Método manual de análise de grandes volumes de dados
 - b) Técnica de programação baseada em regras rígidas
- c) Algoritmos que permitem que máquinas aprendam com dados e melhorem ao longo do tempo
 - d) Tecnologia exclusiva da área de robótica

- 5. O que é aprendizado supervisionado?
 - a) Aprendizado sem a necessidade de dados rotulados
 - b) Treinamento de um modelo com dados rotulados
 - c) Aprendizado em tempo real a partir de novos dados
 - d) Aprendizado baseado em redes neurais profundas
- 6. Qual das seguintes alternativas é um exemplo de uso da aprendizagem não supervisionada?
 - a) Diagnóstico médico baseado em histórico de pacientes
 - b) Previsão de faturamento mensal de uma empresa
 - c) Agrupamento de clientes com base em padrões de comportamento
 - d) Detecção de fraudes financeiras
- 7. Em qual das seguintes situações é mais comum usar aprendizado por reforço?
 - a) Previsão de vendas
 - b) Classificação de e-mails
 - c) Treinamento de robôs autônomos para navegar em um ambiente
 - d) Agrupamento de documentos semelhantes
- 8. Qual das opções melhor descreve "Overfitting" em um modelo de aprendizado de máquina?
- a) O modelo se ajusta tão bem aos dados de treinamento que tem dificuldade em generalizar para novos dados
- b) O modelo tem desempenho excepcional tanto nos dados de treinamento quanto nos dados de teste
 - c) O modelo é muito simples e não consegue capturar padrões complexos nos dados
- d) O modelo se ajusta adequadamente aos dados de treinamento e generaliza bem para novos dados
- 9. Qual é o objetivo principal do pré-processamento de dados em projetos de Ciência de Dados?
 - a) Aumentar o número de variáveis em um conjunto de dados
 - b) Limpar e organizar os dados para melhorar o desempenho do modelo
 - c) Reduzir o tamanho dos dados para economizar espaço de armazenamento

- d) Criar visualizações mais eficazes para relatórios
- 10. Qual é a principal diferença entre classificação e regressão em aprendizado de máquina?
 - a) A classificação prevê valores contínuos, enquanto a regressão prevê categorias
 - b) A classificação prevê categorias, enquanto a regressão prevê valores contínuos
 - c) Classificação e regressão são a mesma coisa
 - d) Nenhuma das anteriores
- 11. Qual das seguintes alternativas não é um algoritmo de aprendizado supervisionado?
 - a) Regressão linear
 - b) Redes neurais convolucionais
 - c) K-Means
 - d) Árvores de decisão
- 12. O que é aprendizado não supervisionado?
 - a) Aprendizado a partir de dados sem rótulos ou categorias predefinidas
 - b) Aprendizado que requer supervisão contínua de um analista de dados
 - c) Um método que se aplica apenas a dados rotulados
 - d) Um algoritmo que só funciona em grandes volumes de dados
- 13. Qual das seguintes opções é um exemplo de aprendizado supervisionado?
 - a) Previsão do valor de imóveis com base em características como tamanho e localização
 - b) Agrupamento de produtos semelhantes em categorias
 - c) Detecção de padrões desconhecidos em dados não rotulados
 - d) Segmentação de clientes em grupos de interesse
- 14. O que são "features" em um conjunto de dados para aprendizado de máquina?
 - a) Exemplos de dados rotulados
 - b) Variáveis ou atributos usados para fazer predições
 - c) Os valores de saída que o modelo tenta prever
 - d) As partes do código usadas no treinamento do modelo

- 15. Qual das alternativas abaixo representa uma técnica de pré-processamento de dados?
 - a) Normalização de dados
 - b) Execução de testes A/B
 - c) Treinamento de um modelo de IA
 - d) Criação de algoritmos de recomendação
- 16. O que é "subconjunto de validação" em um modelo de aprendizado de máquina?
 - a) Um conjunto de dados usado apenas para testar o modelo após o treinamento
- b) Um conjunto de dados usado para ajustar os parâmetros do modelo durante o treinamento
 - c) Um conjunto de dados usado exclusivamente para otimizar a velocidade do treinamento
 - d) Um conjunto de exemplos de código para validar o desempenho do modelo
- 17. Qual é o principal benefício do uso de algoritmos de aprendizado por reforço?
 - a) Alta precisão em predições lineares
 - b) Aprendizado a partir de tentativas e erros, com recompensas e punições
 - c) Redução do número de dados necessários para treinar o modelo
 - d) Exclusividade para o uso em jogos de vídeo
- 18. Qual das opções a seguir é um dos maiores desafios em projetos de Big Data?
 - a) Dificuldade em encontrar fontes de dados
 - b) Armazenamento e processamento de grandes volumes de dados
 - c) Falta de interesse das empresas em usar Big Data
 - d) Desinteresse dos clientes em fornecer dados
- 19. O que são outliers em um conjunto de dados?
 - a) Dados que representam a média de um conjunto de variáveis
 - b) Dados que se desviam significativamente dos outros dados do conjunto
 - c) Dados que são ignorados durante o pré-processamento
 - d) Dados categóricos que aparecem com mais frequência

- 20. Qual é a função principal de um algoritmo de clusterização?
 - a) Prever uma variável de saída específica
 - b) Agrupar dados semelhantes sem rótulos predefinidos
 - c) Testar a precisão de um modelo de aprendizado
 - d) Identificar outliers em um conjunto de dados