**线程与进程**

操作系统的设计，因此可以归结为三点：

（1）以多进程形式，允许多个任务同时运行；

（2）一个进程可以包括多个线程。

以多线程形式，允许单个任务分成不同的部分运行；

（3）提供协调机制，一方面防止进程之间和线程之间产生冲突，另一方面允许进程之间和线程之间共享资源。

（<http://www.ruanyifeng.com/blog/2013/04/processes_and_threads.html>）

进程与线程关系及区别

（<http://blog.csdn.net/yaosiming2011/article/details/44280797>）