



MANUAL DE USUARIO

INFOTIC es un software educativo que permite la integración de material multimedia para fortalecer el conocimiento de los estudiantes respecto a los conceptos de SOFTWARE Y HARDWARE ayudándolos a identificar y relacionar estos dos importantes conceptos dentro de la informática.

DESARROLLADORES:
JORGE CAMILO GELPUD
JHONATAN DAVID DUEÑAS
JAIME ALEXANDER CHILAMA

UNIVERSIDAD DE NARIÑO
LICENCIATURA EN
INFORMÁTICA
2022.



INTRODUCCIÓN:

En este documento se encuentran todas las características y funciones De INFOTIC, para dar soporte técnico del software INFOTIC. Podrás encontrar los diferentes espacios de trabajo con los que puedes interactuar con el software, los diferentes menús y botones para la navegación. El objetivo de este manual es mostrar de una manera clara y concisa el funcionamiento del software.



PRESENTACIÓN DEL SOFTWARE

Requerimientos de Hardware:

Para el uso del software los requisitos mínimos son:

- S.O: Linux Windows 7, 8.1, 10, 11 x64 o x32 bits
- RAM 2GB
- Procesador: 1.66 GHz Intel i3 o equivalente
- Almacenamiento: 512 MB de espacio disponible
- Altavoces

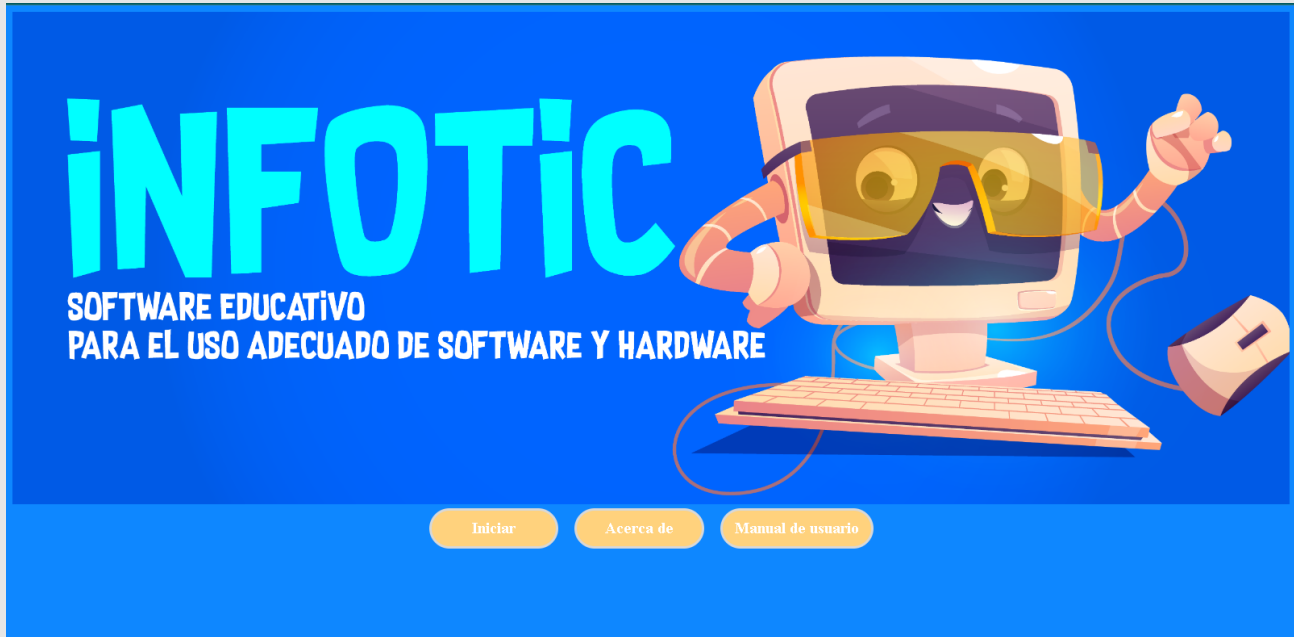
Requerimientos de Software:

Para que el usuario pueda interactuar con la aplicación necesita de un navegador que puede ser Google Chrome, Mozilla, Firefox, Opera, entre otros (de preferencia Google Chrome).

PANTALLA INICIAL:

Al iniciar nuestro Software Educativo nos encontramos con la pagina inicial el la cual se encuentra la bienvenida del usuario.

En la parte inferior de la pantalla nos encontramos tres botones interactivos en color amarillo que nos llevaran al menú principal, a la información del software y al manual de usuario.



REGISTRO DE USUARIO

En esta pantalla encontrarás un campo donde vas a tener que registrarte con tu nombre, posteriormente procedes a darle en el botón "INGRESAR"

MENÚ DE CONTENIDOS:

En esta pantalla podrás encontrar un mensaje de bienvenida con el nombre que ingresaste anteriormente, también podrás escoger uno de los dos módulos interactivos para aprender.



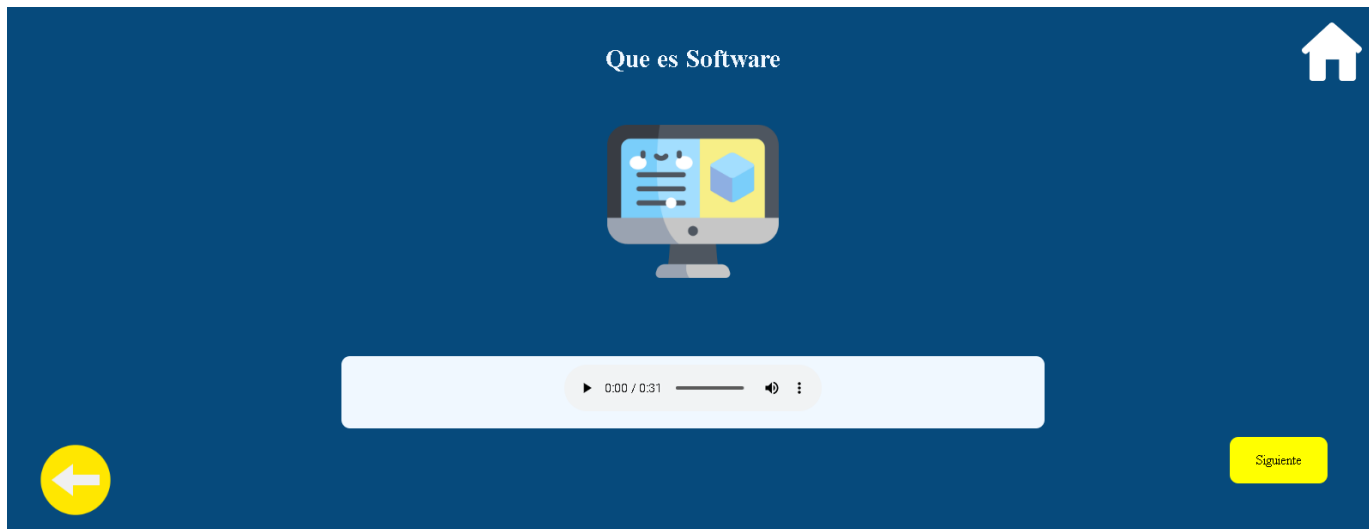
MODULO SOFTWARE/HARDWARE

En esta pantalla sea cual sea el modulo que hayas escogido, encontraras las temáticas que te ayudaran a reconocer que es SOFTWARE/HARDWARE Y sus tipos.



INTERFAZ DE ACTIVIDADES:

Contiene el título correspondiente a cada temática tratada, un contenedor donde se presenta la información sobre el tema de forma clara. También se dispone de botones para seguir y de retroceso para navegar entre las diferentes páginas. Se presentan el botón de Inicio para retroceder a la página de menú.



ICONOS DE NAVEGACIÓN

En el SW Educativo se encontrara unos iconos de navegación que los cuales le ayudara a dirigirse a la pantalla de inicio, pantalla atrás, pantalla siguiente, ayuda, acerca de el SW, actividades, Manual de usuario.



BOTÓN DE IR AL MENÚ



BOTÓN DE SIGUIENTE/AVANZAR



BOTÓN DE ATRÁS/RETROCEDER



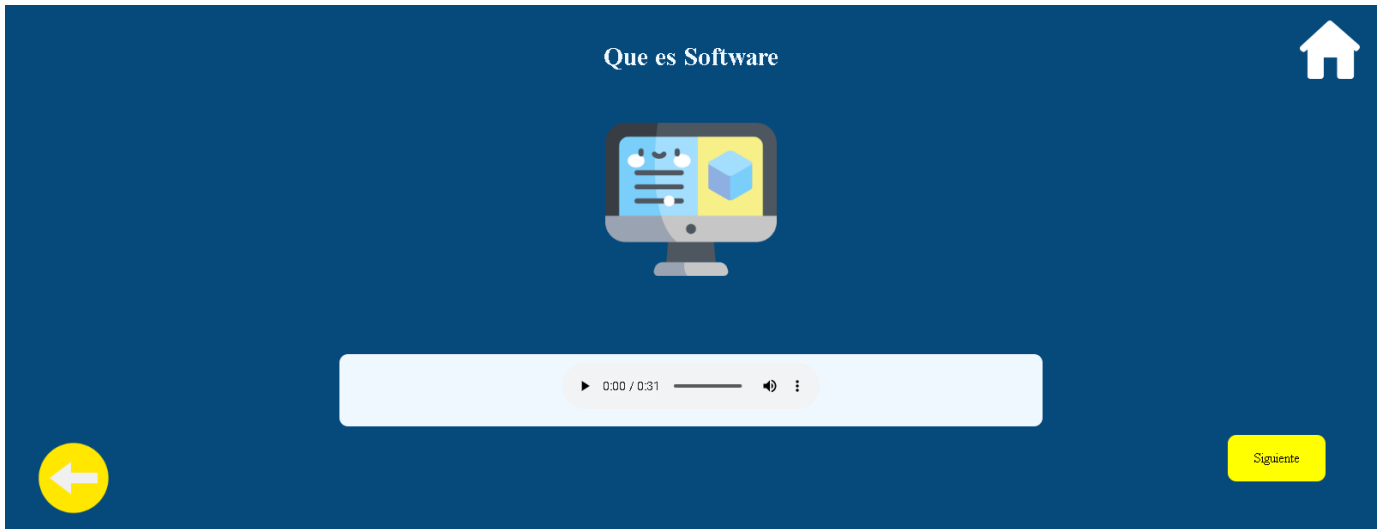
**BOTÓN DE ACCEDER A LA
APLICACIÓN**

**BOTÓN DE ACERCA DE LA
APLICACIÓN**

**BOTÓN DE MANUAL DE
USUARIO**

INTERFAZ DE CONTENIDO:

Contiene el título correspondiente a cada temática tratada, un contenedor donde se presenta la información sobre el tema de forma clara. También se dispone de botones para seguir y de retroceso para navegar entre las diferentes páginas. Se presentan el botón de Inicio para retroceder a la página de menú.



TEMAS DE AYUDA

En la Pantalla principal o menú principal esta la ayuda en el que se encuentra el presente manual de usuario que brinda información detallada del funcionamiento del SW Educativo o en su caso se puede dirigir a la ayuda el cual es un logo con signo de interrogación que se lo encuentra en todas las pantallas que se navegue.



- **¿Qué es hardware?**

respuesta: Son los componentes o elementos físicos y tangibles, es decir las partes que se pueden ver y tocar.

- **¿Qué es software?**

Respuesta: Son las partes intangibles y lógicas, que permiten que el computador realice todos los procesos.

- **¿Qué es un software educativo?**

Respuesta: Es un programa computacional creado con el fin de que los usuarios desarrollen algún tipo de habilidad para el aprendizaje de algún tema.

- **¿como puedo salir de una página para entrar en otra en el software?**

Respuesta: Para salir o cambiar de página se debe usar los botones de atrás, adelante o inicio dependiendo de la acción que quiera realizar.

Glosario

Interfaz: medio que permite a una persona la interacción con un computador por medio de la pantalla o monitor, está compuesta de elementos de acción, navegación, iconos, contenidos. Conexión funcional entre sistemas.

Menú: una serie de opciones que el usuario puede elegir para activar determina función.

Navegación: desplazarse de un sitio a otro, en informática permite acceder a un programa y conocer las funciones comunes que tienen las páginas web y sus características generales, con fin de encontrar con facilidad la información que se busca.

Sistema operativo (S.O): es el programa principal que contiene un conjunto de gestiones y programas que controlan los procesos básicos de un computador y permiten el funcionamiento de otros programas.

Unidad: unión de diferentes componentes.