

Resumen pipeline GitLab CI/CD generado

Proyecto: tfg-cicd-aws-2526

Plataforma CI: GitLab CI/CD

Ramas CI: main, develop)

Pipeline en Merge Requests: sí

Sonar: sí

Host Sonar: <https://sonarcloud.io>]

sonar.projectKey: davidtome97_tfg-cicd-aws-2526

sonar.organization: davidtome97

AWS/ECR/EC2: sí

ECR Registry (YAML): \$AWS_ECR_URL]

ECR Repository (YAML): \$ECR_REPOSITORY

Variables CI/CD utilizadas:

- AWS_ACCESS_KEY_ID (access key IAM)
- AWS_SECRET_ACCESS_KEY (secret key IAM)
- AWS_REGION (región AWS)
- AWS_ECR_URL (URL del registry ECR)
- ECR_REPOSITORY (nombre del repo ECR)
- EC2_HOST (IP/DNS de la EC2)
- EC2_USER (usuario SSH de la EC2)
- EC2_SSH_KEY (clave SSH privada .pem)
- EC2_KNOWN_HOSTS (huella SSH opcional)

¿Dónde crear las variables en GitLab?

1. Ve a tu proyecto en GitLab.
2. Menú lateral → Settings → CI/CD.
3. En 'Variables', pulsa 'Expand'.
4. Pulsa 'Add variable'.
5. En 'Key' pon el NOMBRE: p.ej. AWS_ACCESS_KEY_ID.
6. En 'Value' pega el valor real (access key, secret, etc.).
7. Marca 'Protected' para usarla solo en ramas protegidas.
8. Marca 'Masked' para que no salga en los logs (si es secreto).

¿De dónde saco cada valor de AWS?

AWS_ACCESS_KEY_ID / AWS_SECRET_ACCESS_KEY:

- AWS Console → IAM → Users.
- Selecciona el usuario de despliegue.
- Pestaña 'Security credentials' → Create access key.

AWS_REGION:

- Región donde tienes ECR/EC2 (ej: eu-west-1).

AWS_ECR_URL:

- AWS Console → ECR → Repositories.
- En tu repo, botón 'Copy URI'.

ECR_REPOSITORY:

- Es el NOMBRE del repositorio en ECR (sin la URL).

EC2_HOST:

- AWS Console → EC2 → Instances.
- Columna 'Public IPv4 address' o 'Public DNS'.

EC2_USER:

- Depende de la AMI: normalmente 'ubuntu' o 'ec2-user'.

EC2_SSH_KEY:

- Contenido de tu .pem de la EC2 (sin passphrase).

EC2_KNOWN_HOSTS (opcional):

- Salida de 'ssh-keyscan -H <EC2_HOST>' en tu terminal.

Token SonarCloud para GitLab (SONAR_TOKEN):

1. Entra en SonarCloud con tu usuario.
2. Menú usuario → 'My Account' → 'Security'.
3. Crea un token nuevo y cópialo.
4. En GitLab crea la variable SONAR_TOKEN con ese valor.