

GUIA PASO 1

En este paso vamos a obtener 4 valores de las variables secretas que vamos a crear en nuestro Git.

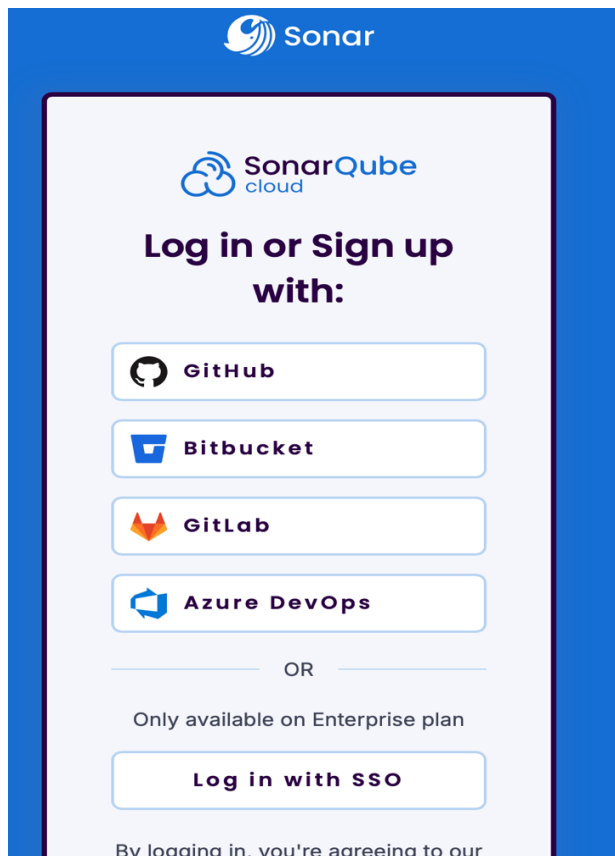
SONAR_HOST_URL

SONAR_ORGANIZATION

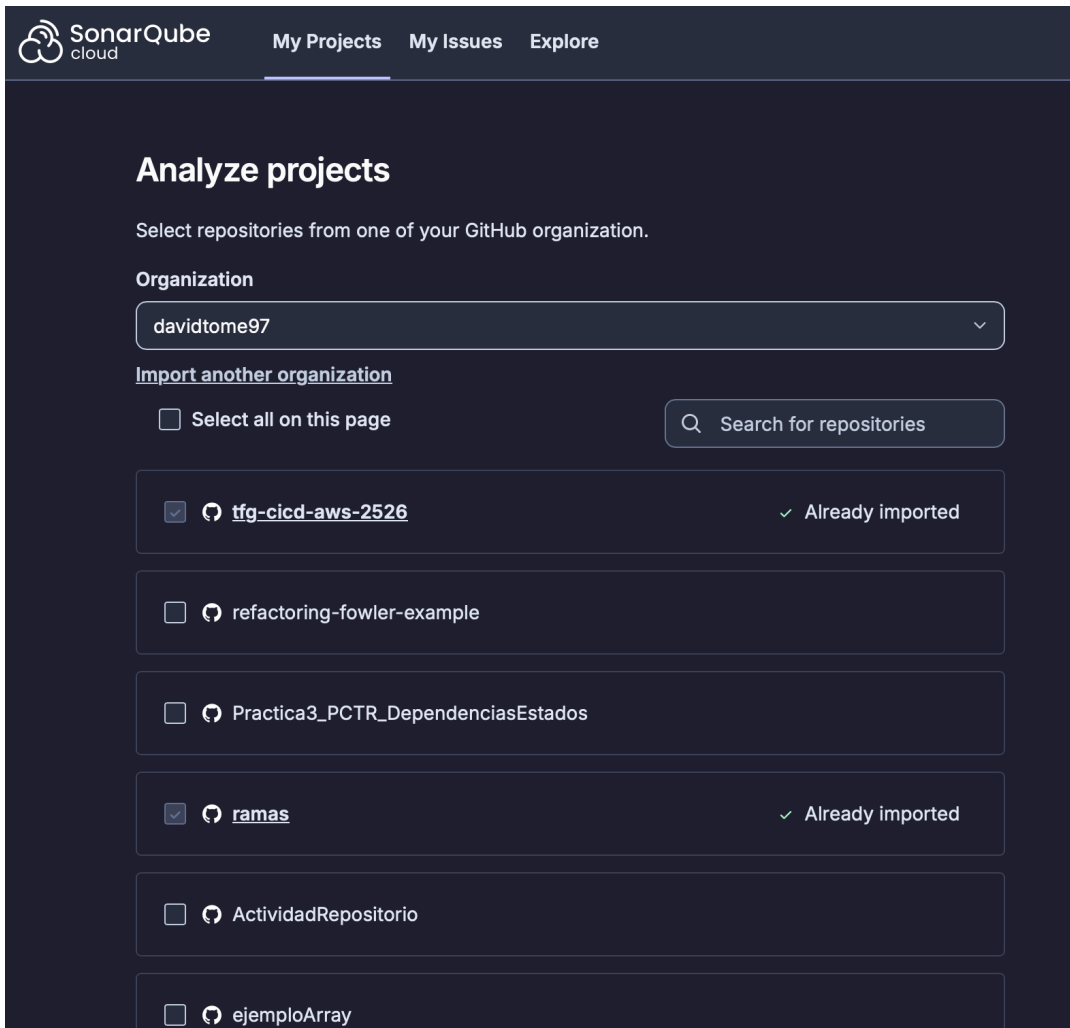
SONAR_PROJECT_KEY

SONAR_TOKEN

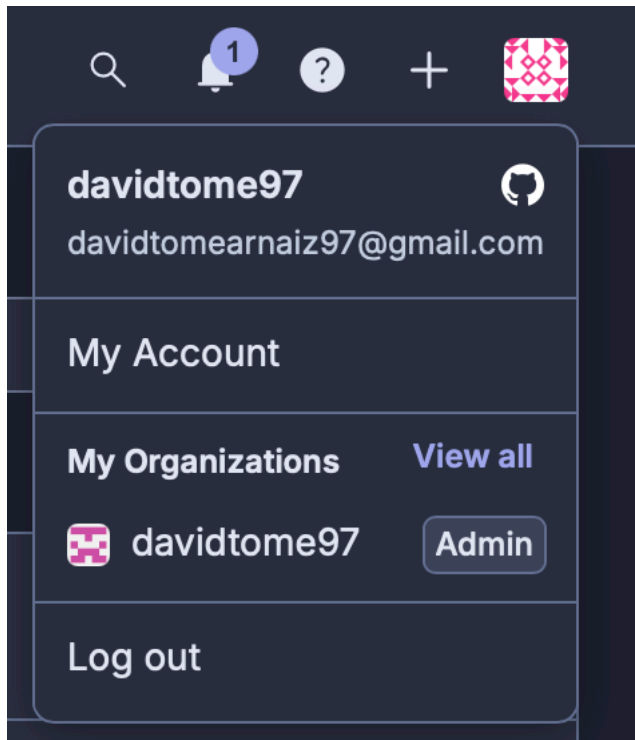
1. Accedemos al Sonar iniciando sesión desde la cuenta donde vamos a tener nuestro repositorio. Iniciamos sesión con uno de nuestros GIT.



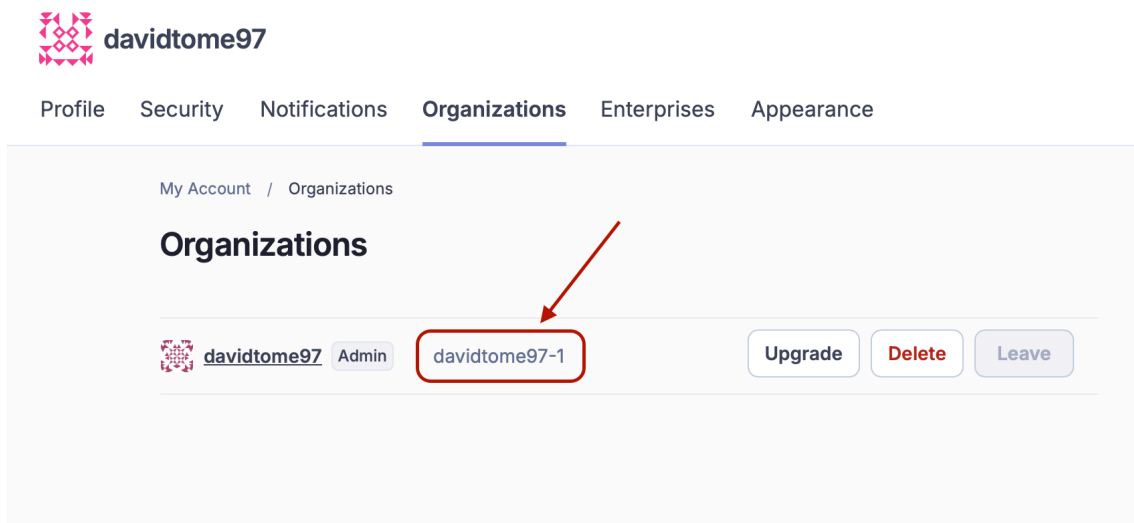
2. Si no tenemos el proyecto creado todavía, tenemos que dar en el + que nos aparece en la esquina superior derecha y elegimos la opción “analyze new project”. Dentro de esa opción elegimos nuestro repositorio que queremos analizar. Aquí vemos ya el valor de nuestra variable “SONAR_ORGANIZATION”.



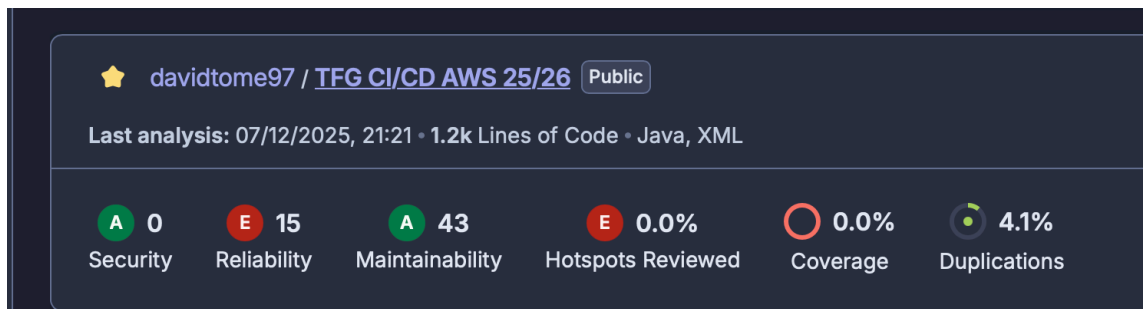
3. En la esquina superior derecha, si damos sobre nuestra foto de perfil, podremos ver una opción que pone: “View all”, pulsamos en el y ahí nos aseguramos de ver nuestro valor de la variable “SONAR_ORGANIZATION”.



4. Esa de ahí abajo sería nuestra organización.



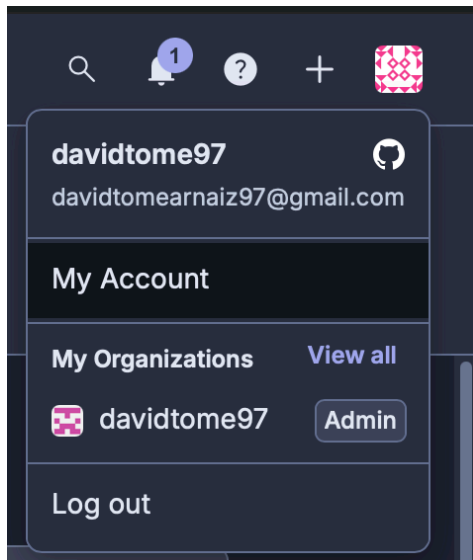
- Una vez que ya tenemos nuestro proyecto y nuestra organización, vamos a ver el valor de nuestra variable “SONAR_PROJECT_KEY”. Para ello damos en nuestro nombre del proyecto, en este caso “TFG CI/CD AWS 25/26”.



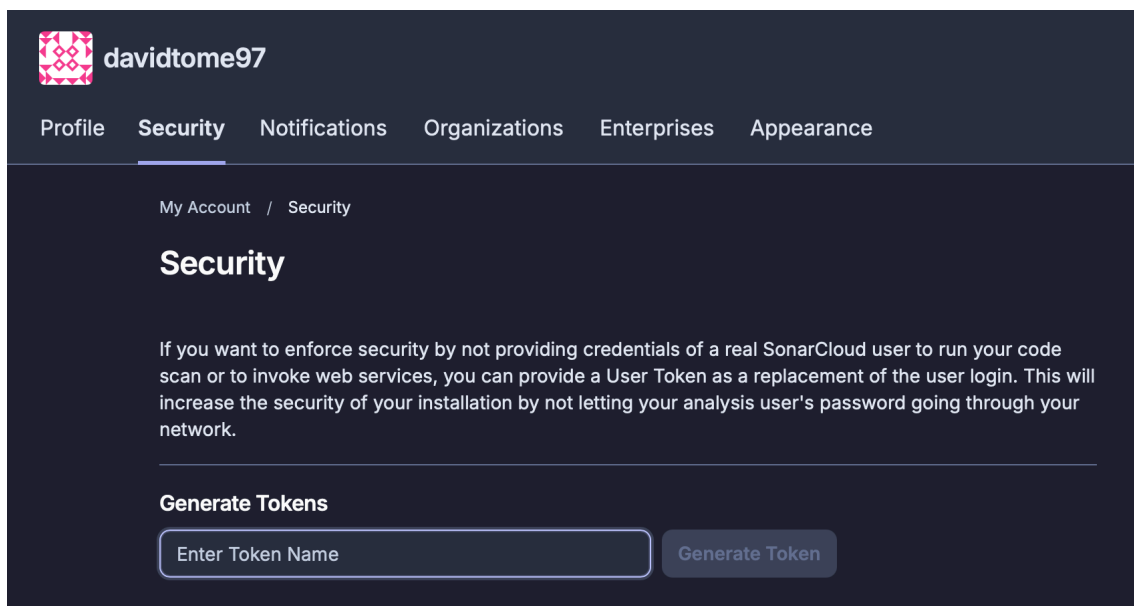
- Dentro de nuestro proyecto, en la esquina inferior izquierda pulsamos en Administration → Update Key. Se nos abrirá una ventana donde aparece nuestro valor de “SONAR_PROJECT_KEY”.

The 'Update Key' dialog allows editing the project key. It includes an information message: 'Key changes must be made here BEFORE analyzing the project with the new key, rather than updating the existing project.' The current project key is 'davidtome97_tfg-cicd-aws-2526'. Below the input field, it states: 'Up to 400 characters. All letters, digits, dash, underscore, period or colon.' At the bottom, there are 'Update' and 'Reset' buttons.

- Ya solo nos falta crear el token de Sonar. Para ello, desde el inicio de sonar. Si damos a nuestra foto de perfil (parte superior derecha) → My Account



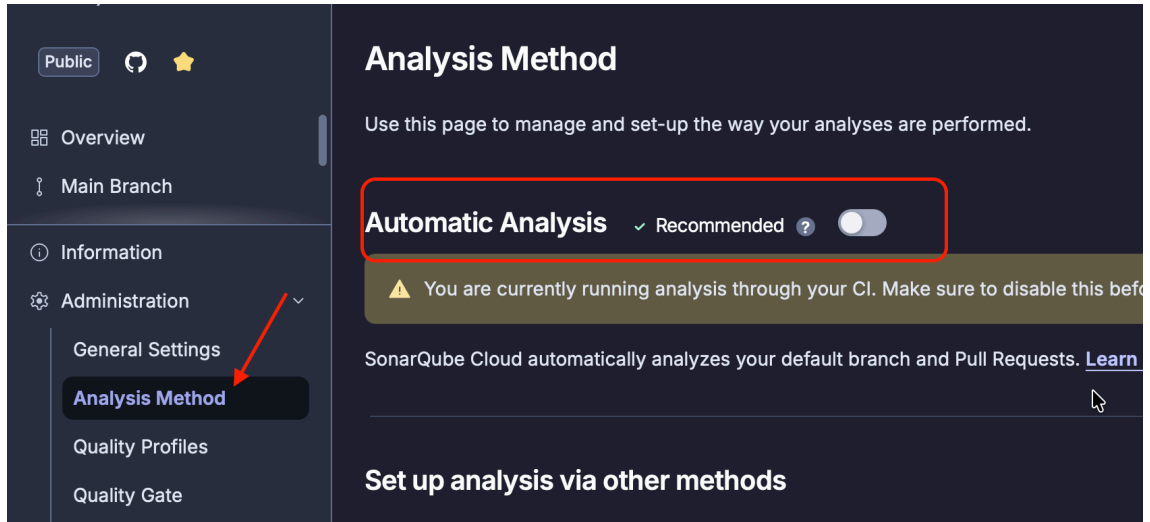
8. Se nos abre una ventana con diferentes pestañas, pulsamos en la de “Security”. Escribimos un nombre en el campo “generate tokens” y damos al botón de generar. Copia ese token que te va a dar ¡¡OJO, ESE TOKEN SOLO LO VAS A VER UNA VEZ!! Si se te olvida, tendrás que generar otro nuevo. Aquí ya tendríamos el valor de nuestra variable “SONAR_TOKEN”



9. Por defecto, el valor de nuestra variable “SONAR_HOST_URL” es <https://sonarcloud.io>

10. Recomiendo desactivar el análisis automáticos para que no de fallo.

En nuestro proyecto



Con esto daríamos como finalizado la obtención de nuestros 4 valores que vamos a crear ahora en Git:

SONAR_ORGANIZATION (paso 2-3)

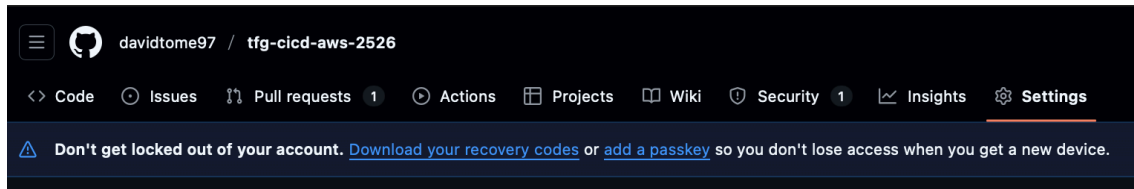
SONAR_PROJECT_KEY (paso 5)

SONAR_TOKEN (paso 7)

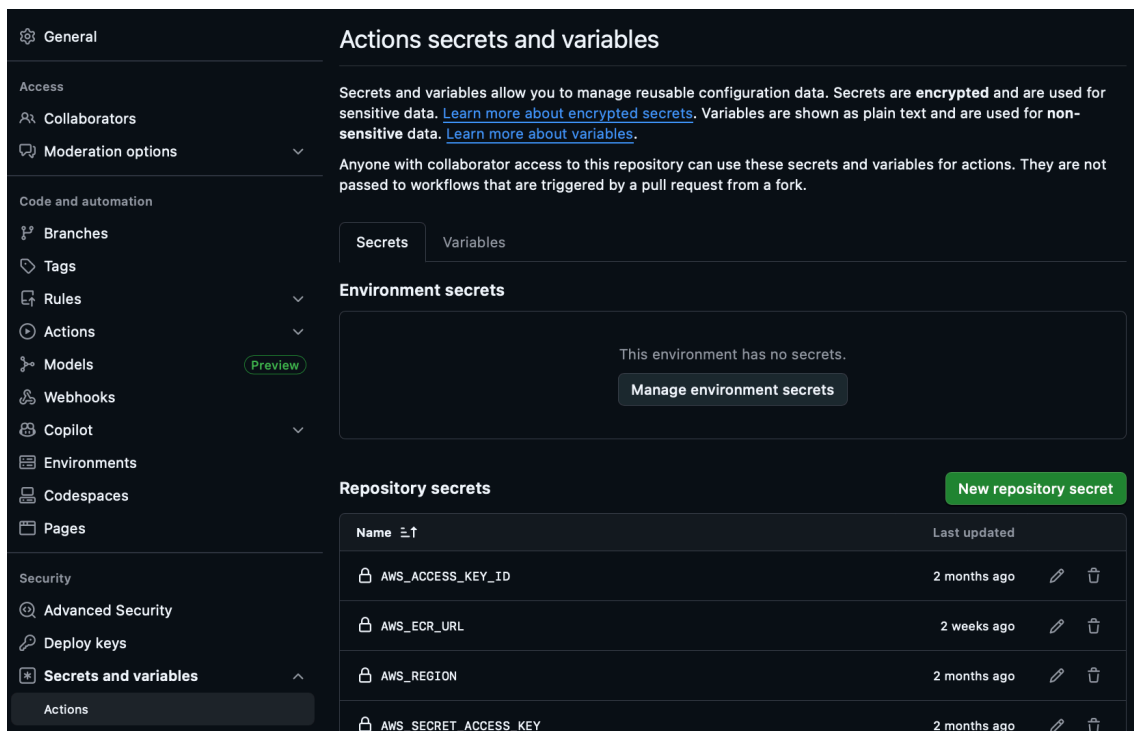
SONAR_HOST_URL (paso 8)

¿Cómo creamos nuestras variables secretas en nuestro github?

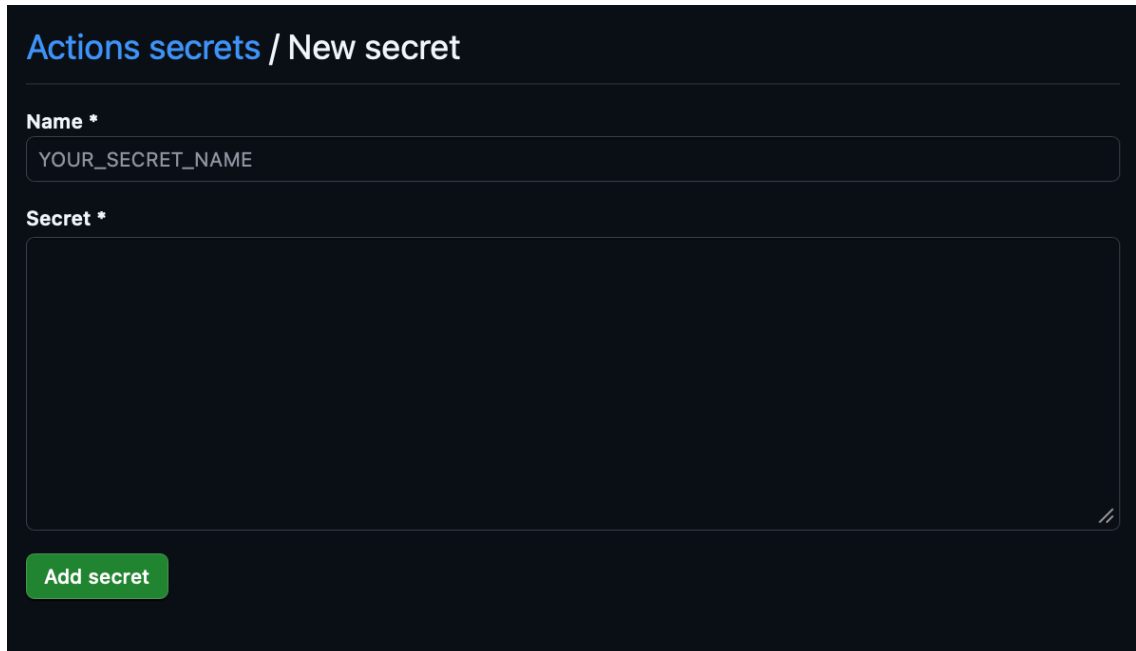
1. Iniciamos sesión en nuestro github → accedemos a nuestro repositorio con el que queremos trabajar → settings.



2. En el menú lateral, vamos hasta la opción de security → secrets and variables → actions. Ahí en la pestaña de “secrets”, damos al botón “New repository secret”.



3. Escribimos el nombre de las variables que te he proporcionado y el valor de cada una de ellas que hemos obtenido antes y damos a “add secret”.
¡¡MUY IMPORTANTE, EL NOMBRE TIENE QUE SER EL MISMO QUE TE HE PROPORCIONADO AL PRINCIPIO DEL MENÚ!!



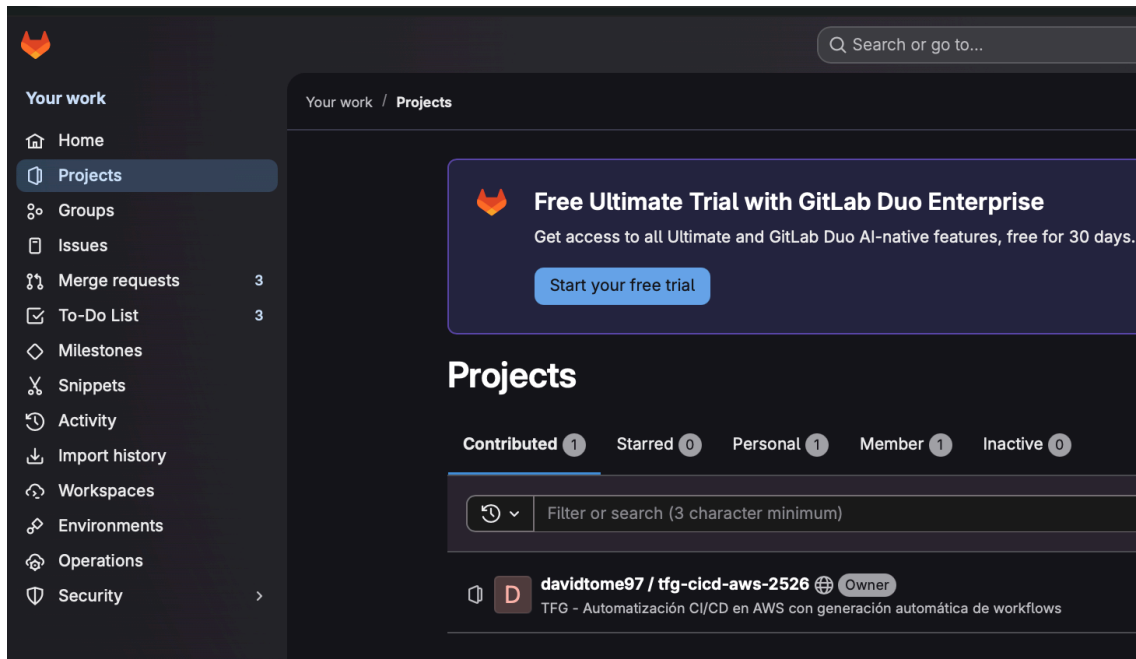
The screenshot shows the GitHub Actions 'secrets' page with the 'New secret' form. The title is 'Actions secrets / New secret'. There are two main input fields: 'Name *' and 'Secret *'. The 'Name *' field contains the placeholder text 'YOUR_SECRET_NAME'. The 'Secret *' field is a large text area. At the bottom left of the form is a green button labeled 'Add secret'.

Una vez que creamos todas las variables de este paso hay que hacer un commit para que coja los cambios realizados y no nos falle el siguiente paso:

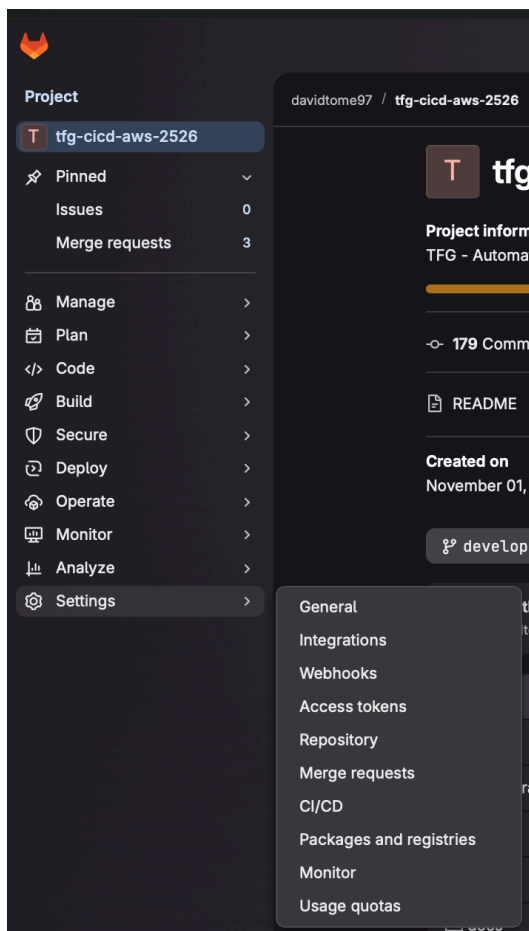
```
git commit --allow-empty -m "creación de variables"
git push
```


¿Cómo creamos nuestras variables secretas en nuestro gitlab?

1. Iniciamos sesión en nuestro gitlab → projects → nuestro proyecto.



2. En nuestro menú lateral, seleccionamos Settings → CI/CD. Se nos abrirá una nueva ventana.



3. Desplegamos la opción “Variables” y vemos una opción que pone “add variable”.

A job artifact is an archive of files and directories saved by a job when it finishes.

Variables

Variables store information that you can use in job scripts. Each project can define a maximum of 8000 variables. [Learn more.](#)

Minimum role to use pipeline variables
Select the minimum role that is allowed to run a new pipeline with pipeline variables. What are pipeline variables?

☐ No one allowed
Pipeline variables cannot be used.

☐ Owner

☐ Maintainer

☒ Developer

[Save changes](#)

Access protected resources in merge request pipelines
Make protected CI/CD variables and runners available in merge request pipelines. Protected resources will only be available in merge request pipelines if both the source and target branches of the merge request are protected. [Learn more.](#)

☒ Allow merge request pipelines to access protected variables and runners

[Save changes](#)

Display manually-defined pipeline variables
Display all manually-defined variables in the pipeline details page after running a pipeline manually. [Learn more.](#)

☐ Display pipeline variables

All manually-defined CI/CD variables and their values are visible to maintainers, which is a security risk if including credentials or other secrets in variables. Do not enable this feature if variables could contain sensitive data. Developers can only view manually-defined variables in their own manual pipelines.

[Save changes](#)

Project variables
Variables can be accidentally exposed in a job log, or maliciously sent to a third party server. The masked variable feature can help reduce the risk of accidentally exposing variable values, but is not a guaranteed method to prevent malicious users from accessing variables. [How can I make my variables more secure?](#)

CI/CD Variables </> 20 [Reveal values](#) [Add variable](#)

4. Elegimos el tipo que queremos, la visibility que queremos para esta variable, en “key” ponemos el nombre de la variable y en “value” su valor que hemos obtenido anteriormente.
¡¡MUY IMPORTANTE, EL NOMBRE TIENE QUE SER EL MISMO QUE TE HE PROPORCIONADO AL PRINCIPIO DEL MENÚ!!

Type

Environments ⓘ

Visibility ⓘ

☐ Visible
Can be seen in job logs.

☒ Masked
Masked in job logs but value can be revealed in CI/CD settings. Requires values to meet regular expressions requirements.

☐ Masked and hidden
Masked in job logs, and can never be revealed in the CI/CD settings after the variable is saved.

Flags

☒ Protect variable
Export variable to pipelines running on protected branches and protected tags only.

☐ Expand variable reference
\$ will be treated as the start of a reference to another variable.

Description (optional)

The description of the variable's value or usage.

Key

You can use CI/CD variables with the same name in different places, but the variables might overwrite each other. What is the order of precedence for variables?

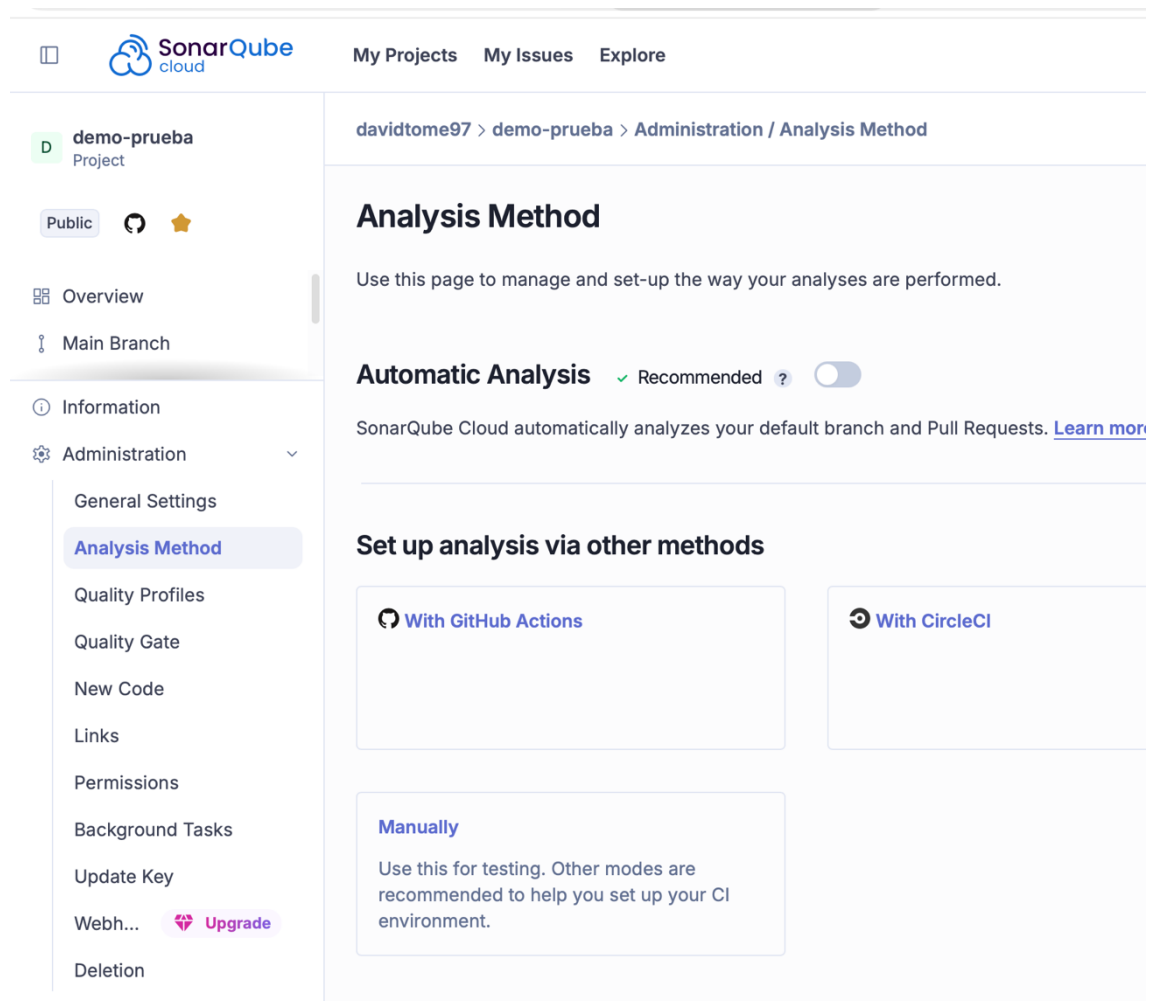
Value

Una vez que creamos todas las variables de este paso hay que hacer un commit para que coja los cambios realizados y no nos falle el siguiente paso:

git commit --allow-empty -m "creación de variables CI/CD"

git push

Si nos da error al pasar nuestro proceso de ci/cd, desactivar los análisis automáticos de sonar. Para ello entramos en nuestro proyecto en sonar → en el menú lateral → administration → Analysis Method → y desactivamos la opción “Automatic Analysis”.



Volvemos a ejecutar el commit por terminal para ver que realmente pasa bien el sonar:

git commit --allow-empty -m "creación de variables CI/CD"

git push

