```
                    ┌─────────────────────┐
                    │      QObject         │
                    ├─────────────────────┤
                    │                      │
                    ├─────────────────────┤
                    │                      │
                    └─────────────────────┘
                              △
                              │
        ┌──────────────────────────────────┐
        │        AnimationMovement          │
        ├──────────────────────────────────┤
        │  - repeat                         │
        │  - autoRotate                     │
        │  - emitChanges                    │
        │  - direction                      │
        │  - pauseToGo                      │
        │  - speed                          │
        │  - item                           │
        │  - path                           │
        │  - vx                             │
        │  - vy                             │
        │  - pointIndex                     │
        ├──────────────────────────────────┤
        │  + AnimationMovement()            │
        │  + parsePath()                    │
        │  + getEntity()                    │
        │  + move()                         │
        │  + setRepeat()                    │
        │  + setSpeed()                     │
        │  + setAutoRotate()                │
        │  + setEmitChanges()               │
        │  + pauseSteps()                   │
        │  - calculateVector()              │
        │  - calculateVector()              │
        │  - targetDistance()               │
        └──────────────────────────────────┘
```