```
                    ┌─────────────────────┐
                    │      QObject        │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    └─────────────────────┘
                              △
                              │
                              │
          ┌───────────────────────────────────┐
          │             DataModel              │
          ├───────────────────────────────────┤
          │ + secondPlayer                     │
          │ + RADIUS_DEPOT                     │
          │ + RADIUS_STATION                   │
          │ + RADIUS_TERMINAL                  │
          │ + mainWindow                       │
          │ + mapLoaded                        │
          │ - balance                          │
          │ - time                             │
          │ - coordinateX                      │
          │ - coordinateY                      │
          │ - ip                               │
          │ - timeString                       │
          │ - port                             │
          │ - balanceLabel                     │
          │ - timeLabel                        │
          │ - positionLabel                    │
          │ - statusDisplay                    │
          │ - connectionLabel                  │
          │ - infoWidget                       │
          │ - mode                             │
          ├───────────────────────────────────┤
          │ + DataModel()                      │
          │ + getBalance()                     │
          │ + updateBalance()                  │
          │ + takeBalance()                    │
          │ + timeTick()                       │
          │ + getTime()                        │
          │ + setTime()                        │
          │ + getSystemMillis()                │
          │ + updateCoordinates()              │
          │ + getHoverX()                      │
          │ und 16 mehr ...                    │
          │ + setDefaultMode()                 │
          │ + setTrainStationMode()            │
          │ + setDepotMode()                   │
          │ + setTerminalMode()                │
          │ + setBridgeMode()                  │
          │ + setRailPlacementMode()           │
          │ + setRemoveMode()                  │
          │ + setMapLoaded()                   │
          └───────────────────────────────────┘
```