```
                    ┌─────────────────┐
                    │     QWidget     │
                    ├─────────────────┤
                    │                 │
                    ├─────────────────┤
                    │                 │
                    └─────────────────┘
                             △
                             │
                             │
      ┌──────────────────────────────────────┐
      │              MapRenderer             │
      ├──────────────────────────────────────┤
      │  + data                              │
      │  + offset                            │
      │  + codeCount                         │
      │  - graphicsManager                   │
      │  - dataModel                         │
      │  - mouseDown                         │
      │  - dragPosition                      │
      │  - dragOrigin                        │
      │  - activeTile                        │
      │  - offsetTargetX                     │
      │  - offsetTargetY                     │
      │  - showHighlight                     │
      │  - rendering                         │
      │  und 24 mehr ...                     │
      ├──────────────────────────────────────┤
      │  + MapRenderer()                     │
      │  + paintEvent()                      │
      │  + mousePressEvent()                 │
      │  + mouseReleaseEvent()               │
      │  + mouseMoveEvent()                  │
      │  + wheelEvent()                      │
      │  + keyReleaseEvent()                 │
      │  + tick()                            │
      │  + logicUpdate()                     │
      │  + renderFrame()                     │
      │  und 15 mehr ...                     │
      │  + onTileChange()                    │
      │  + enableHighlight()                 │
      │  + setLogicSpeed()                   │
      │  + handleReachedPoint()              │
      │  - onVideoStateChange()              │
      └──────────────────────────────────────┘
```