```
┌─────────────────────────┐
│        QObject          │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│        DataModel        │
├─────────────────────────┤
│ + secondPlayer          │
│ - balance               │
│ - time                  │
│ - coordinateX           │
│ - coordinateY           │
│ - mapLoaded             │
│ - ip                    │
│ - port                  │
│ - balanceLabel          │
│ - timeLabel             │
│ - positionLabel         │
│ - statusDisplay         │
│ - connectionLabel       │
│ - mode                  │
│ - mainWindow            │
├─────────────────────────┤
│ + DataModel()           │
│ + getBalance()          │
│ + updateBalance()       │
│ + takeBalance()         │
│ + timeTick()            │
│ + getTime()             │
│ + setTime()             │
│ + getSystemMillis()     │
│ + updateCoordinates()   │
│ + getHoverX()           │
│ und 13 mehr ...         │
│ + setDefaultMode()      │
│ + setTrainStationMode() │
│ + setDepotMode()        │
│ + setTerminalMode()     │
│ + setBridgeMode()       │
│ + setRailPlacementMode()│
│ + setRemoveMode()       │
│ + setMapLoaded()        │
└─────────────────────────┘
```