```
                    ┌─────────────────────┐
                    │      QObject        │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    └─────────────────────┘
                             △
                             │
                             │
          ┌──────────────────────────────────────┐
          │             DataModel                 │
          ├──────────────────────────────────────┤
          │ + secondPlayer                        │
          │ + RADIUS_DEPOT                        │
          │ + RADIUS_STATION                      │
          │ + RADIUS_TERMINAL                     │
          │ - balance                             │
          │ - time                                │
          │ - coordinateX                         │
          │ - coordinateY                         │
          │ - mapLoaded                           │
          │ - ip                                  │
          │ - port                                │
          │ - balanceLabel                        │
          │ - timeLabel                           │
          │ - positionLabel                       │
          │ - statusDisplay                       │
          │ - connectionLabel                     │
          │ - mode                                │
          │ - mainWindow                          │
          ├──────────────────────────────────────┤
          │ + DataModel()                         │
          │ + getBalance()                        │
          │ + updateBalance()                     │
          │ + takeBalance()                       │
          │ + timeTick()                          │
          │ + getTime()                           │
          │ + setTime()                           │
          │ + getSystemMillis()                   │
          │ + updateCoordinates()                 │
          │ + getHoverX()                         │
          │ und 13 mehr ...                       │
          │ + setDefaultMode()                    │
          │ + setTrainStationMode()               │
          │ + setDepotMode()                      │
          │ + setTerminalMode()                   │
          │ + setBridgeMode()                     │
          │ + setRailPlacementMode()              │
          │ + setRemoveMode()                     │
          │ + setMapLoaded()                      │
          └──────────────────────────────────────┘
```