```
┌─────────────────┐
│     QObject     │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         △
         │
┌───────────────────────────┐
│         DataModel         │
├───────────────────────────┤
│ + secondPlayer            │
│ - balance                 │
│ - time                    │
│ - coordinateX             │
│ - coordinateY             │
│ - mapLoaded               │
│ - ip                      │
│ - port                    │
│ - balanceLabel            │
│ - timeLabel               │
│ - positionLabel           │
│ - statusDisplay           │
│ - connectionLabel         │
│ - mode                    │
├───────────────────────────┤
│ + DataModel()             │
│ + getBalance()            │
│ + updateBalance()         │
│ + takeBalance()           │
│ + timeTick()              │
│ + getTime()               │
│ + setTime()               │
│ + getSystemMillis()       │
│ + updateCoordinates()     │
│ + getHoverX()             │
│ und 12 mehr ...           │
│ + setDefaultMode()        │
│ + setTrainStationMode()   │
│ + setDepotMode()          │
│ + setTerminalMode()       │
│ + setBridgeMode()         │
│ + setRailPlacementMode()  │
│ + setRemoveMode()         │
│ + setMapLoaded()          │
└───────────────────────────┘
```