Probleklausur

David Traum ITM2

Inhalt

Sketch	2
Zustandsautomat	3
Zustandsbasiertes Testen	4
Aufgabe a)	4

Sketch

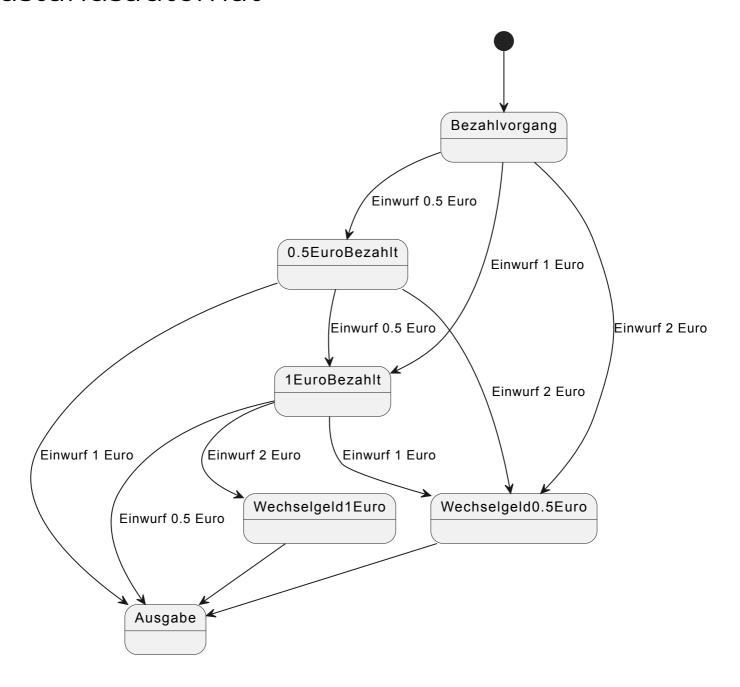
```
#include <wire.h>

void setup() {
    Wire.begin(42);
}

void reqFrom(int id, String request) {
    Wire.begin(id);
    Wire.write(request);
    Wire.end();
}

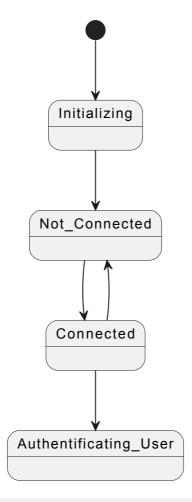
void loop() {
    reqFrom(3, "Hallo")
}
```

Zustandsautomat



Zustandsbasiertes Testen

Aufgabe a)



Das Diagramm ist unvollständig.

