

Prova d'avaluació continuada 3

CURS	FOAP 2017 Desenvolupament d'Aplicacions amb tecnologia Web
MÒDUL	3: Implantació d'aplicacions web en entorn internet, intranet i extranet.

Entrenador2018

En aquesta ocasió programarem un entrenador de preguntes tipus test. L'aplicació permetrà crear i eliminar preguntes, fer preguntes aleatòries dins d'un tema seleccionat, generar petits exàmens de 5 preguntes, obtenir estadístiques d'us...

Per arribar a bon port, i tret que tenim poc temps, s'han dividit l'aplicació en petites tasques que s'assignaran als alumnes i que hauran de resoldre de manera individual. Tot el procés es controlarà a través del gestor de versions GIT.

Gestor de versions

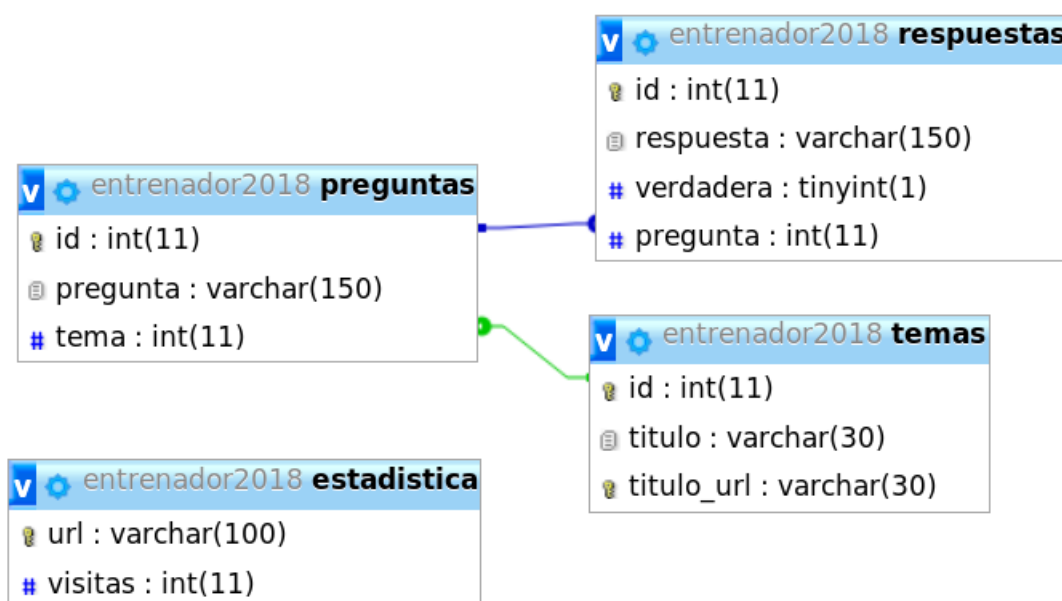
El nostre projecte està allotjat a <https://github.com/osorcom/entrenador2018>. Actualment tenim la base de dades i un esquelet del que serà el projecte.

El repositori està dividit en dues branques, la branca *master* i la branca *develop*. Per cada tasca nova que s'hagi d'implementar es generarà una nova branca que derivarà de *develop* i un cop s'hagi acabat d'implementar es tornarà a fusionar amb *develop*.

Esquelet del projecte

Consta d'una estructura slim+php-view amb el home ja implementat. Per configurar l'accés al gestor de bases de dades s'ha d'editar l'arxiu config.ini i per fer la instal·lació s'ha d'executar des del navegador l'arxiu install.php.

La base de dades



Cada pregunta està associada a un tema (matemàtiques, història, cultura, cinema, programació...) i haurà de tenir entre 2 i N possibles respostes, de les que només una serà correcta.

Tasques

La tasca 0 l'ha de fer tothom. La resta de tasques s'assignaran una per alumne. Un cop finalitzades les tasques, s'haurà de fusionar la branca de cada tasca amb la branca *develop*.

Tasca 0. Preparar l'espai de treball.

1. Fer una còpia local del repositori.
2. Generar una branca nova, derivada de *develop*, per desenvolupar la tasca assignada.
3. Reconstruir la carpeta vendor.
4. Corregir l'arxiu de configuració «config.ini»
5. Instal·lar la base de dades.
6. Generar la primera versió de la branca nova.

Tasca 1. Preguntes per tema.

Afegir una nova opció al menú de navegació que carregarà una pàgina amb tots els temes disponibles. Quan l'usuari seleccioni un tema es carregarà una nova pàgina amb una pregunta obtinguda aleatòriament sobre el tema triat. La nova pàgina, a més, mostrarà un enllaç a la següent pregunta aleatòria sobre el mateix tema i un altre per validar la resposta donada.

Tasca 2. Test de 5 preguntes.

Afegir una nova opció al menú de navegació que carregarà una pàgina amb tots els temes disponibles. Quan l'usuari seleccioni un tema es carregarà una nova pàgina amb 5 preguntes seleccionades aleatòriament sobre el tema triat. La nova pàgina incorporarà un enllaç per validar les respostes donades.

Tasca 3. Nova pregunta.

Afegir una nova opció al menú de navegació que obrirà un formulari on es podrà escriure una nova pregunta amb les seves N possibles respostes. Al formulari també s'haurà de poder indicar que de les possibles respostes és la correcta i el tema al que pertany la pregunta.

Si es confirma el formulari, es registrarà la nova pregunta amb totes les seves respostes a la base de dades. Si el tema no existeix, es crearà.

Per poder fer us d'aquesta opció s'ha d'estar autenticat com a usuari.

Tasca 4. Eliminar pregunta.

Afegir una nova opció al menú de navegació que mostrarà un llistat de totes les preguntes i el tema al que pertanyen.

La llista es podrà filtrar per tema i/o per paraules contingudes a la pregunta. Totes les preguntes tindran un botó associat que permetrà eliminar la pregunta amb totes les possibles respostes.

Per poder fer us d'aquesta opció s'ha d'estar autenticat com a usuari.

Tasca 5. Recollir estadística de visites.

Implementar un middleware encarregat de comptar el nombre de cops que es visita cada pàgina de l'entrenador2018. Cada cop que es visiti una de les pàgines, si la seva URL ja estava registrada a la base de dades, s'incrementarà el seu comptador, si no, es crearà una fila nova a la taula i s'iniciarà el seu comptador a 1.

El middleware no ha de tenir en compte ni el home ni la pàgina que mostra les estadístiques.

Tasca 6. Mostrar gràfic de visites.

Afegir una nova opció al menú de navegació que mostrarà un diagrama de barres amb les visites que ha obtingut cada pàgina. Per fer-ho pots servir-te de llibreries ja fetes com

<http://www.chartjs.org/>

Tasca 7. Pàgina dels participants.

Afegir una nova opció al menú de navegació que mostrarà una pàgina estàtica on es presentarà als desenvolupadors de l'aplicació i la tasca que ha fet cadascú.

Tasca 8. Reforma del home.

S'ha de canviar l'aparença del Home i a cada tema se li ha d'afegir un número que indiqui quantes preguntes hi han a la base de dades sobre el tema.

Data límit d'entrega

La data límit per fer l'entrega és diumenge, 10 de juny.

STUCOM CENTRE D'ESTUDIS
PELAI, 8 08001 BARCELONA
Telf. 933015696 / E-MAIL escola.empresa@stucom.com



Generalitat de Catalunya
Departament d'Empresa i Ocupació



Unió Europea
Fons social europeu
L'FSE inverteix en el teu futur