**Introducción**

El objetivo de la materia es conocer la teoría de software de sistemas, aprenderá la estructura de un compilador y aplicará esos conocimientos para construir compiladores para elaborar sistemas computacionales:

* Introducción a los intérpretes, definición de intérprete
* Teoría de software de sistemas, cargador, ligador, ensamblador y sistemas operativo
* Compilador y tipos de intérpretes
* Estructura de un intérprete, traductor a representación interna
* Práctica de intérpretes actuales que existen en el mercado
* Representación interna (P/RI), tabla de símbolos
* Evaluador de representación interna, tratamiento de errores
* Interpretación recursiva, aplicación de los intérpretes
* Análisis léxico, aspectos generales de un analizador léxico
* Definición de grafos y autómatas , definición de clases, estados y tokens
* Matriz de transición de estados y matriz de salidas
* Análisis de un SCANNER
* Análisis Sintáctico, aspectos generales
* Gramática y diseño de un árbol gramatical, verificación de sintaxis
* Análisis de un parser e integración del intérprete