

# Ejercitación – Templates

Se recomienda resolver los ejercicios en orden. En CLion se encuentran disponibles los siguientes **targets**:

- **base**: compila tests para el código base
- **ejN**, si  $(1 \leq N \leq 9)$ : hasta al ejercicio N inclusive.

Los **targets** también pueden compilarse y ejecutarse sin usar CLion. Para ello:

1. En una consola pararse en el directorio raíz del proyecto. En este debería haber un archivo **CMakeLists.txt**.
2. Ejecutar el comando **\$ cmake .** (incluyendo el punto). Esto generará el archivo **Makefile**.
3. Ejecutar el comando **\$ make TARGET** donde **TARGET** es uno de los targets mencionados anteriormente. Esto creará un ejecutable con el nombre del target en el directorio actual.
4. Ejecutar el comando **\$ ./TARGET** siendo **TARGET** el nombre del target utilizado anteriormente. Esto correrá el ejecutable.

## Ejercicio 1

Convertir la función **int** **cuadrado(int)** en una función genérica que dependa de un parámetro **class T** (usando **template<class T>**) de tal manera que permita operar sobre cualquier tipo numérico. Para esto, crear un archivo **Templates.hpp** en la carpeta **src**.

## Ejercicio 2

Adaptar la función **bool** **contiene(string s)** a una función genérica con dos parámetros, **class Contenedor** y **class Elem** (usando **template<class Contenedor, class Elem>**). Asumir que se encuentra definido el método **Elem Contenedor::operator[](int) const**. Por ejemplo, si **Contenedor** es **std::string**, el tipo **Elem** es **char**, y si **Contenedor** es **std::vector<int>**, el tipo **Elem** es **int**.

## Ejercicio 3

Definir la función genérica **bool** **esPrefijo(Contenedor a, Contenedor b)** que devuelve **true** si y sólo si **a** tiene menos elementos que **b** y **a** es prefijo de **b**. La función depende de un parámetro **class Contenedor**. Asumir que se encuentran definidos los métodos:

- **int** **Contenedor::size() const**
- **Elem Contenedor::operator[](int) const** — para algún tipo **Elem** apropiado, que puede depender de **Contenedor**.

## Ejercicio 4

Definir la función genérica **Elem** **maximo(Contenedor c)** que devuelve el elemento más grande de **c**. Se asume que **c** tiene al menos un elemento y que se encuentran definidos los métodos:

- **int** **Contenedor::size() const**
- **Elem Contenedor::operator[](int) const**
- **bool** **operator<(Elem, Elem)**

## Ejercicio 5

Los archivos `Diccionario.h` y `Diccionario.cpp` proveen una implementación básica de diccionario representado sobre un arreglo de asociaciones. Sus claves y valores son ambos de tipo `int`.

Adaptar la implementación de la clase `Diccionario` para que sea genérica y dependa de dos parámetros `class Clave` y `class Valor`. Para esto, crear un nuevo archivo `Diccionario.hpp` en la carpeta `src/`.

## Ejercicio 6

En el archivo `tests/test_diccionario.cpp` hay un caso de test `dicc_int_int` para comprobar que el diccionario funciona con claves de tipo `int` y valores de tipo `int`. Agregar un caso de test `dicc_string_bool` para comprobar que el diccionario funciona con claves de tipo `std::string` y valores de tipo `bool`.

## Ejercicio 7

Crear un nuevo archivo `Multiconjunto.hpp` en la carpeta `src/` que incluya una clase genérica `Multiconjunto` que dependa de un parámetro `class T`. La clase debe implementar un multiconjunto<sup>1</sup> con los siguientes métodos:

1. `Multiconjunto<T>::Multiconjunto()` — construye un multiconjunto vacío,
2. `void Multiconjunto<T>::agregar(T x)` — agrega una aparición del elemento `x`,
3. `int Multiconjunto<T>::ocurrencias(T x) const` — devuelve la cantidad de ocurrencias de `x` en el multiconjunto.

Para representar el multiconjunto, utilizar un diccionario con claves de tipo `T` y valores de tipo `int`.

## Ejercicio 8

Agregar un método `std::vector<Clave> Diccionario<Clave,Valor>::claves() const` en la clase `Diccionario`, que devuelve un vector con todas las claves del diccionario. Las claves deben devolverse **ordenadas** de menor a mayor. Suponer que se cuenta con una función `bool operator<=(Clave, Clave)` que permite comparar claves.

Una manera de hacer esto es la siguiente:

1. Crear un vector  $v_1$  que contenga todas las claves del diccionario, sin importar el orden, y un vector  $v_2$  vacío.
2. Buscar la clave más chica en el vector  $v_1$ , sacarla del vector  $v_1$  y agregarla al vector  $v_2$ .
3. Repetir el paso 2. hasta que el vector  $v_1$  esté vacío. El vector de claves ordenadas queda en  $v_2$ .

Este método se conoce como *Selection sort*. Más adelante en la materia veremos otros métodos de ordenamiento.

## Ejercicio 9

Agregar un método `bool Multiconjunto<T>::operator<=(Multiconjunto<T> otro) const` que devuelve verdadero si el multiconjunto actual está incluido en el multiconjunto `otro`. Un multiconjunto `m1` está incluido en `m2` si para todo `x` se tiene que `m1.ocurrencias(x) <= m2.ocurrencias(x)`. Para implementar esta operación, es necesario recorrer todas las claves del diccionario que se usa para representar el multiconjunto. Suponer que se cuenta con una función `bool operator<=(T, T)` que permite comparar elementos.

---

<sup>1</sup>La especificación del TAD `MULTICONJUNTO( $\alpha$ )` se puede encontrar en el apunte de TADs básicos.