# Lab: Pontos de Articulação

## Descrição

Dado um grafo não-direcionado e não ponderado, encontre os pontos de articulação.

O aluno deverá implementar um programa que leia a ordem do grafo, uma sequência de arestas e imprima os pontos de articulação ordenados por índice de maneira crescente.

#### Exemplos:

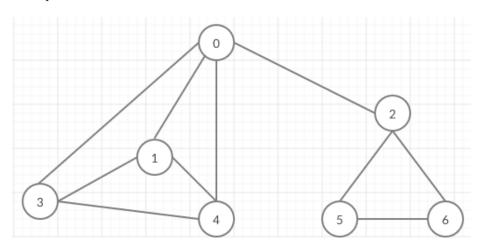


Figure 1: Grafo1

### Entrada

7

0 1

0 2

0 3

0 4

1 3

1 4

2 5

2 6

3 4

5 6

#### Saída

Λ

2

Importante: Neste lab, não será fornecido template. Use os código anteriores para te auxiliar (ex. as funções de grafo do lab 5.3). Você deverá submeter ao run.codes um arquivo .zip com os arquivos .c e .h.

#### Informativo sobre as avaliações no geral

Para a avaliação final de cada exercício, serão considerados diversos aspectos do código, como a formatação, a lógica e o uso correto das estruturas de dados. Já o Run.Codes servirá apenas de apoio para automatização de alguns testes mais simples.

Importante: O Run. Codes ficará aberto para submissão por apenas 1 ou 2 dias, forçando com que os testes e depurações do código sejam realizados antes da submissão à plataforma. Veja o Exercício 0 (Hello World), para mais detalhes.

Importante: Apenas o último código-fonte enviado na plataforma, após o término do prazo de submissão, será considerado para avaliação.

O trabalho que não cumprir qualquer item da seção 'Requisitos exigidos' receberá **nota zero**, mesmo que a funcionalidade principal esteja implementada corretamente.

Fique atento aos prazos de submissão e envie antes do horário máximo permitido. A plataforma pode sobrecarregar, fazendo com que a submissão seja impedida.

#### Alguns dos itens avaliados

A seguir é listado alguns dos itens avaliados que reduzem a nota:

- Compilando o código com as flags -Wall -Wextra -std=c11 -pedantic nenhuma mensagem de warning deve ser retornada
- Nome de variáveis não condizentes com seu uso
- Boas práticas de programação e formatação
- Falta do 'cabeçalho' no início do código-fonte, como o modelo abaixo
- Memory leak

#### Requisitos exigidos

- 1. Código-fonte com encoding UTF-8 sem BOM;
- 2. Código-fonte compilando com sucesso;
- 3. Indentação;
- 4. Seguir estritamente o solicitado, incluindo as entradas e saídas para os casos de teste;

5. Código-fonte no padrão C11 da linguagem C.

Exemplo de item (4): enunciado informa que o exercício deve ser resolvido usando laços, porém o aluno implementa a solução com recursão.