## Exercises week 1, revision

Klaas Isaac Bijlsma s2394480 David Vroom s2309939

November 28, 2017

## Exercise 1

Attain some familiarity with the way functions are selected from namespaces

We used the following code,

## main.cc

```
#include <iostream>
1
2
3
   namespace First
   {
4
        enum Enum
6
        {};
7
8
        void fun(First::Enum symbol)
9
10
            std::cout << "First::fun called\n";</pre>
        }
11
   }
12
13
   namespace Second
14
15
        void fun(First::Enum symbol)
16
17
            std::cout << "Second::fun called\n";</pre>
18
        }
19
20 | }
```

Call fun and explain why First::fun is called. How would you call Second::fun instead?

Als een functie uit een namespace wordt aangeroepen zonder de namespace te speciferen, dan wordt de namespace van het argument van de functie gebruikt om de namespace van de functie te bepalen; het zogenaamde 'Koenig Lookup'. Aangezien het argument is gedeclareerd als type First::Enum wordt First::fun aangeroepen. Om Second::fun aan te roepen moet de namespace expliciet worden genoemd: Second::fun(symbol).

In the namespaces slides (#6) it is stated that operator<<'s use is simplified because of the Koenig lookup. Explain.

Zonder Koenig lookup zal de korte versie std::cout << "Hello" (net als de lange versie operator<<(std::cout, "Hello")) niet gebruikt kunnen worden. De insertion operator functie uit de standard namespace is dan niet bereikbaar zonder explicite functie call std::operator<<(std::cout, "Hello") voor zowel de korte als de lange versie.

Now, just above main, declare a function void fun(First::Enum symbol). Compile this program. What happens? Why?

Er ontstaat een foutmelding vanwege ambiguititeit. De compiler weet nu niet of hij de functie uit de namespace First of de globale functie net boven main moet aanroepen. Koenig lookup wordt ook hier gebruikt, de compiler ziet namelijk zowel de functie uit namespace First agv Koenig lookup en de globale functie als kandidaten voor de functie call in main.