Exercises week 1

Klaas Isaac Bijlsma s2394480 David Vroom s2309939

November 18, 2017

Exercise 1

Attain some familiarity with the way functions are selected from namespaces

We used the following code,

main.cc

```
#include <iostream>
1
2
3
   namespace First
   {
4
        enum Enum
5
6
        {};
7
8
        void fun(First::Enum symbol)
9
10
            std::cout << "First::fun called\n";</pre>
        }
11
12
   }
13
   namespace Second
14
15
        void fun(First::Enum symbol)
16
17
            std::cout << "Second::fun called\n";</pre>
18
        }
19
20 }
```

Call fun and explain why First::fun is called. How would you call Second::fun instead?

Als een functie uit een namespace wordt aangeroepen zonder de namespace te speciferen, dan wordt de namespace van het argument van de functie gebruikt om de namespace van de functie te bepalen; het zogenaamde 'Koenig Lookup'. Aangezien het argument is gedeclareerd als type First::Enum wordt First::fun aangeroepen. Om Second::fun aan te roepen moet de namespace expliciet worden genoemd: Second::fun(symbol).

In the namespaces slides (#6) it is stated that operator<<'s use is simplified because of the Koenig lookup. Explain.

Zonder Koenig lookup zal de korte versie std::cout << "Hello" (net als operator<<(std::cout, "Hello")) niet gebruikt kunnen worden. De insertion operator functie uit de standard namespace zou dan niet bereikbaar zijn zonder de prefix std:: en de explicite functie call operator<<(std::cout, "Hello").

Now, just above main, declare a function void fun(First::Enum symbol). Compile this program. What happens? Why?

Er ontstaat een ambiguititeit. De compiler weet nu niet of hij de functie uit de namespace First of de globale functie net boven main moet aanroepen.

ziet ie dit?