
Guía de Instalación

**Proyecto: Desarrollo de un Sistema de Generación
Automática de Horarios de Clases Universitarias.**
Revisión 1.1

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. calidad.
20-05-2017	1.0	Henry Guzmán Soncco David Eguía Valdez	

Documento validado por las partes en fecha: 21-05-2017

Por el cliente	Por la empresa suministradora
	Henry Guzmán Soncco

Contenido

FICHA DEL DOCUMENTO	2
CONTENIDO	3
1 CONFIGURAR SERVIDOR DESDE CODIGO	5
1.1 Base de Datos	5
1.1.1 Crear base de Datos	5
1.2 Servidor DataSnap (DesdeCodigo)	6
1.2.1 Cargar el Proyecto	6
1.2.2 Configurar el Componente FDConnection	6
1.3 Ejecutar Servidor DataSnap	8
2 CONFIGURACIÓN CLIENTE DESDE CÓDIGO	9
2.1 Configurar el Cliente	9
2.2 Abrir el Unit ModuleUnit	9
2.3 Modificar la conexión con el Servidor	10
2.4 Configurar la conexión con el Servidor	10
2.5 Ejecutar Cliente	11
3 INSTALAR DATASNAP SERVER	12
3.1 Iniciar Instalación	12
3.2 Elegimos el tipo de Instalación	12
3.3 Finalizamos la Instalación	13
3.4 Instalar Mysql Server	13
3.5 Otorgar permisos a la instalación	14
3.6 Proceso de la Instalacion	14
3.7 Ejecutar Schedule Server	15
3.8 Ejecutamos el Servidor	16
4 INSTALAR SCHEDULE	17
4.1 Iniciar la Instalación	17

4.2	Elegimos la ruta de Instalacion	17
4.3	Solicitar Permisos de Instalacion	18
4.4	Ejecutar Schedule	18
4.5	Configurar Conexión con el Servidor	18
4.5.1	Ingresar Informacion	19
4.5.2	Solucionar problemas con la configuracion del Servidor	20
4.6	Usuarios por Defecto	20

1 Configurar Servidor Desde Código

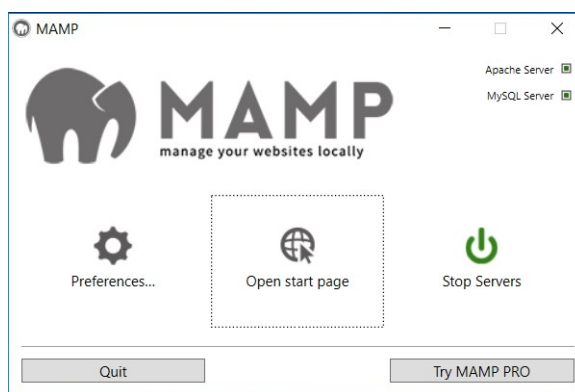
1.1 Base de Datos

El sistema utiliza una base de datos Mysql, el cual podemos instalar de varias formas como, por ejemplo:

- *Descargando Mysql desde el sitio web de Oracle*
- *Utilizar MAMP*
- *Utilizar XAMPP.*

1.1.1 Crear base de Datos

Creamos la base de datos llamada “dbschedule” es este caso se utilizó MAMP, iniciamos los servidores

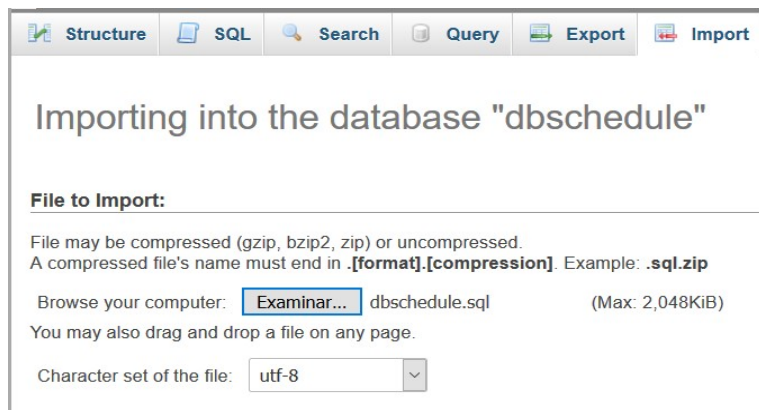


A) *Luego accedemos al “phpMyAdmin” y creamos la base de datos “dbschedule”*

Databases



B) Importamos el archivo "gbschedule.sql" proporcionado para poder cargar la base de datos

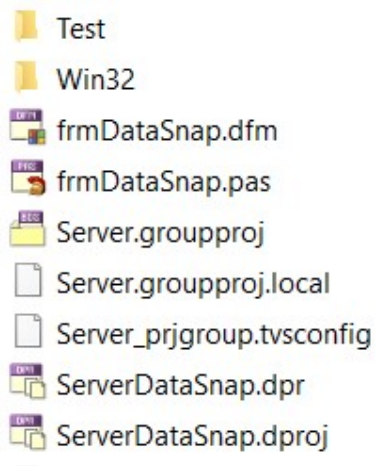


1.2 Servidor DataSnap (Desde Código)

Es necesario tener el proceso activo del servidor para que el cliente pueda interactuar

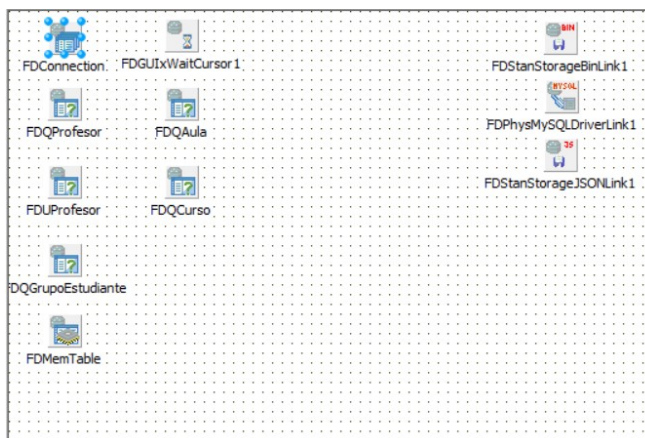
1.2.1 Cargar el Proyecto

Abrimos el proyecto del Servidor, podemos ejecutar el archivo "Server.groupproj" o en su defecto el archivo "ServerDataSnap.droj"



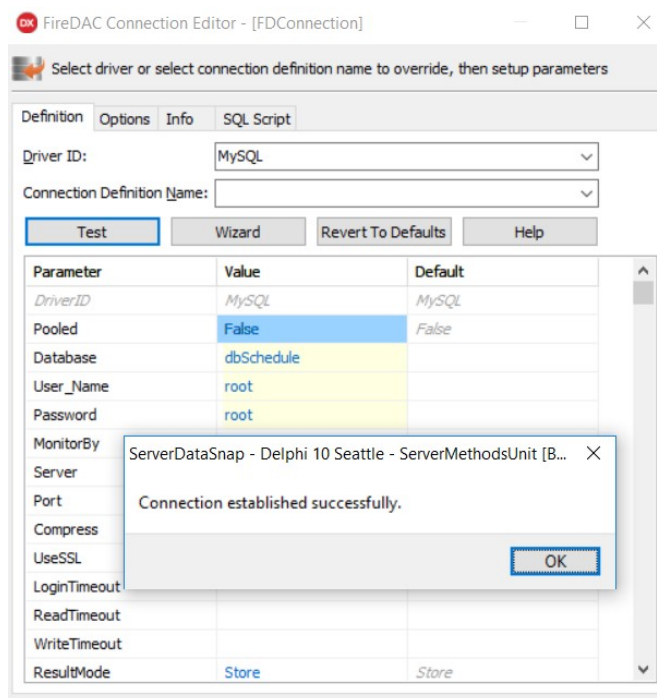
1.2.2 Configurar el Componente FDConnection

Abrimos el archivo "ServerMethodsUnit.pas"



Posteriormente ingresamos al componente *FDConnection* y procedemos a realizar la conexión con la base de datos *Mysql*

- Seleccionamos en la opción "Driver ID" la base de datos a utilizar en este caso *Mysql*
- Ingresamos el nombre de usuario como "root" y contraseña como "root".
- Realizamos el Test para determinar si nuestra conexión a la base de datos es correcta



1.3 Ejecutar Servidor DataSnap

Luego de configurar el acceso a la base de datos procedemos a configurar el puerto de conexión del servidor (sino fue cambiado es el 8080), podemos cambiarlo en tiempo de ejecución como también de forma manual dentro del sistema

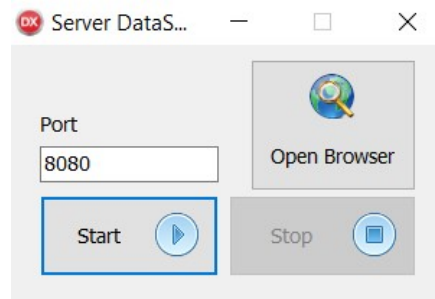
A) Cambiar el puerto de forma Manual

Abrimos el archivo "frmDataSnap" y nos vamos al apartado del código posteriormente en la línea 50 podemos realizar este cambio

```
begin
  StartServer;
  LURL := Format('http://localhost:%s', [EditPort.Text]);
  ShellExecute(0,
    nil,
    PChar(LURL), nil, nil, SW_SHOWNOACTIVATE);
end;
```

B) Cambiar el puerto en tiempo de ejecución

Luego de configurar la conexión con la base de datos procedemos a ejecutar el proyecto del Servidor DataSnap nos aparecerá la siguiente interfaz

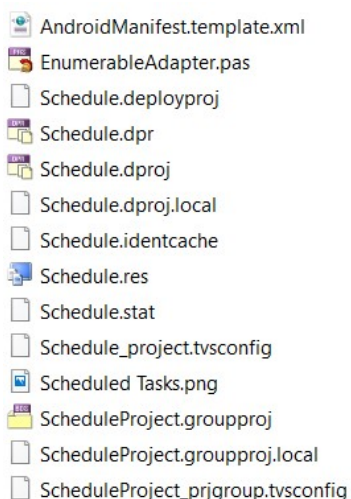


Podemos cambiar el puerto en tiempo de ejecución usando la interfaz gráfica y posteriormente iniciar el Servidor

2 Configuración Cliente Desde Código

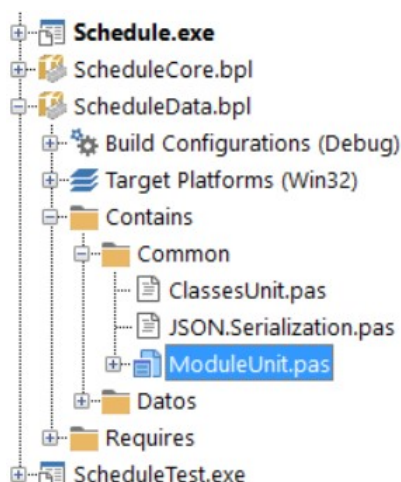
2.1 Configurar el Cliente

Abrimos el proyecto cliente, para poder visualizar todas las dependencias debemos ejecutar el archivo "ScheduleProject.groupproj"



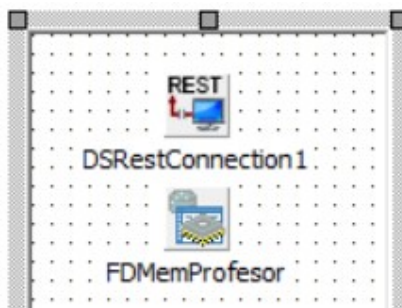
2.2 Abrir el Unit ModuleUnit

Dentro de la parte de soluciones ubicamos el proyecto con nombre "ScheduleData.dproj", abrimos la carpeta "Contains", dentro abrimos la carpeta "Common" y abrimos el archivo "ModuleUnit.pas"



2.3 Modificar la conexión con el Servidor

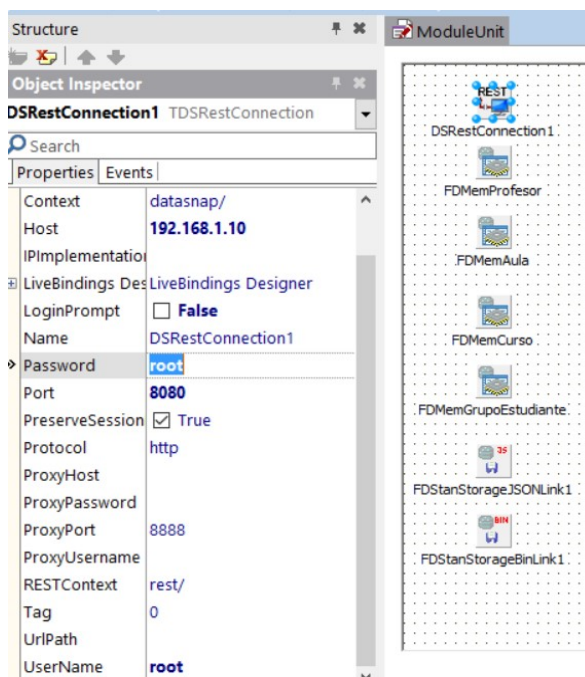
Ingresamos a las opciones y abrimos el componente "DSRestConnection1"



2.4 Configurar la conexión con el Servidor

En el apartado de propiedades del componente podemos realizar las siguientes configuraciones:

- Cambiar el Host con el mismo ip que fue configurado el servidor; De manera predeterminada es "localhost" si no fue cambiado anteriormente en la configuración del servidor.
- Podemos cambiar el puerto (por defecto es 8080) siempre y cuando haya sido cambiado al momento de configurar el servidor.



2.5 Ejecutar Cliente

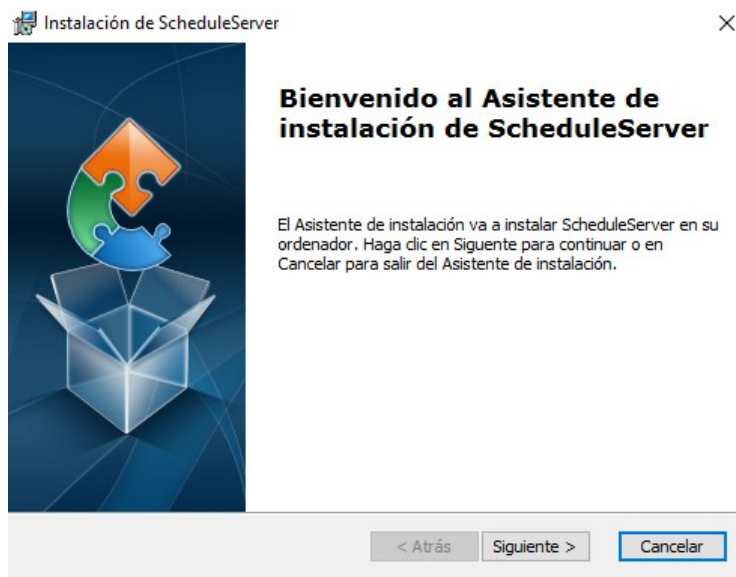
Teniendo el servidor activo procedemos a ejecutar el aplicativo si la configuración fue realizada correctamente nos mostrara el Inicio de sesión del sistema



3 Instalar DataSnap Server

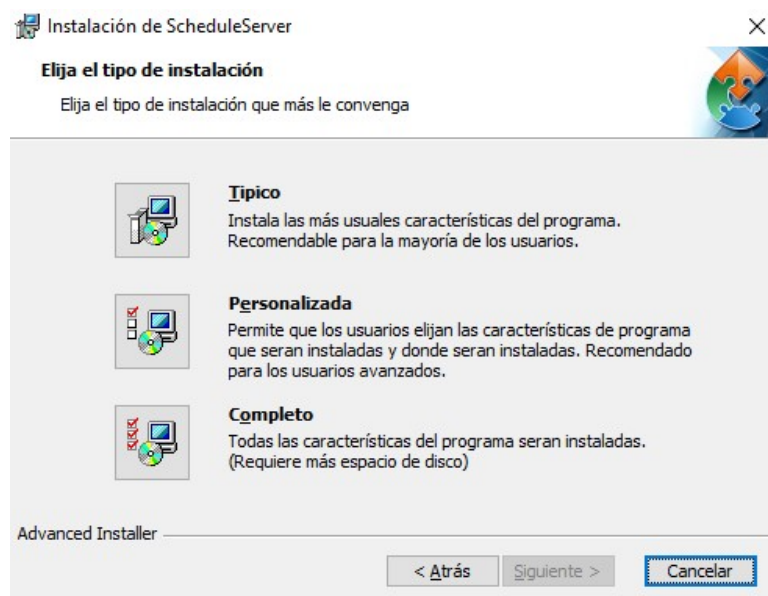
3.1 Iniciar Instalación

Ejecutamos el instalador “ScheduleServer.msi” proporcionado



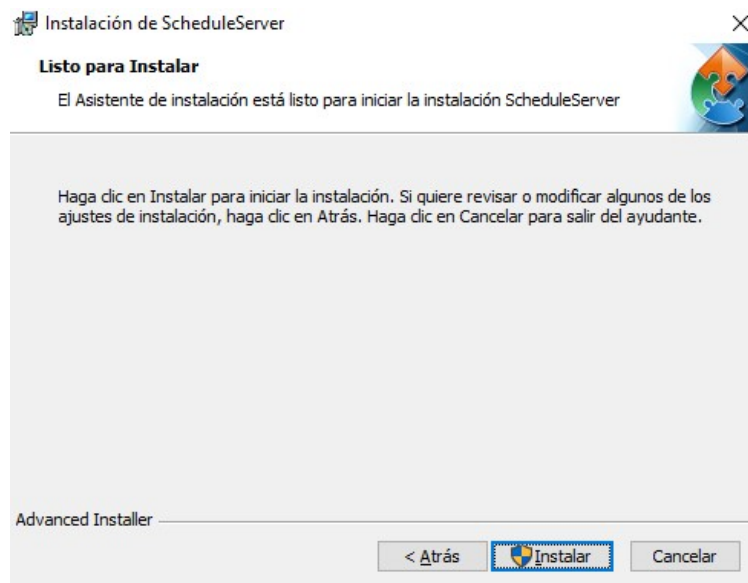
3.2 Elegimos el tipo de Instalación

Se recomienda la instalación “Típico”



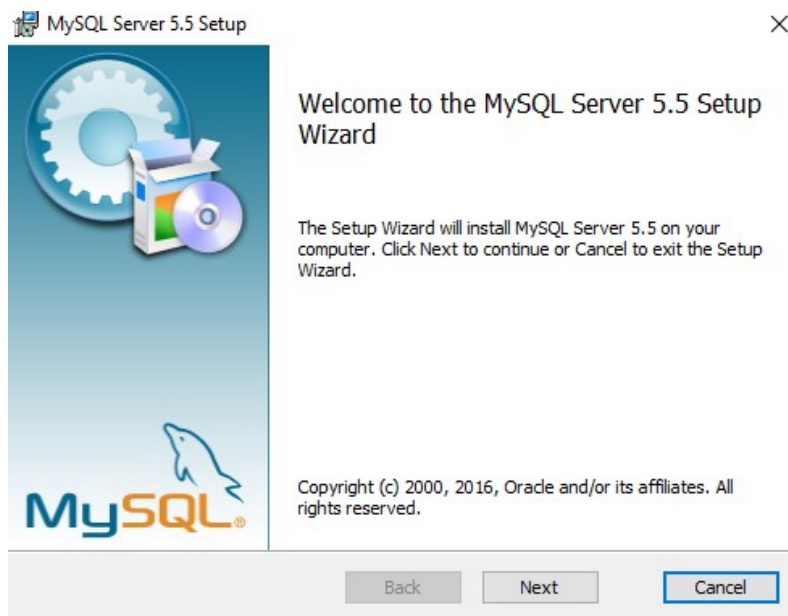
3.3 Finalizamos la Instalación

Hacemos Clic en el botón Instalar



3.4 Instalar Mysql Server

Si no tenemos instalado Mysql podemos realizar la instalación con el asistente que se ejecutará automáticamente.



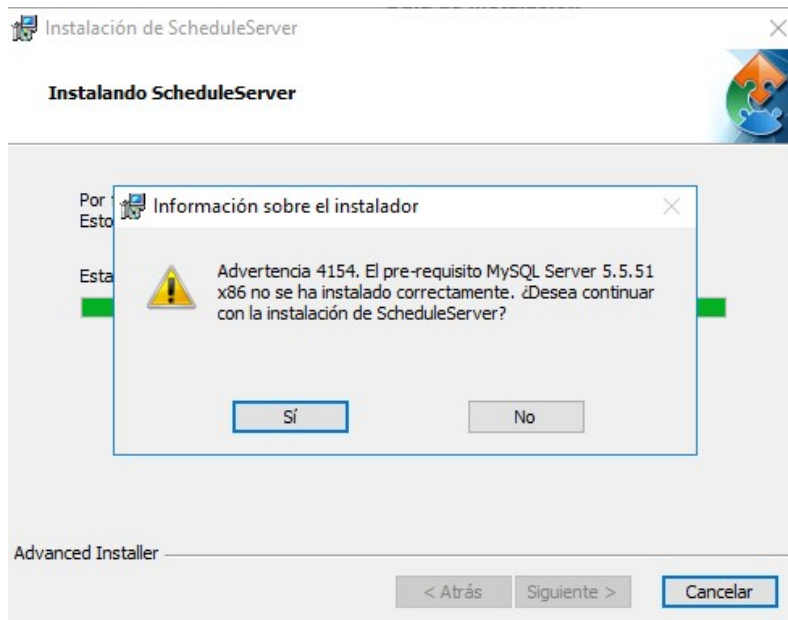
3.5 Otorgar permisos a la instalación

En el transcurso de la instalación el sistema nos solicitara permisos para instalar la aplicación.



3.6 Proceso de la Instalacion

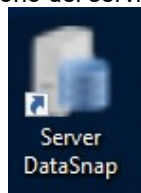
Si no instalamos Mysql con el instalador proporcionado nos aparecerá este mensaje:



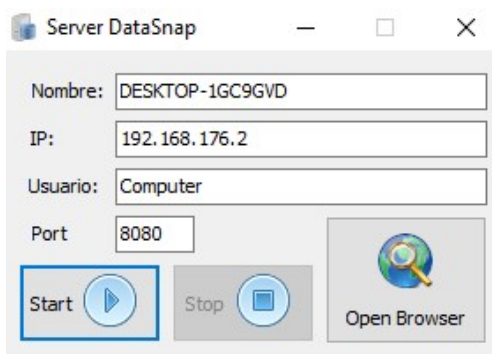
Continuamos con la Instalación haciendo clic al botón “Sí”

3.7 Ejecutar Schedule Server

En el Escritorio encontramos el icono del servidor instalado Server DataSnap

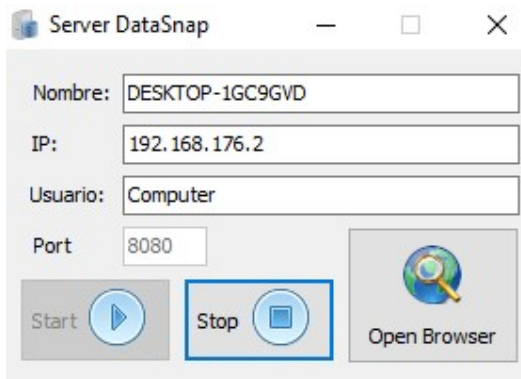


Lo ejecutamos e iniciara el Server Data Snap



3.8 Ejecutamos el Servidor

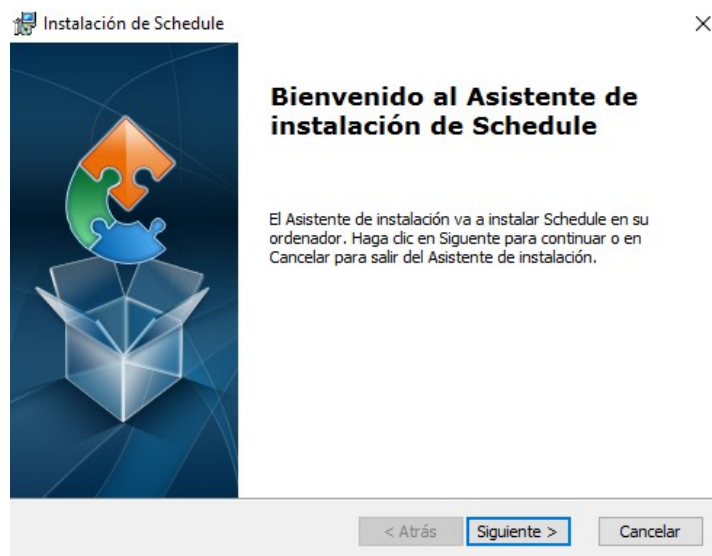
Hacemos Clic en el botón “Start” y el servidor se activará



4 Instalar Schedule

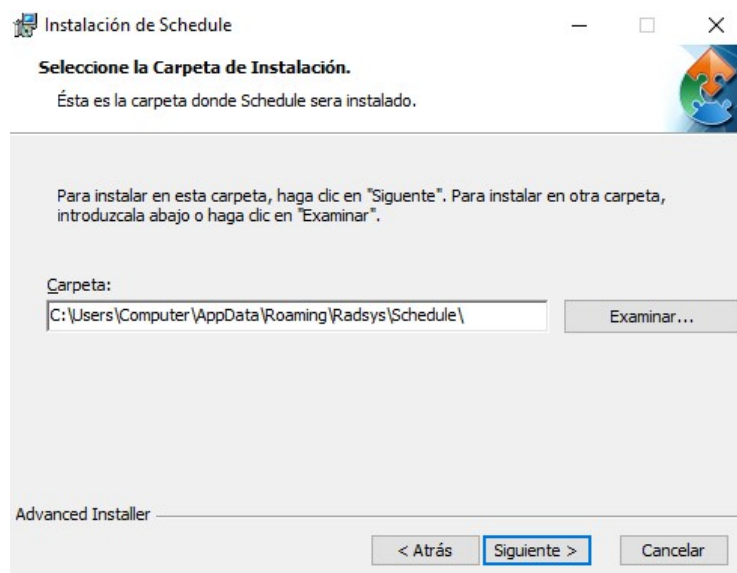
4.1 Iniciar la Instalación

Ejecutar el Instalador "Schedule.msi"



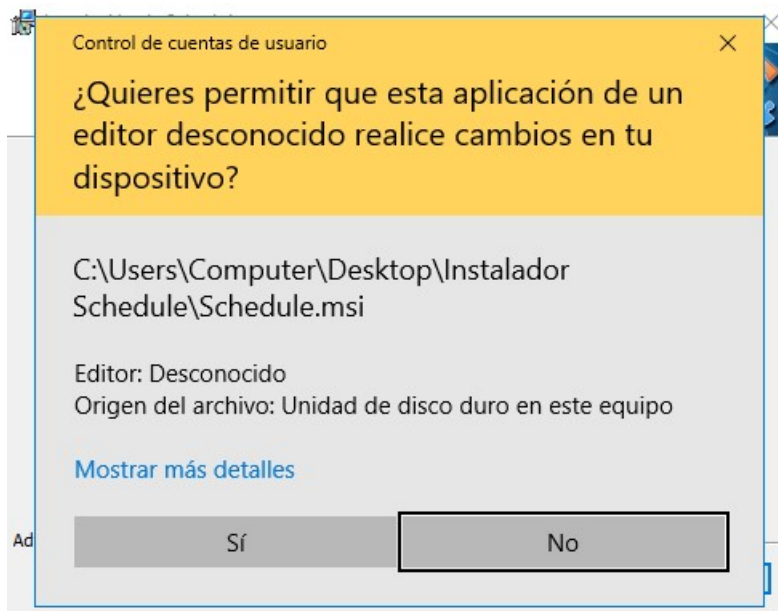
4.2 Elegimos la ruta de Instalacion

Podemos dejarlo por defecto



4.3 Solicitar Permisos de Instalacion

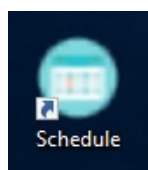
Al realizar la instalación nos solicitara permisos de instalación



Hacemos Clic en el boton "Sí"

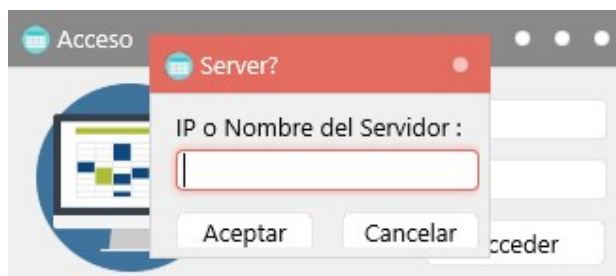
4.4 Ejecutar Schedule

Tras la instalación ejecutamos el programa



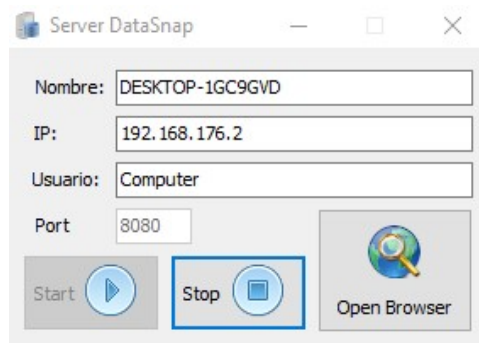
4.5 Configurar Conexión con el Servidor

Al iniciar la aplicación el sistema nos solicitara ingresar la dirección IP o nombre del Servidor

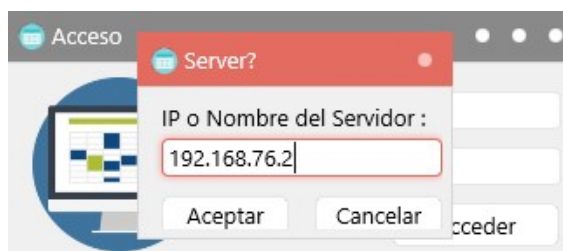


4.5.1 Ingresar Información

Colocamos el "IP" que nos muestra el Servidor Data Snap ya instalado como también en su defecto podemos escribir "localhost".

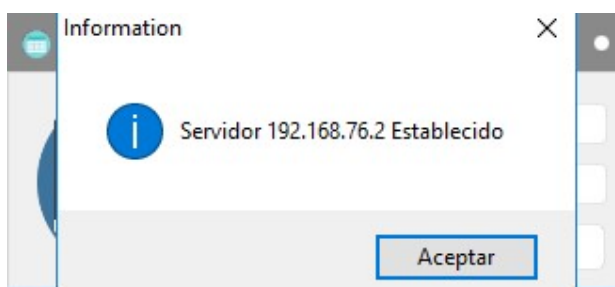


Data Snap Server



Schedule

Ingresamos el IP o nombre del servidor y aceptamos, nos aparecerá el mensaje indicando que establecimos la dirección del servidor de forma correcta



4.5.2 Solucionar problemas con la configuración del Servidor



Si ingresamos un valor erróneo al momento de ingresar el IP o nombre del Servidor nos dirigiremos a la carpeta donde se instaló el "Schedule"

La ruta por defecto es:

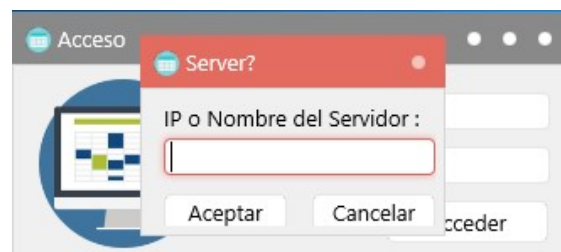
"C:\Users\USER\AppData\Roaming\Radsys\Schedule\Debug 32-bit"

- USER = Nombre de usuario del PC

A) Encontraremos los siguientes archivos

Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
 data.dat	28/04/2017 10:05	Archivo DAT	1 KB
 Schedule.exe	27/04/2017 20:37	Aplicación	55,294 KB

B) Eliminamos el archivo "data.dat" y volvemos a ejecutar el programa "Schedule" nos aparecerá nuevamente la opción de configurar el IP o nombre del Host



4.6 Usuarios por Defecto

Schedule

Administrador:

Usuario: admin

Contraseña: Local321