

Casos de prueba funcionales

Caso de prueba 1

Se propone probar el funcionamiento de la aplicación

Nombre	Descripción	Supuestos y condiciones previas
Ivan	Ingresa "Ivan" en el campo "Player 1 (X) Name". Ingresa "Dario" en el campo "Player 2 (O) Name".	Programa ejecutado
Nombre	Prueba ejecutada por:	Resultado
Dario	Ivan Simbañá	Aprobado

Pasos:

1. Ingresar "Ivan" en el campo "Player 1 (X) Name".
2. Ingresar "Dario" en el campo "Player 2 (O) Name".
3. Hacer clic en el botón "START GAME".

Resultado esperado: El sistema debería aceptar ambos nombres y comenzar el juego correctamente.

Este es un caso de prueba positivo porque estamos ingresando datos válidos y esperamos que el sistema funcione como se espera.

Salida obtenida:



Caso de prueba 2

Descripción	Supuestos
Verificar que el sistema permite iniciar un juego con dos jugadores y muestra correctamente el turno del jugador	Orden de jugadores correctos
Prueba ejecutada por:	Resultado
Ivan Simbañá	Aprobado.

Caso de prueba: Verificar que el sistema permite iniciar un juego con dos jugadores y muestra correctamente el turno del jugador.

Pasos:

1. Iniciar el juego con dos jugadores, "Ivan" y "Dario".
2. Verificar que el sistema muestra "Ivan's (X) turn" en la barra superior.
3. Hacer clic en el botón "RESTART GAME" y verificar que el sistema reinicia el juego y muestra correctamente el turno del jugador.

Resultado esperado:

El sistema debería permitir iniciar un juego con dos jugadores, mostrar correctamente el turno del jugador y permitir reiniciar el juego.

Salida obtenida:

Este es un caso de prueba positiva porque el sistema muestra el turno correcto de cada jugador y permite reiniciar el juego.

