



Centro Integrado de Formación
Profesional
AVILÉS

PROGRAMA DE RECUPERACIÓN DE MÓDULOS PROFESIONALES NO SUPERADOS CURSO 2021/2022



GOBIERNO DEL PRINCIPADO DE ASTURIAS
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN Y CIENCIA

EJERCICIO 2

En una tienda de informática se venden ordenadores de dos tipos: portátiles y de sobremesa. La información que hay que guardar de cada uno de ellos es:

Referencia (alfanumérico)
Procesador (alfanumérico)
Memoria (alfanumérico)
Velocidad (alfanumérico)
Tamaño monitor (entero)

Los datos serán:

Referencia: SW10
Procesador: Pentium IV
Memoria: 512 Kb
Velocidad: 2.1Ghz
Monitor: 23

Referencia: SW20
Procesador: Pentium VII
Memoria: 1500
Velocidad: 4.7Ghz
Monitor: 30

Referencia: XS99
Procesador: Pentium IV
Memoria: 1Gb
Velocidad: 2.1Ghz
Monitor: 34

Referencia: XS88
Procesador: Pentium V
Velocidad: 3.1Ghz
Memoria: 2Gb
Monitor: 22

1. Diseñar una aplicación con un ArrayList de ordenadores y añadir los distintos ordenadores.
2. Crear un método **ver_datos** que visualice la información de cada ordenador.
3. Crea el método **calcularprecio (precio+ 21%IVA)**. En función de la velocidad y las pulgadas del monitor los precios figuran en la siguiente tabla:

Velocidad/Monitor	22-24	27-30	>32
2.1Ghz	345.56	419.89	567.23
3.1Ghz	367.99	429.71	567.99
4.1Ghz	389.34	424.44	598.67
4.8Ghz	401.22	549.90	678.98
4.7Ghz	405.21	839.25	969.89



Centro Integrado de Formación
Profesional
AVILÉS

**PROGRAMA DE RECUPERACIÓN DE
MÓDULOS
PROFESIONALES NO SUPERADOS
CURSO 2021/2022**



GOBIERNO DEL PRINCIPADO DE ASTURIAS
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN Y CIENCIA

4. Crear un menú que permita realizar lo siguiente:
- Visualizar (todos los ordenadores) utilizando el método ver_datos.
 - Añadir (ordenadores). No se pueden añadir ordenadores con referencias ya existentes, visualizar el correspondiente mensaje.
 - Grabar (todos los ordenadores).
 - Calcular la factura de la venta de un ordenador que introducimos su referencia por teclado, es caso de no existir visualizar el correspondiente mensaje. En la factura deben de figurar todos los datos de este, su precio y su precio total.
- **Utilizar las estructuras de datos adecuadas.**
- **Al menos en uno de los métodos se debe de utilizar Iterator.**
- **Los programas deben de funcionar en su totalidad.**
- **Codificar los programas en Java POO. Crear las clases adecuadas.**
- **Crea un proyecto Java en Eclipse cuya denominación sea 1ºapellidoNombreE2. Comprime dicho proyecto (solución a entregar).**