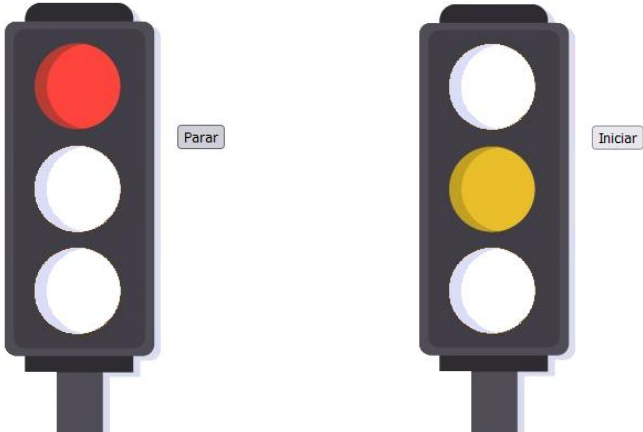


1.- Realizar una aplicación con las siguientes dos clases:	
<div> <div>Nombre</div> <div>Peso</div> <div>Altura</div> </div> <div> <div>Nombre</div> <div>IMC</div> </div>	0,5
<p>AÑADIR: Con la primera de las clases, deberéis almacenar distintas personas con sus pesos y alturas, que deberéis pedir al usuario. La pantalla será la siguiente:</p> <div> <div>luis</div> <div>70</div> <div>1,77</div> <div>Añadir</div> <div>Modificar</div> <div>Calcular</div> </div> <p>Los campos Peso y Altura, deben ser numéricos.</p>	1,5
<p>MODIFICAR: El usuario podrá introducir un nombre, un peso y una altura, y deberéis modificar los datos de ese usuario (que ya deberá estar dado de alta).</p>	1.5
<p>CALCULAR: Calcularéis el IMC de cada usuario dado de alta, siendo la formular:</p> $\text{IMC} = \text{Peso} / \text{Cuadrado de la Altura}$ <p>Si el IMC esta entre 0 y 18.48 la persona es demasiado delgada. Si el IMC esta entre 18,49 y 24.99 la persona tiene un peso normal. Si el IMC esta por encima de 25.00 la persona es demasiado obesa.</p> <p>Mostrareis en pantalla el resultado del IMC para cada una de las personas dadas de alta.</p>	1
<p>Almacenareis en la segunda clase, el nombre y el IMC de cada persona que no esté en un peso normal.</p>	1.5

2.A.- Simular el cambio de luces de un semáforo. La secuencia de luces será verde-ámbar-rojo, debiendo pasar de una a otra, cada 10 segundos. Dicha secuencia continuará indefinidamente.	0,5
Habrà un botón que iniciará la secuencia o la parará.	1
<p>Se representará gráficamente el semáforo y el estado de las luces.</p> 	1.5

2.B.- Crear dos arrays para almacenar: nombres en uno de ellos y edades en el otro. Se solicitará al usuario una serie de nombres con sus edades, hasta que decida terminar.	0.5
Se comprobará que no exista el nombre que vaya a introducir en el array de nombres Se comprobará que la edad sea un dato numérico	1
Una vez acabado, el usuario podrá cambiar de posición tanto el nombre como su edad. Por ejemplo, el usuario que está en la posición 1, cambiarlo a la posición 3, debiendo intercambiar los datos de esas posiciones	1.5