

Projekt

Abschlussprojekt der 4. Klasse

Nutzen und Zweck

— — —

- Teamarbeit
- Vorbereitung auf das Berufsleben
- Praktische Anwendung des Erlernten
- Umgang mit Digitalen Medien
- Umgang mit Office Software
- Umgang mit dem Computer
- Soziale Kompetenz
- Planung und Durchführung eines Projekts

Rahmenbedingungen

— — —

Team aus 4 – 5 Personen

1 Teamlead – Ansprechperson und Manager

Projektvorschläge:

- Website/Softwareprodukt/App/Computerspiel
- Werbevideo/Stopmotionfilm
- Podcast
- Digitale Schulzeitung
- Upcycling challenge (Word + Powerpoint)
- Wissenschaftliche Erhebung und Auswertung (Excel + Powerpoint)
- Plakatserie zu Cybermobbing/Datenschutz/Cybergrooming/Sexting

Timetable - Zeitplan

Februar – Teambildung und Projektfindung

Februar – Projekteinreichung

Februar – Planung

März – Implementierung/Umsetzung

April – Implementierung/Umsetzung

Mai – Präsentation und Benotung

Projekte müssen geplant sein

— — —

- Klar definierte Ziele
- Gute Planung! (Aufteilung in kleinere Pakete)
- Klare Aufgabenverteilung (Personenrollen)
- Durchführung (Zeitplan einhalten)
- Qualitätsmanagement/Testen
- Präsentation/Veröffentlichung

Projektplanung

— — —

Ziele in der Projektplanung sollten SMART sein:

- **Spezifisch** (Specific) → Klar und präzise formuliert sein.
- **Messbar** (Measurable) → Überprüfbar sein (z. B. mit Zahlen oder Kriterien).
- **Attraktiv** (Achievable) → Herausfordernd, aber realistisch sein.
- **Relevant** (Relevant) → Sinnvoll und wichtig für das Projekt sein.
- **Terminiert** (Time-bound) → Eine klare Deadline haben.

Viel Erfolg!

— — —

Los gehts...