

# Dateimanagement

Dateien und Ordner anlegen, kopieren und verschieben

# Ausführen

— — —

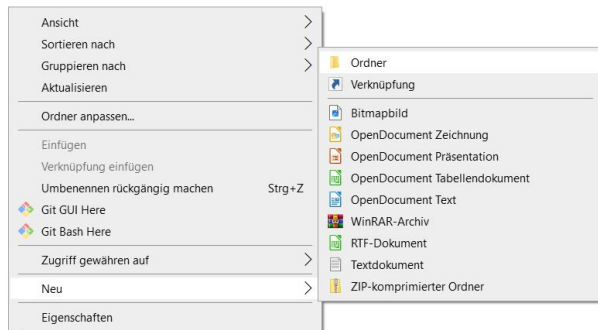
Ein **Doppelklick** mit der Maus oder das Drücken der **Enter-Taste** öffnet eine Datei/Ordner oder startet ein Programm (ausführbare Datei)

# Datei und Ordner anlegen

— — —

Eine Datei oder Ordner kann durch das Kontextmenü angelegt werden

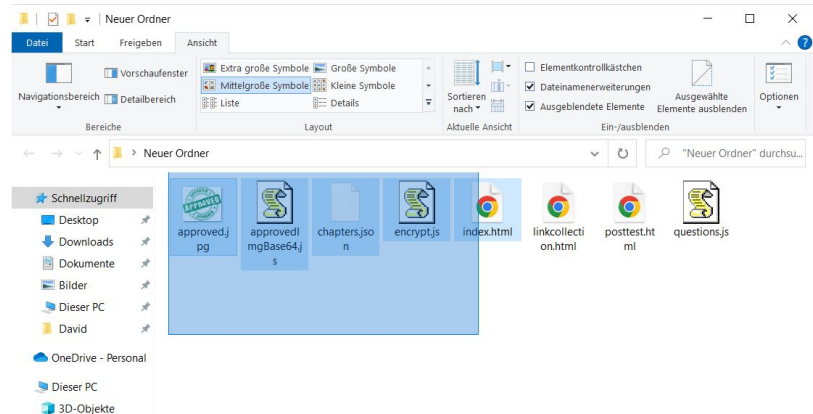
Dabei muss in einen freien Bereich in einem Ordner das Kontextmenü aufgerufen werden



# Markieren

— — —

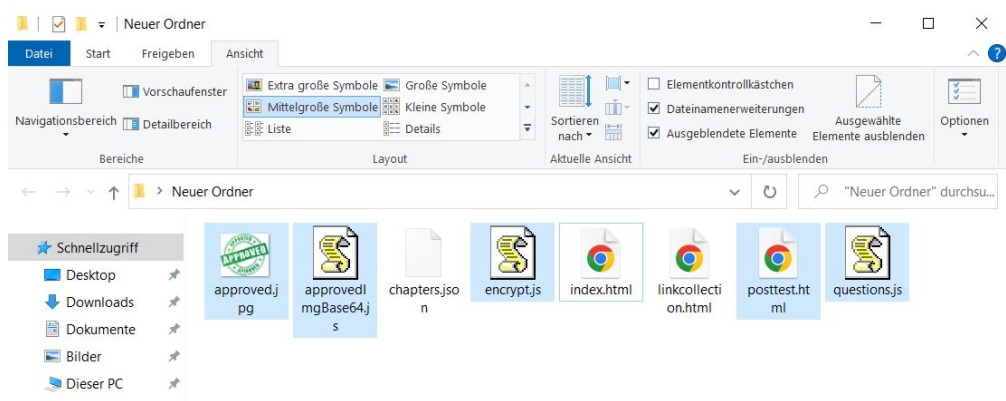
Durch gedrückt halten der linken Maustaste und anschließendes Ziehen kann ein Bereich markiert werden. Alle Dateien und Ordner in diesem Bereich werden selektiert.



# Selektives Markieren

— — —

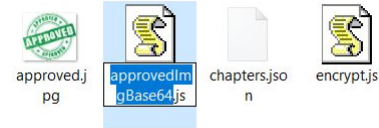
Möchte man nur einzelne Dateien oder Ordner markieren hält man die Strg-Taste gedrückt. Man kann dadurch auch selektierte Dateien wieder deselektieren



# Umbenennen

— — —

Möchte man eine Datei oder einen Ordner benennen oder umbenennen, kann das durch eine Option im Kontextmenü oder mit **F2** getätigt werden



# Kopieren und Verschieben

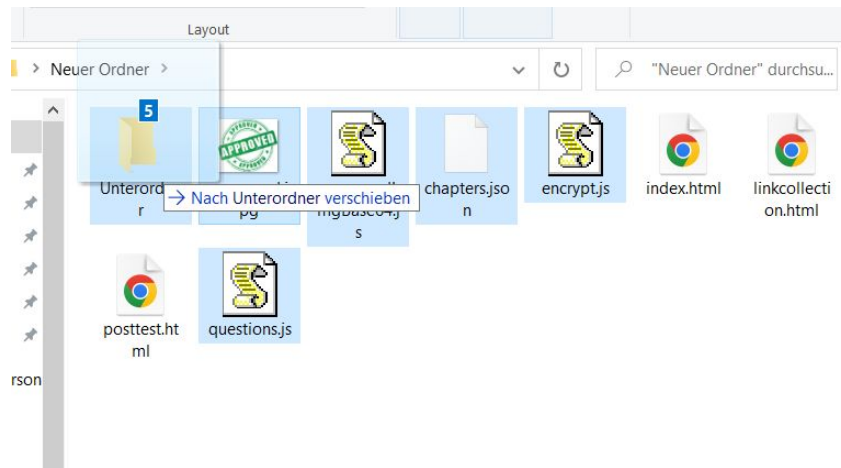
— — —

Eine oder mehrere markierte Dateien können per “Drag and Drop” (linke Maustaste gedrückt halten) verschoben werden.

Das funktioniert auch über mehrere Fenster hinweg.

Dateien und Ordner können auch kopiert (Strg+C) oder ausgeschnitten (Strg+X) und an anderer Stelle eingefügt (Strg+V) werden.

Die letzte Aktion kann durch Strg+Z rückgängig gemacht werden



# Übung - Anlegen einer Ordnerstruktur für die Schule

---

Lege dir folgende Ordnerstruktur an:

1. `C:/Benutzer/Name/Dokumente/Schule/[Klasse]/[Fach]`
2. Ersetze `[Klasse]` mit dem Aktuellen Klassennamen
3. Ersetze `[Fach]` mit jedem Fach, dass du in diesem Schuljahr hast
4. Erstelle eine Textdatei mit Namen "Hello World.txt" und speichere diese im Ordner für Digi ab.

Fleißaufgabe1: Verschiebe alle Dateien, die du bisher gesammelt hast in den passenden Ordner (z.B. Deutschaufgabe in `./Schule/a1/Deutsch/Aufgabe3.doc`)

Fleißaufgabe2: Erstelle Ordner für vergangene Schuljahre und bringe auch hier Ordnung