
Documentação de Projeto

para o sistema

<Library>

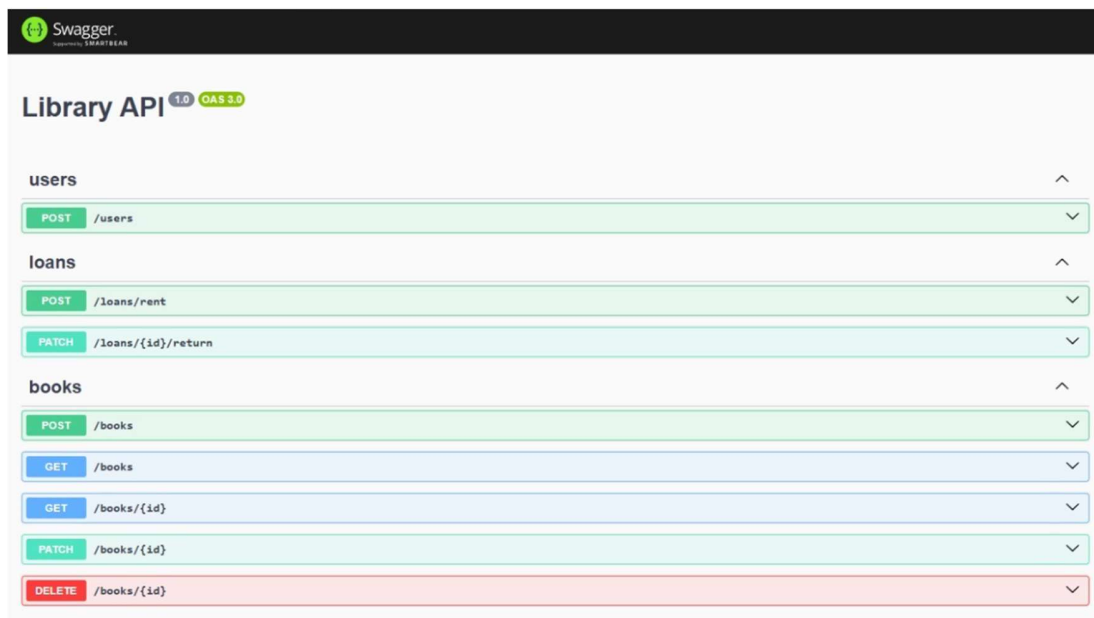
Versão 1.0

Projeto de sistema elaborado pelo(s) aluno(s) Amanda Bicalho e Davi Ferreira.
como parte da disciplina **Projeto de Software**.

<1/12/2024 >

Tabela de Conteúdo

. 1. Introdução	1
2. Modelos de Usuário e Requisitos	1
2.1 Descrição de Atores	1
2.2 Modelo de Casos de Uso e Histórias de Usuários	1
2.3 Diagrama de Sequência do Sistema e Contrato de Operações	1
3. Modelos de Projeto	1
3.1 Arquitetura	1
3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.	2
3.3 Diagrama de Classes	2
3.4 Diagramas de Sequência	2
3.5 Diagramas de Comunicação	2
3.6 Diagramas de Estados	2
4. Modelos de Dados	2



<http://localhost:3000/api>

1. Introdução

Este documento agrega: 1) a elaboração e revisão de modelos de domínio e 2) modelos de projeto para o sistema <Library>. A referência principal para a descrição geral do problema, domínio e requisitos do sistema é o documento de especificação que descreve a visão de domínio do sistema.

2. Modelos de Usuário e Requisitos

2.1 Descrição de Atores

Nesta subseção é apresentada descrição de cada um dos atores que interagem com o sistema.

Administrador

Descrição: Usuário responsável pela gestão da biblioteca, podendo cadastrar, editar e excluir livros e membros. Também acompanha os empréstimos realizados.

Ações principais:

Cadastrar, editar e excluir livros.

Cadastrar, editar e excluir membros.

Gerenciar empréstimos.

Membro

Descrição: Usuário que pode realizar empréstimos de livros e visualizar seu histórico de empréstimos.

Ações principais:

Emprestar livros.

Devolver livros.

Consultar histórico de empréstimos.

2.2 Modelo de Casos de Uso

Nesta subseção é apresentado o diagrama de casos de uso do sistema. Para cada um deles, utilize um ID que possa servir de referência no restante do documento. Por exemplo UC-01 para o Caso de Uso 01.

UC-01 Cadastrar Livro

UC-02 Editar Livro

UC-03 Excluir Livro

UC-04 Cadastrar Membro

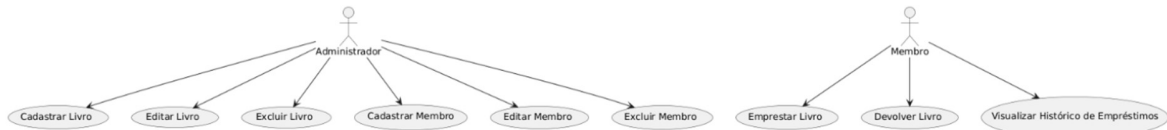
UC-05 Editar Membro

UC-06 Excluir Membro

UC-07 Emprestar Livro

UC-08 Devolver Livro

UC-09 Visualizar Histórico de Empréstimos



Histórias de Usuários

Administrador:

"Como administrador, quero cadastrar livros para que os membros possam empréstá-los."

"Como administrador, quero gerenciar os membros da biblioteca para manter as informações atualizadas."

Membro:

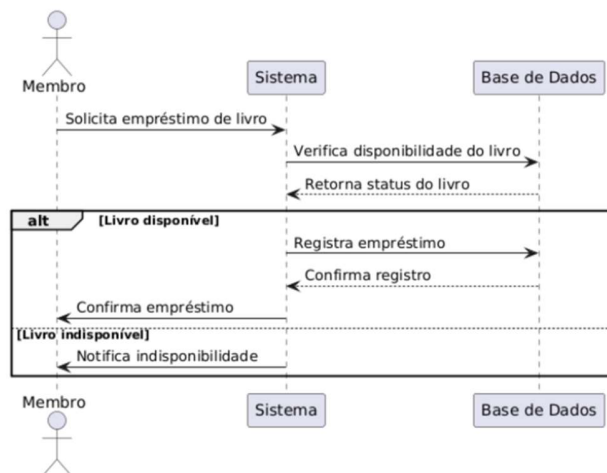
"Como membro, quero visualizar meu histórico de empréstimos para acompanhar os livros que já peguei."

"Como membro, quero devolver livros para cumprir os prazos de empréstimo."

2.3 Diagrama de Sequência do Sistema

Nesta subseção é apresentado o diagrama de sequência do sistema de pelo menos, 3 Casos de Uso ou Histórias de Usuário descritos na Seção 2.3.

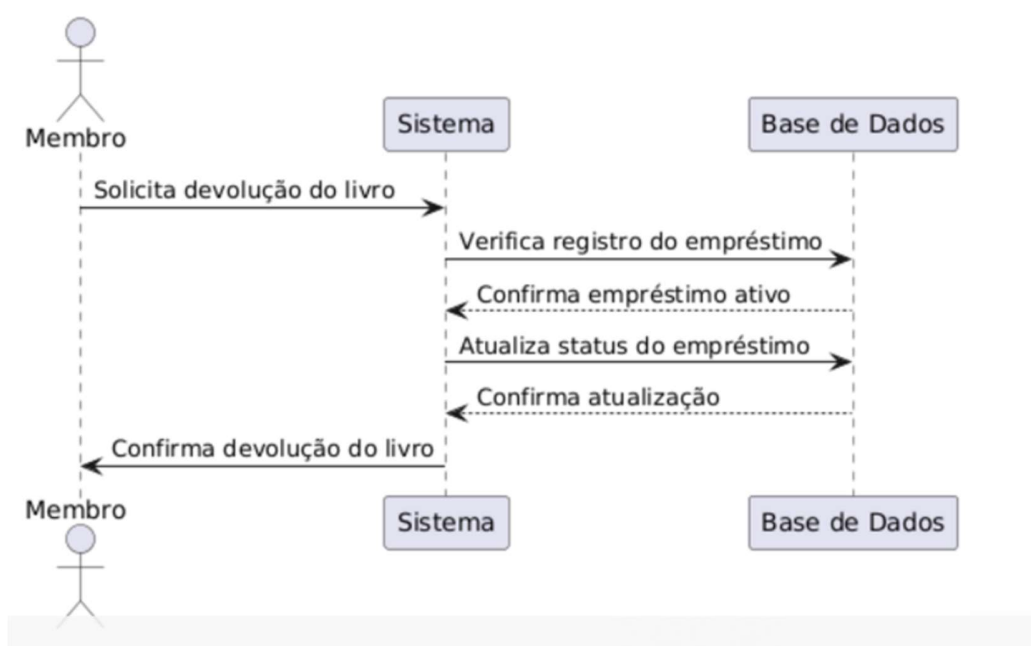
Fluxo: Emprestar Livro



Formato para cada contrato de operação

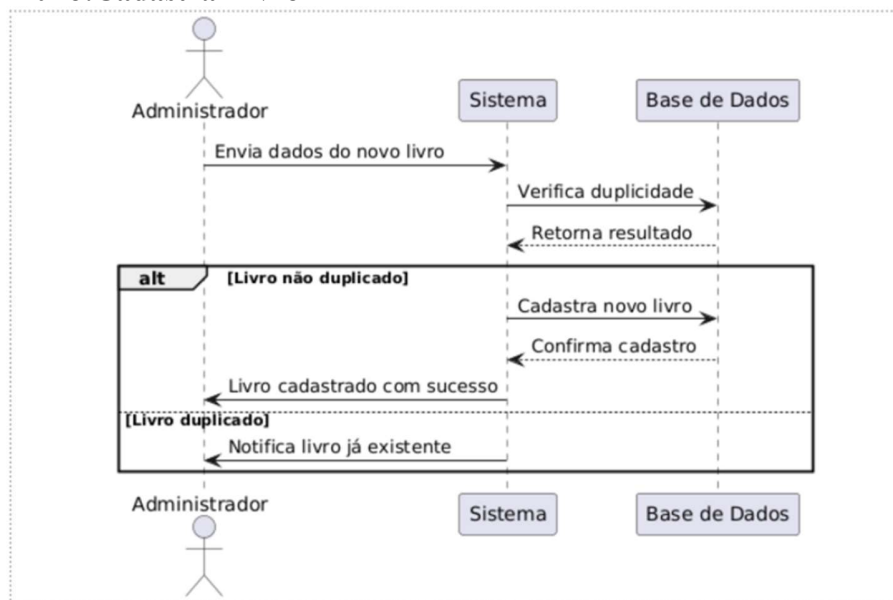
Contrato	Membro solicita empréstimo de livro
Operação	Solicitar Empréstimo de Livro
Referências cruzadas	Sistema, Base de Dados
Pré-condições	O Membro está autenticado
Pós-condições	O Sistema tenta verificar a disponibilidade do livro

Fluxo: Devolver livro



Formato para cada contrato de operação

Contrato	Membro solicita devolução do livro
Operação	Solicitar Devolução do Livro
Referências cruzadas	Sistema, Base de Dados
Pré-condições	O Membro tem um empréstimo ativo
Pós-condições	O Sistema tenta verificar o status do empréstimo.

Fluxo:Cadastrar livro

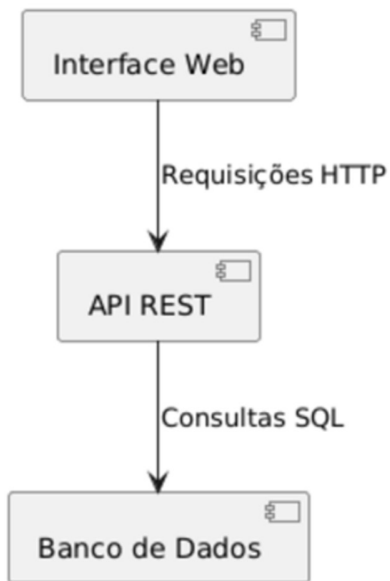
Formato para cada contrato de operação

Contrato	Administrador envia dados do novo livro
Operação	Administrador envia dados do novo livro
Referências cruzadas	Sistema, banco de dados
Pré-condições	O Administrador tem as informações do livro a cadastrar
Pós-condições	O Sistema tenta verificar se o livro já existe.

3. Modelos de Projeto

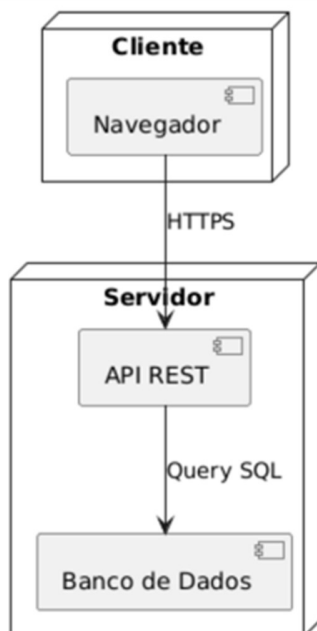
3.1 Arquitetura

Pode ser descrita com um diagrama apropriado da UML ou C4 Model



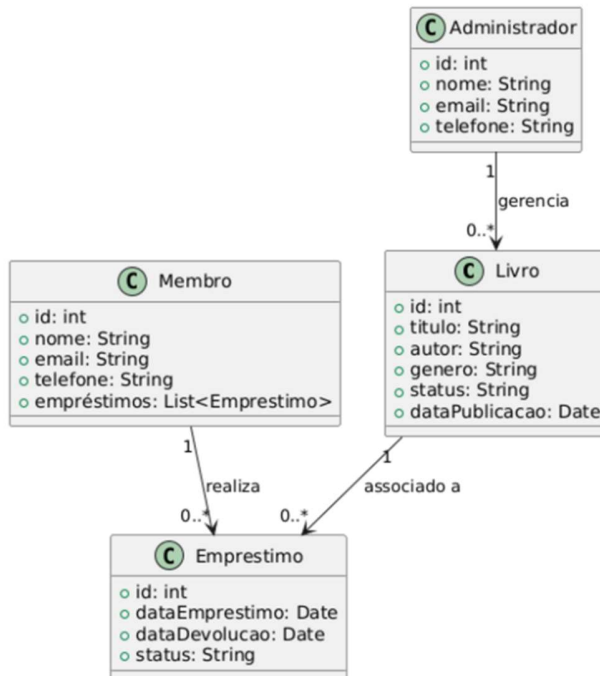
3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.

Diagramas de componentes do sistema. Diagrama de implantação mostrando onde os componentes estarão alocados para a execução.



3.3 Diagrama de Classes

Diagrama de classes do sistema.

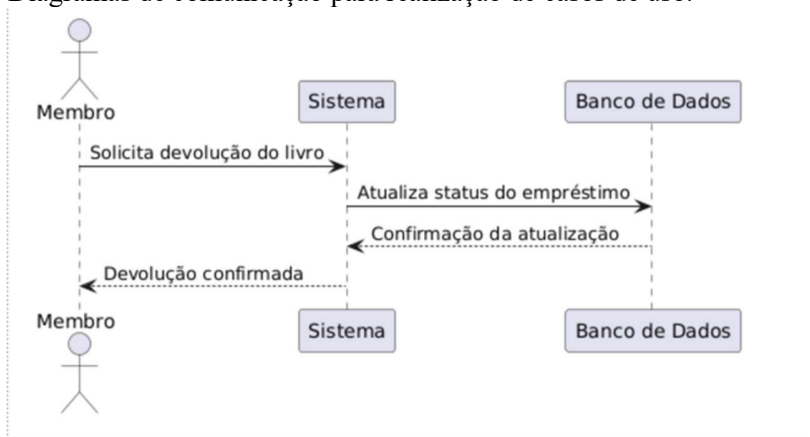


3.4 Diagramas de Sequência

Diagramas de sequência para realização de casos de uso.

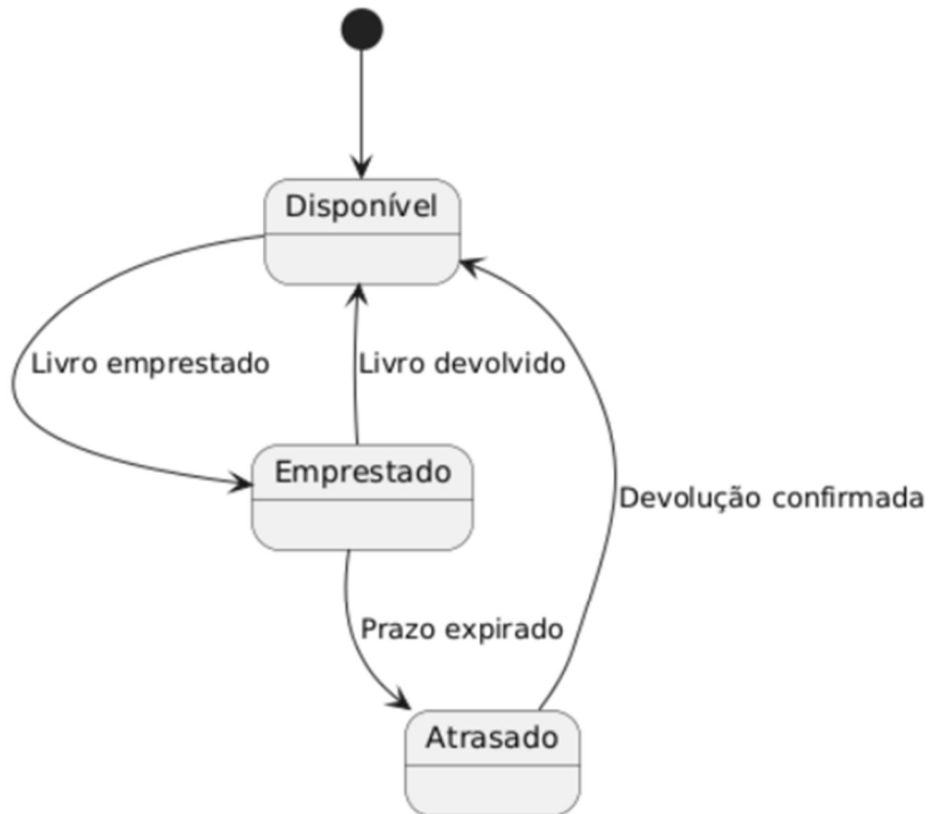
3.5 Diagramas de Comunicação

Diagramas de comunicação para realização de casos de uso.



3.6 Diagramas de Estados

Diagramas de estados do sistema.



4. Modelos de Dados

Deve-se apresentar os esquemas de banco de dados e as estratégias de mapeamento entre as representações de objetos e não-objetos.

