AI PLANING POKER





PARA FACILITAR A ESCOLHA DE UM AGENTE DE IA EM EQUIPES E PROJETOS.

COMO JOGAR:

- CADA PARTICIPANTE RECEBE CARTAS
 DE TIPOS DE AGENTE (TAREFEIRO,
 CONSELHEIRO, CRIATIVO).
- 2. O FACILITADOR QUESTIONA: QUAL TIPO DE AGENTE PODE NOS AJUDAR
- MAIS?
 3. CADA PARTICIPANTE ESCOLHE EM
 SEGREDO E TODOS REVELAM SUAS
 CARTAS SIMULTANEAMENTE, MOSTRAR
- O VERSO DA CARTA SIGNIFICA
 "NENHUM".
- 4. O FACILITADOR PERGUNTA: COMO ESSE TIPO DE AGENTE PODE NOS AJUDAR? PARA CADA PARTICIPANTE, COMEÇANDO PELAS CARTAS MAIS FREQUENTES E ANOTA OS ARGUMENTOS E IDEIAS.
- 5. REPITA ATÉ QUE NINGUÉM MAIS DESEJE TROCAR SUAS CARTAS.

RESULTA NA COMBINAÇÃO DE TIPOS QUE REPRESENTA O AGENTE, OU OS AGENTES QUE PODEM ATENDER A SUA EQUIPE E UM DOCUMENTO COM AS NECESSIDADES QUE A EQUIPE ESPERA SEREM FACILITADAS PELO USO DE IAS.





tarefeiro

O OBJETIVO É REALIZAR TAREFAS, AUTOMATIZAR, FACILITAR REPETIÇÕES







conselheiro

O OBJ<mark>ETIVO É CONS</mark>EGUIR RESPOSTAS, INSIGHTS, OPNIÕES SOBRE ASSUNTOS DIVERSOS OU ÁREAS ESPECÍFICAS







criativo

O OBJE<mark>TIVO SÃO PROD</mark>UÇÕES CRIATIVAS, DE IMAGENS Á TEXTOS PASSANDO POR VÍDEOS E OUTRAS FORMAS DE CRIAÇÃO.



proMpto

PARA CRIAÇÃO DE PROMPTS E AGENTES:

- GARANTA A DIVERSIDADE PARA EVITAR VIESES;
- CONSIDERE QUE A IA SEMPRE PODE AJUDAR:
- · TENHA CLAREZA DO PROPÓSITO;
- SEJA ESPECÍFICO
- · CONSIDERE O GANHO:
- · CONSIDERE O CUSTO
 - SEJA O HUMANO
- CONSIDERE ESSA A PIOR IA QUE VALUSAR.