



tarefeiro

O OBJETIVO É REALIZAR TAREFAS,
AUTOMATIZAR, FACILITAR REPETIÇÕES



conselheiro

O OBJETIVO É CONSEGUIR RESPOSTAS,
INSIGHTS, OPNIÕES SOBRE ASSUNTOS
DIVERSOS OU ÁREAS ESPECÍFICAS



criativo

O OBJETIVO SÃO PRODUÇÕES CRIATIVAS, DE IMAGENS À TEXTOS PASSANDO POR VÍDEOS E OUTRAS FORMAS DE CRIAÇÃO.





Alpha

prompte

PARA PROMPTS E AGENTES:

GARANTA A DIVERSIDADE PARA EVITAR
VIESES;
CONSIDERE QUE A IA SEMPRE PODE AJUDAR;
TENHA CLAREZA DO PROPÓSITO;
SEJA ESPECÍFICO;
CONSIDERE O GANHO;
CONSIDERE O CUSTO;
SEJA O HUMANO;
CONSIDERE ESSA A PIOR IA QUE VAI USAR.



PARA FACILITAR A ESCOLHA DE UM AGENTE DE IA EM EQUIPES E PROJETOS.

COMO JOGAR:

1. CADA PARTICIPANTE RECEBE CARTAS DE TIPOS DE AGENTE (TAREFEIRO, CONSELHEIRO, CRIATIVO).
2. O FACILITADOR QUESTIONA: QUAL TIPO DE AGENTE PODE NOS AJUDAR MAIS?
3. CADA PARTICIPANTE ESCOLHE EM SEGREDO E TODOS REVELAM SUAS CARTAS SIMULTANEAMENTE, MOSTRAR O VERSO DA CARTA SIGNIFICA "NENHUM".
4. O FACILITADOR PERGUNTA: COMO ESSE TIPO DE AGENTE PODE NOS AJUDAR? PARA CADA PARTICIPANTE, COMEÇANDO PELAS CARTAS MAIS FREQUENTES E ANOTA OS ARGUMENTOS E IDEIAS.
5. REPITA ATÉ QUE NINGUÉM MAIS DESEJE TROCAR SUAS CARTAS.

RESULTA NA COMBINAÇÃO DE TIPOS QUE REPRESENTA O AGENTE, OU OS AGENTES QUE PODEM ATENDER A SUA EQUIPE E UM DOCUMENTO COM AS NECESSIDADES QUE A EQUIPE ESPERA SEREM FACILITADAS PELO USO DE IAS.