



PRÁTICA 7: Ordenação por QuickSort

Seja um registro (estrutura) com os campos: nome (*string*) e idade (*int*). Pede-se

- Escreva em C++ um programa que receba do usuário um vetor com N registros e o ordene utilizando **QuickSort**, que deve ser implementado como visto em aula. A ordenação deve ser de acordo com a idade;
- Imprima na tela o número de comparações entre chaves, movimentações de registros e chamadas da função recursiva realizadas pelo método de ordenação. Utilize contadores para isso;
- Mostre os números de comparações, movimentações e chamadas da função, e desenhe as respectivas árvores de recursão, para as 3 sequências a seguir (no qual apenas o número de inscrição é apresentado):

45	56	12	43	95	19	8	67
----	----	----	----	----	----	---	----

8	12	19	43	45	56	67	95
---	----	----	----	----	----	----	----

95	67	56	45	43	19	12	8
----	----	----	----	----	----	----	---