

FAC. DE FILOSOFIA, CIÊNCIAS E LETRAS DE RIBEIRÃO PRETO

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Introdução à Computação II - 5954006

2º semestre 2024

Prof. Renato Tinós

PRÁTICA 3: Recursão (Torres de Hanói)

Seja o procedimento recHanoi() visto em aula. Pede-se:

- a) Implemente em C++ o programa para resolução do problema das Torres de Hanói baseado no procedimento *recHanoi*().
- b) Teste o programa para um valor de *n* (número de discos) pequeno, checando se a solução está correta.
- c) Faça a análise experimental de tempo do programa. Gere um gráfico de *n* x *tempo de execução*.
- d) Faça a análise experimental sobre o número de variáveis criadas pelo programa. O número de variáveis criadas fornece um bom indicativo para o uso da memória. Gere um gráfico de *n* x *número de variáveis criadas*.
- e) Analise os resultados obtidos, comparando os resultados teóricos da análise assintótica para tempo e memória com os resultados experimentais obtidos nos itens *c* e *d*.

DICA 1: para a obtenção dos tempos, veja a Prática 1.

<u>DICA 2</u>: Utilize o programa desenvolvido para coletar os tempos para cada valor de *n*. Obtenha o tempo para pelo menos cinco valores de *n*. Nesta etapa, o programa não precisa imprimir as instruções para a movimentação dos discos; basta imprimir o tempo de execução para um dado valor de *n*.

<u>DICA 3</u>: Gere os gráficos utilizando algum aplicativo (por exemplo, Excel) ou à mão.