

**Programação Orientada a Objetos****Profa. Mirela Teixeira Cazzolato****Monitor: Erik Oda Coulter****Lista de exercícios 7: Aula 09 – Java Collections**

1. Assinale como verdadeiro ou falso. Justifique as afirmações falsas.

- a) Os valores de tipos primitivos podem ser armazenados diretamente em uma coleção.  
( ) Justificativa: \_\_\_\_\_.
- b) Collections é uma interface.  
( ) Justificativa: \_\_\_\_\_.
- c) Para percorrer coleções, são usados objetos da classe Iterator.  
( ) Justificativa: \_\_\_\_\_.

2. Escreva um aplicativo que leia um conjunto de nomes (primeiro nome de uma pessoa, por exemplo) e músicas favoritas. Utilize um HashMap para armazenar um nome e relacioná-lo à música preferida. A aplicação deve permitir a adição de novos nomes (e respectiva música preferida), a verificação da música preferida de uma pessoa dado seu nome e a modificação da música preferida de uma pessoa.