

- 1) Crie uma classe para representar uma pessoa, contendo os atributos nome (string), idade (int) e cpf (final string), um construtor contendo todos os atributos como parâmetro (Pessoa (string nome, int idade, string cpf)), além dos métodos getters (string getNome(), int getIdade(), string getCpf()) e setters (void setNome(string nome), void setIdade(int idade), void setCpf()). Agora, na função main, crie duas instâncias dessa classe e imprima as propriedades da pessoa.
- 2) Se utilize do código anterior como base. Note que no exercício anterior, temos um código duplicado ao imprimir as duas pessoas. Para mitigar essa redundância de código, crie um método void print(), que imprima a pessoa e substitua o código de impressão da main por esse novo método.
- 3) Métodos estáticos podem ser executados sem instanciar a classe a qual eles pertencem. Pensando nesse comportamento, crie uma classe chamada StaticMath, que armazenará algumas operações aritméticas de forma estática. Crie os métodos:
 - double potencia(double base, double expoente), para fazer potenciação
 - int maximo(int number1, int number2), para calcular o maior entre number1 e number2
 - int minimo(int number1, int number2), para calcular o menor entre number1 e number2
 - int absoluto(int number), para retornar o valor absoluto/módulo de number
 - double multiplicar(double number1, double number2), para multiplicar number1 por number2

Por fim, adicione campos constantes e estáticos que representarão constantes matemáticas, como PI e EULER

- 4) Volte na classe Pessoa e adicione os campos int quantidadeDeHorasTrabalhadas e double salarioHora com seus respectivos getters e setters. Além disso, atualize o construtor da classe para incluir quantidadeDeHorasTrabalhadas e salarioHora como parâmetros. Então, crie o método calcularSalario na classe Pessoa, utilize a classe StaticMath no exercício 3 para te auxiliar nesse cálculo. Atualize a função print da Classe Pessoa, para incluir o salário. Por fim, vá para a função main e diga qual Pessoa possui o maior salário.
- 5) Vamos alterar mais um pouco a função main. Agora, seu objetivo será registrar folhas de pagamentos. Para tanto, o usuário adiciona várias pessoas indefinidamente, devendo preencher suas informações básicas para construção da folha de pagamento (nome, idade, cpf, horas trabalhadas e salário/hora). Caso o usuário tenha chegado ao fim da inserção de folhas, deve digitar: "fim" e, em seguida, o programa irá imprimir na tela todas as folhas de pagamento.