

PROGRAMA STARTER #7

TESTE TÉCNICO

DATA: 21/08/2025 - 10H

OBS: duração de prova 1h.

Assim que finalizar, subo seus projetos para o Github em modo público. E encaminha o link do seu repositório para <u>avaliacao-starter@googlegroups.com</u> Caso não consiga completar as questões, envie o que for realizado, tudo será avaliado e pontuado. Nunca duvide de sua capacidade.

Desafio 1 - Cifra do Estagiário (Lógica)

Você deve criar um programa que aplique uma cifra simples em um texto digitado pelo usuário.

Regras:

- O usuário digita uma frase qualquer.
- O programa deve substituir cada vogal por um símbolo específico:

A @

E #

1!

O \$ U %

- A saída deve ser a frase criptografada.

// Saída esperada:

Digite uma frase:

> O ESTAGIARIO VAI CONSEGUIR

Texto cifrado: \$ #ST@G!@R!\$ V@! C\$NS#G!!R

Desafio 2 – Zoológico Virtual (Herança + Polimorfismo)

Implemente um pequeno sistema de zoológico.

Regras:

- Crie uma classe base Animal com as propriedades Nome e Som.
- Crie ao menos 3 subclasses (ex: Leão, Macaco, Elefante), cada uma sobrescrevendo um método EmitirSom().
- O usuário escolhe quais animais visitar e o programa imprime os sons deles.

// Saída esperada:

Animais escolhidos: Leão, Macaco

Leão: Rooooar!

Macaco: Uh uh ah ah!

Desafio 3 – Agenda de Contatos (POO + Lógica)

Enunciado: Você precisa criar um sistema simples em Java ou C# para gerenciar uma agenda de contatos.

O sistema deve:

1. Ter uma classe Contato com propriedades Nome, Telefone e Email.

- 2. Ter uma classe Agenda que armazene uma lista de contatos.
- 3. Permitir adicionar novos contatos, listar todos os contatos e buscar contatos por nome.
- 4. (Desafio extra) Permitir remover contatos da agenda.

Sua tarefa não é escrever o código agora.

Você deve criar o prompt que enviaria ao ChatGPT para pedir ajuda.