

# Herança - Davi e Marcelo

## Definições

Pode ser definida como o processo em que uma classe adquire as propriedades (métodos e campos) de outra. Com o uso da herança, a informação é gerenciável em uma ordem hierárquica, onde classe que herda as propriedades de outra é conhecida como subclasse e a classe cujas propriedades são herdadas é conhecida como superclasse.

## Referencias:

<https://beginnersbook.com/2013/03/inheritance-in-java/>

[https://www.tutorialspoint.com/java/java\\_inheritance.htm](https://www.tutorialspoint.com/java/java_inheritance.htm)

## Ferramenta

1. Verificar se todos os atributos e métodos estão com seus respectivos modificadores de acesso;
2. Verificar se está sendo respeitada a hierarquia entre as classes;
3. Verificar a viabilidade dos atributos e métodos nas classes filhas;
4. Caso a classe pai ter um método abstrato, verificar se na classe filha o mesmo foi implementado.

## Inspeção

**Classes devem ser inspecionadas com a ferramenta**

**Referenciar origem**

**Exemplo 1 - Java.util.Random()**

**1- Verdadeiro**

**2 - Falso**

**3 - Falso**

**4 - Falso**

**Exemplo 2 - Java.util.Calendar()**

- 1 - Verdadeiro
- 2 - Falso
- 3 - Falso
- 4 - Falso

Exemplo 3 -

(<https://github.com/zozfabio/Empregos/blob/master/src/java/br/edu/unidavi/empregabilidade/util/servlets/usuario/UsuarioSalvar.java>)

- 1 - Verdadeiro
- 2 - Verdadeiro
- 3 - Verdadeiro
- 4 - Falso

Exemplo - 4

(<https://github.com/eldermoraes/javaoneus2016/blob/master/app/javaonedb/src/main/java/com/javaone/servlet/DataServlet.java>)

- 1 - Verdadeiro
- 2 - Verdadeiro
- 3 - Verdadeiro
- 4 - Falso

Exemplo - 5

(<https://github.com/Wrakor/GarbageCollector/blob/master/code/GarbageCollector/src/main/ContainerThread.java>)

- 1 - Verdadeiro
- 2 - Verdadeiro
- 3 - Verdadeiro
- 4 - Falso