

TALLER 2 - EJERCICIOS DE ALGORITMIA ESTRUCTURA CONDICIONAL

1. Leer dos (2) números y los imprima en forma ascendente.
2. **(Sentencia match)** Diseñar un algoritmo que lea por teclado un número comprendido entre 1 y 10. Se desea visualizar si el número es par o impar. En primer lugar, se deberá detectar si el número está comprendido en el rango válido (1 a 10) y a continuación si el número es 1, 3, 5, 7, 9, escribir un mensaje de “impar”; si es 2, 4, 6, 8, 10, escribir un mensaje de “par”.
3. **(Sentencia match)** Diseñar un algoritmo que lea un número entero entre 1 y 10, y nos muestre por pantalla el número ingresado en letra (1 = uno). Si el número leído no está comprendido entre 1 y 10 mostrar un mensaje de error.
4. Determinar la cantidad total a pagar por una llamada telefónica, teniendo en cuenta lo siguiente:
 - toda llamada que dure tres minutos o menos tiene un coste de 200 pesos.
 - cada minuto adicional a partir de los tres primeros es un paso de contador y cuesta 100 pesos.
5. En una Granja existen N conejos, C1 blancos y C2 negros. Se venden X conejos negros y Y conejos blancos. Hacer un algoritmo que:
 - Imprima la cantidad de conejos vendida
 - Si P1 es el precio de venta de los conejos blancos y P2 es el precio de venta de los conejos negros, imprima el monto total de la venta.
 - Imprima el color de los conejos que se vendieron más.
6. Diseñe un algoritmo que permita calcular la nota definitiva para los estudiantes, determinadas sobre las siguientes condiciones:
 - NOTA PREVIOS será el promedio de los previos por el 60%. Cada estudiante tendrá 3 evaluaciones.
 - NOTA TRABAJOS será el promedio de los trabajos por el 40%. Cada estudiante presentara 2 trabajos.
 - NOTA FINAL será la suma de la nota de los previos y nota de los trabajos.
 - Nota mínima 1,0 nota máxima: 5,0
7. Hacer un algoritmo que imprima el nombre de un artículo, clave, precio original, cantidad y su precio con descuento. El descuento lo hace en base a la clave, si la

clave es 1 el descuento es del 10% y si la clave es 2 el descuento es del 20% (solo existen dos claves).

8. En un hospital existen tres áreas: Psiquiatría, Pediatría, Traumatología. El presupuesto anual del hospital se reparte a estas tres (3) áreas; usted debe realizar un algoritmo que permita ingresar el valor del presupuesto anual, ingresar el porcentaje correspondiente a cada área, realizar el cálculo del presupuesto que corresponde a cada área, si la suma de los porcentajes no corresponde al 100% debe mostrar un mensaje de error.
Mostrar el porcentaje asignado a cada área y el presupuesto obtenido.
9. Diseñar un algoritmo para determinar el precio del ticket de ida y vuelta en avión, conociendo la distancia a recorrer, sabiendo que si el número de días de estancia es superior o igual a 7 y la distancia superior a 800 km el billete tiene una reducción del 30%. El precio por km es de \$2,5 dólares.

