## **David Serrano Domínguez**

C2 77963043N

He realizado las prácticas con orientación a objetos, teniendo la clase Nodo como clase padre, la clase Objeto3D como hija de Nodo, Malla y Superficie como clases hijas de Objeto3D.

Además tengo las clase Transformación como hija de Nodo, de la cual heredan Rotación, Traslación y Escalado.

Por otro lado, tengo la clase Cámara y Luz que son independientes, y las clases Material y Textura que se usan como variables en Objeto3D.

## Práctica 3:

Realice la parte extra de modificación interactiva de velocidades de cambio de parámetro.

## Práctica 5:

Realice la parte extra de Alzado, Planta y Perfil, además de un menú para cambiar los colores de un objeto seleccionado.

El menú funciona de manera que se hace click izquierdo primero en el objeto y luego click izquierdo para que se habrá el menú y cambie el color del objeto. Luego el alzado,planta y perfil que se seleccionan con 4,5 y 6 respectivamente y con el número 7 vuelve por defecto.