



## CHAOS WARRIORS

Los asesinos con yelmos cornudos conocidos como Chaos Warriors son legión. Todos los reinos excepto Azyr se hacen eco de sus pisadas y el clamor de combate que traen consigo. Estos hombres lo han rechazado todo a cambio de una guerra eterna y la promesa de poder. Algunos encontrarán la gloria que buscan, pero la mayor parte sólo hallarán sangre y un destino cruel.



### MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Chaos Hand Weapon	1"	2	3+	4+	-	1
Chaos Halberd	2"	2	4+	4+	-	1
Chaos Greatblade	1"	2	4+	3+	-1	1

### DESCRIPCIÓN

Una unidad de Chaos Warriors tiene 10 o más miniaturas. Algunas unidades llevan armas de mano del Chaos (Chaos Hand Weapons) o alabardas (Halberds) y se protegen con escudos con runas. Algunas unidades no dan tanta importancia a la defensa y prefieren blandir pesadas espadas a dos manos del Chaos (double handed Chaos Greatblades) o marchan a la batalla con un arma de mano del Chaos en cada mano.

### ASPIRING CHAMPION

El líder de esta unidad es el Aspiring Champion. Suma 1 al resultado de cualquier tirada para Golpear de un Aspiring Champion.

### STANDARD BEARER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Standard Bearers. Si la unidad incluye Standard Bearers, suma 1 a la Bravery de todas sus miniaturas.

### HORNBLOWER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Hornblowers. Si la unidad incluye Hornblowers, suma 1 a sus tiradas para cargar y correr.

### HABILIDADES

**Escudo rúnico del Chaos.** Tira un dado cada vez que esta unidad sufra una herida mortal. Con un resultado de 5 o 6 esa herida mortal es ignorada.

**Furia enloquecida.** Los Chaos Warriors que lleven una espada en cada mano golpean con fuerza las defensas enemigas. Puedes repetir los resultados de 1 al golpear de Chaos Warriors equipados con un par de armas de mano del Chaos.

**Legiones del Chaos.** Puedes repetir las tiradas para Salvar de 1 de esta unidad si incluye 20 o más miniaturas.

**Marca del Chaos.** Al desplegar esta unidad, si quieres, puedes elegir una de las keywords siguientes y asignársela para toda la batalla: **KHORNE**, **TZEENTCH**, **NURGLE** o **SLAANESH**.

### KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, SLAVES TO DARKNESS, CHAOS WARRIORS