

Actividad 10

```
package Actividades.Actividad10;
import java.util.Objects;

public class Libro {
    String titulo;
    String autor;
    int ejemplares;
    int prestados;

    public Libro() {
    }

    public Libro(String titulo, String autor, int ejemplares, int
prestados) {
        this.titulo = titulo;
        this.autor = autor;
        this.ejemplares = ejemplares;
        this.prestados = prestados;
    }

    public String getTitulo() {
        return this.titulo;
    }

    public void setTitulo(String titulo) {
        this.titulo = titulo;
    }

    public String getAutor() {
        return this.autor;
    }

    public void setAutor(String autor) {
        this.autor = autor;
    }

    public int getEjemplares() {
        return this.ejemplares;
    }

    public void setEjemplares(int ejemplares) {
        this.ejemplares = ejemplares;
    }
}
```

Actividad 10

```
public int getPrestados() {
    return this.prestados;
}

public void setPrestados(int prestados) {
    this.prestados = prestados;
}

public boolean prestamo() {
    if (ejemplares == prestados) {
        System.out.println("No quedan ejemplares disponibles para prestar.");
        return false;
    } else{
        prestados++;
        System.out.println("Se ha prestado un ejemplar de " + titulo + ". Quedan " + (ejemplares - prestados) + " ejemplares disponibles.");
        return true;
    }
}

public boolean devolucion() {
    if (prestados == 0){
        System.out.println("No hay ejemplares prestados que devolver.");
        return false;
    }
    prestados--;
    System.out.println("Se ha devuelto un ejemplar de " + titulo + ". Quedan " + (ejemplares - prestados) + " disponibles.");
    return true;
}

@Override
public String toString() {
    return "{" +
        " Titulo='" + getTitulo() + "'" +
        ", Autor='" + getAutor() + "'" +
        ", Ejemplares='" + getEjemplares() + "'" +
        ", Prestados='" + getPrestados() + "'" +
        "}";
}
```

Actividad 10

```
}

package Actividades.Actividad10;
import java.util.Scanner;
import java.util.Objects;

public class Biblioteca {

    static Scanner s = new Scanner(System.in);
    static int menu = -1;

    public static void main(String[] args) {
        // Pruebas de funcionamiento de creación y métodos de préstamos
        y devoluciones.
        Libro libro1 = new Libro("El Quijote de la Mancha", "Miguel de
Cervantes", 2, 0);
        Libro libro2 = new Libro("El Capitán Alatriste", "Arturo Pérez
Reverte", 1, 0);
        System.out.println(libro1.toString());
        System.out.println(libro2.toString());
        libro1.prestamo();
        libro1.prestamo();
        System.out.println(libro1.toString());
        libro1.prestamo();
        libro2.devolucion();
        // Creación de otro libro
        Libro libro3 = new Libro("Mortadelo y Filemón", "Francisco
Ibañez", 10, 2);

        //Creación de menú de uso del sistema para una biblioteca.
        System.out.println("Bienvenid@ al sistema de la biblioteca.");
        while(menu != 0){
            System.out.println("Por favor, seleccione una opción: ");
            System.out.println("0: Salir");
            System.out.println("1: Préstamo de 'El Quijote de la
Mancha'");
            System.out.println("2: Devolución de 'El Quijote de la
Mancha'");
            System.out.println("3: Préstamo de 'El Capitán
Alatriste'");
            System.out.println("4: Devolución de 'El Capitán
Alatriste'");
```

Actividad 10

```
        System.out.println("5: Préstamo de 'Mortadelo y Filemón'");
        System.out.println("6: Devolución de 'Mortadelo y
Filemón'");
        menu = s.nextInt();
        switch(menu) {
            case 0: System.exit(0);
            break;
            case 1: libro1.prestamo();
            break;
            case 2: libro1.devolucion();
            break;
            case 3: libro2.prestamo();
            break;
            case 4: libro2.devolucion();
            break;
            case 5: libro3.prestamo();
            break;
            case 6: libro3.devolucion();
            break;
            default: System.out.println("No se ha reconocido el
valor.");
        }
    }
}
```