

**DOCUMENTO DESCRITIVO DE PROJETO**  
**DISCIPLINA: ENGENHARIA DE SOFTWARE**  
**TURMA: C61**

**PROJETO: SISTEMA DE GERENCIAMENTO ONLINE DE LIVRARIA**  
**EVANGÉLICA**

ALUNOS:	DANILO FERNANDES DA SILVA	1581643
	DAVI SHINJI MOTA KAWASAKI	1137280
	ERYC MASSELLI	1583115
	LUCAS RICARDO DE LIMA FRANCO	1581716
	NICHOLAS RIBEIRO RODER	1583174

**PROFESSOR: ANDRÉ LUÍS DOS SANTOS DOMINGUES**  
**2016**

## 1 SOBRE

O projeto trata-se do desenvolvimento de um sistema de gerenciamento online de uma livraria evangélica, com implementação baseada na linguagem Java EE, utilizando-se dos recursos de Servlet, JSP e JSTL.

Para o desenvolvimento visual, utilizar-se-á *frameworks* de prototipação front-end, como jQuery, Bootstrap, entre outros.

A gestão de desenvolvimento do projeto será realizada por meio da plataforma online e gratuita de gerenciamento de scrum chamada Flying Donut. Nela as histórias serão criadas no backlog, onde serão distribuídas adequadamente entre os membros dentro das respectivas sprints que serão criadas. Os relatórios emitidos serão analisados por meio das tarefas realizadas, dos tempos cumpridos nas mesmas e, principalmente, por meio do Burndown Chart gerado conforme a evolução das tarefas durante o período da sprint.

O gerenciamento códigos ocorrerá por meio do controlador de versionamento gratuito chamado Github, enquanto os arquivos documentais serão armazenados no serviço de nuvem gratuita da Google chamado Google Drive.

## 2 CASOS DE USO

Os casos de usos que estarão inclusos no desenvolvimento desse projeto serão os seguintes: Manter Clientes, Gerenciar Fornecedores, Manter Caixa, Gerenciar Estoque, Gerenciar Pedidos, Manter Reservas e Gerenciar Vendas.

### 3 SPRINTS

Serão desenvolvidas três *sprints* durante os seis meses previstos de desenvolvimento, dentre as quais estão abrigados os seguintes casos de usos:

#### 1. Sprint 1

- a. Entrega prevista: 09/09
- b. Casos de uso: Manter Clientes e Gerenciar Fornecedores

#### 2. Sprint 2

- a. Entrega prevista: 05/10
- b. Casos de uso: Gerenciamento de Estoque e Manter Caixa
- c. Extras: correções de classes, DAO, front-end e testes da sprint 1

#### 3. Sprint 3

- a. Entrega prevista: 04/11
- b. Casos de uso: Gerenciar Pedidos, Manter Reservas e Gerenciar Vendas
- c. Extras: correções de classes, DAO, front-end e testes da sprint 2

### 3.1 PAPEIS DESEMPENHADOS

#### 1. Sprint 1

- a. Project Owner e Tester: Davi Kawasaki
- b. Scrum Master e Tester: Lucas Ricardo

- c. Dev Team (classes e front-end): Danilo Fernandes, Eryc Masselli e Nicholas Roder

## **2. Sprint 2**

- a. Project Owner e Tester: Nicholas Roder
- b. Scrum Master e Tester: Eryc Masselli
- c. Dev Team (classes e front-end): Danilo Fernandes, Davi Kawasaki e Lucas Ricardo

## **3. Sprint 3**

- a. Project Owner e Tester: Eryc Masselli
- b. Scrum Master e Tester: Danilo Fernandes
- c. Dev Team (classes e front-end): Davi Kawasaki, Nicholas Roder e Lucas Ricardo