**[Company Name]**



**Use Case Specification**

**Compra**

**Project**

**IFOOD**

# Information about document

## Changes

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Change** | **Author** | **Date** |
| 0.1 | Compra | Luiz,Vinícius,Davi,Lucas | 20/09/2019 |

## Goals

This document outlines the use case “Compra”, belonging to the “IFOOD” system.

## References

For a better understanding of this document, it is advisable to read the following document:

1. <REFER\_ANY\_EXISTING\_DOCUMENT.PDF>

# Use case: Compra

## Purpose

## Actors

|  |  |
| --- | --- |
| **Actor** | **Description** |
| person | system actor |

## Preconditions

|  |  |
| --- | --- |
| **Id** | **Precondition** |
| 1 | Usuário está logado no sistema |

## Flows

### Basic Flow

1. system actor Entra na loja online

2. System Mostra os restaurantes

3. system actor Escolhe o restaurante

4. System Exibe o cardápio do dia

5. system actor Escolhe o prato desejado

6. System Direciona para a área de finalização da compra

7. system actor Escolhe a forma de pagamento af[1,2]

8. System Compra paga com sucesso ef[1]

### Alternative Flows

AF[1] – Pagamento por cartão de crédito

1. system actor Escolhe pagamento por cartão de crédito bs 8

AF[2] – Pagamento por dinheiro

1. system actor Escolhe pagamento por dinheiro bs 8

### Exception Flows

EF[1] – Pagamento não autorizado

1. System Compra não autorizada pela operadoraa bs 7

## Postconditions

|  |  |
| --- | --- |
| **Id** | **Precondition** |
| 1 | Compra efetuada com sucesso |

# Attachments