

TRABAJO PRÁCTICO N°7

SCRUM - Roles y Ciclos de vida

CARRERA: Ingeniería en Sistemas de Información

ASIGNATURA: Ingeniería de Software

CICLO LECTIVO: 2020

CURSO: 4K1

DOCENTES:

- Meles, Silvia Judith
- Robles, Joaquín Leonel
- Crespo, María Mickaela

GRUPO N°6:

- Barbadillo Incerti, Oriana (72762)
- Dávila, Rodrigo Sebastian (76144)
- D'Uva, Micaela (74300)
- Molina, Matias Franco (75477)
- Santesso, Florencia (72257)
- Zanini, Gaspar (76639)

FECHA DE ENTREGA: 01/09 /2020

Responsabilidades de Cada Rol

Team	Scrum Master	Product Owner
Asistir a la Sprint Retrospective	Asistir a la Sprint Retrospective	
Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Review
Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Planning
Asistir a la Daily Meeting	Asistir a la Daily Meeting	Asistir a la Daily Meeting
Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)	Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)	Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)
	Asegurar que se siguen las reglas SCRUM	
	Resolver Impedimentos organizacionales	Resolver Impedimentos organizacionales
	Dar coaching al equipo	
	Facilitar eventos SCRUM	
Hacer seguimiento de progreso del Sprint	Hacer seguimiento de progreso del Sprint	
Construir	Construir	
Mejorar el proceso	Mejorar el proceso	
Integrar el Software	Integrar el Software	

Probar	Probar (Puede, pero no lo caracteriza)	
Desplegar (Instalar)		
Diseñar		
Crear Ítems del Product Backlog	Crear Ítems del Product Backlog (puede pero no esencial)	Crear Ítems del Product Backlog
Resolver Impedimentos técnicos	Resolver Impedimentos técnicos	
Mejorar Prácticas técnicas	Mejorar Prácticas técnicas (indirectamente relacionado)	
Asegurar Calidad		
	Hablar con los involucrados	
	Priorizar el Product Backlog	Priorizar el Product Backlog
		Hacer el Product Backlog visible para todos
	Hacer seguimiento de progreso del Release	Hacer seguimiento de progreso del Release

Ciclo de Scrum

