

TRABAJO PRÁCTICO N°3

Requerimientos ágiles - User Stories y Estimaciones

CARRERA: Ingeniería en Sistemas de Información

ASIGNATURA: Ingeniería de Software

CICLO LECTIVO: 2020

CURSO: 4K1

DOCENTES:

- Meles, Silvia Judith
- Robles, Joaquín Leonel
- Crespo, María Mickaela

GRUPO N°6:

- Barbadillo Incerti, Oriana (72762)
- Dávila, Rodrigo Sebastian (76144)
- D'Uva, Micaela (74300)
- Molina, Matias Franco (75477)
- Santesso, Florencia (72257)
- Zanini, Gaspar (76639)

FECHA DE ENTREGA: 18/08/2020

Roles:

- **Cadete**
- **Comprador**
- **Usuario no registrado**

MVP

- Registrarse como comprador mediante un e-mail
- Realizar pedido a comercio adherido pagando en Efectivo
- Cargar el carrito

USER STORIES

US1

Registrarse como comprador mediante Facebook

Como usuario no registrado en la aplicación quiero registrarme mediante Facebook para poder realizar pedidos

Criterios de Aceptación:

- Realizar el registro con una cuenta de Facebook

Pruebas de Usuario:

- Probar registrarse con Facebook sin aceptar los términos de condición (falla)
- Probar registrarse con Facebook aceptando los términos de condición (pasa)
- Probar registrarse con una cuenta de Facebook ya vinculada (falla)

US2

Registrarse como comprador mediante un e-mail

Como usuario no registrado en la aplicación quiero registrarme con un e-mail para poder realizar pedidos

Criterios de Aceptación:

- La contraseña debe tener al menos 8 caracteres
- Se puede hacer el registro mediante un e-mail

Pruebas de Usuario:

- Probar registrarse con un nombre de usuario repetido (falla)
- Probar registrarse con una contraseña de menos de 8 caracteres (falla)
- Probar registrarse con un nombre de usuario no registrado en el sistema, una contraseña de al menos 8 caracteres, y una cuenta de mail valida (pasa)
- Probar registrarse con una contraseña con más de 8 caracteres alfanuméricos (pasa)

US3

Gestionar Seguimiento del cadete

Como comprador quiero visualizar la ubicación del cadete con el pedido en google maps, para saber cuando va a llegar el pedido

Criterios de Aceptación:

- La ubicación del cadete en tiempo real se visualiza en google maps
- Solo se pueden visualizar los pedidos hechos por ese comprador
- Solo se pueden visualizar pedidos que se encuentren en estado “en camino”

Pruebas de Usuario:

- Probar visualizar la ubicación de un pedido inexistente(falla)
- Probar visualizar la ubicación de un pedido no confirmado(falla)
- Probar visualizar la ubicación de un pedido de otro comprador(falla)
- Probar visualizar la ubicación de un pedido que no se encuentre en estado “en camino” (falla)
- Probar visualizar la ubicación de un pedido en estado “en camino” y que haya sido realizado por ese comprador (pasa)

US4

Registrarse como comprador mediante Google

Como usuario no registrado en la aplicación quiero registrarme mediante una cuenta Google para poder realizar pedidos

Criterios de Aceptación:

- Se puede hacer el registro con una cuenta de Google

Pruebas de Usuario:

- Probar registrarse con una cuenta Google ya vinculada (falla)
- Probar registrarse con Google sin aceptar los términos de condición (falla)
- Probar registrarse con Google aceptando los términos de condición (pasa)

US5

Registrar pedido a comercio adherido pagando “En Efectivo”

Como comprador deseo realizar un pedido a uno de los comercios adheridos para obtener lo solicitado pagando “En Efectivo”

Criterios de Aceptación:

- Forma de pago: efectivo
- Se debe indicar con cuánto se va a pagar
- Se debe indicar la dirección de destino, o ubicación por Google maps
- Se debe indicar forma de entrega: lo antes posible, o programada

- El pedido registrado debe ya contar con los datos del cliente, todos los productos, domicilio de envío y forma de pago.

Pruebas de Usuario:

- No se indica ubicacion o direccion de destino del pedido (falla)
- Probar seleccionar productos que superen la capacidad de la mochila (falla)
- Probar seleccionar productos que NO superen la capacidad de la mochila (pasa)
- Probar realizar un pedido indicando negocio, ubicación de destino, lista de productos a comprar y modalidad de entrega (pasa)
- Probar realizar un pedido sin ningún producto (falla)
- Probar realizar un pedido sin indicar la cantidad con la que se va a pagar (falla)
- Probar realizar un pedido ingresando una cantidad válida con la que se va a pagar (pasa)
- Probar realizar un pedido ingresando una cantidad inválida con la que se va a pagar (falla)

US6

Registrar pedido a comercio adherido pagando “con tarjeta VISA”

Como comprador deseo realizar un pedido a uno de los comercios adheridos para obtener lo solicitado pagando “con tarjeta VISA”

Criterios de Aceptación:

- Forma de pago: tarjeta VISA
- Se debe indicar la dirección de destino, o ubicación por Google maps
- Se debe indicar forma de entrega: lo antes posible, o programada
- El pedido registrado debe ya contar con los datos del cliente, todos los productos, domicilio de envío y forma de pago.
- Al confirmar el pedido deben ingresarse los datos de la tarjeta de crédito: número, nombre del titular, fecha de vencimiento, cómo MM/AAAA y código de verificación de 3 o 4 dígitos.

Pruebas de Usuario:

- No se indica ubicacion o direccion de destino del pedido (falla)
- Probar realizar un pedido indicando negocio, ubicación de destino, lista de productos a comprar y modalidad de entrega (pasa)
- Probar realizar un pedido sin ningún producto (falla)
- Probar seleccionar productos que superen la capacidad de la mochila (falla)
- Probar seleccionar productos que NO superen la capacidad de la mochila (pasa)
- Probar realizar un pedido y seleccionar como medio de pago “visa” poniendo los datos de una tarjeta válida (pasa)
- Probar ingresar los datos de una tarjeta caducada, inexistente o invalida (falla)
- Probar confirmar el pedido sin haber ingresado los datos de la tarjeta (falla)

US7

Registrar pedido “lo que sea” (Épica)

Como comprador deseo realizar un pedido a un comercio no adherido para obtener lo solicitado.

Criterios de Aceptación:

- Todos los productos deben ser del mismo comercio
- Todos los productos deben entrar en la mochila del cadete
- Se debe poder agregar una imagen del producto
- El cliente debe poder ingresar texto
- Se debe seleccionar una dirección en Google Maps o bien escribirla
- Se debe indicar forma de pago: efectivo o visa
- Solo se puede seleccionar un único medio de pago
- Se debe indicar forma de entrega: lo antes posible, o programada
- En caso de pagar con efectivo, indicar con cuánto se va a pagar

Pruebas de Usuario:

- No se indica ubicacion o direccion de destino del pedido (falla)
- Probar realizando un pedido muy grande (falla)
- Probar realizar un pedido indicando negocio, ubicación de destino, lista de productos a comprar, medio de pago y modalidad de entrega (pasa)
- Probar realizar un pedido sin indicar medio de pago (falla)
- Probar realizar un pedido y seleccionar como medio de pago “efectivo” y no indicar la cantidad con la que se va a pagar (falla)
- Probar realizar un pedido y seleccionar como medio de pago “visa” poniendo los datos de una tarjeta caducada, inexistente o invalida (falla)

US8

Cargar carrito (Épica)

Como comprador quiero cargar el carrito con los productos para realizar un pedido

Criterios de Aceptación:

- Listar los productos del comercio adherido
- En el carrito se visualizan los productos que se fueron seleccionando del comercio seleccionado anteriormente
- El pedido no debe superar la capacidad de la mochila del cadete
- todos los productos deben ser del mismo comercio
- Se pueden agregar y/o quitar productos del carrito

Pruebas de Usuario:

- Probar seleccionar productos que superen la capacidad de la mochila (falla)
- Probar seleccionar productos que no superen la capacidad de la mochila (pasa)
- Probar seleccionar un comercio adherido “A” y visualizar los productos que fueron seleccionados del comercio “B” (falla)
- Probar seleccionar productos de una categoría diferente al del comercio adherido seleccionado previamente (falla)

- Probar visualizar todos los productos que fueron seleccionado del comercio "A" (pasa)

US9

Registrar estado del pedido como en camino

Como cadete quiero poder marcar el pedido como en camino para que el cliente pueda realizar el seguimiento del mismo

Criterios de Aceptación:

- Se debe cambiar el estado del pedido cuando sea retirado de local por el cadete

Pruebas de Usuario:

- Probar registrar un pedido "en camino" que todavía no se terminó de preparar (falla)
- Probar registrar un pedido "en camino" que está listo para retirar (pasa)
- Probar registrar un pedido "en camino" que ya está en camino (falla)