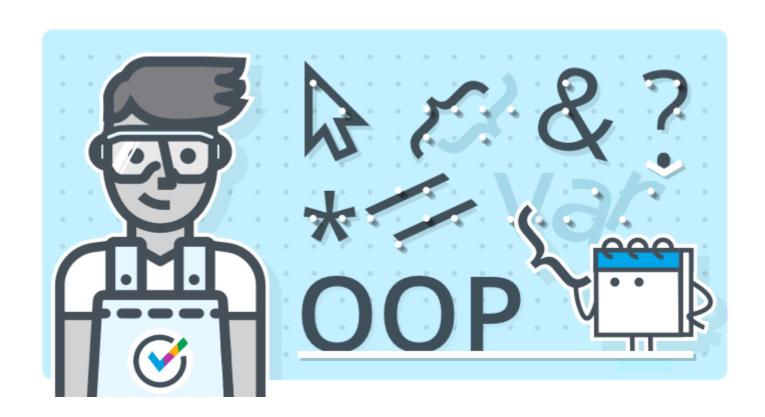


www.geekuniversity.com.br







Depois de termos revisado o básico da orientação a objetos, chegou a hora de explorarmos seus principais componentes:

- Encapsulamento;
- Polimorfismo;
- Herança;
- Abstração;
- Composição;



#### **Encapsulamento**:

Quando falamos de encapsulamento queremos dizer que:

- O comportamento de um objeto permanece oculto para o mundo externo, ou os objetos mantêm suas informações de estado (atributos) como privadas;
- Os clientes não podem alterar o estado interno dos objetos atuando diretamente em seus atributos; em vez disso estas alterações devem ser realizadas através dos métodos;
- Em Python, o conceito de encapsulamento não é implícito pois não existem palavras reservadas como **public**, **private** e **protected** necessarias para tratar este conceito. Entretanto, por convenção "tornamos" a acessibilidade privada usando o prefixo \_\_\_ (dunder/ duplo underline) no nome do atributo ou método.



#### **Encapsulamento**:

Quando falamos de encapsulamento queremos dizer que:

- O comportamento de um objeto permanece oculto para o mundo externo, ou os objetos mantêm suas informações de estado (atributos) como privadas;
- Os clientes não podem alterar o estado interno dos objetos atuando diretamente em seus atributos; em vez disso estas alterações devem ser realizadas através dos métodos;
- Em Python, o conceito de encapsulamento não é implícito pois não existem palavras reservadas como **public**, **private** e **protected** necessarias para tratar este conceito. Entretanto, por convenção "tornamos" a acessibilidade privada usando o prefixo \_\_\_ (dunder/ duplo underline) no nome do atributo ou método.

```
class Pessoa:
    def __init__(self, nome):
        self.__nome = nome
        self.__nascimento = datetime.now()
```



#### **Polimorfismo**:

O polimorfismo pode ser de dois tipos:

- Um objeto oferece diferentes implementações de um método de acordo com os parâmetros de entrada;
- A mesma interface (implementação) pode ser usada por objetos de tipos diferentes;



#### Polimorfismo:

O polimorfismo pode ser de dois tipos:

- Um objeto oferece diferentes implementações de um método de acordo com os parâmetros de entrada;
- A mesma interface (implementação) pode ser usada por objetos de tipos diferentes;

```
class Curso:
    def __init__(self, nome='Curso Padrāo', carga_horaria=45):
        self.__nome = nome
        self.__carga_horaria = carga_horaria

curso1 = Curso()
curso2 = Curso(nome='Padrões de Projetos em Python')
curso3 = Curso(nome='Orquestração de Containers com Kubernetes', carga_horaria=23)
print(curso1.__dict__)
print(curso2.__dict__)
print(curso3.__dict__)
```

```
nome = 'Geek University'
tupla = (1, 2, 3, 4, 5)
lista = [1, 2, 3, 4, 5]

print(nome[:4], tupla[:4], lista[:4])
```



### Herança:

Usamos herança para darmos mais flexibilidade às nossas classes e o poder de reutilização, além de:

- A herança indica que uma classe deriva (extende) sua funcionalidade da classe-pai;
- A herança permite que reutilizemos características e funcionalidades definidas na classe pai;
- A herança cria hierarquias por meio do relacionamento entre objetos de diferentes classes.

Em Python, diferente de outras linguagens, há suporte para herança múltipla, ou seja, podemos herdar de várias classes.



### **Herança**:

Usamos herança para darmos mais flexibilidade às nossas classes e o poder de reutilização, além de:

• A herança indica que uma classe deriva (extende) sua funcionalidade da classe-pai;

A herança permite que reutilizemos características e funcionalidades definidas na classe pai;

• A herança cria hierarquias por meio do relacionamento entre objetos de diferentes classes.

Em Python, diferente de outras linguagens, há suporte para herança múltipla, ou seja, podemos herdar de

várias classes.

```
class Pessoa:

   def __init__(self, nome):
        self.__nome = nome

   def andar(self):
        print('Estou andando...')
```

```
class Aluno(Pessoa):
    def __init__(self, nome, matricula):
        super().__init__(nome)
        self.__matricula = matricula

felicity = Aluno('Felicity', 12345)

felicity.andar()
```



### Abstração:

Ao tratarmos de abstração estamos falando em simplificação...

- A abstração oferece uma interface (implementação) simples aos clientes, por meio da qual eles podem interagir com os elementos do programa e utilizar os métodos que foram definidos.
- Abstraindo (simplificando) a complexidade do programa os clientes não precisam conhecer as implementações internas, bastando apenas executá-las.



### Abstração:

Ao tratarmos de abstração estamos falando em simplificação...

- A abstração oferece uma interface (implementação) simples aos clientes, por meio da qual eles podem interagir com os elementos do programa e utilizar os métodos que foram definidos.
- Abstraindo (simplificando) a complexidade do programa os clientes não precisam conhecer as implementações internas, bastando apenas executá-las.

```
def gerar_fibonacci(qtd):
    if qtd <= 0:
        print('A quantidade deve ser maior que 0')
    else:
        print(f'A sequência Fibonacci para {qtd} termo(s) é: ')
        contador = 0
        aux1, aux2 = 0, 1
        while contador < qtd:
            print(aux1)
            proximo = aux1 + aux2
            aux2 = proximo
            contador += 1</pre>
```



### **Composição**:

- A composição nos ajuda a combinar objetos ou classes em estruturas de dados ou implementações mais complexas;
- Na composição, um objeto é usado para chamar/executar métodos de outras classes, disponibilizando assim, as funcionalidades básicas sem o uso de herança;



### **Composição**:

- A composição nos ajuda a combinar objetos ou classes em estruturas de dados ou implementações mais complexas;
- Na composição, um objeto é usado para chamar/executar métodos de outras classes, disponibilizando assim, as funcionalidades básicas sem o uso de herança;

```
class Motor:
    def ligar(self):
        print('Motor ligado...')

class Pneu:
    def enxer(self):
        print('Pneu cheio...')
```

```
class Carro:

def __init__(self, modelo):
    self.__modelo = modelo
    self.__motor = Motor()
    self.__pneu1 = Pneu()
    self.__pneu2 = Pneu()
    self.__pneu3 = Pneu()
    self.__pneu4 = Pneu()

fusca = Carro('Fusca')
fusca._Carro__motor.ligar()
```



www.geekuniversity.com.br