

www.geekuniversity.com.br







O principal objetivo do padrão Abstract Factory é fornecer uma interface para criar famílias de objetos relacionados sem especificar a classe concreta.

Enquanto o Factory Method adia a criação da instância para as subclasses, o objetivo do Abstract Factory é criar famílias de objetos relacionados.



Diagrama de representação do padrão Abstract Factory

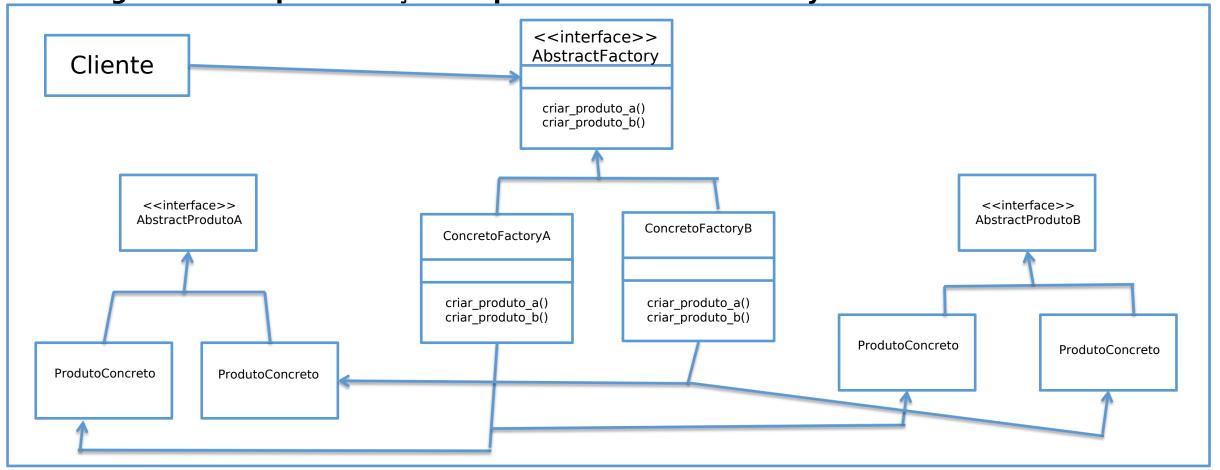
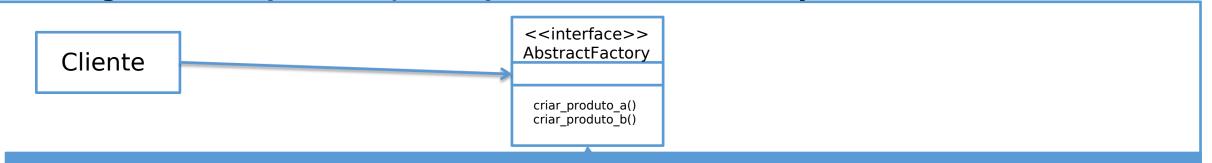




Diagrama de representação do padrão Abstract Factory

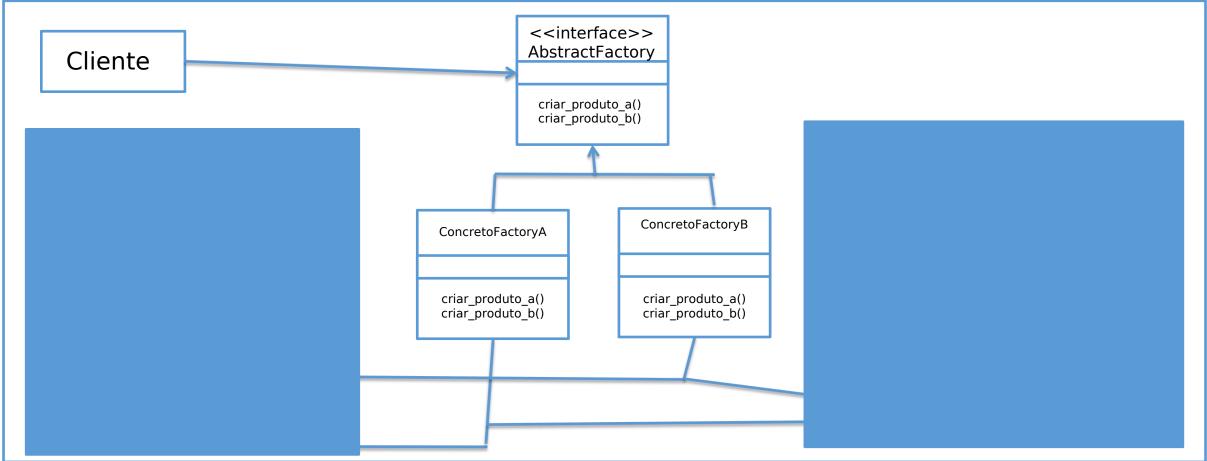


Pode parecer confuso o diagrama, mas se você olhar com cuidado verá que o cliente, ou seja, quem irá fazer uso da criação dos objetos, simplesmente irão se conectar com uma interface para criar os objetos desejados.

Ou seja, para o cliente será tudo simples e abstrato.



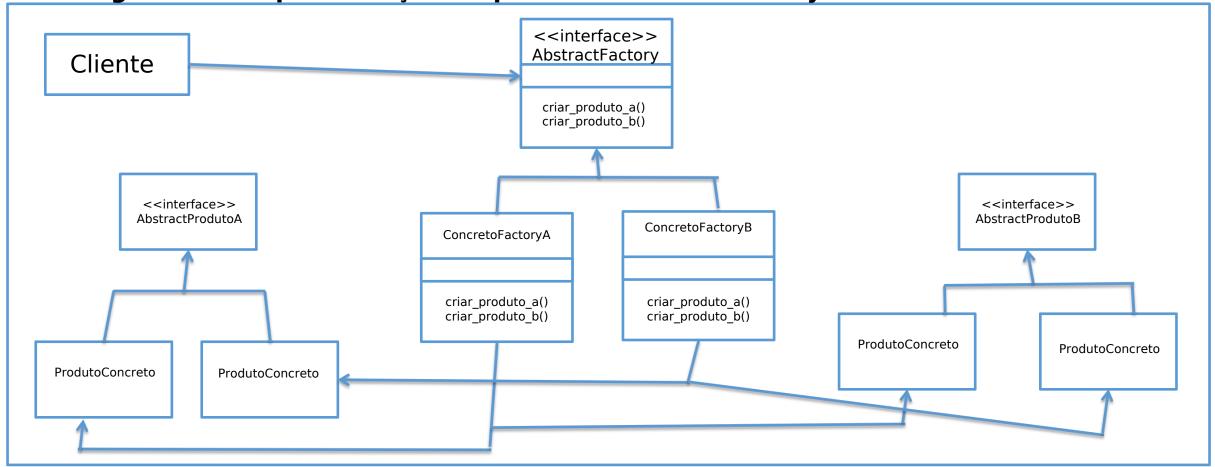
Diagrama de representação do padrão Abstract Factory



Note que as classes ConcretoFactoryA e ConcretoFactoryB são criadas a partir da interface AbstractFactory que possui métodos para criar vários produtos...



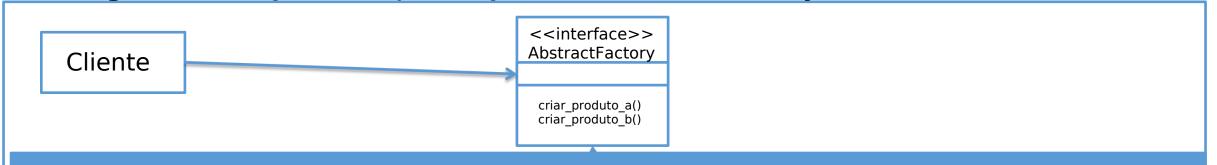
Diagrama de representação do padrão Abstract Factory



São ConcretoFactoryA e ConcretoFactoryB que criam os ProdutoConcreto que por sua vez são criados com base na interface AbstractProductA/B.



Diagrama de representação do padrão Abstract Factory

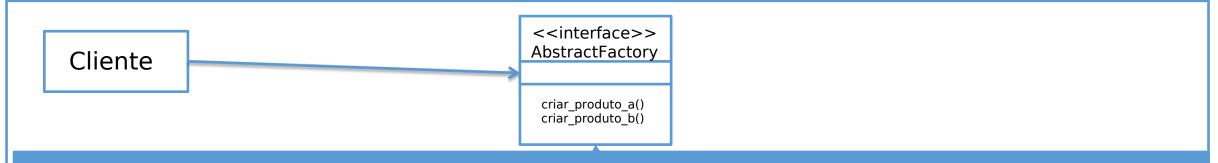


O padrão Abstract Factory garante que o cliente esteja isolado da criação dos objetos ao mesmo tempo permitindo que o cliente utilize os objetos criados.

O cliente acessa os objetos somente através da interface.



Diagrama de representação do padrão Abstract Factory



O padrão Abstract Factory garante que o cliente esteja isolado da criação dos objetos ao mesmo tempo permitindo que o cliente utilize os objetos criados.

O cliente acessa os objetos somente através da interface.

Na próxima aula iremos ver na prática como seria a implementação deste padrão em Python...



www.geekuniversity.com.br