

www.geekuniversity.com.br







A assincronia em thread simples é um método de concorrência onde uma thread simples realiza a concorrência alternando a execução entre múltiplas tarefas.



Tipicamente, uma thread executa um código de forma sequencial...



Tipicamente, uma thread executa um código de forma sequencial...



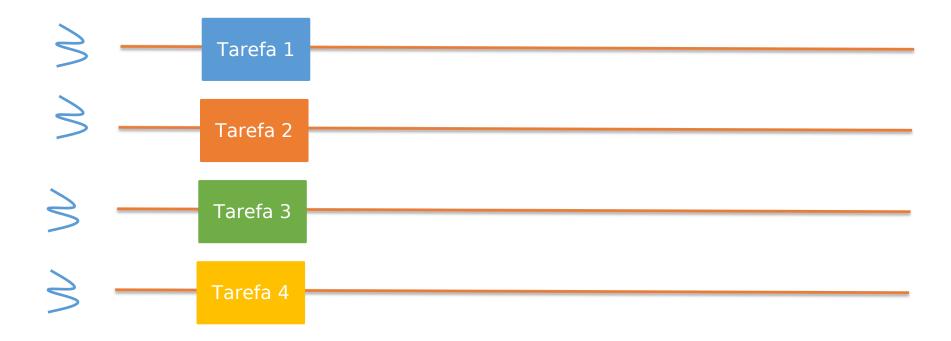
OBS: Uma tarefa pode ser uma função ou mesmo parte de um código...e a thread só executa a próxima tarefa quando terminar a anterior...



Caso você queira executar as tarefas simultaneamente, usamos múltiplas-threads...



Caso você queira executar as tarefas simultaneamente, usamos múltiplas-threads...

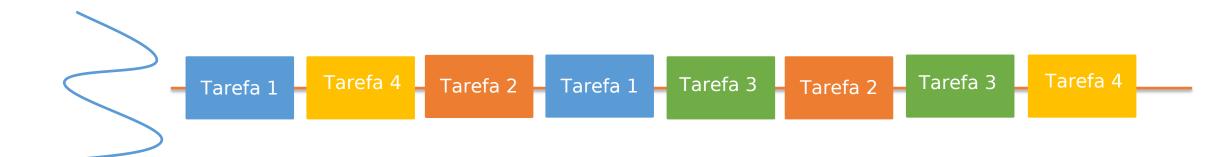




Fazendo uso de assincronia, podemos utilizar uma thread simples para executar, de forma concorrente, múltiplas tarefas, sem que precisemos esperar cada tarefa ser concluída...

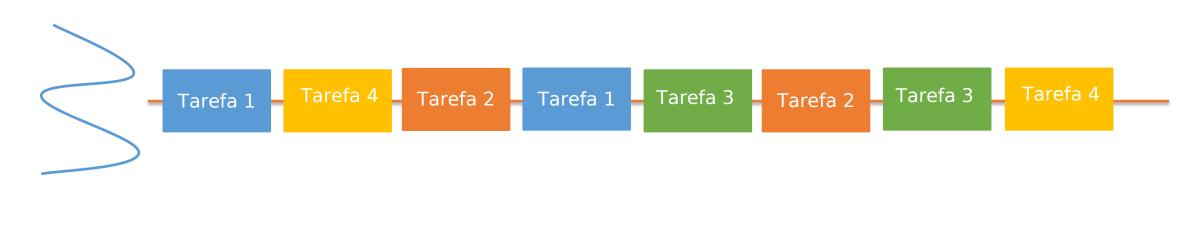


Fazendo uso de assincronia, podemos utilizar uma thread simples para executar, de forma concorrente, múltiplas tarefas, sem que precisemos esperar cada tarefa ser concluída...





Isso porque utilizamos Assincronia para tarefas onde ocorre operações de I/O (input-output), como acesso à bancos de dados, leitura ou escrita em disco, acesso à webservices ou APIs...



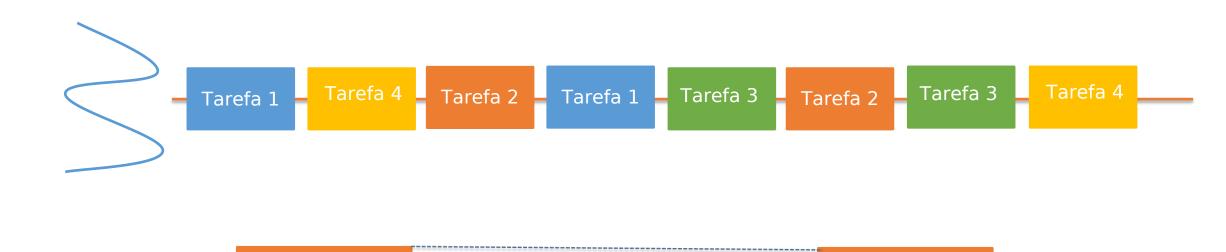
execução

Aguardando operação I/O

execução



Isso porque utilizamos Assincronia para tarefas onde ocorre operações de I/O (input-output), como acesso à bancos de dados, leitura ou escrita em disco, acesso à webservices ou APIs...



Aguardando operação I/O

execução

Desta forma a thread pode executar uma tarefa, e ao invés de ficar aguardando a operação completar ela vai para outra tarefa e volta à tarefa anterior para continuar a operação ou receber o resultado.

execução



O modelo de concorrência utilizando assincronia em thread simples é baseado na arquitetura de software conhecida como Event Driven (guiada a eventos).

Esta arquitetura é um design de sofrware que orquestra o comportamento do software através da produção, detecção e consumo de **eventos**.

Estes eventos são operações de I/O.

Para trabalharmos com efetividade no uso de assincronia em Python precisamos relembrar o uso de **Generators**...



O modelo de concorrência utilizando assincronia em thread simples é baseado na arquitetura de software conhecida como Event Driven (guiada a eventos).

Esta arquitetura é um design de sofrware que orquestra o comportamento do software através da produção, detecção e consumo de **eventos**.

Estes eventos são operações de I/O.

Para trabalharmos com efetividade no uso de assincronia em Python precisamos relembrar o uso de **Generators**...



Linguagens de programação como Python fazem uso de um conceito de arquitetura Event Driven chamada de Event Loop.

O Event Loop é responsável por pegar itens de uma lista de eventos e manuseá-los.



www.geekuniversity.com.br