

www.geekuniversity.com.br







A função de um programador é utilizar os recursos que conhece, ou buscar recursos, para resolver problemas de computação.

Além disso, para cada problema a ser resolvido, existem várias possibilidades de solução.

Isso significa que não existe uma fórmula mágina ou receita de bolo onde você simplesmente vai seguir um passo a passo e tudo estará resolvido.

Dito isto, e dado o que temos aprendido até então neste curso, vale dizer que é comum combinarmos recursos de programação concorrente para resolvermos os problemas.

Vamos relembrar as principais indicações de acordo com o tipo de concorrência.

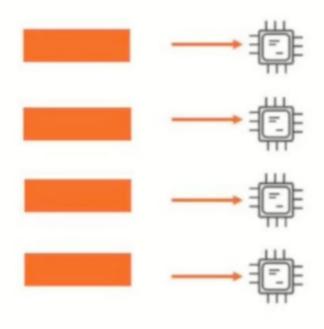


Programação Paralela

A programação paralela tem sua melhor utilização em tarefas que fazem uso excessivo da CPU.



- Operações em strings;
- Algoritmos de busca;
- Processamento gráfico;
- Algoritmos de Processamento numérico;
- Etc;



- Threads;
- Multiprocessing;

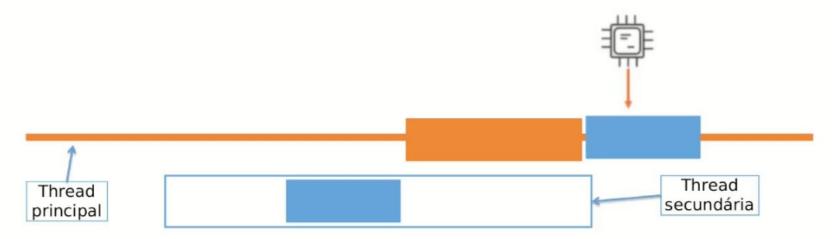
Blocking



Programação Assíncrona

A programação assíncrona é melhor utilizada em tarefas que exigem uso intensivo de IO como

- Leitura ou escrita em bancos de dados;
- Chamadas à Web Services (APIs);
- Cópia, upload ou download de dados;
- Etc;



Non-blocking



www.geekuniversity.com.br