

www.geekuniversity.com.br







Uma das coisas que fazem a computação, em geral, ter sucesso é a padronização.



Por exemplo, se analisarmos uma implementação simples de Thread em Python temos:

```
threading
2 3 4 5 6 7 8 9 10 112 13 14 15 16 17 18 19 20 1
     def faz algo(valor):
          print(f'Fazendo algo com o {valor}')
     def main():
          th = threading.Thread(target=faz algo, args=('Pássaro',))
          th.start()
          th.join()
                    == ' main ':
          main()
```



Compare com a implementação simples de Processos com Python e veja o padrão se repetir:

```
import threading

def faz algo(valor):
    print(f'Fazendo algo com o {valor}')

def main():
    th = threading.Thread(target=faz_algo, args=('Pássaro',))

th.start()
    th.join()

if __name__ == '__main__':
    main()
```

```
import multiprocessing

def faz_algo(valor):
    print(f'Fazendo algo com o {valor}')

def main():
    pc = multiprocessing.Process(target=faz_algo, args=('Pássaro',))

pc.start()
pc.join()

if __name__ == '__main__':
    main()
```



Compare com a implementação simples de Processos com Python e veja o padrão se repetir:

```
import threading

def faz_algo(valor):
    print(f'Fazendo algo com o {valor}')

def main():
    th = threading.Thread(target=faz_algo, args=('Pássaro',))

th.start()
    th.join()

if __name__ == '__main__':
    main()
```

```
import multiprocessing

def faz_algo(valor):
    print(f'Fazendo algo com o {valor}')

def main():
    pc = multiprocessing.Process(target=faz_algo, args=('Pássaro',))

pc.start()
    pc.join()

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Esta padronização nos ajuda a alternar entre uma API e outra e realizarmos testes de performance ou qualquer outra coisa de maneira fácil.



Desta forma você pode imaginar que o construtor da classe Thread...

```
class Thread:
    """A class that represents a thread of control.
   This class can be safely subclassed in a limited fashion. There are two ways
    to specify the activity: by passing a callable object to the constructor, or
   by overriding the run() method in a subclass.
    ** ** **
    initialized = False
    def __init__(self, group=None, target=None, name=None,
                 args=(), kwargs=None, *, daemon=None):
        """This constructor should always be called with keyword arguments. Arguments are:
```



...é parecido com o construtor da classe Process, tirando o fato da classe Process herdar da classe BaseProcess...



...é parecido com o construtor da classe Process, tirando o fato da classe Process herdar da classe BaseProcess...

Vamos ao código criar nosso primeiro processo...



www.geekuniversity.com.br