



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br

Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas





Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

Python Event Loop

É através do Loop de Eventos (Event Loop) que executamos multitarefas assíncronas em Python.

Este recurso foi incorporado em Python 3.4 mas somente no Python 3.5 em diante que se tornou estável e utilizado até hoje através do módulo *asyncio*



Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

Python Event Loop

Fazemos uso de um event loop através de *asyncio.get_event_loop()*

Este método retorna um objeto do tipo *AbstractEventLoop* que como o próprio nome indica é um objeto abstrato.

Através deste objeto, podemos executar o método *obj.run_forever()* ou *obj.run_until_complete(future)**

Ao executar o *obj.run_forever()* ou *obj.run_until_complete(future)* podemos parar a execução com *obj.stop()* e fechar o evento com *obj.close()*

* Um 'future' nada mais é do que uma função assíncrona que pode, ou não, devolver um resultado futuro, ou seja, quando for completada.



Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

Multitarefa Cooperativas

Em Python, ao executar uma função (tarefa) ela mesmo se autosuspende para permitir que outras tarefas (funções) possam ser executadas.

Fazendo uso de Event Loop, este pode reativar uma tarefa (função) quando um evento de IO (Input/Output) é completado.

Isso é chamado de multitarefa cooperativas e é aqui que entram as **corrotinas**.



Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

Corrotinas

Estudamos corrotinas no nosso curso de Python.

Mas vale lembrar que quando falamos em Corrotinas podemos falar de dois objetos principais:

- Função Corrotina;
- Objeto Corrotina;



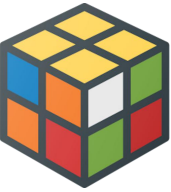
Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

Função Corrotinas

A função corrotina é uma função especial que dá ao seu executor o controle do estado desta função, ou seja, a função pode executar, pausar, reexecutar e parar/finalizar.

Diferente da forma que aprendemos a criar corrotinas no curso de Python, a partir da versão 3.5+ podemos transformar qualquer função comum em corrotina acrescentando a palavra 'async' na declaração da função.

A execução de uma função corrotina retorna um objeto corrotina.

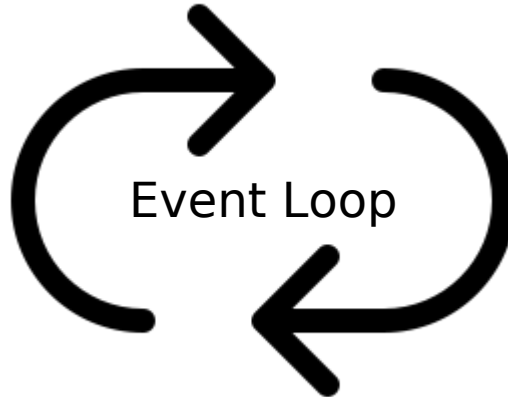


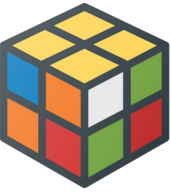
Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

```
objeto_corrotina = funcao_corrotina()
```



```
Future(objeto_corrotina)
```



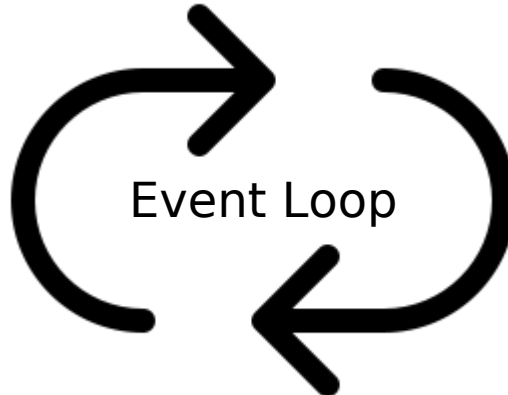


Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

```
objeto_corrotina = funcao_corrotina()
```



```
Future(objeto_corrotina)
```



Vamos ver isso no código...



Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

Vamos analisar o fluxo de execução da nossa função...

```
1  import asyncio
2
3
4  async def diz_oi_demorado():
5      print('Oi...')
6      await asyncio.sleep(2)
7      print('todos...')
8
9
10
11
12  el = asyncio.get_event_loop()
13  el.run_until_complete(diz_oi_demorado())
14  el.close()
15
```



Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

Vamos analisar o fluxo de execução da nossa função...

```
1 import asyncio
2
3
4 async def diz_oi_demorado():
5     print('Oi...')
6     await asyncio.sleep(2)
7     print('todos...')
8
9
10
11
12 el = asyncio.get_event_loop()
13 el.run_until_complete(diz_oi_demorado())
14 el.close()
15
```

Event
Loop

Future

diz_oi_demorado()



Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

Vamos analisar o fluxo de execução da nossa função...

```
1 import asyncio
2
3
4 async def diz_oi_demorado():
5     print('Oi...')
6     await asyncio.sleep(2)
7     print('todos...')
8
9
10
11
12 el = asyncio.get_event_loop()
13 el.run_until_complete(diz_oi_demorado())
14 el.close()
15
```

Event
Loop

Future

diz_oi_demorado()

Note que o programa inicia na linha 12, gerando o event loop.

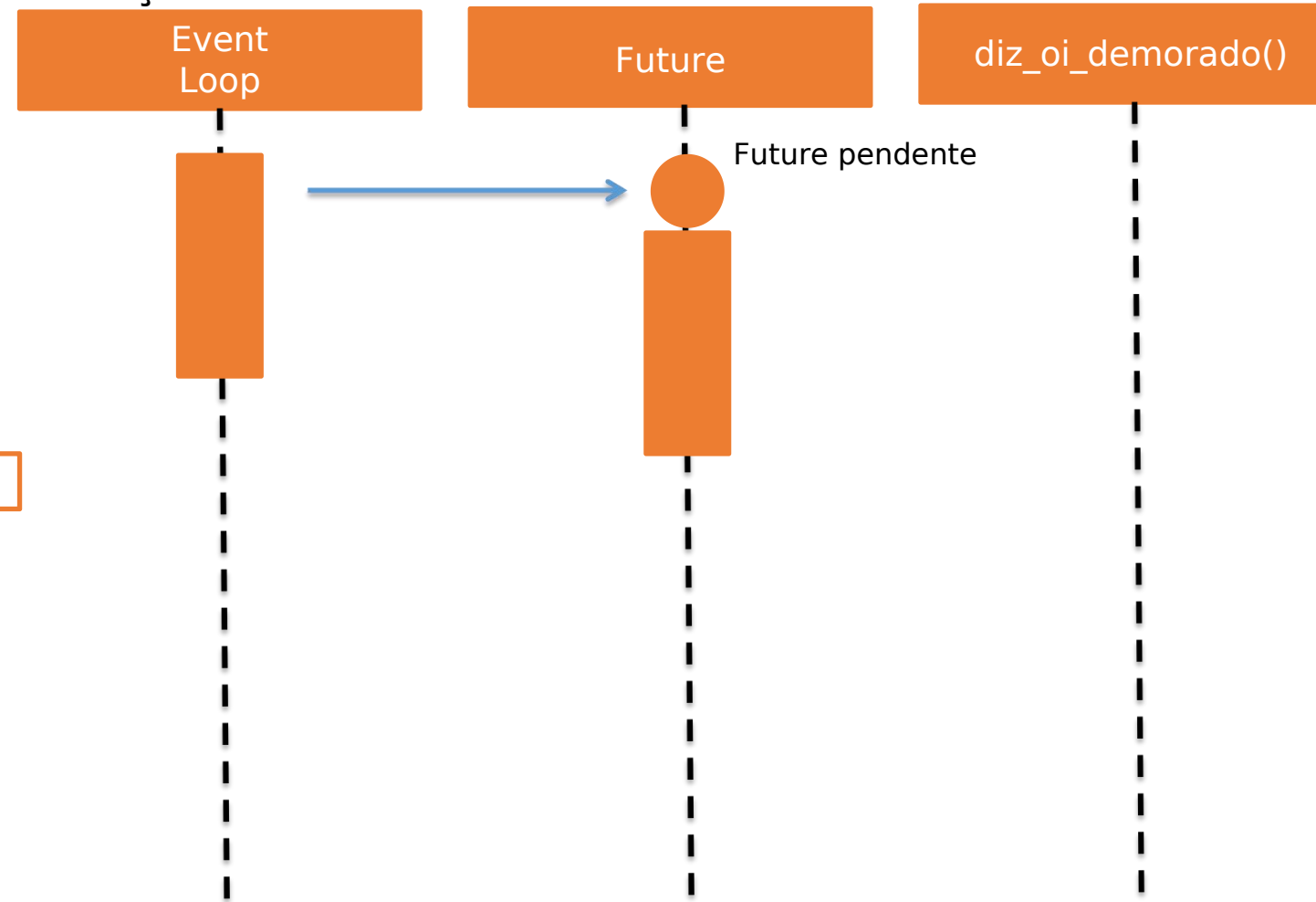


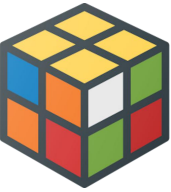
Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

Vamos analisar o fluxo de execução da nossa função...

```
1 import asyncio
2
3
4 async def diz_oi_demorado():
5     print('Oi...')
6     await asyncio.sleep(2)
7     print('todos...')
8
9
10
11
12 el = asyncio.get_event_loop()
13 el.run_until_complete(diz_oi_demorado())
14 el.close()
15
```

Então na linha 13 o método `run_until_complete` passa a função para ser executada e um Future fica pendente.



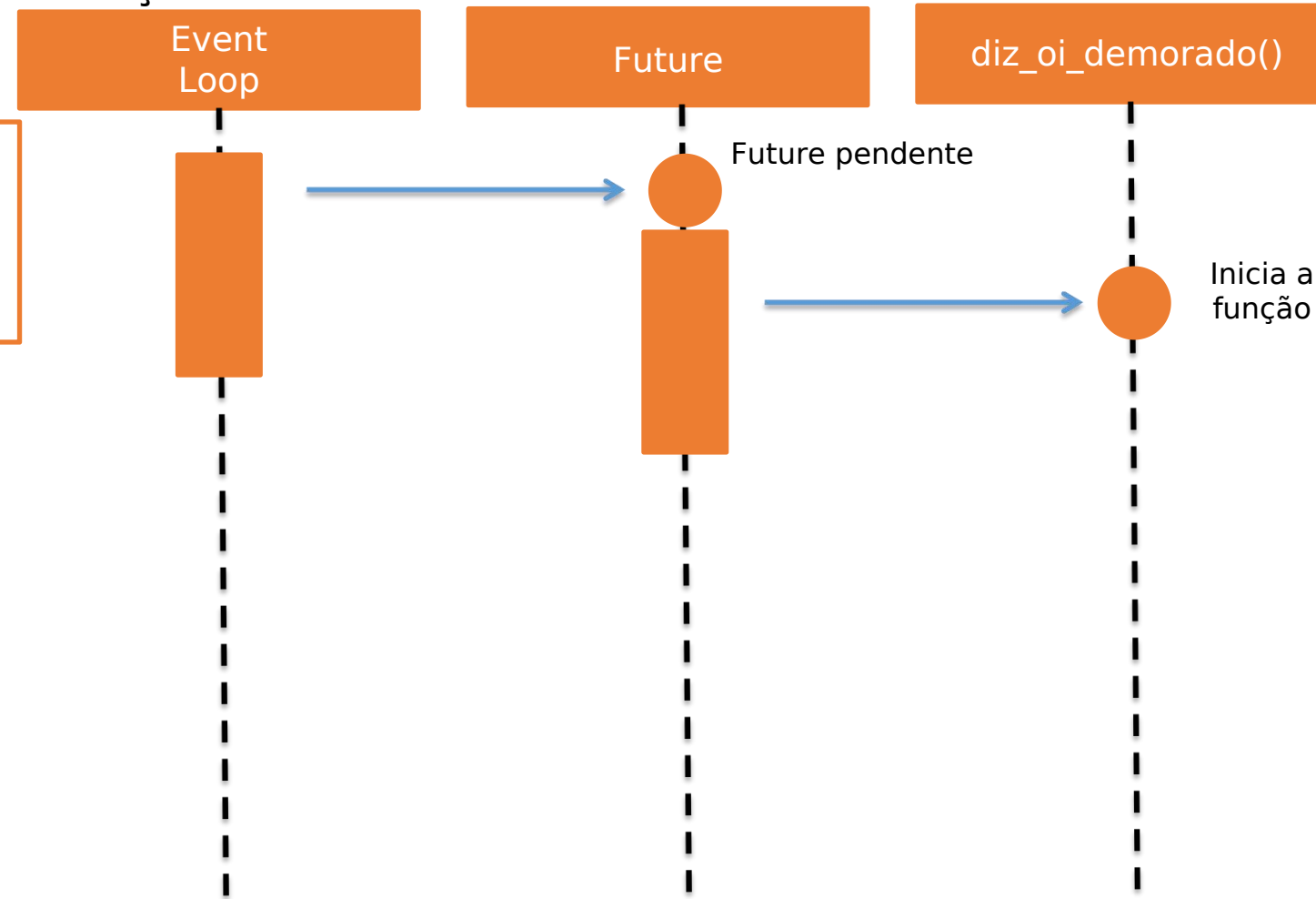


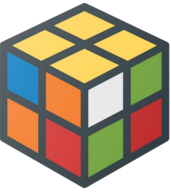
Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

Vamos analisar o fluxo de execução da nossa função...

```
1 import asyncio
2
3
4 async def diz_oi_demorado():
5     print('Oi...')
6     await asyncio.sleep(2)
7     print('todos...')
8
9
10
11
12 el = asyncio.get_event_loop()
13 el.run_until_complete(diz_oi_demorado())
14 el.close()
15
```

A função `diz_oi_demorado()` então é executada.

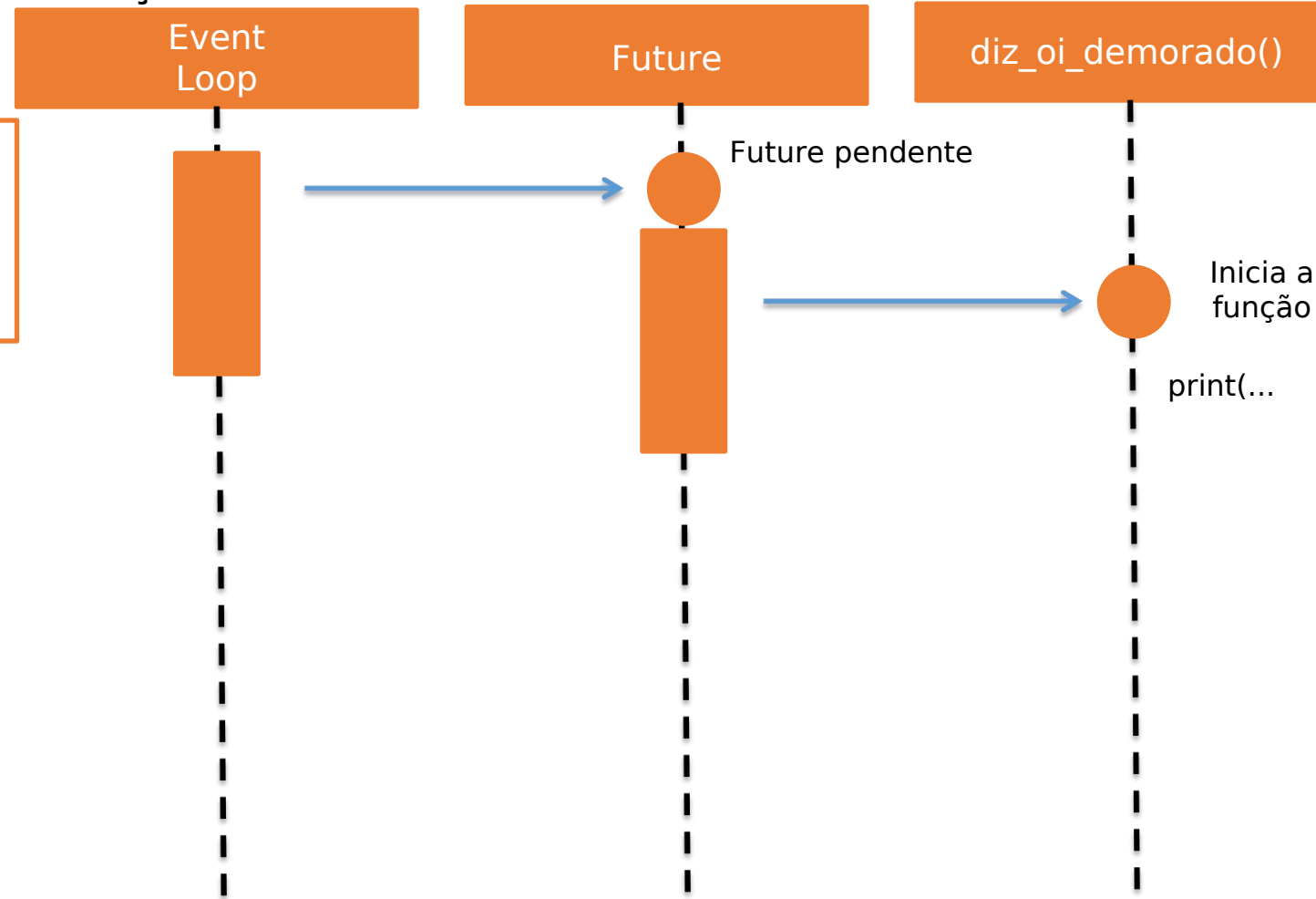




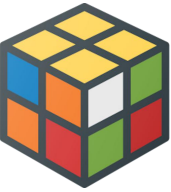
Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

Vamos analisar o fluxo de execução da nossa função...

```
1 import asyncio
2
3
4 async def diz_oi_demorado():
5     print('Oi...')
6     await asyncio.sleep(2)
7     print('todos...')
8
9
10
11
12 el = asyncio.get_event_loop()
13 el.run_until_complete(diz_oi_demorado())
14 el.close()
15
```



A função `diz_oi_demorado()` então é executada.

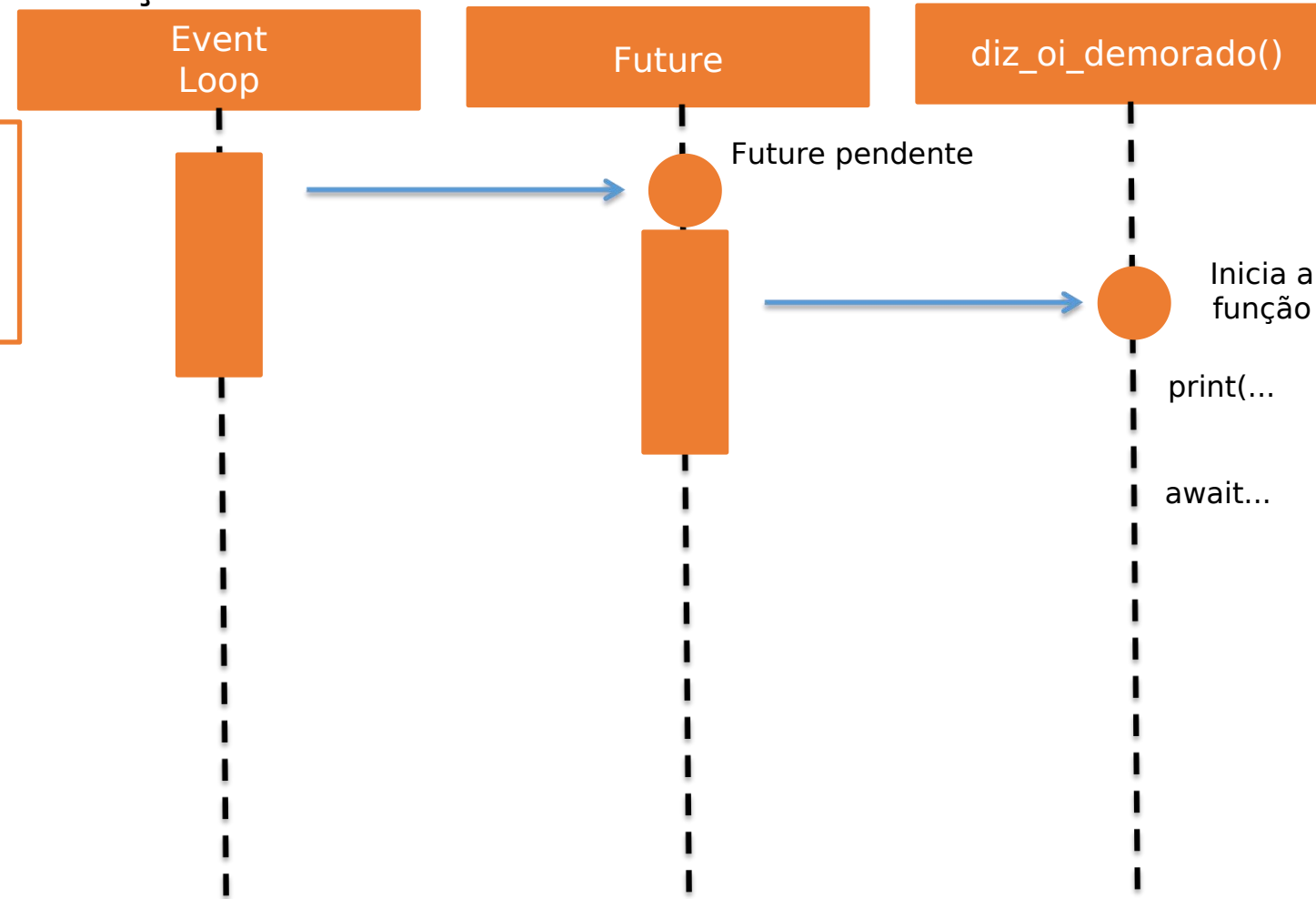


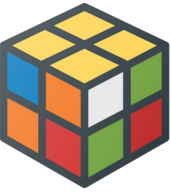
Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

Vamos analisar o fluxo de execução da nossa função...

```
1 import asyncio
2
3
4 async def diz_oi_demorado():
5     print('Oi...')
6     await asyncio.sleep(2)
7     print('todos...')
8
9
10
11
12 el = asyncio.get_event_loop()
13 el.run_until_complete(diz_oi_demorado())
14 el.close()
15
```

A função `diz_oi_demorado()` então é executada.



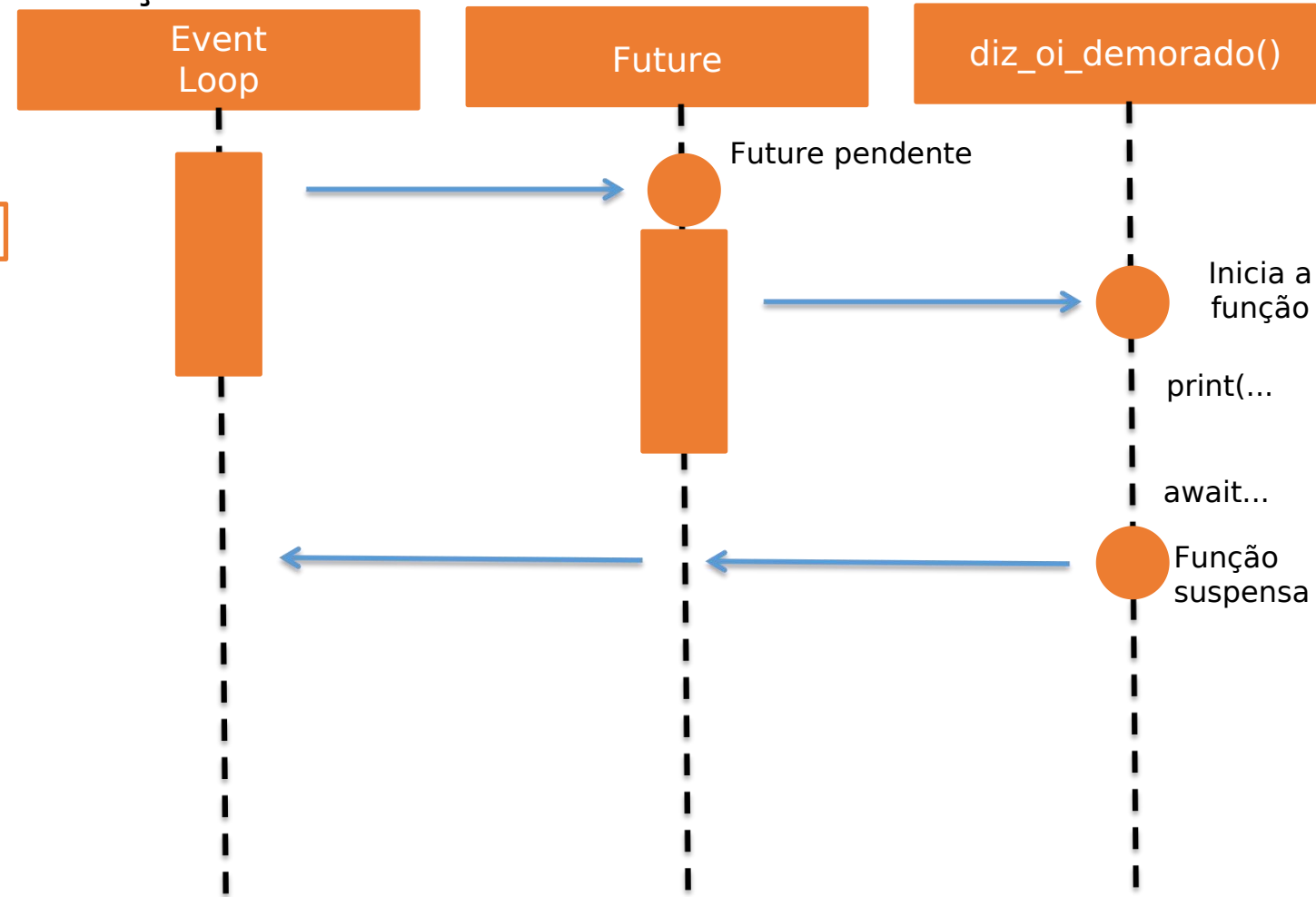


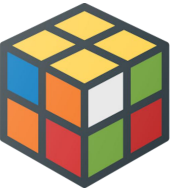
Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

Vamos analisar o fluxo de execução da nossa função...

```
1 import asyncio
2
3
4 async def diz_oi_demorado():
5     print('Oi...')
6     await asyncio.sleep(2)
7     print('todos...')
8
9
10
11
12 el = asyncio.get_event_loop()
13 el.run_until_complete(diz_oi_demorado())
14 el.close()
15
```

Ao chegar no `await`, a execução da função `diz_oi_demorado()` é suspensa e o controle de execução volta para o Event Loop.



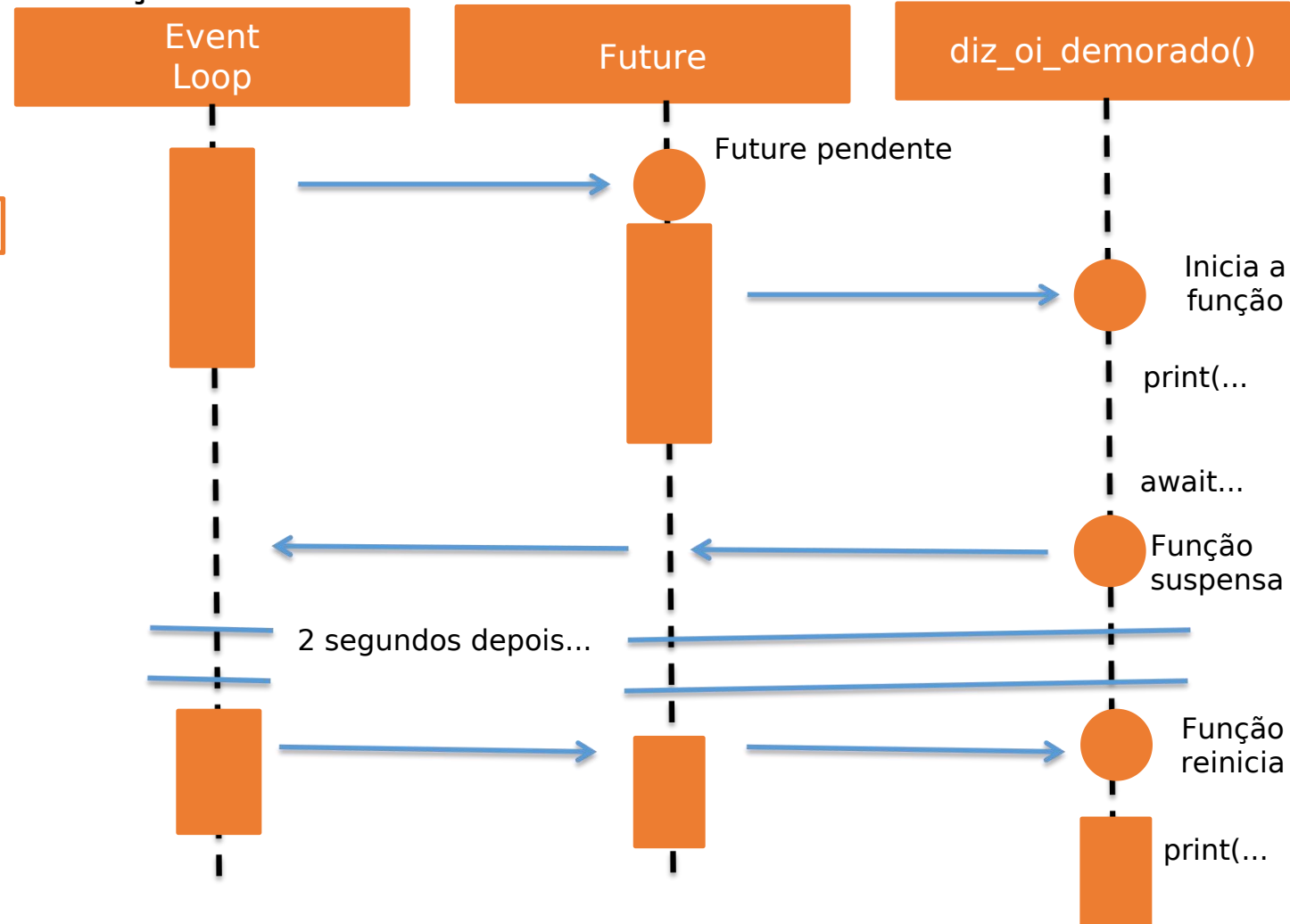


Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

Vamos analisar o fluxo de execução da nossa função...

```
1 import asyncio
2
3
4 async def diz_oi_demorado():
5     print('Oi...')
6     await asyncio.sleep(2)
7     print('todos...')
8
9
10
11
12 el = asyncio.get_event_loop()
13 el.run_until_complete(diz_oi_demorado())
14 el.close()
15
```

Após os 2 segundos, o Event Loop reinicia a função que estava suspensa e o restante da execução é realizada.



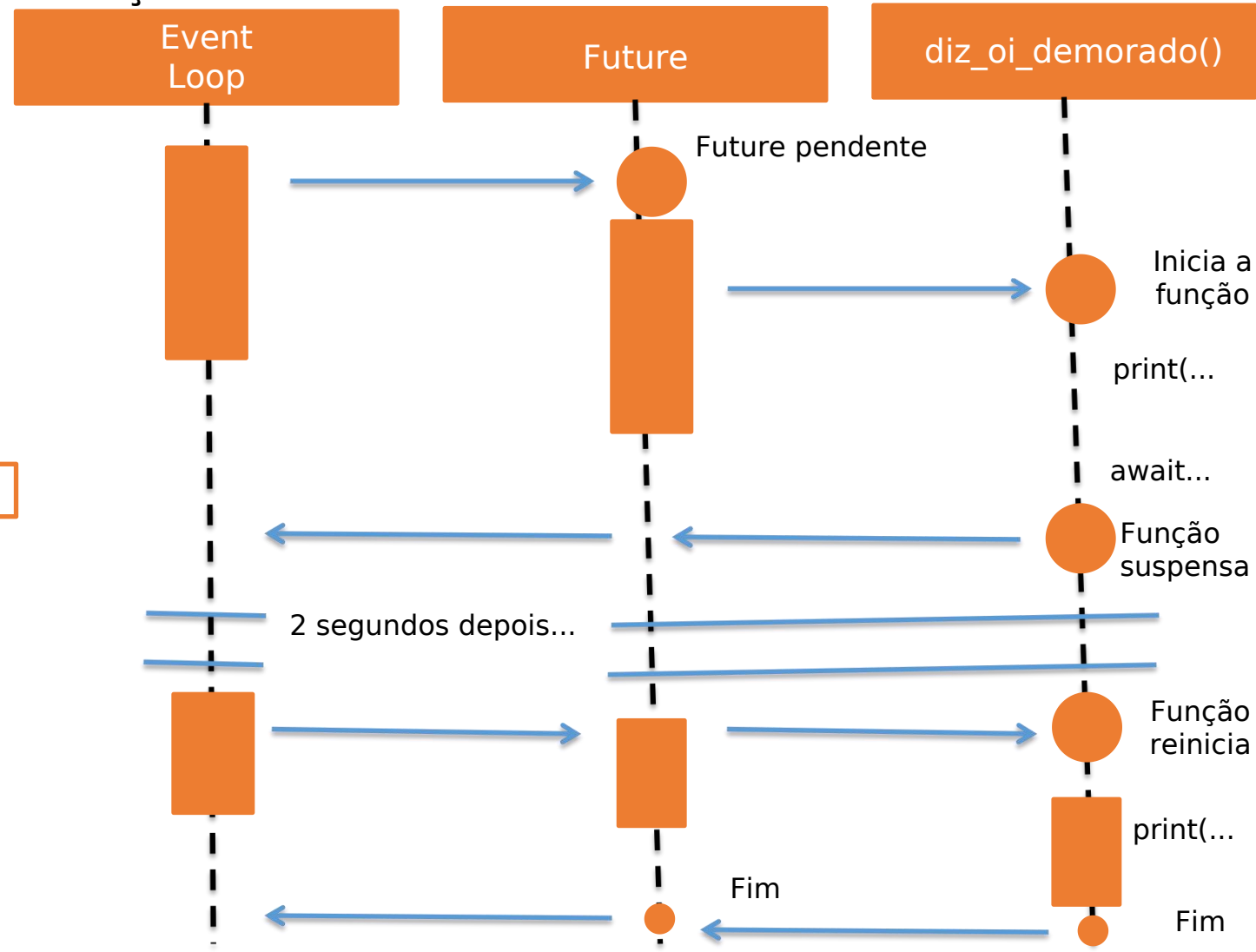


Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

Vamos analisar o fluxo de execução da nossa função...

```
1 import asyncio
2
3
4 async def diz_oi_demorado():
5     print('Oi...')
6     await asyncio.sleep(2)
7     print('todos...')
8
9
10
11
12 el = asyncio.get_event_loop()
13 el.run_until_complete(diz_oi_demorado())
14 el.close()
15
```

Por fim, a função `diz_oi_finaliza()`, a `Future` finaliza e o `Event Loop` é encerrado.

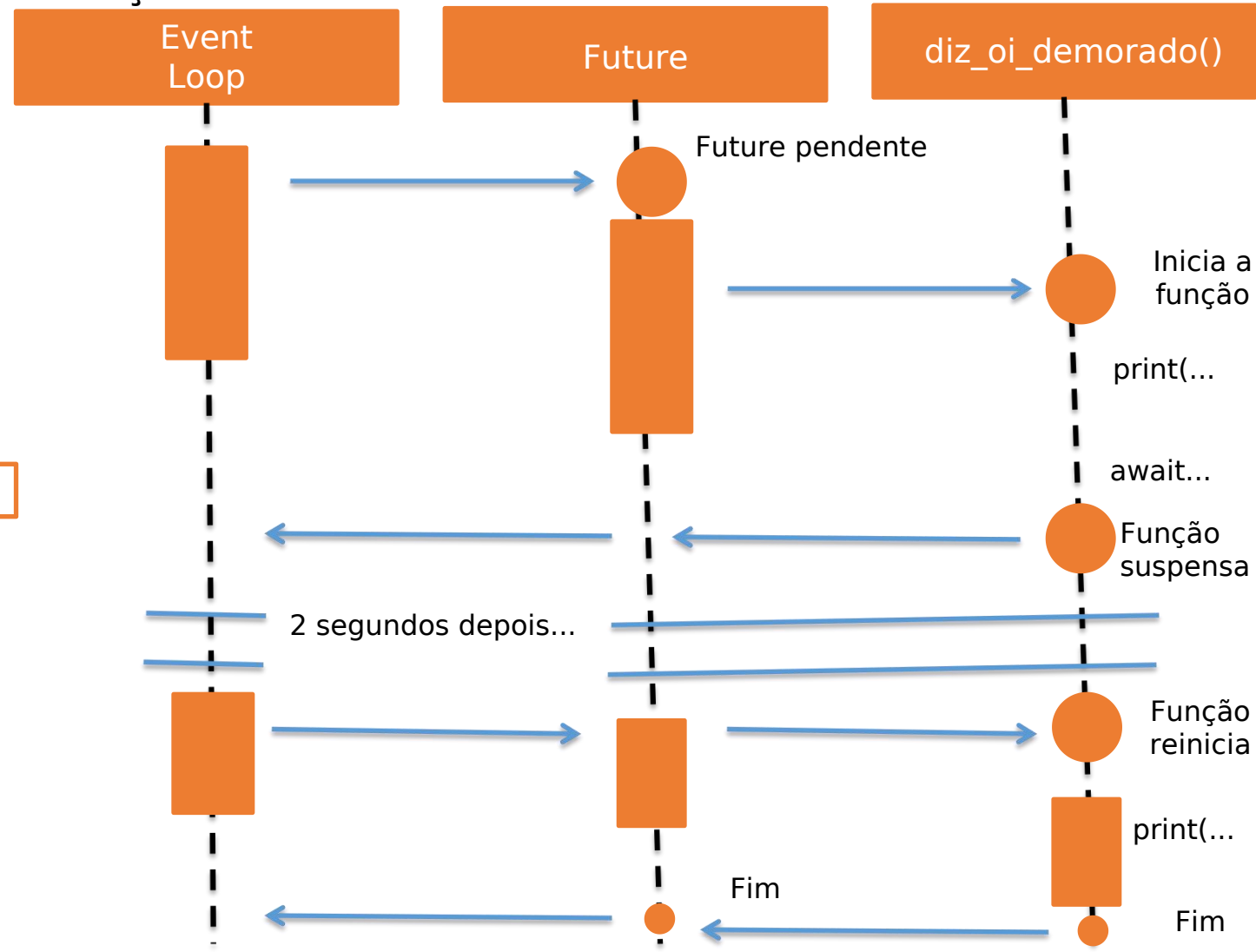




Eventos Multitarefa com Loops de Eventos e Corrotinas

Vamos analisar o fluxo de execução da nossa função...

```
1 import asyncio
2
3
4 async def diz_oi_demorado():
5     print('Oi...')
6     await asyncio.sleep(2)
7     print('todos...')
8
9
10
11
12 el = asyncio.get_event_loop()
13 el.run_until_complete(diz_oi_demorado())
14 el.close()
15
```



Na próxima aula iremos estudar um pouco mais sobre o Asyncio...



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br