

Project Charter

| | |
|-----------------------------------|--|
| Progetto: CondoMaster | Codice progetto: CondoMaster-5D |
| Data: 01/12/2023 | Revisione: 01 |
| Cliente: IIS Blaise Pascal | Sponsor: IIS Pascal |

1. BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Il progetto mira a sviluppare una Web-Application innovativa e intuitiva dedicata alla gestione efficace di condomini. Grazie a un'interfaccia intuitiva e accessibile, gli amministratori di condominio potranno gestire in modo efficiente le spese quotidiane.

2. OBIETTIVI DEL PROGETTO E AMBITI DI APPLICAZIONE

L'applicazione offrirà agli amministratori di condominio uno strumento completo per semplificare le attività quotidiane di gestione e migliorare l'efficienza complessiva, ma che contribuisca anche a migliorare la qualità della vita all'interno della comunità condominiale attraverso una comunicazione più efficace e una gestione finanziaria ottimizzata.

3. STAKEHOLDERS PRINCIPALI

Manservi Davide 5D IIS Blaise Pascal
Simone Panfili 5D IIS Blaise Pascal

4. ATTIVITA' DA ESEGUIRE

Attività da svolgere:

- Colloquio con amministratore condominiale
- Effettuare corsi Angular
- Studiare documentazione PocketBase
- Definire specifiche del progetto
- Strutturare DataBase
- Concepire Interfaccia Utente
- Analisi dei rischi
- Approvazione del piano
- Codifica applicazione
- Integrazione tra front-end e back-end
- Risoluzione dei problemi
- Aggiornare documentazione
- Consegna Web-Application
- Esposizione del progetto

5. ANALISI DEI RISCHI

Il progetto potrebbe essere soggetto a rischi di complessità tecnologica derivante dalla necessità di implementare nuove funzionalità avanzate o di integrare tecnologie particolarmente complesse non adatte alle nostre competenze.
Un'altro rischio è non riuscire a finire l'intero progetto entro la data stabilita.

6. DELIVERABLES PRINCIPALI

- Specifiche del progetto: documento dettagliato delle specifiche del progetto.
- Struttura Database: schema del database che illustra la struttura dei dati e le relazioni tra le entità.
- Manuale Utente: Manuali utente dettagliati che guidano gli amministratori di condominio attraverso l'utilizzo dell'applicazione

7. MILESTONES

- Comprendere a pieno AngularJS e leggere la documentazione PocketBase
- Colloquio con amministratore condominiale.
- Definire le specifiche del progetto
- Strutturare Database (Modello ER)
- Sviluppare la web-application
- Beta-Testing

8. RISORSE PRINCIPALI

Risorse Software:

- Servizio PocketBase
- AngularJS(Framework di Google)

Risorse Hardware:

- Computer con SW per lo sviluppo e testing
- Servizi cloud per l'hosting dell'applicazione

Costo:

- Spese per servizi cloud e hosting dell'applicazione

9. TEMPISTICA

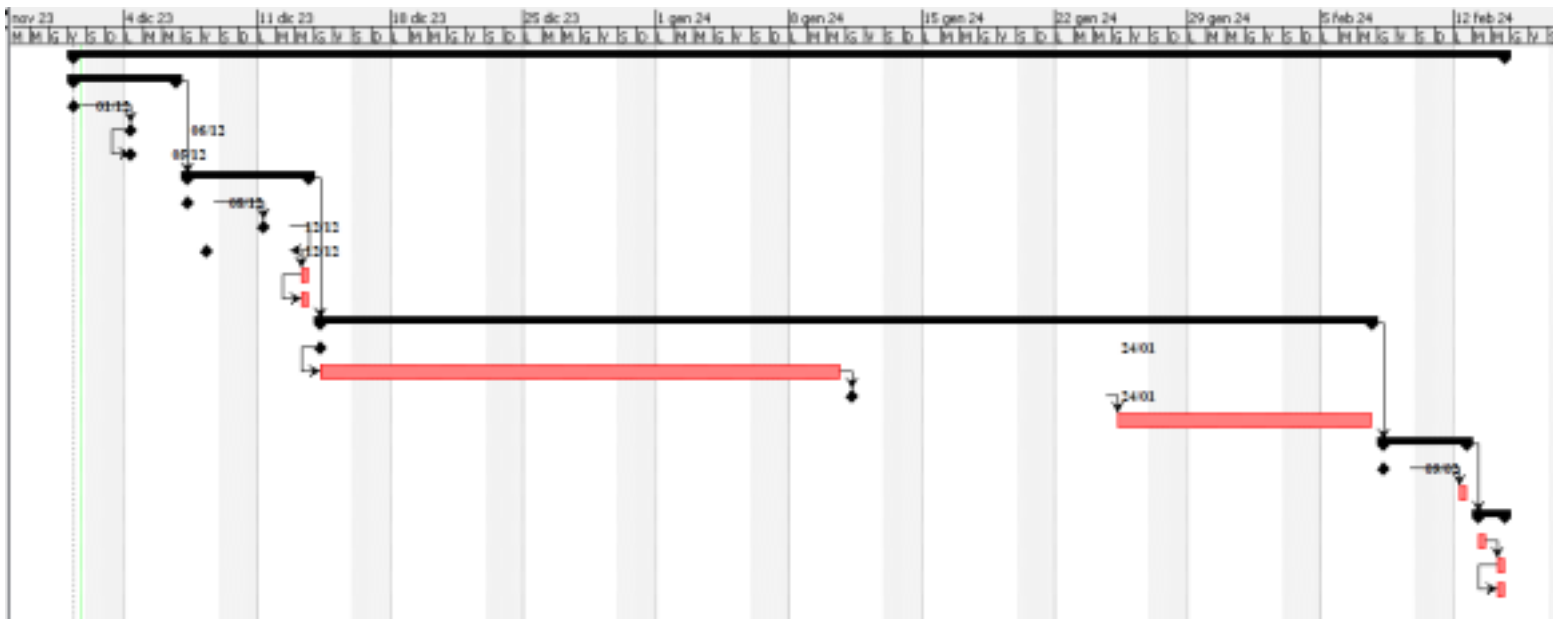
Tempo previsto:

- 270 ore

10. AUTORIZZAZIONE

Approvato da: Collegio docenti, consiglio d'istituto, consigli di classe

Data:



| | 🕒 | Nome | Durata | Data di Avvio | Data di chiusura |
|----|---|--|-----------|---------------|------------------|
| 1 | | 📅 CondoMaster | 54 giorni | 01/12/23 8.00 | 14/02/24 17.00 |
| 2 | | 📅 Avvio | 4 giorni | 01/12/23 8.00 | 06/12/23 17.00 |
| 3 | | Colloquio con Amministratore Condomini | 1 giorno | 01/12/23 8.00 | 01/12/23 17.00 |
| 4 | | Effettuare corsi Angular | 3 giorni | 04/12/23 8.00 | 06/12/23 17.00 |
| 5 | | Studiare documentazione PocketBase | 2 giorni | 04/12/23 8.00 | 05/12/23 17.00 |
| 6 | | 📅 Pianificazione | 5 giorni | 07/12/23 8.00 | 13/12/23 17.00 |
| 7 | | Definire le specifiche del progetto | 2 giorni | 07/12/23 8.00 | 08/12/23 17.00 |
| 8 | | Strutturare Database | 2 giorni | 11/12/23 8.00 | 12/12/23 17.00 |
| 9 | | Concepire interfaccia utente | 3 giorni | 08/12/23 8.00 | 12/12/23 17.00 |
| 10 | | Analisi dei Rischi | 1 giorno | 13/12/23 8.00 | 13/12/23 17.00 |
| 11 | | Approvazione del piano | 1 giorno | 13/12/23 8.00 | 13/12/23 17.00 |
| 12 | | 📅 Esecuzione | 40 giorni | 14/12/23 8.00 | 07/02/24 17.00 |
| 13 | | Codifica dell'applicazione | 30 giorni | 14/12/23 8.00 | 24/01/24 17.00 |
| 14 | | Test Unitari | 20 giorni | 14/12/23 8.00 | 30/01/24 17.00 |
| 15 | | Integrazione tra Frontend e Backend | 10 giorni | 11/01/24 8.00 | 24/01/24 17.00 |
| 16 | | Test Funzionali | 10 giorni | 25/01/24 8.00 | 07/02/24 17.00 |
| 17 | | 📅 Controllo | 3 giorni | 08/02/24 8.00 | 12/02/24 17.00 |
| 18 | | Risoluzione dei problemi | 2 giorni | 08/02/24 8.00 | 09/02/24 17.00 |
| 19 | | Aggiornamento della documentazione di | 1 giorno | 12/02/24 8.00 | 12/02/24 17.00 |
| 20 | | 📅 Chiusura | 2 giorni | 13/02/24 8.00 | 14/02/24 17.00 |
| 21 | | Verifica e validazione finale | 1 giorno | 13/02/24 8.00 | 13/02/24 17.00 |
| 22 | | Consegna della Web-Application | 1 giorno | 14/02/24 8.00 | 14/02/24 17.00 |
| 23 | | Esposizione del progetto | 1 giorno | 14/02/24 8.00 | 14/02/24 17.00 |

