

El presente documento es una memoria definitiva que tiene como objetivo dar una impresión general del funcionamiento de nuestra página web. Para ello, comentaremos en qué consiste el proyecto, explicaremos de forma detallada lo que se puede hacer con nuestra aplicación y hablaremos de su arquitectura.

Miembros

- *David Ángel Mata Lorenzo*
- *Rodrigo Notario Pérez*

Idea original

Nuestra idea original consistía en crear una red social de animales caninos donde los dueños pudieran conocer a otras personas, quedar para pasear e incluso llegar a cruzar sus animales. Además, queríamos dar numerosas funcionalidades a la página web tales como un apartado de adopción, una tienda online, un foro de ayuda o una sección de veterinarios.

A día de hoy que ya tenemos terminada la página, podemos decir que hemos cumplido esta idea, aunque hemos ido realizando modificaciones sobre los bocetos que proporcionamos inicialmente para dar un mejor aspecto a nuestra página.

Funcionalidades principales

Las funcionalidades principales que tiene nuestra página web son las siguientes:

- Conocer a otros dueños a través de nuestra red social.
- Ver los veterinarios localizados en el mapa y poder ver más información sobre cada uno de ellos tales como dirección, horario, teléfono, etc.
- Adoptar animales caninos, viendo sus fotografías y características cómodamente desde tu casa sin necesidad de desplazarte físicamente por numerosas perreras.
- Consultar tus problemas o dudas en nuestro foro. Tus preguntas podrán ser respondidas por veterinarios profesionales.
- Adquirir productos para tu mascota en nuestra tienda online.

Y muchas más funcionalidades que explicaremos posteriormente en el apartado de “Descripción detallada de la aplicación”.

Usuarios y tareas

- **Usuarios anónimos:** podrán echar un vistazo a los veterinarios de la zona, la tienda online, el apartado de adopción y el foro, pero no podrán realizar acciones sobre ellos. Es decir, no podrán comprar productos, ni adoptar, ni escribir mensajes en el foro. Para ello, serán invitados a registrarse. Además, tendrán oculto el apartado social porque queremos ofrecerle algo de privacidad a nuestros usuarios registrados, por lo que los perfiles sólo se podrán ver entre usuarios registrados.
- **Usuarios autenticados:**
 - **Usuario registrado:** tendrá acceso a las acciones que el usuario anónimo no podía realizar. Además, tendrá un perfil en el que podrá gestionar sus propias mascotas, también podrá publicar mensajes en el tablón, ver perfiles de otros usuarios y comunicarse con ellos.
 - **Veterinario:** sus tareas principales serán subir productos a la tienda, subir perros a la perrera y contestar a las inquietudes de los usuarios en el foro.
 - **Administrador:** rol todopoderoso que tendrá control sobre todas las funcionalidades de nuestra página web.

Usuarios dados de alta

Con el fin de facilitarte la tarea de corregir nuestra página web, te ponemos a continuación los usuarios que hemos dado de alta junto con sus correspondientes contraseñas:

ROL	NICKNAME	PASSWORD
usuario	mickey	mickey
usuario	shinchan	shinchan
usuario	eustaquio	eustaquio
usuario	saggi	saggi
usuario	charly	charly
usuario	peter	peter
usuario	bart	bart
veterinario	veterinario	veterinario
admin	admin	admin

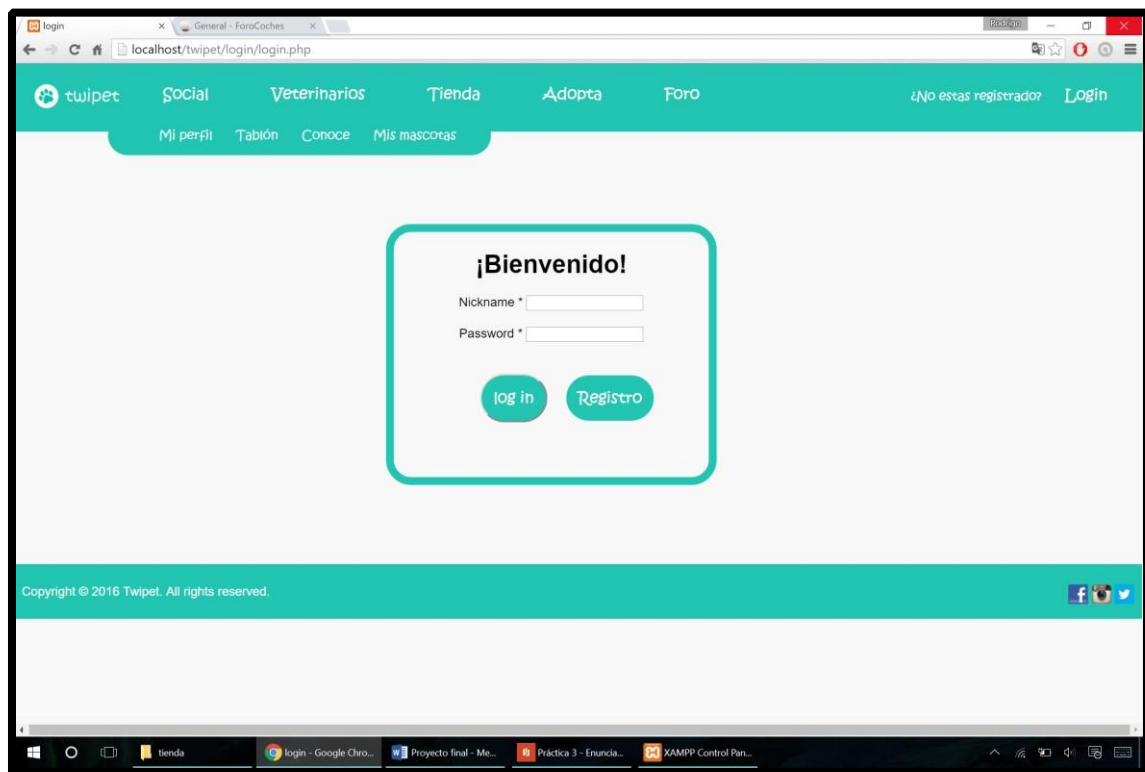
Descripción detallada de la aplicación

En este apartado, trataremos de hacer una explicación detallada de todo lo que se puede hacer con nuestra aplicación. Para ello, acompañaremos las explicaciones con capturas de pantalla.

Registro de un usuario

Para empezar, vamos a hablar sobre una de las funcionalidades más básicas: el registro de usuarios en nuestra página web. Para ello, trataremos de realizar una demo registrando a un nuevo usuario.

Cuando un usuario que no ha iniciado sesión entra en nuestra web, lo primero que se encuentra es la ventana de *login*:



Si el usuario no está registrado, deberá pulsar el botón “Registro”. De esta manera, se le conducirá al formulario de registro.

A continuación, procederemos a rellenar el formulario con nuestros datos personales.

Formulario registro

localhost/twipet/login/registro.php

twipet Social Veterinarios Tienda Adopta Foro

Mi perfil Tablón Conoce Mis mascotas

¿No estas registrado? Login

Rellena el formulario de registro:

Rol:
 Nickname:
 Contraseña:
 Nombre:
 Apellidos:
 Foto de perfil: eustaquio.gif
 Edad: años
 Dirección:
 Ciudad:
 Código postal:
 Teléfono:
 Descripción:

Confirmar Cancelar

Y cuando hayamos rellenado todos los campos, pulsaremos el botón confirmar. En el caso de que nos hayamos olvidado de rellenar algún campo, nos lo notificará.

¿Qué puede hacer un usuario normal?

En el caso de iniciar sesión con un usuario normal, lo primero que veremos será la siguiente ventana en la que podremos **ver y gestionar nuestras mascotas**:

Mi Perfil Veterinario

localhost/twipet/social/misMascotas.php

twipet Social Veterinarios Tienda Adopta Foro

Bienvenido sagi Logout

Mi perfil Tablón Conoce Mis mascotas

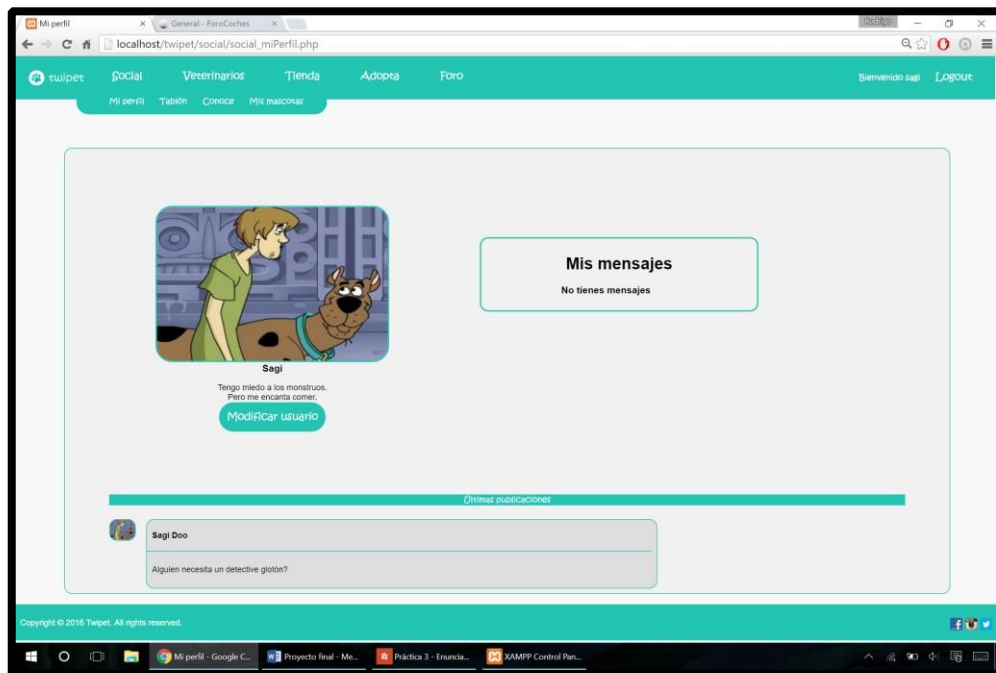
Subir mascota

Estas son tus mascotas:

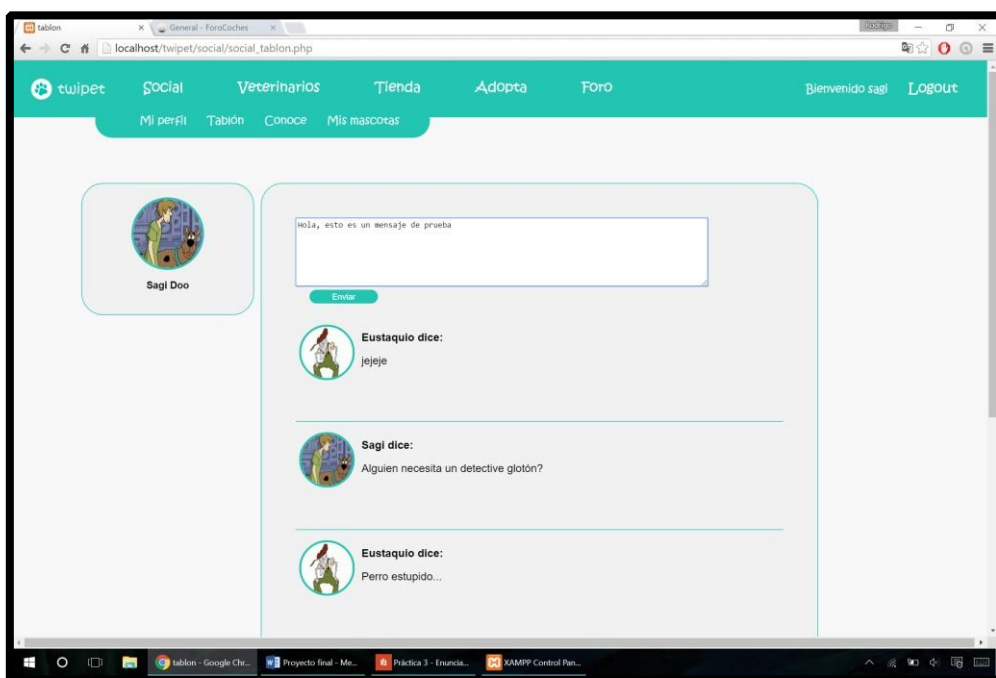
Mascota	Raza	Edad	Acciones
Scooby do	Raza: Mestizo	4 Años	Modificar Eliminar
Scrappy	Raza: Mestizo	2 Años	Modificar Eliminar
bjbuj	Raza: Bulldog	0 Años	Modificar Eliminar

Copyright © 2016 Twipet. All rights reserved.

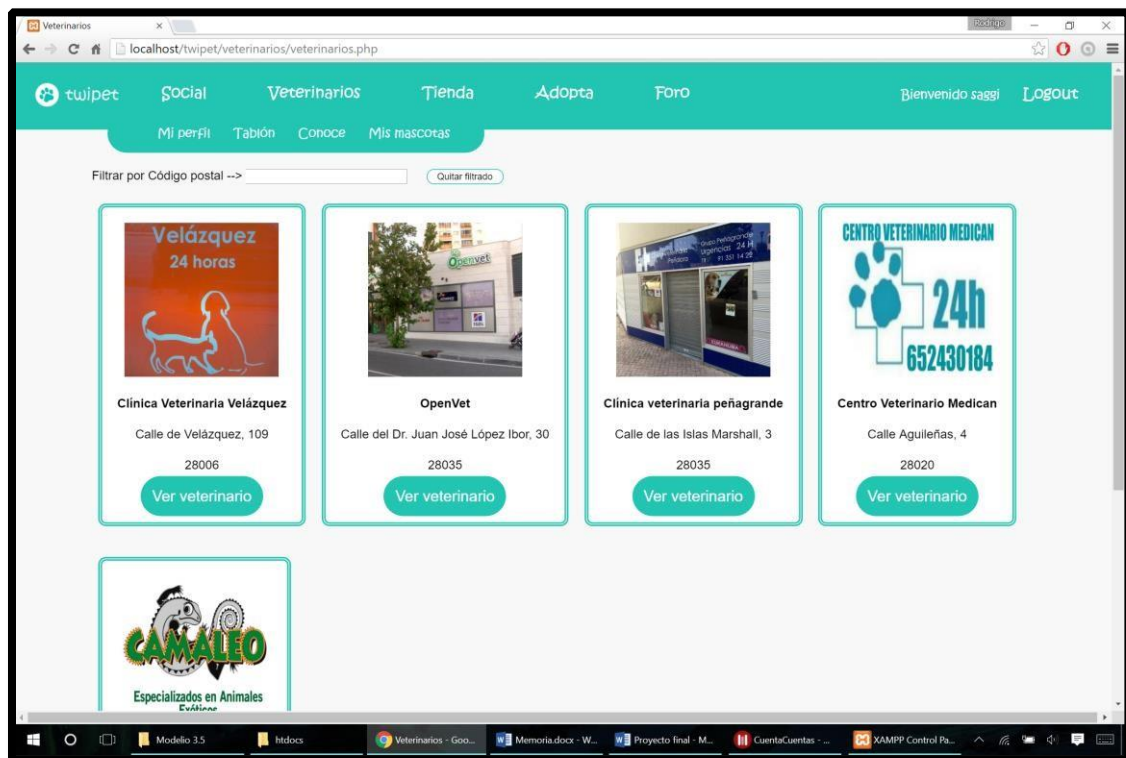
Siguiendo en el apartado “Social”, si pulsamos en “**Mi perfil**” podremos ver nuestro perfil personal. El él, nos da las posibilidades de modificar nuestro usuario, ver nuestros mensajes y ver nuestras últimas publicaciones.



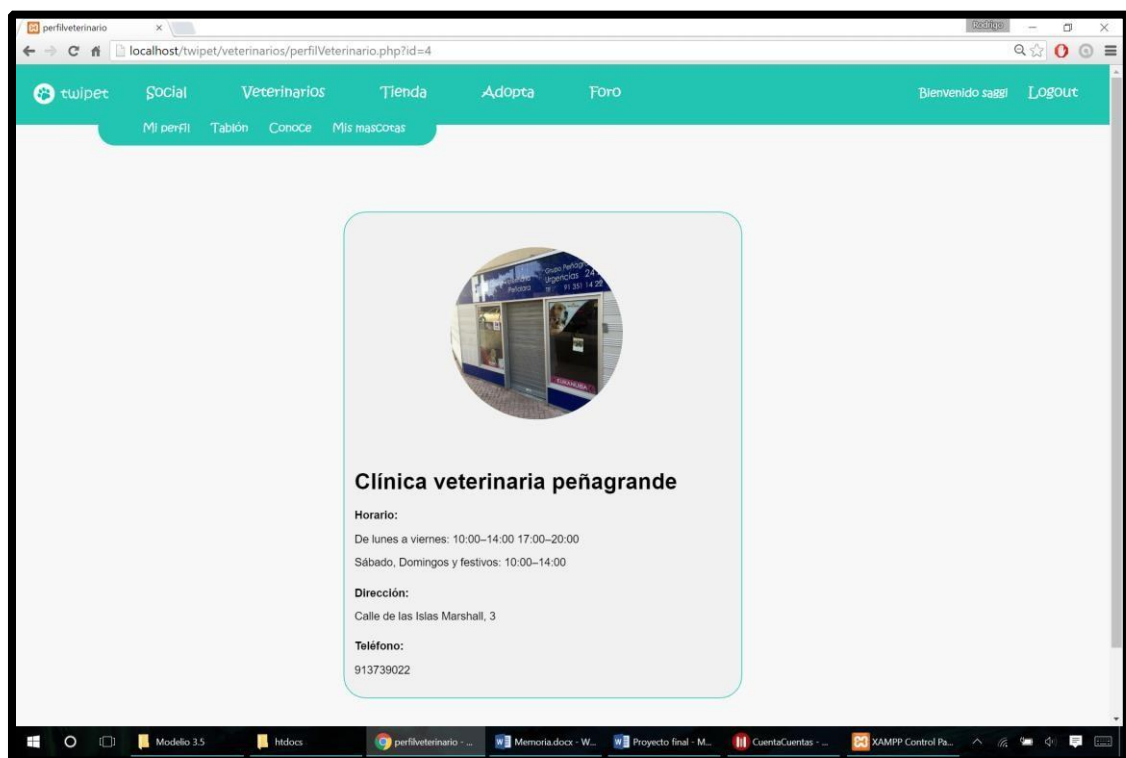
Si pulsamos en “**Tablón**”, veremos una especie de *Twitter* en el que todos los usuarios de nuestra página web pueden interactuar. Su funcionamiento es bastante sencillo, en la parte superior disponemos de un cuadro de texto por si queremos enviar un nuevo mensaje y debajo veremos los mensajes de todos los usuarios.



Si nos vamos al apartado de “**Veterinarios**”, podremos ver lista de clínicas veterinarias:

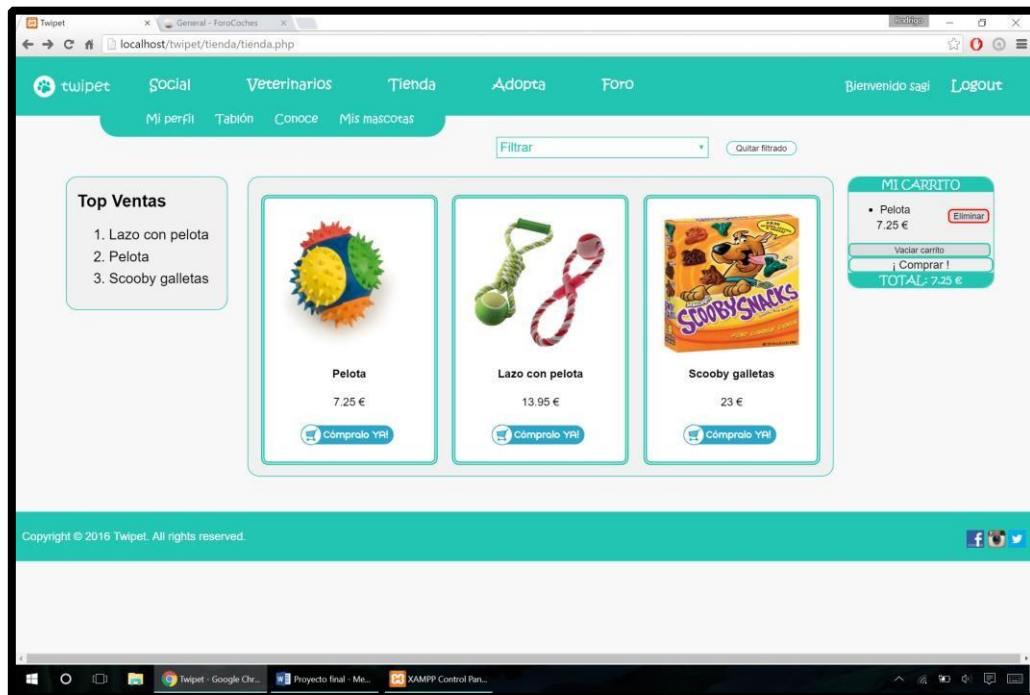


Si pulsamos en un veterinario, iremos a la **página de información de dicho veterinario**. En ella, podremos ver datos tales como su horario, su dirección o su número de teléfono de contacto.

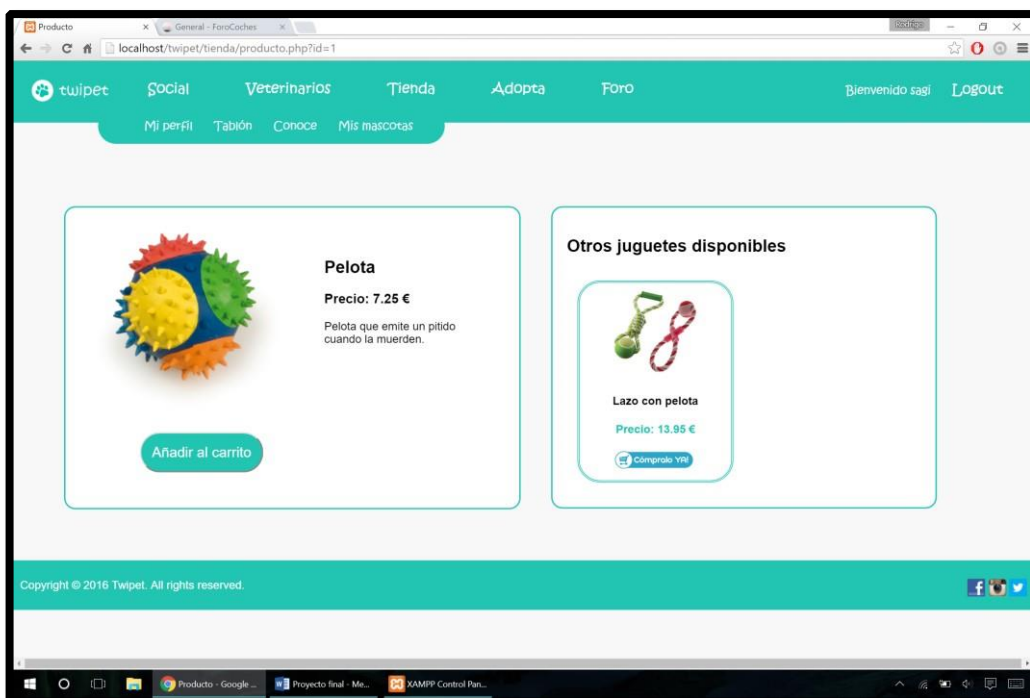


Para acceder nuestra tienda online, debemos pulsar el botón **"Tienda"** de la barra superior. Aquí tenemos numerosas opciones: en la izquierda, tenemos un *Top Ten* con los diez productos más

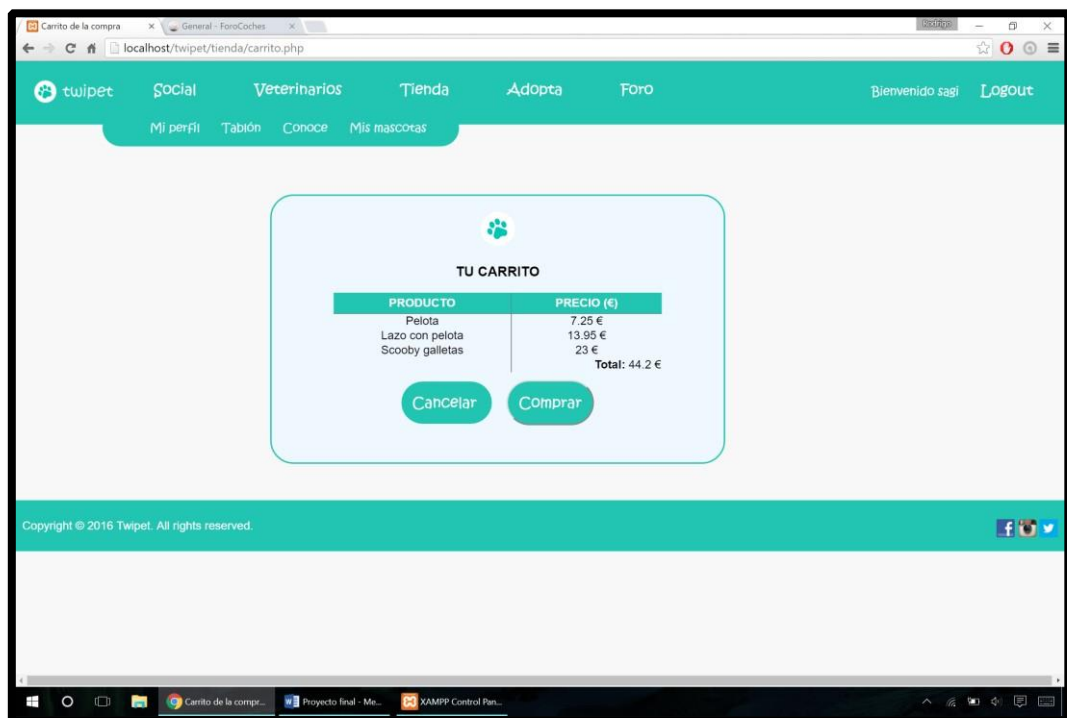
vendidos de nuestra tienda. En el centro veremos el catálogo de productos. Y en la derecha, tenemos el carrito de la compra.



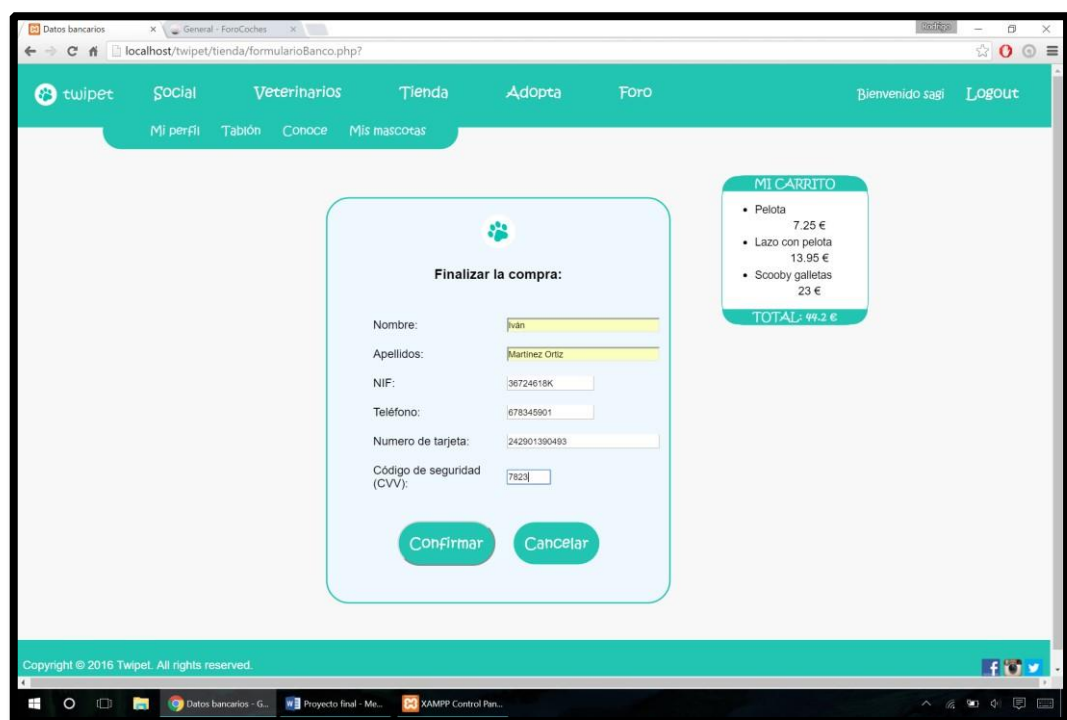
Si por ejemplo pulsamos en el botón “Cómpralo ya” de un producto, veremos la **ficha completa del producto**. Para añadirlo al carrito, es tan fácil como pulsar el botón de “Añadir al carrito”.



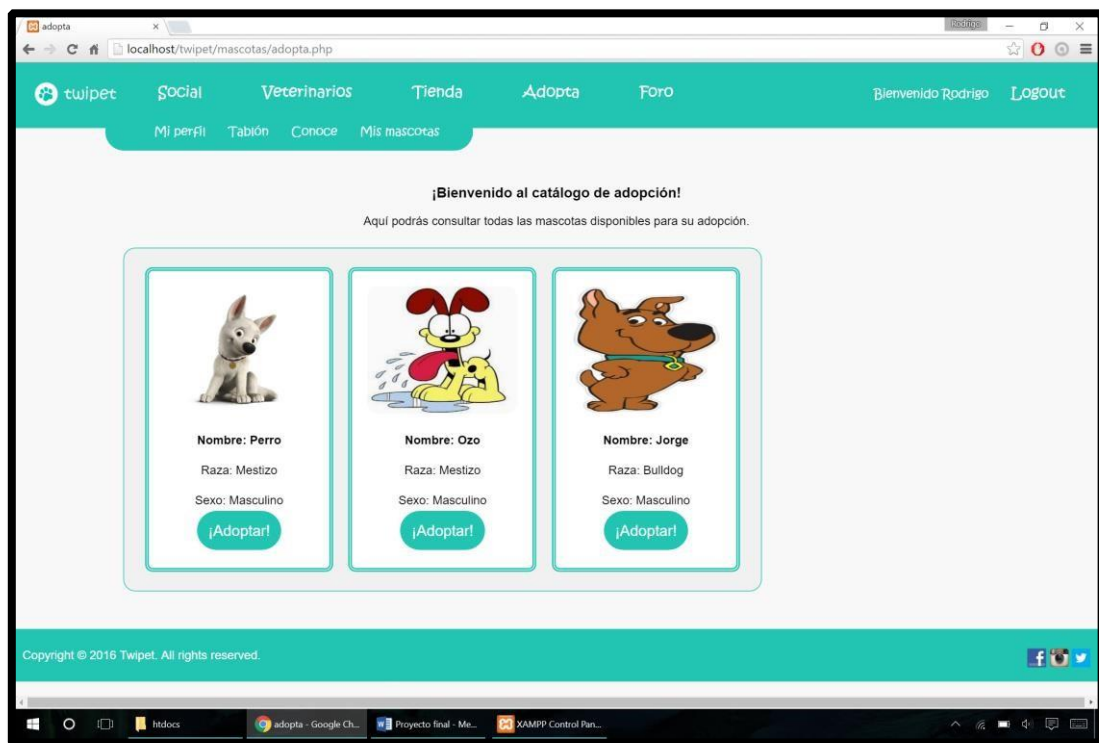
Ahora vamos a probar a realizar una compra. Tras haber añadido los productos que queramos al carrito de la compra, debemos pulsar el botón “¡Comprar!” que aparece en él. De esta manera, se nos mostrará una ventana en la que podremos ver el **resumen de nuestra compra**:



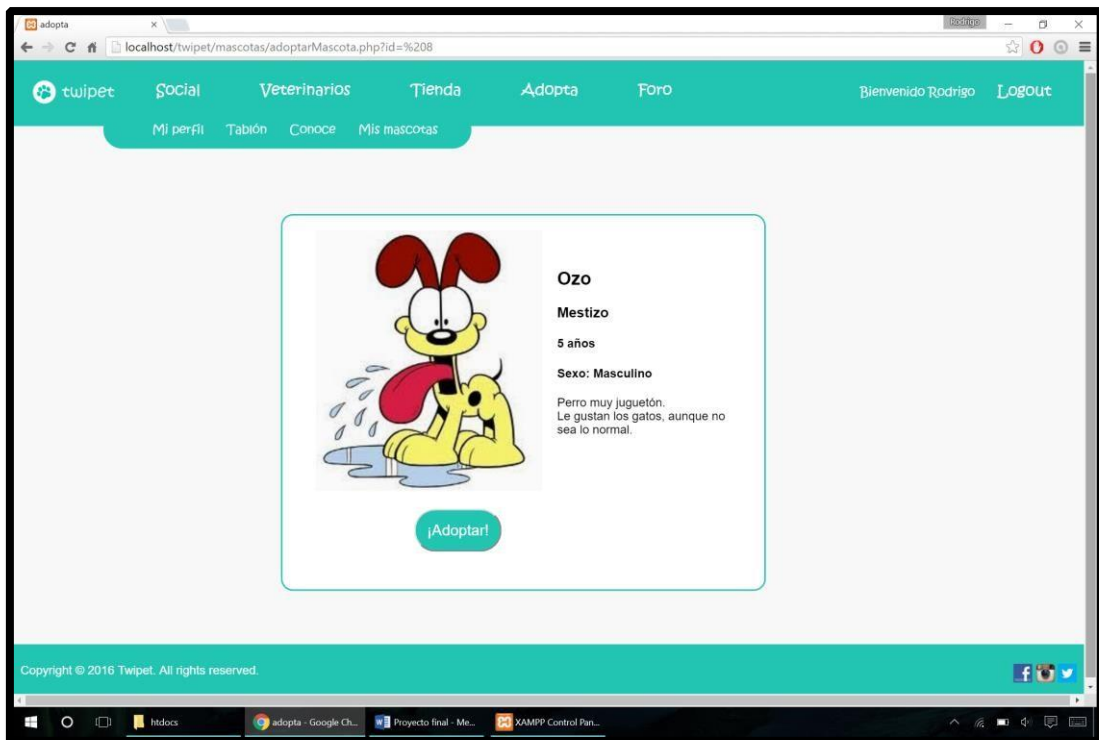
Si vemos que todo está correcto, le daremos al botón “Comprar” y se nos mostrará una última **ventana para pedirnos los datos de facturación** y ya se realizará la compra:



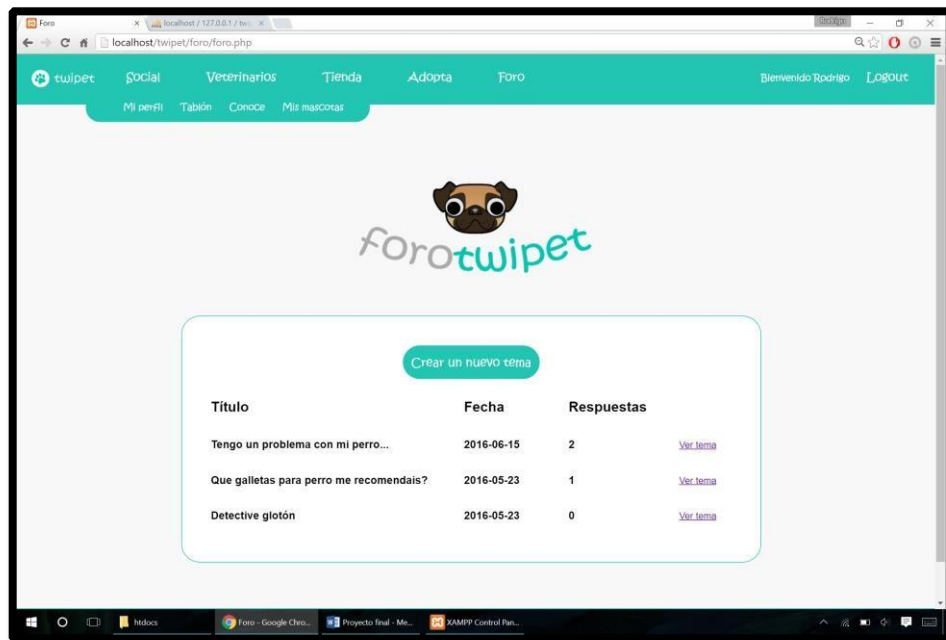
Si pulsamos en **“Adopta”**, veremos el catálogo de animales en adopción.



Si estamos interesados en adoptar uno de los perros, debemos pulsar el botón de “¡Adoptar!” el cual nos llevará a la **ficha individual del perro**, donde podremos ver información como su edad, su sexo, su raza o una pequeña descripción.



Y si finalmente nos gusta, confirmaremos su adopción mediante el botón “¡Adoptar!”. Si pulsamos en “**Foro**”, accederemos al foro de *Twipet* donde podremos preguntar todas nuestras inquietudes relacionadas con nuestras mascotas.



Si queremos hacer una pregunta, simplemente debemos pulsar el botón de “Crear un nuevo tema” y nos aparecerá un formulario en el que escribir nuestra pregunta. Si queremos ver un tema creado por otro usuario, pulsaremos en “Ver tema”. En cualquier caso, el aspecto que tiene un **tema individual** es el siguiente:

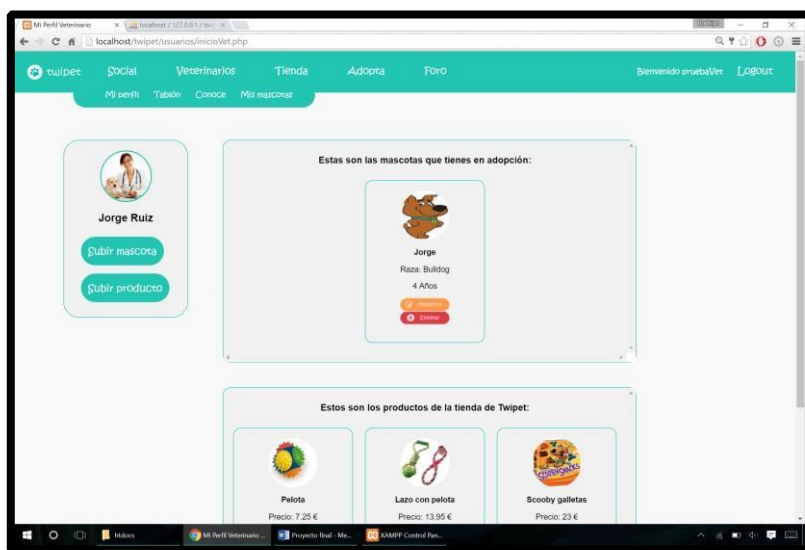


En él, podremos responder directamente al tema o ver las respuestas de otros usuarios.

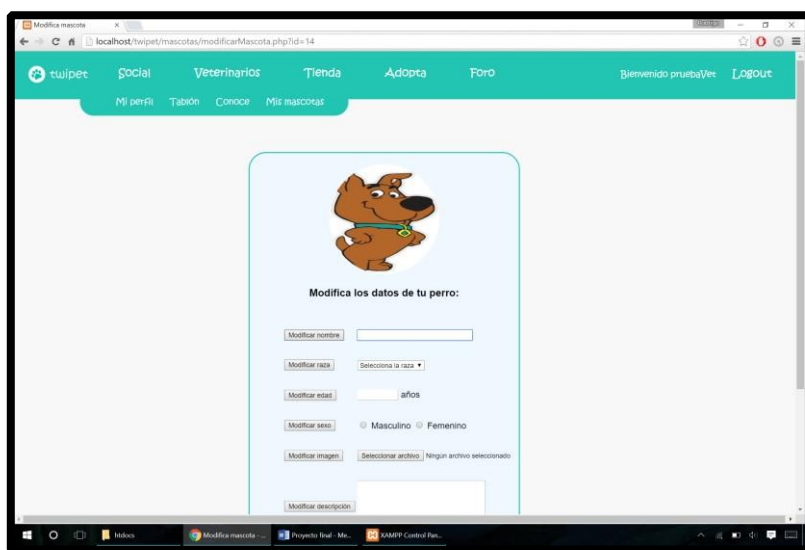
¿Qué puede hacer un veterinario?

NOTA: El veterinario puede realizar todas las acciones que hemos visto con el usuario normal y, además, las que veremos a continuación.

Si iniciamos sesión con un veterinario, lo primero que veremos será el **panel de control del veterinario** (accesible mediante el botón del logo de Twipet). Recordemos que un veterinario puede subir los productos que vende a la tienda y también está encargado de subir las fichas de perros para adoptar. Así que esta página le ofrece la posibilidad de ver y gestionar las mascotas y los perros subidos por él.



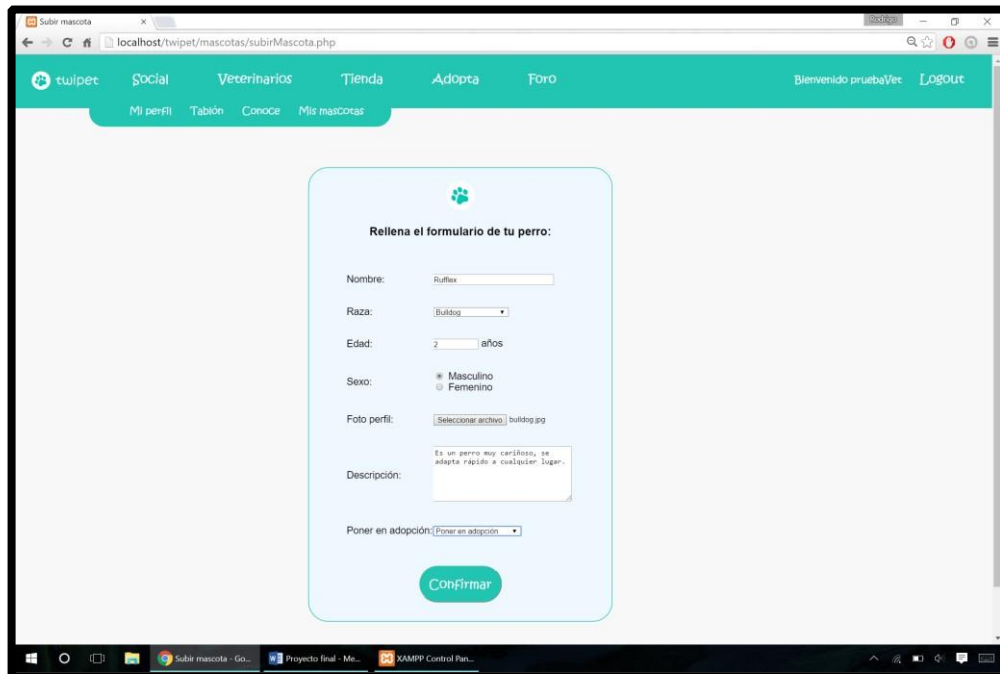
Al pulsar en “Eliminar” un producto o mascota, se eliminará de nuestra base de datos. Al pulsar en “Modificar” se nos abrirá un **formulario en el que podremos cambiar el dato que queramos**.



Si por ejemplo queremos cambiar el nombre, debemos escribir el nuevo nombre en el campo de texto y pulsar a la izquierda en el botón “Modificar nombre”.

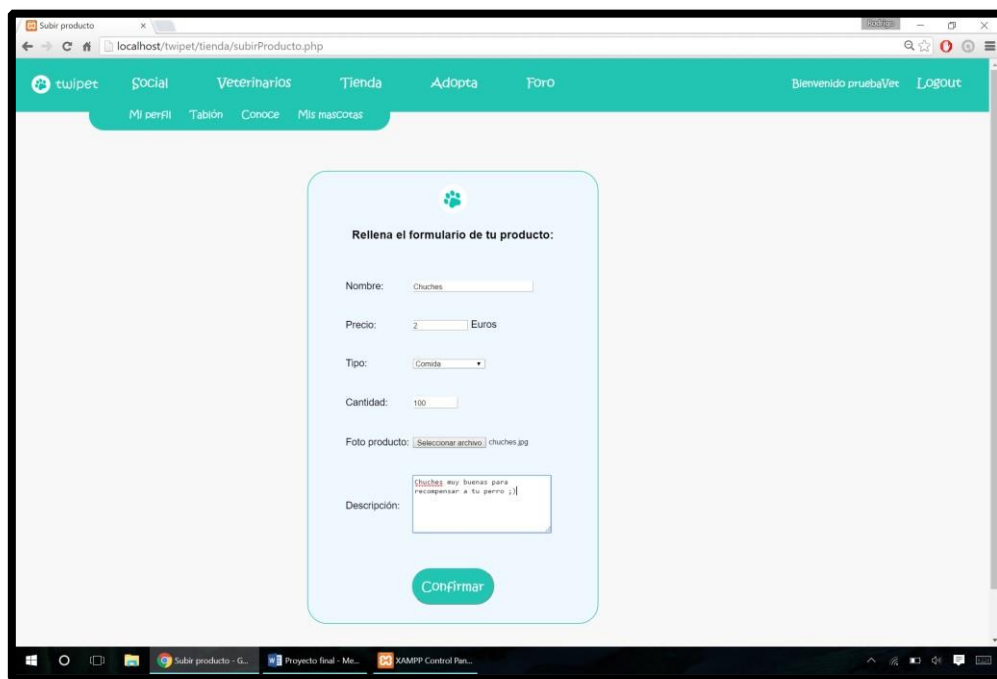
En el menú izquierdo del panel de control del veterinario, teníamos dos opciones: subir mascota y subir producto.

Si pulsamos en **“Subir mascota”**, nos aparecerá un formulario para subir una ficha de una mascota. Tras rellenar los datos, nos mostrará los datos del perro que vamos a subir por si queremos cambiar algo y nos pedirá confirmar la subida:



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/twipet/mascotas/subirMascota.php`. The page has a teal header with navigation links: **twipet**, **social**, **Veterinarios**, **Tienda**, **Adopta**, and **Foro**. Below the header, there are sub-links: **Mi perfil**, **Tablón**, **Conoce**, and **Mis mascotas**. The main content area is light gray and contains a light blue rounded rectangle form titled "Rellena el formulario de tu perro:". The form fields are:
- **Nombre:** A text input field containing "Ruflex".
- **Raza:** A dropdown menu showing "Bulldog".
- **Edad:** A text input field containing "2" followed by "años".
- **Sexo:** Two radio buttons, "Masculino" (selected) and "Femenino".
- **Foto perfil:** A file selection button labeled "Seleccionar archivo" followed by the text "bulldog.jpg".
- **Descripción:** A text area containing the text "Es un perro muy cariñoso, se adapta rápido a cualquier lugar.".
- **Poner en adopción:** A dropdown menu showing "Poner en adopción".
At the bottom of the form is a green "Confirmar" button. The browser's taskbar at the bottom shows several open applications: "Subir mascota - Go...", "Proyecto final - Me...", and "XAMPP Control Pan...".

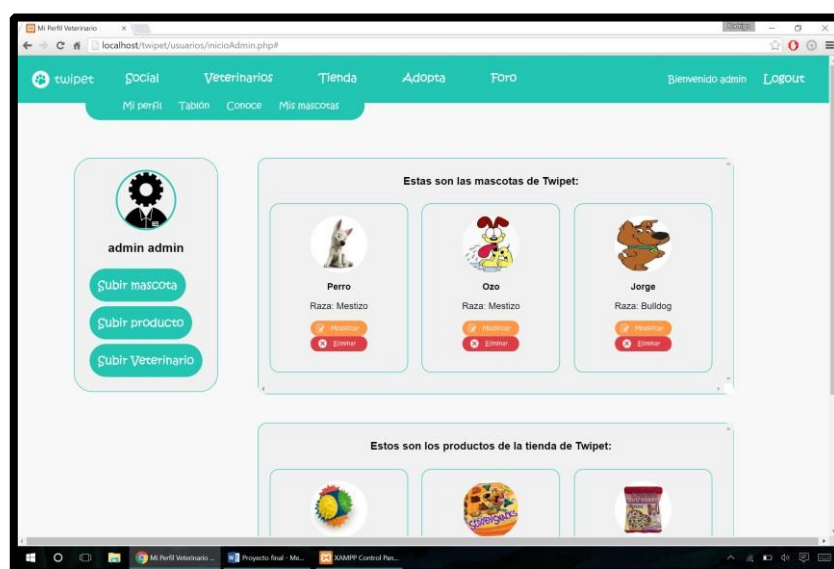
De igual manera, si pulsamos en **“Subir producto”**, nos aparecerá un formulario para subir una ficha de producto. Tras rellenar los datos, nos mostrará la ficha por si queremos hacer algún cambio y nos pedirá confirmar su subida.



¿Qué puede hacer un administrador?

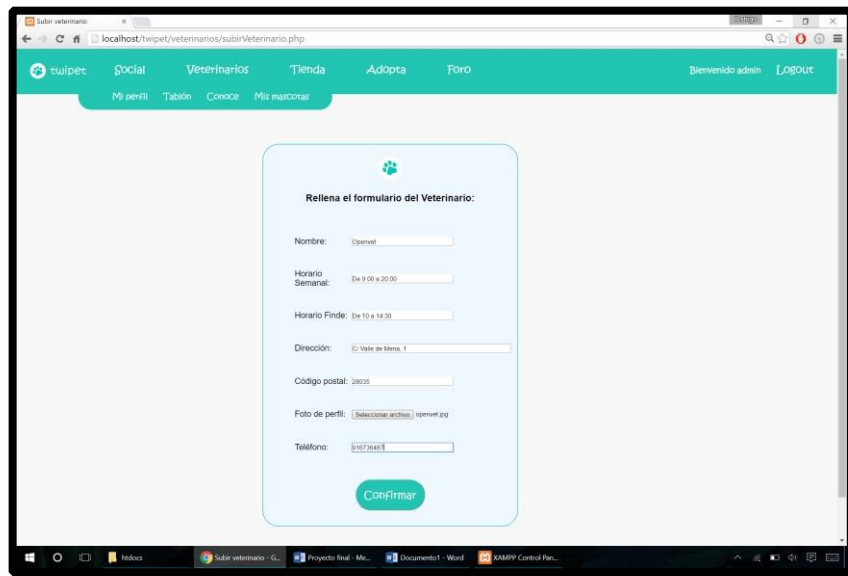
***NOTA:** El veterinario puede realizar todas las acciones que hemos visto con el usuario normal y el veterinario y, además, las que veremos a continuación.*

Si iniciamos sesión con un administrador, lo primero que veremos será el **panel de control del administrador** (**accesible mediante el botón del logo de Twipet**). Aquí podremos ver y gestionar todos los productos y todas las mascotas de nuestra página. El funcionamiento para modificar o eliminar un producto o mascota es exactamente igual que el explicado para los veterinarios.



En la parte izquierda, disponemos de tres botones: subir mascota, subir producto y subir veterinario.

Como la subida de una mascota o un producto ya la hemos visto en el veterinario, no las vamos a volver a contar. Al pulsar en el botón **“Subir veterinario”**, aparecerá el siguiente formulario:



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/hsipet/veterinarios/subirVeterinario.php`. The page has a teal header with navigation links: `tuipet`, `Social`, `Veterinarios`, `Tienda`, `Adopta`, `Foro`, `Bienvenido admin`, and `Logout`. Below the header, there are sub-links: `Mi perfil`, `Tablón`, `Conoce`, and `Mis mascotas`. The main content area features a light blue box with a paw print icon and the title **Rellena el formulario del Veterinario:**. The form contains the following fields:
- **Nombre:**
- **Horario Semanal:**
- **Horario Finde:**
- **Dirección:**
- **Código postal:**
- **Foto de perfil:**
- **Teléfono:**
At the bottom of the form is a green **Confirmar** button.

Listado de scripts para las vistas

En este apartado, vamos a hablar sobre los scripts para las vistas que hemos implementado para dar soporte a la interacción de nuestra página web. Para cada script, indicaremos brevemente cuál será su función. Además, indicaremos en un apartado posterior, a qué tablas de la base de datos acceden los scripts.

***NOTA:** Como tenemos los archivos organizados por carpetas, vamos a ir explicando lo que hace cada script siguiendo esta organización.*

1. Raíz

- ❖ **index.php** -> Si no hay una sesión iniciada, redirige a `“login.php”`. Por el contrario, si hay una sesión iniciada, redirige a la página de inicio correspondiente (`“social_miPerfil.php”`, `“inicioVet.php”` o `“inicioAdmin.php”` dependiendo del rol).

2. Carpeta “foro”

- ❖ **comprobarForo.php** -> Muestra un tema específico junto con sus respuestas.
- ❖ **foro.php** -> Muestra la lista de temas del foro.
- ❖ **mensajeForo.php** -> Formulario para añadir un mensaje al foro.

3. Carpeta “includes”

- ❖ **conexion.php** -> Establece la conexión con la base de datos.
- ❖ **config.php** -> Archivo que define las rutas para facilitar la interacción entre carpetas y establece los parámetros de la conexión con la base de datos.
- ❖ **formBanco.php** -> Formulario para pedir los datos bancarios.
- ❖ **formForo.php** -> Formulario para subir un nuevo tema al foro.
- ❖ **formForoResponde.php** -> Formulario para subir una respuesta al foro.
- ❖ **formlib.php** -> Formulario padre de numerosos formularios.



- formlibModMascotas.php** -> Formulario padre de los formularios para modificar los datos de una mascota.
- ❖ **formlibModVet.php** -> Formulario padre de los formularios para modificar los datos de una clínica veterinaria.
- ❖ **formlibRespForo.php** -> Formulario padre de los formularios para la interacción con el foro.
- ❖ **formLogin.php** -> Formulario para iniciar sesión.
- ❖ **formMascota.php** -> Formulario para subir una mascota.
- ❖ **formModificaApe.php** -> Formulario para modificar los apellidos de un usuario.
- ❖ **formModificaAvatar.php** -> Formulario para modificar el avatar de un usuario.
- ❖ **formModificaCiudad.php** -> Formulario para modificar la ciudad de un usuario.
- ❖ **formModificaCodPos.php** -> Formulario para modificar el código postal de un usuario.
- ❖ **formModificaDesc.php** -> Formulario para modificar la descripción de un usuario.
- ❖ **formModificaDir.php** -> Formulario para modificar la dirección de un usuario.
- ❖ **formModificaEdad.php** -> Formulario para modificar la edad de un usuario.
- ❖ **formModificaNom.php** -> Formulario para modificar el nombre de un usuario.
- ❖ **formModificaPass.php** -> Formulario para modificar la contraseña de un usuario.
- ❖ **formModificaTlf.php** -> Formulario para modificar el teléfono de un usuario.
- ❖ **formModMasDesc.php** -> Formulario para modificar la descripción de una mascota.
- ❖ **formModMasEdad.php** -> Formulario para modificar la edad de una mascota.
- ❖ **formModMasEst.php** -> Formulario para modificar el estado de una mascota.
- ❖ **formModMasImg.php** -> Formulario para modificar la imagen de una mascota.

- ❖
- ❖ **formModMasNom.php** -> Formulario para modificar el nombre de una mascota.
formModMasRaza.php -> Formulario para modificar la raza de una mascota.
- ❖ **formModMasSex.php** -> Formulario para modificar el sexo de una mascota.
- ❖ **formModVetDir.php** -> Formulario para modificar la dirección de una clínica veterinaria.
- ❖ **formModVetHoFin.php** -> Formulario para modificar el horario de fin de semana de una clínica veterinaria.
- ❖ **formModVetHoSem.php** -> Formulario para modificar el horario de entre semana de una clínica veterinaria.
- ❖ **formModVetNom.php** -> Formulario para modificar el nombre de una clínica veterinaria.
- ❖ **formModVetTel.php** -> Formulario para modificar el teléfono de contacto de una clínica veterinaria.
- ❖ **formProducto.php** -> Formulario para subir un producto a la tienda.
- ❖ **formRegistro.php** -> Formulario para registrar a un usuario.
- ❖ **formTablon.php** -> Formulario para subir un mensaje al tablón.
- ❖ **formVet.php** -> Formulario para subir una página de información de una clínica veterinaria.
- ❖ **funcionesForo.php** -> Contiene las funciones utilizadas en el apartado del foro: *obtenerForos* (para obtener los temas de la base de datos), *insertaForo* (para insertar un nuevo tema o respuesta en la base de datos), *sumaRespuesta* (para aumentar el número de respuestas a un tema), *obtenerPost* (para recuperar un tema de la base de datos) y *obtenerRespuestas* (para recuperar las respuestas correspondientes a un tema).
- ❖ **funcionesLogin.php** -> Contiene la función *obtenUsuario* utilizada en “comprobarLogin.php” que comprueba el *nickname* y la contraseña de un usuario en la base de datos sean correctos.
- ❖ **funcionesMascotas.php** -> Contiene las funciones relacionadas con las mascotas: *obtenerMascotas* (recupera las mascotas disponibles para adoptar de la base de datos), *subirMascota* (inserta una mascota en la base de datos), *ultimaMascota* (recupera la última mascota subida a la base de datos), *adoptaMascota* (modifica el dueño de una mascota de la base de datos), *deleteMascota* (elimina una mascota de la base de datos),



mostrarMascota (recupera una mascota de la base de datos) y *modificaMascota* (modifica una mascota de la base de datos).

funcionesSocial.php -> Contiene las funciones utilizadas en el apartado social: *obtenerUltimosMensajes* (recupera la lista de los últimos mensajes de un usuario de la base de datos), *obtenerMisComentarios* (recupera la lista de publicaciones de un usuario de la base de datos), *obtenerComentarios* (recupera la lista de publicaciones de todos los usuarios de la base de datos), *obtenerPersonas* (recupera la lista de personas cercanas a un usuario), *conversacion* (recupera la conversación entre dos usuarios), *subirMensaje* (inserta un mensaje en la base de datos) y *subirPublicacion* (inserta una publicación del tablón en la base de datos).

- ❖ **funcionesTienda.php** -> Contiene las funciones utilizadas en el apartado de la tienda: *obtenerProducto* (recupera un producto de la base de datos), *confirmaProducto* (modifica el estado del producto de la base de datos de “pendiente” a “subido”), *ultimoProducto* (recupera el último producto subido a la base de datos), *obtenerProductos* (recupera la lista de productos con estado “subido” de la base de datos), *obtenerProductosTipo* (recupera la lista de productos de la base de datos filtrados por tipo), *masVendidos* (recupera la lista de los diez productos más vendidos de la base de datos), *otrosProductos* (recupera una lista con productos sugeridos de la base de datos), *subirProducto* (inserta un producto en la base de datos), *eliminaProducto* (elimina un producto de la base de datos), *modificaProducto* (modifica un producto de la base de datos), *obtenerCarrito* (recupera la lista de productos del carrito de la base de datos), *anadeProducto* (inserta un producto al carrito en la base de datos), *quitaProducto* (elimina un producto del carrito de la base de datos) y *confirmarCompra* (actualiza el estado de los productos del carrito a “comprado” en la base de datos).

- ❖ **funcionesUsuarios.php** -> Contiene las funciones relacionadas con los usuarios: *obtenerDatos* (recupera los datos de un usuario de la base de datos), *mostrarMisMascotas* (recupera la lista de mascotas de un usuario de la base de datos), *mostrarMisProductos* (recupera la lista de productos de un propietario de la base de datos), *obtenerMascotasAdmin* (recupera la lista de todas las mascotas de la base de datos), *obtenerProductosAdmin* (recupera la lista de todos los productos de la base de datos) y *hacerCambio* (modifica la información de un usuario de la base de datos).

- ❖ **funcionesVet.php** -> Contiene las funciones utilizadas en el apartado de los veterinarios: *obtenerVeterinarios* (recupera la lista de veterinarios de la base de datos) y *obtenerVeterinario* (recupera un veterinario de la base de datos).

- ❖ **subidaImagenes.php** -> Procesa la subida de imágenes.



3.1. Subcarpeta “comun”

- ❖ **accesoRestringido.html** -> Mensaje que se muestra cuando un usuario accede a un sitio en el que no tiene permisos.

- ❖ **cabecera.php** -> Cabecera que contienen todas las ventanas visibles de nuestra página web.
- ❖ **link.php** -> Especifica la ruta de la página inicial dependiendo del tipo de usuario.
- ❖ **pie.php** -> Pie de página que contienen todas las ventanas visibles de nuestra página web.
- ❖ **ruta.php** -> Especifica la ruta a la que lleva al pulsar el botón del logo de *Twipet* dependiendo del tipo de usuario.

4. Carpeta “login”

- ❖ **login.php** -> Formulario para que el usuario inicie sesión.
- ❖ **logout.php** -> Cierra la sesión del usuario actual y redirige a “login.php”.
- ❖ **registro.php** -> Formulario para que el usuario se registre.

5. Carpeta “mascotas”

- ❖ **adopta.php** -> Muestra el catálogo con las mascotas disponibles para adoptar. Si se pulsa el botón “¡Adoptar!” en alguna mascota, se conducirá a “adoptarMascota.php”.
- ❖ **adoptarMascota.php** -> Muestra características de una mascota concreta. Si se pulsa el botón para confirmar la adopción, se conducirá a “procesaAdopcion.php”.
- ❖ **confirmarMascota.php** -> Muestra la mascota que estamos a punto de subir dándonos las opciones de “Subir mascota” o “Cancelar proceso”.
- ❖ **eliminarMascota.php** -> Procesa el borrado de una mascota.
- ❖ **modificarMascota.php** -> Muestra un formulario para modificar los datos de una mascota y lleva a cabo la modificación de los datos que se quieran modificar en el caso de que esté todo correcto.
- ❖ **procesaAdopcion.php** -> Se encargará de confirmar la adopción de una mascota por parte de un usuario.
- ❖ **subirMascota.php** -> Muestra un formulario para subir una mascota a nuestra página web.

6. Carpeta “social”

- ❖ **enviaMensaje.php** -> Hace posible la subida de publicaciones y mensajes en nuestra página web.
- ❖ **mensajes.php** -> Muestra la zona de mensajería personal de un usuario.
- ❖ **misMascotas.php** -> Muestra las mascotas de un usuario y da la opción de gestionarlas.
- ❖ **perfilVisita.php** -> Muestra el perfil de otro usuario.
- ❖ **social_conoce.php** -> Muestra la lista de personas cercanas a un usuario.
- ❖ **social_miPerfil.php** -> Muestra el perfil propio de un usuario.
- ❖ **social_tablon.php** -> Muestra el tablón de mensajes.

7. Carpeta “tienda”

- ❖ **carrito.php** -> Muestra el contenido del carrito antes de finalizar una compra.
- ❖ **confirmarProducto.php** -> Muestra el producto que estamos a punto de subir pidiendo que lo confirmemos.
- ❖ **eliminarProducto.php** -> Procesa el borrado de un producto de nuestra tienda.
- ❖ **formularioBanco.php** -> Muestra el formulario para rellenar los datos bancarios justo antes de finalizar una compra.
- ❖ **modificarProducto.php** -> Muestra el formulario para modificar los datos de un producto de la tienda.
- ❖ **procesaCarrito.php** -> Procesa los cambios producidos en el carrito de la compra.
- ❖ **producto.php** -> Muestra las características de un producto específico de la tienda.
- ❖ **subirProducto.php** -> Muestra el formulario para subir un nuevo producto a la tienda.
- ❖ **tienda.php** -> Muestra el catálogo de productos de nuestra tienda online.

8. Carpeta “usuarios”

- ❖ **inicioAdmin.php** -> Muestra la página de inicio de los administradores (a la que se redirige cuando un *admin* inicia sesión).
- ❖ **inicioVet.php** -> Muestra la página de inicio de los veterinarios (a la que se redirige cuando un *veterinario* inicia sesión).
- ❖ **modificaUsuario.php** -> Formulario para modificar los datos de un usuario.
- ❖ **procesaPendiente.php** -> Procesa la subida de un producto o mascota pendientes.

9. Carpeta “veterinarios”

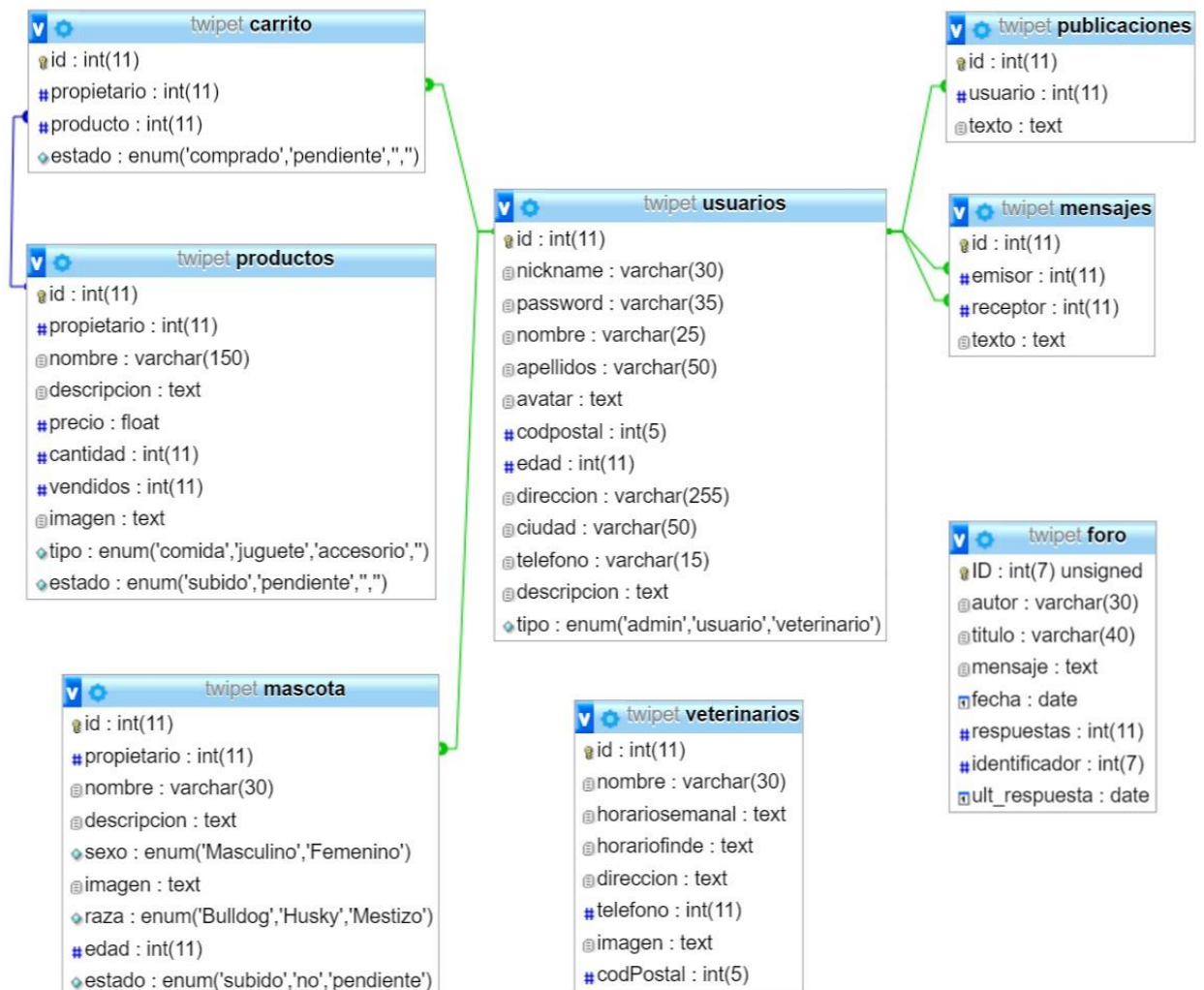
- ❖ **confirmarVeterinario.php** -> Muestra la página de información de un veterinario que estamos a punto de subir pidiendo que la confirmemos.
- ❖ **modificarVeterinario.php** -> Formulario para modificar la página de información de un veterinario.
- ❖ **perfilVeterinario.php** -> Muestra la página de información de un veterinario.
- ❖ **subirVeterinario.php** -> Formulario para crear la página de información de un veterinario.
- ❖ **veterinarios.php** -> Muestra un mapa en el que se localizan los veterinarios junto con una lista de veterinarios.

Estructura de la base de datos

En este apartado procederemos a detallar la estructura de la base de datos, indicando las tablas, campos y relaciones que poseen.

Para ello, vamos a explicar cuál es el propósito de cada tabla, describiendo los campos que contienen e indicando al final del documento los scripts que acceden a ellas. Además, acompañaremos la explicación de diagramas entidad-relación para representar la estructura de las tablas y ayudar a entender las relaciones entre ellas.

De esta manera, nuestra base de datos contiene 8 tablas para hacer posible el funcionamiento de nuestra página web y el diagrama entidad-relación completo presenta la siguiente forma:



1. Tabla de “Usuarios”

Esta tabla representa la entidad de los usuarios que se registran en nuestra página web (los cuáles pueden ser usuarios estándares, veterinarios o administradores). Para ello, esta tabla cuenta con los siguientes campos:

- **id:** Identificador numérico que representa de forma única a cada usuario. *Por ejemplo: 1.*
- **nickname:** Nombre único escogido por cada usuario. *Por ejemplo, ivaniyo01.*
- **password:** Contraseña con la que el usuario inicia sesión. *Por ejemplo, 123456.*
- **nombre:** Nombre del usuario. *Por ejemplo, Iván.*
- **apellidos:** Apellidos del usuario. *Por ejemplo, Martinez Ortiz.*
- **avatar:** Imagen escogida por el usuario. *Por ejemplo, ivaniyo01.png.*
- **codpostal:** Código postal del usuario. *Por ejemplo, 28040.*
- **edad:** Edad del usuario. *Por ejemplo, 21.*
- **dirección:** Dirección postal del usuario. *Por ejemplo, Calle de Juan del Rosal, 8.*
- **ciudad:** Ciudad en la que se encuentra el usuario. *Por ejemplo, Madrid.*
- **teléfono:** Número de teléfono del usuario. *Por ejemplo, 673 468 281.*
- **descripción:** Campo de texto en el que el usuario tiene la posibilidad describirse.
- **tipo:** Indica el rol del usuario. Este campo es un enumerado que puede tomar los valores “usuario”, “veterinario” y “admin”. *Por ejemplo, usuario.*

El campo id actúa como clave primaria y es de tipo auto_increment. Esto quiere decir que cada vez que insertemos un usuario en nuestra base de datos el gestor le asignará un identificador único. Esto ocurrirá en todas las tablas de la práctica que tenemos marcadas con un id como única clave primaria.

Los campos son comunes a todos los tipos de usuario. En el caso de los veterinarios, el valor de los campos nombre y apellidos deberán ser correspondientes al responsable de la clínica veterinaria.

Las relaciones que presenta esta tabla con el resto de tablas de la base de datos, las podemos apreciar en el diagrama entidad-relación presentado en la página anterior. Podemos apreciar que esta tabla es la que más importancia toma en nuestra página web ya que se relaciona con prácticamente todas las tablas.

2. Tabla de “Veterinarios”

Entidad que representa la información de las clínicas veterinarias. Posee los siguientes atributos:

- **id:** Identificador numérico único de cada clínica veterinaria. *Por ejemplo, 13.*
- **nombre:** Nombre de la clínica veterinaria. *Por ejemplo, Openvet.*
- **horariosemanal:** Horario de lunes a viernes. *Por ejemplo, de 9:00 a 20:00.*
- **horariofinde:** Horario especial de los fines de semana. *Por ejemplo, de 10:00 a 14:30.*
- **dirección:** Calle en la que se encuentra la clínica. *Por ejemplo, C/ Valle de Mena, 1.*

- **telefono:** Número de teléfono de contacto. *Por ejemplo, 913864180.*
- **imagen:** Fotografía de la clínica veterinaria. *Por ejemplo, openvet.jpeg.*
- **codPostal:** Código postal en el que se encuentra. *Por ejemplo, 28035.*

3. Tabla de “Productos”

Esta tabla contiene todos aquellos productos de nuestra tienda. Presenta los siguientes campos:

- **🔑 id:** Identificador numérico que representa a cada producto. *Por ejemplo, 5.*
- **propietario:** Identificador del veterinario que vende el producto. *Por ejemplo, 7.*
- **nombre:** Nombre del producto. *Por ejemplo, pienso royal canin.*
- **descripción:** Campo de texto con la descripción del producto.
- **precio:** Atributo de tipo double con dos cifras decimales. *Por ejemplo, 8.99.*
- **cantidad:** Número de unidades disponibles del producto. *Por ejemplo, 45.*
- **vendidos:** Número de unidades vendidas del producto. *Por ejemplo, 250.*
- **imagen:** Imagen del producto. *Por ejemplo, piensoroyal.png.*
- **tipo:** Enumerado que indica el tipo de producto. Puede tomar los valores “comida”, “juguete” y “accesorio”. *Por ejemplo, comida.*
- **estado:** Enumerado que indica el estado en de subida del producto. *Por ejemplo, pendiente.*

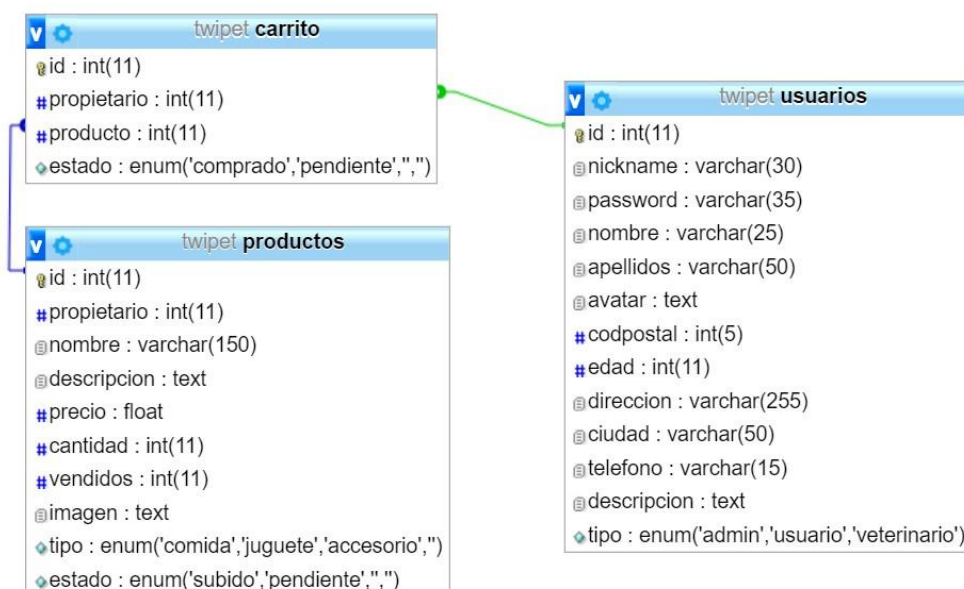
Los productos son vendidos por diferentes tiendas veterinarias, indicadas por el atributo vendedor.

4. Tabla de “Carrito”

Representa el carrito de la compra en nuestra tienda. Tiene los siguientes atributos:

- **🔑 id:** Identificador numérico que representa el carrito de cada usuario. *Por ejemplo, 30.*
- **propietario:** Identificador del usuario que compra el producto. *Por ejemplo, 3.*
- **producto:** Identificador que representa un producto del carrito. *Por ejemplo, 17.*
- **estado:** Booleano que indica si el producto está comprado/pendiente. *Por ejemplo, pendiente.*

Las relaciones que poseen las dos tablas anteriores, que hacen posible la existencia de nuestra tienda online, son las siguientes:



La tabla “carrito” se relaciona con la tabla “productos” por medio del identificador del producto y con la tabla “usuarios” por medio del identificador del usuario.

5. Tabla de “Mascota”

Esta entidad representa todos los animales caninos de nuestra página web, es decir, representa tanto a los perros de nuestros usuarios como a los perros de las protectoras de animales existentes para su adopción.

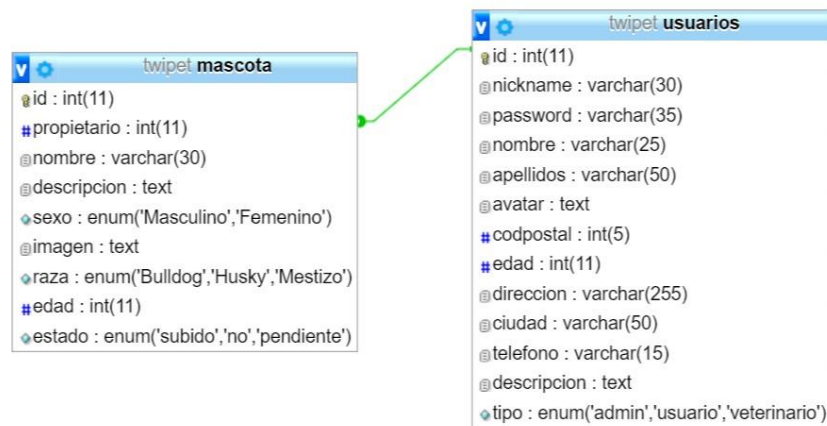
Esta tabla presenta los siguientes atributos:

- **id:** Identificador numérico único de la mascota. *Por ejemplo, 4.*
- **propietario:** Propietario de la mascota. *Por ejemplo, ivaniyo01.*
- **nombre:** Nombre de la mascota. *Por ejemplo, Rufflex.*
- **descripción:** Campo con la descripción de la mascota.
- **sexo:** Enumerado que puede tomar valores “masculino” y “femenino”. *Por ejemplo, masculino.*
- **imagen:** Imagen del animal. *Por ejemplo, rufflex.png.*
- **raza:** Tipo de raza a la que pertenece. *Por ejemplo, Bulldog.*
- **edad:** Edad del animal. *Por ejemplo, 2.*
- **estado:** Indica si el perro no es adoptable, o si está subido o pendiente de subir. *Por ejemplo, no.*

El propietario de la mascota puede ser tanto un usuario estándar de nuestra web, como un veterinario encargado de subir las fichas de los animales para su adopción.

El campo de la raza se compone de un enumerado con las razas de perro existentes. De esta forma, el usuario seleccionará la raza mediante un desplegable y evitaremos posibles errores.

La relación que presenta esta tabla, une el id de la tabla usuario con el propietario de la mascota:



6. Tabla de “Foro”

Entidad que representa los hilos del foro. Posee los siguientes atributos:

- **id**: Identificador numérico único de cada post. *Por ejemplo, 113.*
- **autor**: Autor del tema. *Por ejemplo, paquito.*
- **título**: Campo del título del tema. *Por ejemplo, problema con mi perro.*
- **mensaje**: Campo de texto con el contenido del post.
- **fecha**: Fecha en la que se publicó el post. *Por ejemplo, 2016-05-05.*
- **respuestas**: Número de respuestas del tema. *Por ejemplo, 3.*
- **identificador**: Identificador del mensaje raíz. *Por ejemplo, 1.*
- **ult_respuesta**: Fecha de la última respuesta. *Por ejemplo, 2016-05-08.*

7. Tabla de “Publicaciones”

Guarda las publicaciones que el usuario escribe en su perfil. Presenta los siguientes campos:

- **id**: Identificador numérico único de la publicación. *Por ejemplo, 33.*
- **usuario**: Usuario al que pertenece la publicación. *Por ejemplo, anita95.*
- **texto**: Campo de texto que almacena el contenido de la publicación.

Esta tabla tiene la siguiente relación con la tabla de “Usuarios”:

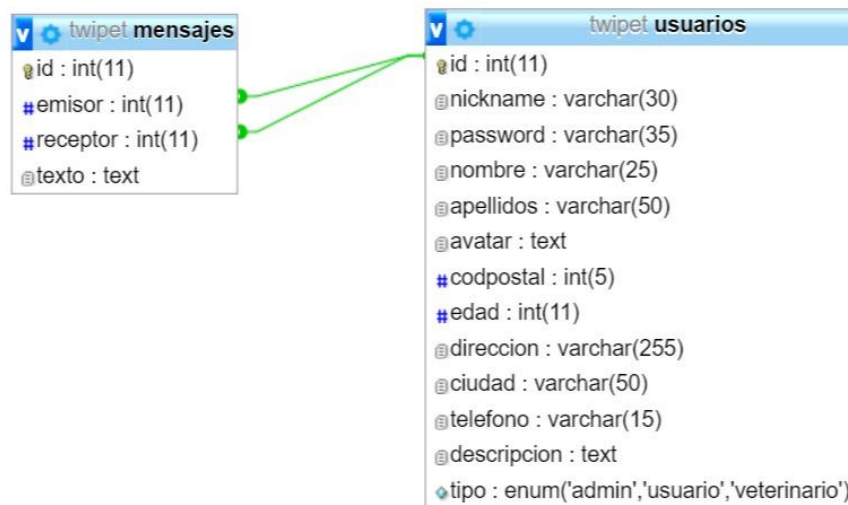


8. Tabla de “Mensajes”

Tabla que almacena los mensajes intercambiados por nuestros usuarios. Sus campos son:

- **id:** Identificador numérico único de cada mensaje. *Por ejemplo, 11.*
- **emisor:** Usuario que envía el mensaje. *Por ejemplo, shurdueño.*
- **receptor:** Usuario que recibe el mensaje. *Por ejemplo, shurdueña.*
- **texto:** Campo de texto con el contenido del mensaje.

Las relaciones que presenta sirven para relacionar el emisor y el receptor con la tabla de “Usuarios”:



Scripts que acceden a cada tabla

Para finalizar con la parte de la arquitectura de la aplicación, vamos a indicar brevemente, para cada tabla de la base de datos, por qué scripts es accedida.

Tabla de “Usuarios”, accedida por:

- funcionesLogin.php
- funcionesUsuarios.php
- funcionesSocial.php

Tabla de “Veterinarios”, accedida por:

- funcionesVet.php

Tabla de “Productos”, accedida por:

- funcionesUsuarios.php
- funcionesTienda.php

Tablas de “Carrito”, accedida por:

- funcionesTienda.php

Tabla de “Mascota”, accedida por:

- funcionesMascotas.php
- funcionesUsuarios.php

Tabla de “Foro”, accedida por:

- funcionesForo.php

Tablas de “Publicaciones” accedida por:

- funcionesSocial.php

Tablas de “Mensajes”, accedida por:

- funcionesSocial.php

Manual de instalación

Este manual tiene como objetivo guiarte en la configuración de la aplicación.

Introducción

Se te ha proporcionado un archivo comprimido que contiene los siguientes archivos:

- ✓ Esta memoria descriptiva.
- ✓ El código fuente de la aplicación. (carpeta twipet)
- ✓ Un script para crear las tablas de la base de datos. (twipet.sql)
- ✓ Un script para poblar la base de datos con datos de prueba. (datos.sql)

NOTA: Debes tener instalado XAMPP. Si no lo tienes, puedes instalarlo desde el siguiente enlace: <https://www.apachefriends.org/download.html> (Fuente: transparencias del tema 3 de la asignatura de Aplicaciones Web, diapositiva 21).

Pasos a realizar

1. Copiar la carpeta twipet en "...xampp\htdocs".

- Si te encuentras en los laboratorios de la Fdl, debes ir a "C:\software\programacion\www\xampp\htdocs".
- Si te encuentras usando tu propio ordenador, y has instalado XAMPP en la ruta por defecto, debes ir a "C:\xampp\htdocs".

2. Arrancar Apache y MySQL.

- Si te encuentras en los laboratorios de la Fdl, debes ir a "Inicio > Todos los programas > Programación > Programación web > Arranque Apache". O puedes escribir en la búsqueda "Arranque Apache" y lanzarlo. También deberás lanzar "Arranque MySQL".
- Si te encuentras usando tu propio ordenador, abre el "XAMPP Control Panel" y corre "Apache" y "MySQL".

3. Abrir phpmyadmin (abre el navegador e introduce "http://localhost/phpmyadmin") y:

- **Crea una base de datos con nombre "twipet".** Para ello pincha en "Base de datos" en la barra superior, y verás que debes escribir el nombre de la base de datos (twipet) y el cotejamiento (utf8_spanish_ci) y darle a crear.
- **Importa las tablas de la base de datos.** Como ahora mismo te acaba de redirigir a la base de datos de twipet, pincha en "Importar" en la barra superior, selecciona el archivo "twipet.sql" que se te ha proporcionado y pincha en "Continuar".
- **Importa los datos de las tablas (opcional).** Si quieres que las tablas de la base de datos no estén vacías, repite el paso anterior, pero seleccionando el archivo "datos.sql".
- **Crea un usuario y dale permisos sobre la base de datos que has creado.** Puedes hacerlo desde la pestaña "Privilegios". El nombre debe ser "twipet" y la contraseña "admin".

NOTA: Para probar la aplicación puedes utilizar los usuarios indicados en la página 2.