



Projeto D - Sistema gerenciador de médicos em um hospital

Suzyene é gestora de RH de uma grande rede de hospitais e deseja criar um sistema simplificado de visualização de médicos e suas especialidades. O sistema deverá ter as seguintes características:

1. Ter dois perfis de usuários habilitados para utilizar o sistema (atendentes e gestores);
 - a. **O perfil de atendente deve ter um menu com as seguintes opções:**
 - i. Listar todos os médicos por nome e suas respectivas funções;
 - ii. Listar todas as especialidades disponíveis e a quantidade de profissionais de cada uma;
 - iii. Agendar horário para um determinado médico (nome e dia/horário)
 - iv. Ver todos os agendamentos de um determinado médico (pesquisar pelo nome)
 - b. **O perfil de gestor deverá ter uma senha de acesso (admin) para evitar que estranhos acessem informações indevidas e conter os seguintes itens de menu:**
 - i. Listar todos os médicos por nome e suas respectivas funções;
 - ii. Listar todas as especialidades disponíveis e a quantidade de profissionais de cada uma;
 - iii. Adicionar um novo médico;
 - iv. Ver todos os agendamentos de um determinado médico (pesquisar pelo nome)
 - v. Alterar a especialidade de um médico;
 - vi. Excluir um médico;

Para o projeto você deverá considerar os seguintes aspectos:

1. Utilizar um arquivo para armazenar todos os médicos (nome do médico e sua especialidade);
2. Utilizar um arquivo para armazenar todos os agendamentos (nome do médico e dia/horário da consulta (Esse último pode ser apenas uma string contendo as informações do dia e horário - ex: "terça - das 11h às 13h");
3. Utilizar pelo menos uma estrutura STL (vector, list, set, map, stack, queue);
4. Utilizar a modularização do código (Arquivos .hpp e .cpp)
5. Criar um código organizado e comentado.

6. O arquivo deverá ser lido sempre que o programa for inicializado para que as informações sejam retomadas;
7. O arquivo que armazena os médicos e os agendamentos deverá conter pelo menos cinco elementos de cada salvo;
8. Seu programa deverá ter um README (um arquivo externo explicando o funcionamento e as funcionalidades do seu sistema);
9. Antes de finalizar o programa você deverá atualizar os arquivos para que as exclusões saiam do arquivo original. Você pode fazer isso sobrescrevendo o arquivo original e copiando para ele os dados carregados do programa (basta não utilizar a opção `ios::app`).

Esquema de pontuação do projeto:

- 1,5 pts - Utilizar corretamente arquivos (leitura e escrita);
- 1,0 pts - Utilizar corretamente estruturas STL (importação, criação e uso);
- 1,5 pts - Utilizar a modularização (arquivos de corpo e de cabeçalho);
- 1,0 pts - Organização do código e comentários nas funções;
- 1,0 pts - Executando corretamente (sem erros);

Total: 6,0 pts.