

cin.ufpe.br



Centro de Informática

U • F • P • E



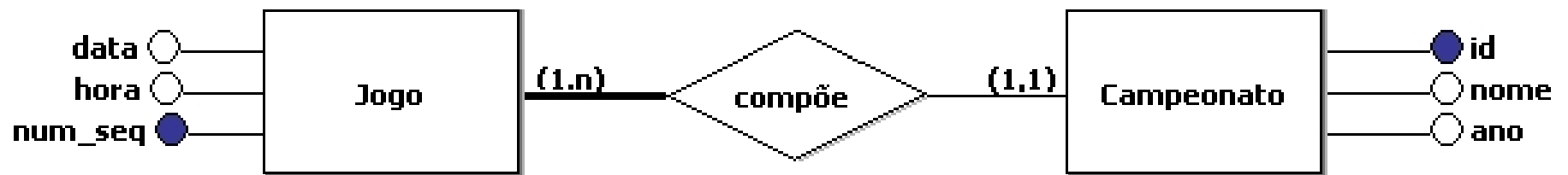
UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO

- Aplicação para uma Federação de Futebol
- Dado o minimundo, encontrar:
 - Entidades
 - Relacionamentos
 - Atributos

Minimundo – Parte 1

- 1. Uma federação de futebol deseja elaborar um cadastro geral para os campeonatos que organiza. Um campeonato é composto de um ou mais jogos, porém um jogo pertence a um único campeonato. Para cada campeonato deseja-se saber: nome, ano. Para cada jogo deseja-se saber: seu número seqüencial por campeonato, data e horário.

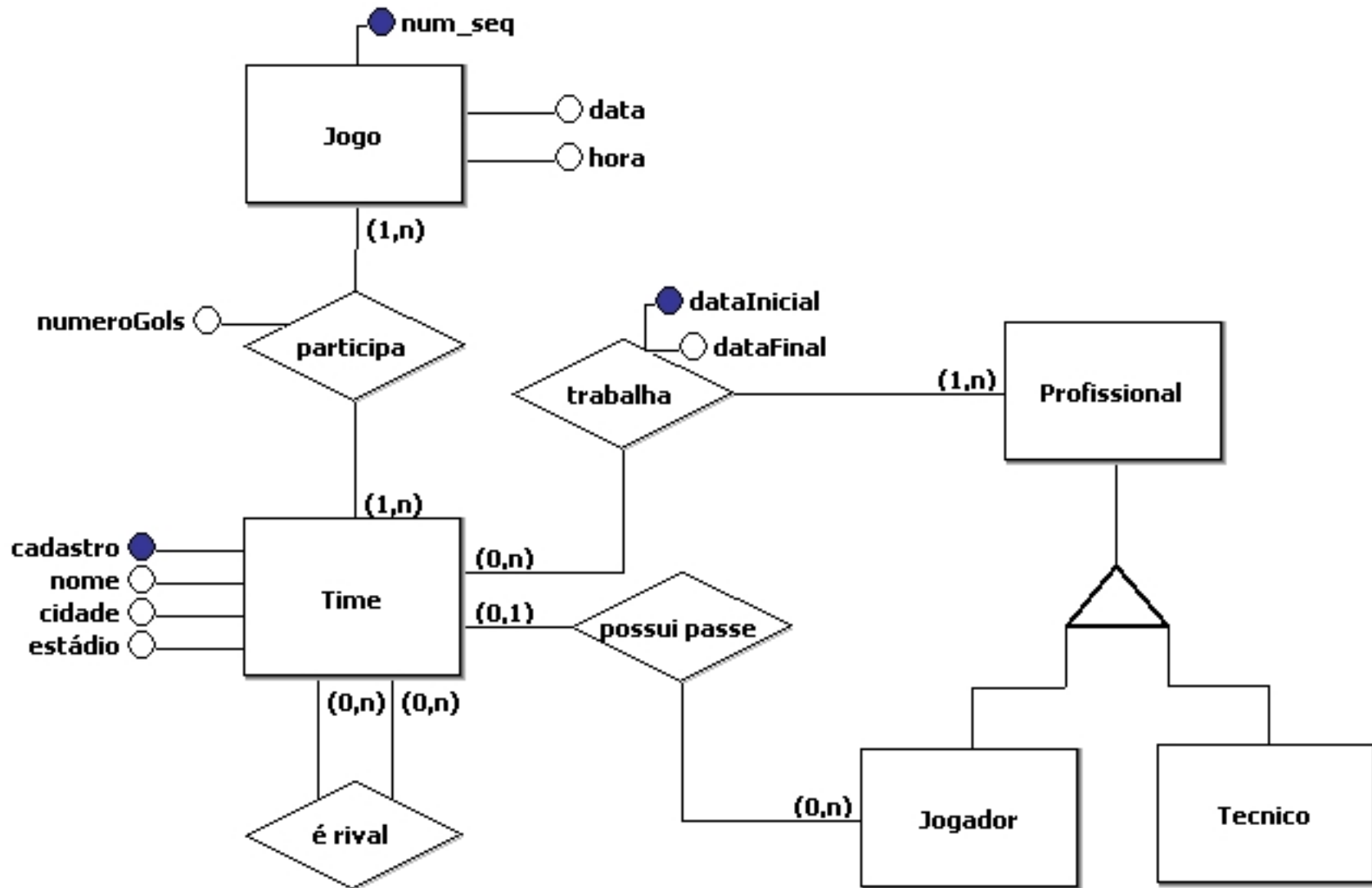
Minimundo – Parte 1



Minimundo – Parte 2

- 2. Para cada time é desejado saber: nome, cidade, número de cadastro, estádio, os times rivais (nem todo time tem um rival, mas pode ter vários), jogos (todo time participa de jogos), o número de gols que o time marcou em cada jogo, os profissionais (jogadores ou técnicos) que já trabalharam pelo time (todo time possui jogadores e técnicos que atuaram por ele) e os jogadores dos quais o clube possui o passe (um time não é obrigado a possuir passes) e um jogador pode ter passe livre.

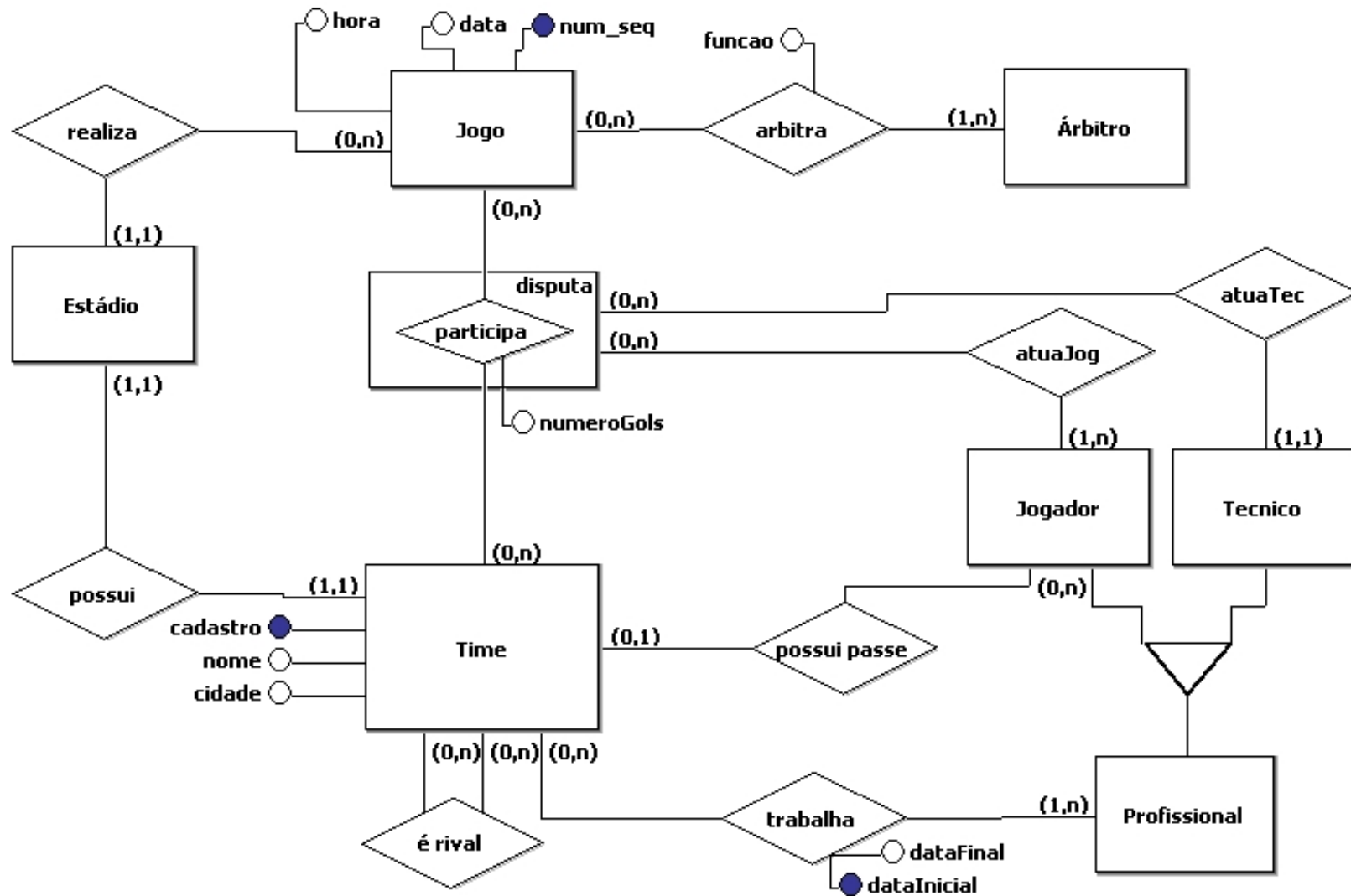
Minimundo – Parte 2



Minimundo – Parte 3

- 3. Para cada jogo deseja-se saber os membros da comissão de arbitragem (cada um com sua função), estádio (todo jogo é realizado em estádio) e os profissionais que participaram do jogo (em todo jogo cada time tem vários jogadores e um técnico, mas nem todos os jogadores atuam em todos os jogos).

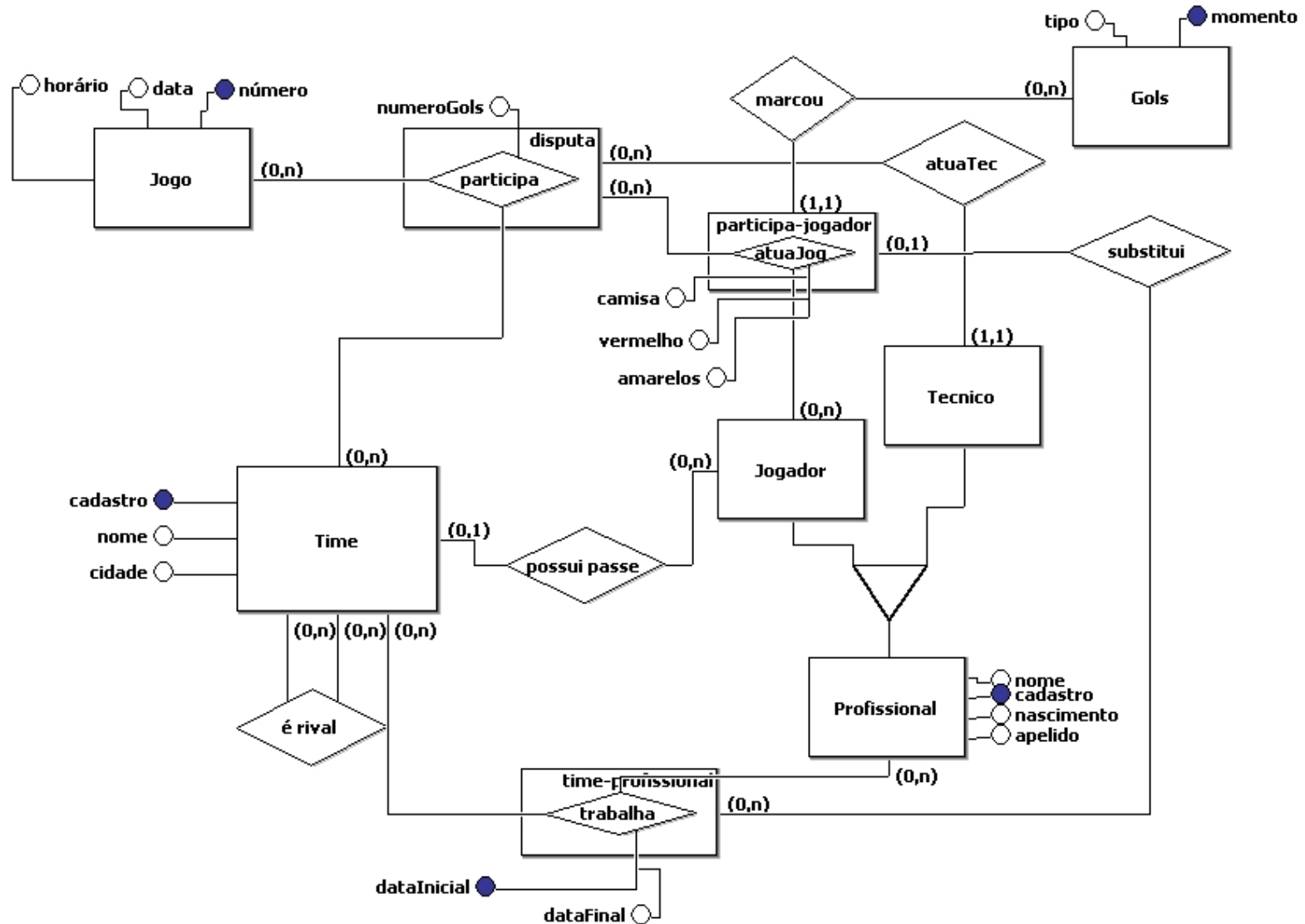
Minimundo – Parte 3



Minimundo – Parte 4

- 4. Para cada profissional é desejado saber o número de cadastro, seu nome, apelido e nascimento. Para o jogador, armazenar o número de gols em cada jogo, o momento da jogo em que gol é marcado, se o gol é contra ou a favor, o número de cartões (amarelo/vermelho) que o jogador recebeu no jogo, o número da camisa que usou no jogo e, se houve substituição, quais jogadores saíram e entraram.

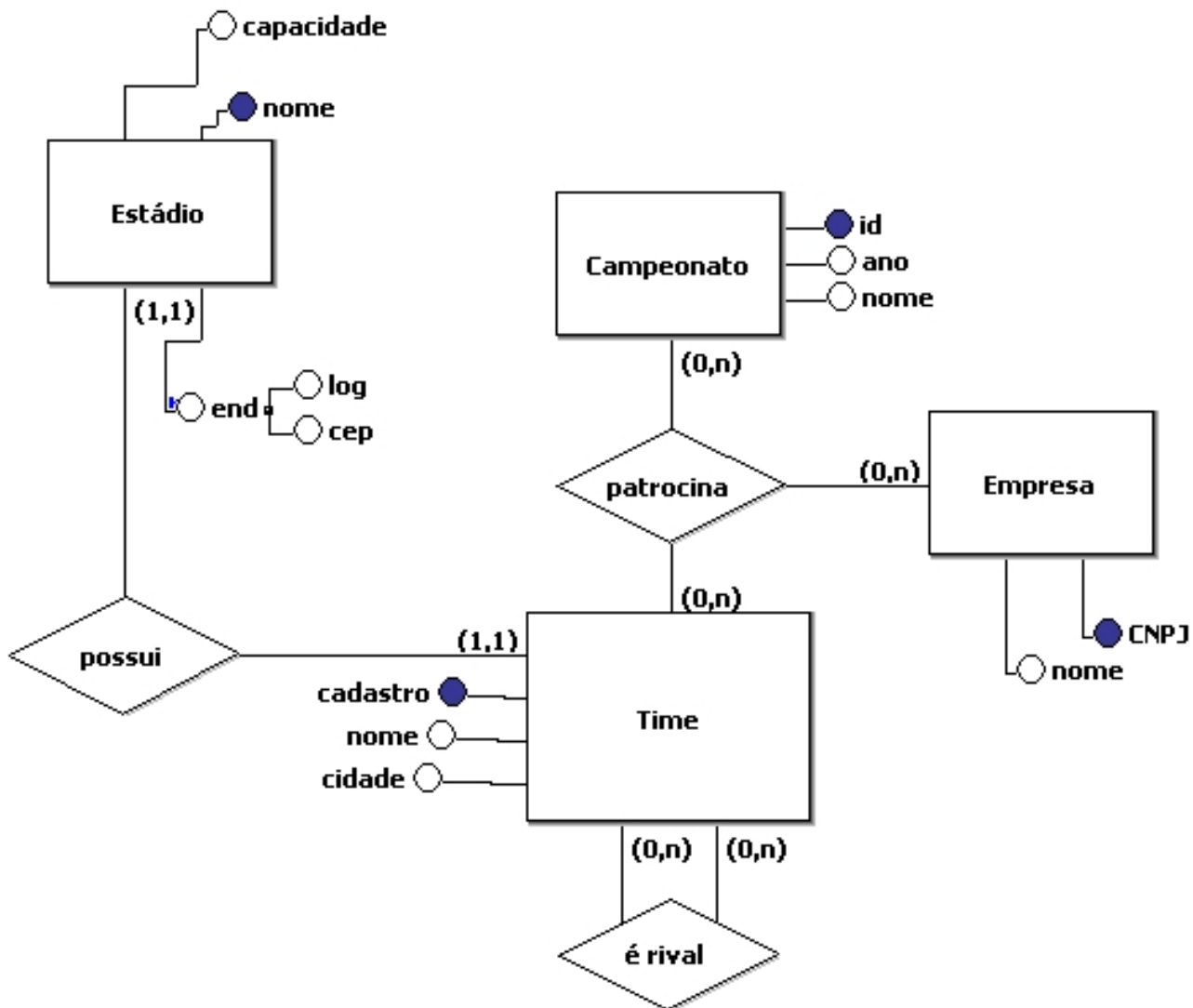
Minimundo – Parte 4



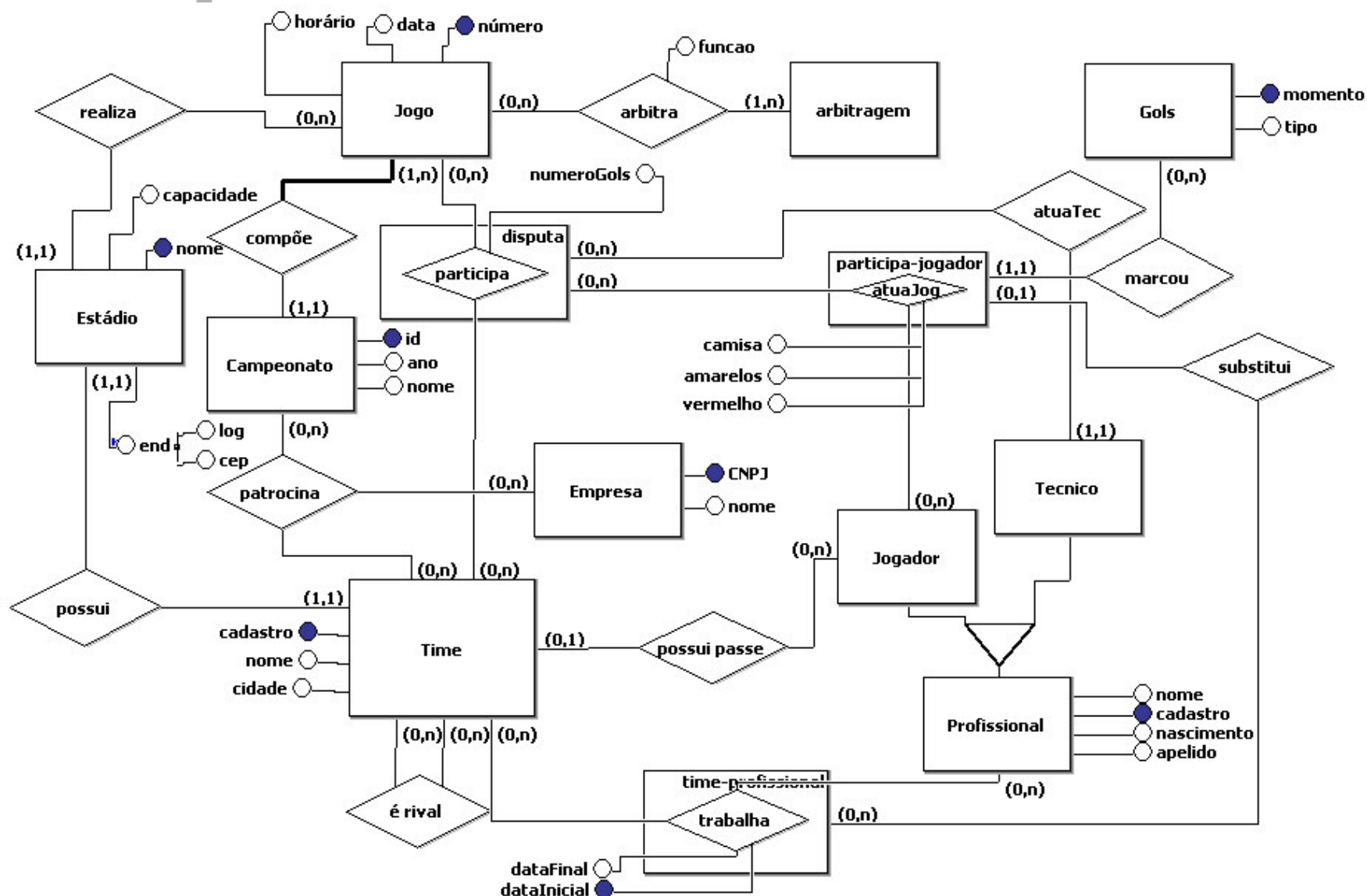
Minimundo – Parte 5

- 5. Um time é patrocinado por uma ou mais empresas em seus campeonatos. Uma empresa pode patrocinar vários times em vários campeonatos. Deve-se armazenar o nome e o CNPJ de cada empresa.
- Para cada estádio, deseja-se saber seu nome, capacidade e endereço, definido por logradouro e CEP.

Minimundo – Parte 5



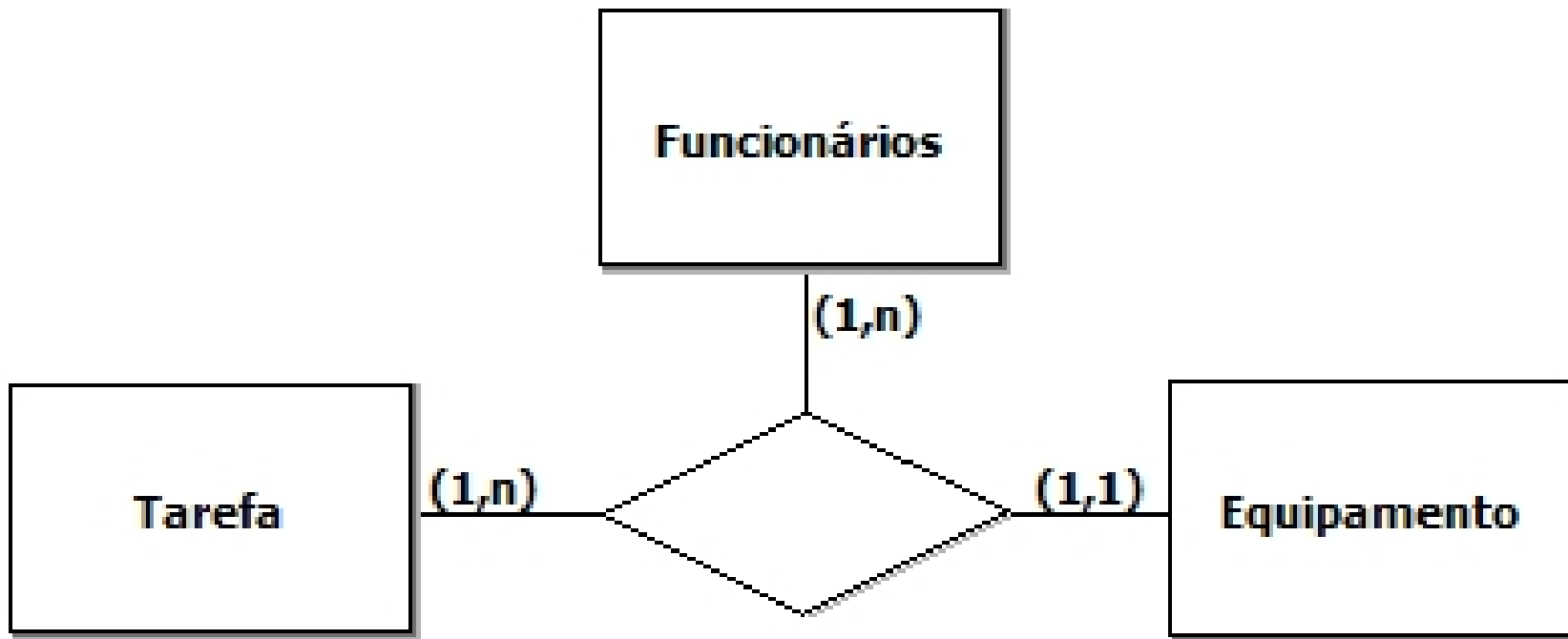
Minimundo – Completo



Questão 2

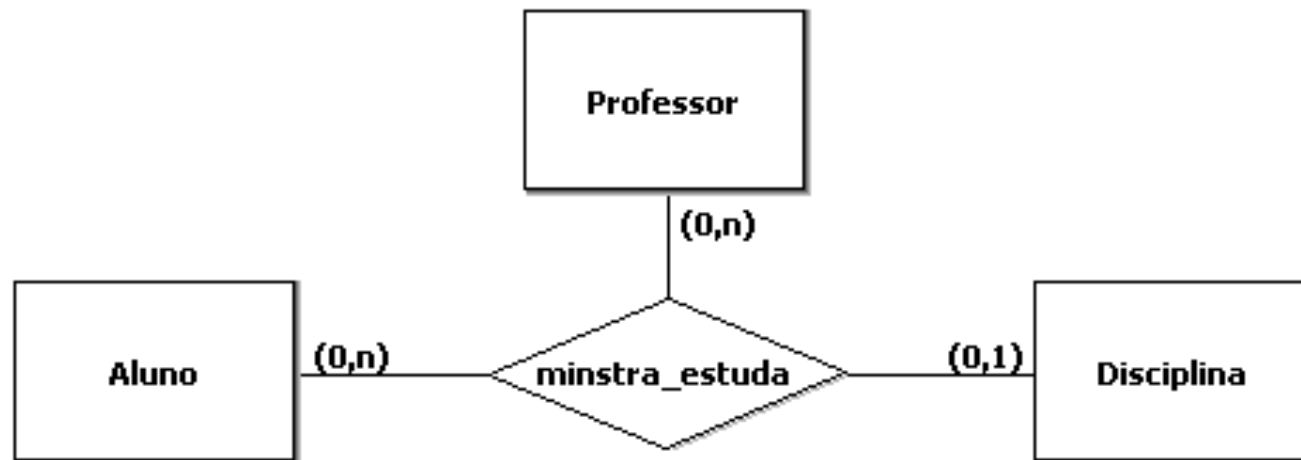
- 1) Em uma fábrica de software, funcionários são alocados a tarefas. No momento da alocação do funcionário à tarefa, também lhe é alocado um equipamento para resolver a tarefa. Qual a melhor forma de modelar este cenário.

Questão 2 - Resposta



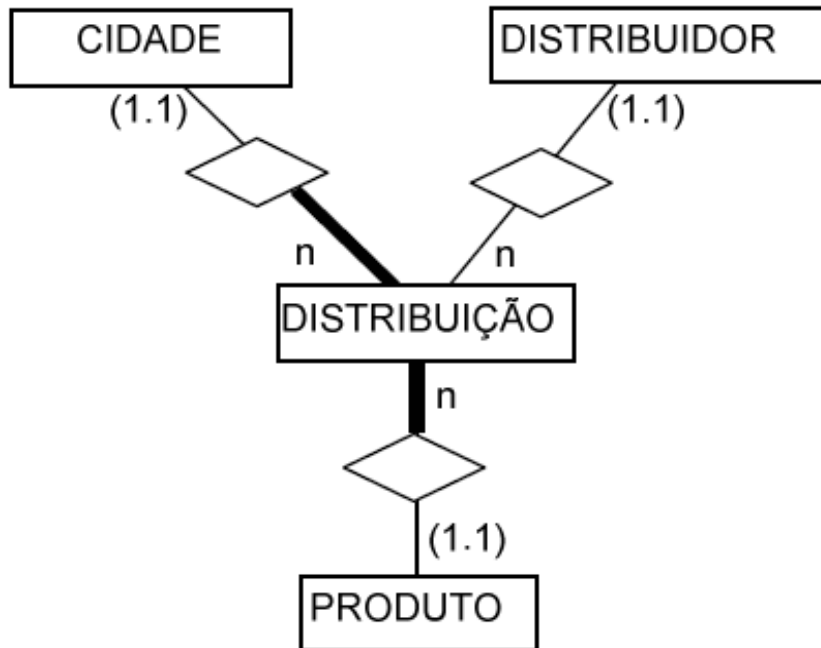
Questão 3

- 2) Mostre como o modelo ER abaixo pode ser representado apenas usando relacionamentos binários

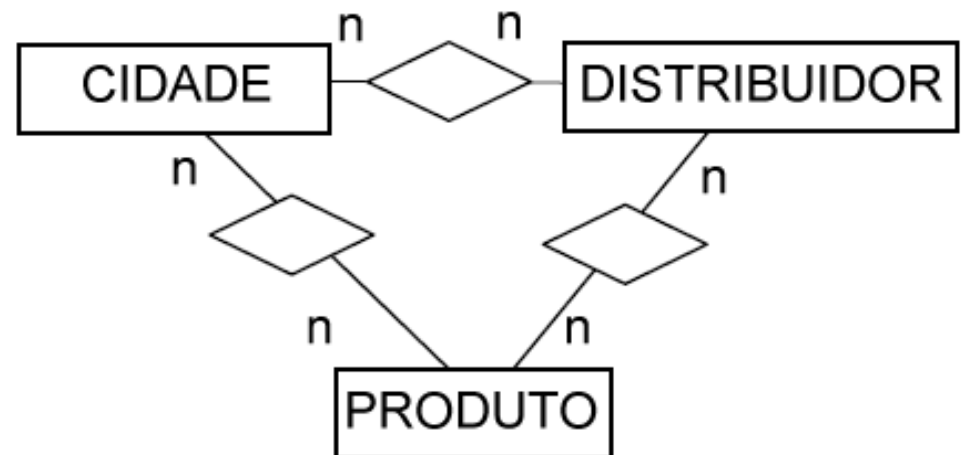


Questão 3 - Resposta

Solução correta:



Solução errada:



cin.ufpe.br



Centro de Informática

U • F • P • E



UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO