

Universidade Estadual Paulista - Unesp
Faculdade de Ciências
Departamento de Computação

Teoria da Computação e Linguagens Formais
Lista de Exercícios #10

17 de Novembro de 2020

Assunto: Máquinas de Turing como Reconhecedores.

1. Projete Máquinas de Turing para reconhecer as seguintes linguagens:

- (a) $L = \{a^n b^n c^n\}$, tais que $n > 0$.
- (b) $L = \{a^n b^m c^{m+n}\}$, tais que $m, n > 0$.
- (c) $L = \{a^n b^{2n}\}$, tais que $n \geq 0$.
- (d) $L = \{a^3 b^n c^n\}$, tais que $n \geq 0$.
- (e) $L = \{a^n b^m c^{n+m} d^{n-m}\}$, tais que $m, n > 0$. Assuma que $n > m$.
- (f) $L = \{a^n b c^n\}$, tais que $n \geq 0$.