4616 – Métodos Numéricos Computacionais

Larissa Oliveira oliveira.t.larissa@gmail.com



Recados

Cronograma

Aula 01	17/fev	Recepção
Aula 02	18/fev	Recepção
Aula 03	02/mar	Introdução
Aula 04	03/mar	Erros
Aula 05	09/mar	Diferenciação
Aula 06	10/mar	Diferenciação
Aula 07	22/jun	ZF
Aula 08	23/jun	ZF
Aula 09	29/jun	ZF
Aula 10	30/jun	ZF
Aula 11	06/jul	SL
Aula 12	07/jul	SL /
Aula 13	13/jul	SL
Aula 14	14/jul	SL
Aula 15	20/jul	SL
Aula 16	21/jul	SL
Aula 17	27/jul	Prova 1

Aula 18	28/jul	Interpolação
Aula 19	03/ago	Interpolação
Aula 20	04/ago	Interpolação
Aula 21	10/ago	Ajuste
Aula 22	11/ago	Ajuste
Aula 23	17/ago	Integração
Aula 24	18/ago	Integração
Aula 25	24/ago	Integração
Aula 26	25/ago	SNL
Aula 27	31/ago	SNL
Aula 28	01/set	EDO
Aula 29	07/set	EDO
Aula 30	08/set	Prova 2 /

Listas e trabalhos

Lista de zero de funções 20/07 às 23h59 À mão

Trabalho computacional sobre zero de funções: 27/07 às 23h59 (prova)

Grupo de até 4 pessoas

Haverá também lista e trabalho sobre sistemas lineares.

Critério de Avaliação Atualizados

Provas: Serão realizadas DUAS provas - P1 e P2.

A média de provas (MP) será calculada pela média aritmética:

$$MP = (P1 + P2)/2.$$

Trabalhos e Listas: MT será calculada pela média aritmética dos trabalhos e listas desenvolvidos durante o semestre.

Média Final: Será calculada da seguinte forma:

$$MF = \frac{0.8}{MP} + \frac{0.2}{MT}$$

$$MF = 0.6MP + 0.4MT.$$

Exame: única prova contemplando o conteúdo do semestre data a confirmar...

Na última aula...

Sistema de Equações Lineares

Um **sistema de equações lineares** ou simplesmente **sistema linear** é um conjunto de properto equações lineares:

 a_{ij} e b_{ij} são constantes reais, para i, k = 1,..., m e j = 1,..., n.

Forma Matricial: Ax = b

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1j} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2j} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \cdots & a_{ij} & \cdots & a_{in} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mj} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_j \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_i \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

$$A$$

Solução do sistema linear: $(x^*) = (x_1, x_2, ... x_n)^T$

Matriz Triangula Inferior

Fior
$$a_{11} \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$
 $a_{21} \quad a_{22} \quad 0 \quad 0 \quad 0$
 $a_{31} \quad a_{32} \quad a_{33} \quad 0 \quad 0$
 $\vdots \quad \vdots \quad \vdots \quad 0$
 $a_{n1} \quad a_{n2} \quad a_{n3} \quad \cdots \quad a_{nn}$

Matriz Triangula Superior

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & a_{23} & \cdots & a_{2n} \\ 0 & 0 & a_{33} & \cdots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

Sistemas Equivalentes

Sejam P e P' dois sistemas lineares (quadrados ou retangulares).

O sistema P' é equivalente a P (notação: $P \sim P'$) se P' é obtido de P a partir das seguintes operações elementares:

- ✓ Troca da posição de linhas ou de colunas de P;
- ✓ Multiplicação de uma linha de P por um escalar $\alpha \neq 0$;
- ✓ Multiplicação uma linha de P por um escalar $\alpha \neq 0$ e adição a uma outra linha de P?

OBS: Se <u>P e P' são equivalente</u>s, então a solução <u>de P'</u> é solução de P.

Sistemas Equivalentes

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 2 \\ x_1 - x_2 = 0 \end{cases}$$

multiplicando a 1°. linha de P por α = – 1 e adicionando à 2° linha de P, obtemos o sistema equivalente P' dado por:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 2 \\ 0x_1 - 2x_2 = -2 \end{cases}$$

Na forma matricial:
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \sim A' = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}$$

Classificação dos sistemas lineares

Métodos diretos: são aqueles que fornecem solução exata do sistema linear, caso ela exista, após um número finito de operações.

Métodos iterativos: geram uma sequência de vetores $\{x^{(k)}\}$ a partir de uma aproximação inicial $x^{(0)}$. Sob certas condições, esta sequência converge para a solução x^* , caso ela exista.

$$x = A^{-1}b$$
 Técnicas mais avançadas

SISTEMA TRIANGULAR SUPERIOR

$$\begin{cases} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n = b_1 \\ a_{22} x_2 + \dots + a_{2n} x_n = b_2 \end{cases}$$

$$\vdots$$

$$a_{nn} x_n = b_n$$

em que $a_{ii} \neq 0$; i = 1, 2, ..., n.

$$x_{n} = \frac{b_{n}}{a_{nn}}$$

$$x_{i} = \left(b_{i} - \sum_{j=i+1}^{n} a_{ij} x_{j}\right) / a_{ii}, i = (n-1), ..., 1$$

SISTEMA TRIANGULAR INFERIOR

$$\begin{cases} a_{11}(x_1) &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 &= b_2 \\ \dots &\vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}(x_n) = b_n \end{cases}$$

em que $a_{ii} \neq 0$; i = 1, 2, ..., n.

$$x_{1} = \frac{b_{1}}{a_{11}}$$

$$x_{i} = \left(b_{i} - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_{j}\right) / a_{ii}, i = 2, ..., n$$

Hoje...

ht(A) \$0

Seja o sistema linear Ax = b, em que A possui todas as submatrizes principais não singulares. O método de eliminação de Gauss consiste em transformar o sistema dado num sistema triangular superior equivalente pela aplicação repetida da operação.

"subtrair de uma equação outra equação multiplicada por uma constante diferente de zero".

Considere o sistema

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

$$\begin{matrix} a_{11}^{(1)} \neq 0 \\ \det(A_1) \neq 0 \\ \det(A_1) \neq 0 \\ piv\hat{o} \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} a_{11}^{(1)} = 0 \\ \det(A_1) \neq 0 \\ \vdots \\ a_{11}^{(1)} = 0 \\ \det(A_1) \neq 0 \\ \vdots \\ a_{11}^{(1)} = 0 \\ \det(A_1) \neq 0 \\ \vdots \\ a_{11}^{(1)} = 0 \\ \vdots \\ a_{11$$

Passo 1:

Eliminar a incógnita x_1 da 2^a , 3^a , ..., n^a equações (isto é, zerar os elementos da primeira coluna abaixo da diagonal).

✓ Subtraímos da 2ª equação a 1ª equação multiplicada por:

$$m_{21} = \frac{a_{21}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}}$$

multiplicadores

✓ Subtraímos da 3ª equação a 1ª equação multiplicada por:

$$m_{31} = \frac{a_{31}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}}$$

•

✓ Subtraímos da na equação a 1a equação multiplicada por:

$$m_{n1} = \frac{a_{n1}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}}$$

Matriz resultante

$$A^{(2)} = \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \cdots & a_{1n}^{(1)} & b_1^{(1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{22}^{(2)} & \cdots & a_{2n}^{(2)} & b_2^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n2}^{(2)} & \cdots & a_{nn}^{(2)} & b_n^{(2)} \end{pmatrix}$$

$$m_{i1} = \frac{a_{i1}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}}, i = 2,...,n$$

$$a_{ij}^{(2)} = a_{ij}^{(1)} - m_{i1} a_{1j}^{(1)} i = 2,...,n, j = 1,2,...,n$$

$$b_i^{(2)} = b_i^{(1)} - m_{i1}b_1^{(1)}i = 2,..,n$$



$$m_{i1} = \frac{a_{i1}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}}, i = 2,...,n$$

$$a_{ij}^{(2)} = a_{ij}^{(1)} - m_{i1}a_{1j}^{(1)}i = 2,...,n, j = 1,2,...,n$$

$$b_i^{(2)} = b_i^{(1)} - m_{i1}b_1^{(1)}i = 2,..,n$$

Passo 2:

Eliminar a incógnita x_2 da 3^a , 4^a , ..., n^a equações (isto é, zerar os elementos da segunda coluna abaixo da diagonal).

✓ Subtraímos da 3ª equação a 2ª equação multiplicada por:

$$m_{32} = \frac{a_{32}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}}$$

✓ Subtraímos da 4ª equação a 2ª equação multiplicada por:

$$m_{42} = \frac{a_{42}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}}$$

•

•

✓ Subtraímos da nª equação a 2ª equação multiplicada por:

$$m_{n2} = \frac{a_{n2}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}}$$

Matriz resultante

$$A^{(3)} = \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & a_{13}^{(1)} & \cdots & a_{1n}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & a_{23}^{(2)} & \cdots & a_{2n}^{(2)} \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \vdots \\ 0 &$$

Matriz resultante

 $a_{33}^{(3)} \neq 0$ $det(A_3) \neq 0$

$$A^{(3)} = \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & a_{13}^{(1)} & \cdots & a_{1n}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & a_{23}^{(2)} & \cdots & a_{2n}^{(2)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(3)} & \cdots & a_{3n}^{(3)} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & a_{3n}^{(3)} & \cdots & a_{nn}^{(3)} \\ b_{n}^{(3)} \end{pmatrix}$$

$$m_{i2} = \frac{a_{i2}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}}, i = 3, \dots, n$$

$$m_{i2} = \frac{a_{i2}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}}, i = 3,...,n$$

$$a_{ij}^{(3)} = a_{ij}^{(2)} - m_{i2}a_{2j}^{(2)}i = 3,...,n, j = 2,3,...,n$$

$$b_i^{(3)} = b_i^{(2)} - m_{i2}b_2^{(2)}i = 3,..,n$$

Seguindo raciocínio análogo, procede-se até a etapa (n – 1).

Por hipótese
$$a_{n-1,n-1}^{(n-1)} \neq 0$$
, pois, $\det(A_{(n-1)}) \neq 0$

✓ Subtraímos da nª equação, a (n – 1)ª equação multiplicada por

$$m_{n,(n-1)} = \frac{a_{n,(n-1)}^{(n-1)}}{a_{(n-1),(n-1)}^{(n-1)}}$$

Matriz final:

$$A^{(n)} = \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & a_{13}^{(1)} & \cdots & a_{1n}^{(1)} & b_{1}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & a_{23}^{(2)} & \cdots & a_{2n}^{(2)} & b_{2}^{(2)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(3)} & \cdots & a_{3n}^{(3)} & b_{3}^{(3)} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & b_{n}^{(n)} \end{pmatrix}$$

$$m_{n,(n-1)} = \frac{a_{n,(n-1)}^{(n-1)}}{a_{(n-1),(n-1)}^{(n-1)}} \qquad b_i^{(n)} = b_i^{(n-1)} - m_{n,(n-1)} b_{n-1}^{(n-1)}, i = n$$

$$a_{ij}^{(n)} = a_{ij}^{(n-1)} - m_{n,(n-1)} a_{(n-1),j}^{(n-1)}, i = n, j = (n-1), n$$

Sistema triangular equivalente ao original:

$$a_{11}^{(1)}x_1 + a_{12}^{(1)}x_2 + a_{13}^{(1)}x_3 + \dots + a_{1,(n-1)}^{(1)} + a_{1n}^{(1)}x_n = b_1^{(1)}$$

$$a_{22}^{(2)}x_2 + a_{23}^{(2)}x_3 + \dots + a_{2,(n-1)}^{(2)} + a_{2n}^{(2)}x_n = b_2^{(2)}$$

$$a_{33}^{(3)}x_3 + \dots + a_{3,(n-1)}^{(3)} + a_{3n}^{(3)}x_n = b_3^{(3)}$$

$$\dots$$

$$a_{(n-1),(n-1)}^{(n-1)}x_{n-1} + a_{(n-1),n}^{(n-1)}x_n = b_{n-1}^{(n-1)}$$

$$a_{nn}^{(n)}x_n = b_n^{(n)}$$

Exemplo

Utilizando o método de Eliminação de Gauss, resolver o sistema:

$$\begin{cases} 6x_1 + 2x_2 - 1x_3 = 7 \\ 2x_1 + 4x_2 + 1x_3 = 7 \\ 3x_1 + 2x_2 + 8x_3 = 13 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 2 & 4 & 1 \\ 3 & 2 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 13 \end{pmatrix}$$

$$A^{(1)} = \begin{pmatrix} 4 & 2 & -1 & | & 7 \\ 2 & 4 & 1 & | & 7 \\ \hline 3 & 2 & 8 & | & 13 \end{pmatrix}$$

$$2^{\circ} 21 \text{ NHA}$$
 $m_{21} = \frac{\alpha_{21}}{\alpha_{11}} = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$

$$a_{21} = a_{21} - m_{21} a_{11} - Z - \frac{1}{3} \times \zeta = 0$$

$$922 = 922 - M21912 = 4 - \frac{1}{3} \times 2 = \frac{10}{3}$$

$$\alpha_{23} = \alpha_{23} - m_2, \alpha_{13} = 1 - \frac{1}{3}x^{-1} = \frac{4}{3}$$

$$b_{0}^{(2)} = b_{1}^{(1)} - m_{21}b_{0}^{(1)} = 3 - \frac{1}{3} \times 3 = \frac{14}{3}$$

$$m_{31} = \frac{931}{a_{11}} = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

$$q_{31} = q_{31} - m_{31} q_{11} = 3 - \frac{1}{2} x = 0$$

$$a_{3z} = a_{3z} - m_{3i} a_{1z} = 2 - \frac{1}{2} \times 2 = 1$$

$$G_{33} = G_{33} - M_3, G_{13} = P - \frac{1}{2} \times (-1) = \frac{A}{2}$$

$$b_{3}^{(2)} = b_{3}^{(1)} - m_{3} b_{1}^{(1)} = 13 - \frac{1}{2} \times 7 = \frac{19}{2}$$

$$A^{(2)} = \begin{pmatrix} 6 & 2 & -1 & 1 & 4 \\ 0 & (10/3) & 4/3 & 1 & 14/3 \\ 0 & 1 & 14/2 & 1 & 14/2 \end{pmatrix}$$

3° LINHA:
$$M_{32} = \frac{a_{32}}{a_{33}^{(2)}} = \frac{3}{10}$$

$$a_{32} = a_{32} - m_{32} a_{22} = 1 - \frac{3}{10} \times \frac{10}{3} = 0$$

$$a_{33} = a_{33} = a_{33} = a_{33} = a_{33} = \frac{13}{2} = \frac{3}{10} \times \frac{4}{3} = \frac{3}{10}$$

$$b_3^{(3)} = b_3^{(2)} - m_{31}b_2^{(2)} = \frac{19}{2} - \frac{3}{10} \times \frac{19}{3} = \frac{81}{10}$$

$$A^{(3)} = \begin{cases} 6 & 2 & -1 & 7 \\ 0 & 10/3 & 4/3 & 14/3 \\ 0 & 0 & 81/0 & 81/0 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 6 & 2 & -1 \\ 0 & \frac{1}{3} & \frac{4}{3} \\ 0 & 0 & \frac{21}{10} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \chi_1 \\ \chi_2 \\ \chi_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{4}{3} & \frac{4}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{4}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} &$$

RESOLUÇÃO DE SISTEMAS LINEARES

Se o pivô for nulo e também no caso do pivô estar muito próximo de zero, o método pode conduzir a resultados totalmente imprecisos. Isso porque em qualquer calculadora ou computador os cálculos são feitos com aritmética de precisão finita e, pivôs próximos de zero dão origem a multiplicadores bem maiores que a unidade, que por sua vez, originam uma ampliação dos erros de arredondamento.

Para contornarmos esse problema adotamos uma estratégia de pivoteamento!!!!!

MÉTODO DE GAUSS COM PIVOTEAMENTO PARCIAL

O Método de Gauss com Pivoteamento Parcial consiste em transformar o sistema dado, através de operações elementares sobre as linhas, em sistema triangular superior, tomando como **pivô** em cada passo, <u>o elemento de maior valor absoluto</u> abaixo da diagonal de cada coluna da matriz **A**

$$a_{kk}^{(k)} = 0 \qquad \det(A_k) = 0$$

O sistema ainda pode ter solução determinada, basta que equações sejam permutadas de modo que o coeficiente da k^a incógnita seja $\neq 0$, ou seja, det $(A) \neq 0$.

MÉTODO DE GAUSS COM PIVOTEAMENTO PARCIAL

Exemplo:

Utilizando o Método de Gauss com Pivoteamento Parcial, resolver o sistema:

$$\begin{cases} 1x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 3 \\ 3x_1 + 1x_2 = 4 \\ 3x_2 + 4x_3 = 3 \end{cases}$$

$$A^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & | & 3 & | & 3 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | & 4 & | &$$

$$A^{(2)} = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 & | & 4 \\ \hline 0 & 5/3 & 3 & | & 5/3 \\ \hline 0 & 3 & 4 & | & 3 \end{pmatrix} \qquad A^{(2)} = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 & | & 4 \\ \hline 0 & 3 & 4 & | & 3 \\ \hline 0 & 5/3 & 3 & | & 5/3 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 & | & 4 \\ 0 & 3 & 4 & | & 3 \\ 0 & 53 & 3 & | & 5/3 \end{pmatrix}$$

$$A^{(3)} = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 & | & 4 \\ 0 & 3 & 4 & | & 3 \\ 0 & 0 & \frac{7}{4} & | & 0 \end{pmatrix}$$

$$M_{32} = \frac{5}{3} = \frac{5}{9}$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 3/4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \chi_1 \\ \chi_2 \\ \chi_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 8 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

MÉTODO DE GAUSS COM PIVOTEAMENTO TOTAL

O Método de Gauss com Pivoteamento Total consiste em transformar o sistema dado, em sistema triangular superior equivalente, tomando como pivô, em cada passo, o elemento de maior valor absoluto entre todos os elementos da submatriz abaixo da k-ésima linha e a partir da k-ésima coluna

As trocas de colunas na matriz produzem trocas no vetor solução. Desta forma, as trocas devem ser armazenadas em um vetor $Q = (q_1, q_2, ..., q_n)$, em que q_i fornece a coluna na posição j.

Esta estratégia não é usualmente empregada, pois, envolve uma comparação entre os elementos envolvidos na troca de linhas e colunas, que acarreta um grande esforço computacional.

MÉTODO DE GAUSS COM PIVOTEAMENTO TOTAL

Exemplo:

Utilizando o Método de Gauss com Pivoteamento Total, resolver o sistema:

$$\begin{cases} 4x_1 + x_3 = 0 \\ + 2x_2 + x_3 = 2 \\ + x_2 + 6x_3 = 1 \end{cases}$$

$$A^{(n)} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 6 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$Q = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 3 \\ 0 & 1 & 6 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 6 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$Q = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 4 & | & 0 \\ 1 & 2 & 0 & | & 2 \\ 1 & 1 & 0 & | & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & | & 2 \\ 1 & 2 & 0 & | & 2 \\ 1 & 0 & 0 & | & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 4 & | & 0 \\ 1 & 2 & 0 & | & 2 \\ 1 & 0 & 0 & | & 1 \end{bmatrix}$$

$$A^{(2)} = \begin{pmatrix} 6 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 6 & 1 & 1 \\ 0$$

$$\begin{pmatrix}
 6 & 0 & 1 \\
 0 & 4 & -1/6 \\
 0 & 0 & 1/6
 \end{pmatrix}
 \times 1 = -1/4 \\
 \times 2 = -1/4 \\
 1/6
 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{c}
\lambda = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{pmatrix}$$

Atividade para contabilizar presença

 Usando o método de eliminação de Gauss, resolva o sistema de equações lineares:

$$\begin{bmatrix} 3 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \\ -3 & 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}$$

 Usando o método de eliminação de Gauss com pivoteamento parcial, resolva o sistema de equações lineares:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 3 \end{bmatrix}$$