Bacharelado em Sistemas de Informação Bacharelado em Ciência da Computação 4719 / 4646 - Pesquisa Operacional Profa. Márcia A. Zanoli Meira e Silva

3ª LISTA DE EXERCÍCIOS – BRANCH AND BOUND E GOMORY

Entregar os exercícios: 1, 3, 6 e 7.

1. maximizar $z = 1x_1 + 9x_2 + x_3$

 $z^* = 6$

Utilize o algoritmo de Bifurcação e Limite (Branch and Bound) para resolver os seguintes problemas:

sujeito a:
$$x_1 + 2x_2 + 3x_3 \le 9$$

 $3x_1 + 2x_2 + 2x_3 \le 15$
 $x \ge 0$, inteiro
 $z^* = 37$
2. maximizar $z = 7x_1 + 7x_2 + 6x_3 + 9x_4$
sujeito a: $4x_1 + 5x_2 + 3x_3 + 5x_4 \le 300$
 $2x_1 + 15x_2 + 3x_3 + 3x_4 \le 200$
 $x \ge 0$, inteiro
 $z^* = 550$
3. maximizar $z = 1x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 1x_4$
sujeito a: $3x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 1x_4 \le 10$
 $5x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 5x_4 \le 5$
 $x \ge 0$, inteiro

4. maximizar $z = 2x_1 + 10x_2 + x_3$

Utilize o **Método de Gomory** para resolver os seguintes problemas:

sujeito a:
$$5x_1 + 2x_2 + 1x_3 \le 15$$

 $2x_1 + 1x_2 + 7x_3 \le 20$
 $1x_1 + 3x_2 + 2x_3 \le 25$
 $\mathbf{x} \ge \mathbf{0}$, inteiro
 $\mathbf{z}^* = 71$

5. maximizar $\mathbf{z} = 1x_1 + 9x_2 + x_3$
sujeito a: $x_1 + 2x_2 + 3x_3 \le 9$
 $3x_1 + 2x_2 + 2x_3 \le 15$
 $\mathbf{x} \ge \mathbf{0}$, inteiro
 $\mathbf{z}^* = 37$

6. maximizar $\mathbf{z} = 7x_1 + 7x_2 + 6x_3 + 9x_4$
sujeito a: $4x_1 + 5x_2 + 3x_3 + 5x_4 \le 300$
 $2x_1 + \frac{3}{2}x_2 + 3x_3 + 3x_4 \le 200$
 $\mathbf{x} \ge \mathbf{0}$, inteiro
 $\mathbf{z}^* = 550$

7. maximizar $\mathbf{z} = 3x_1 + 4x_2$
sujeito a: $2x_1 + 1x_2 \le 6$
 $2x_1 + 3x_2 \le 9$
 $\mathbf{x} \ge \mathbf{0}$, inteiro
 $\mathbf{z}^* = 12$