Realidade Aumentada - Interfaces avançadas para geração de conteúdos digitais

Prof. Dr. Antonio Carlos Sementille Departamento de Computação/FC Potenciais áreas de aplicação da Realidade Aumentada

Realidade Aumentada

Alguns domínios aplicacionais

- Educação
- Entretenimento
- Manutenção e reparo
- Segurança
- Televisão/Cinema Produção Virtual
- Comércio
- Militar
- Projetos de Engenharia
- Robótica e Telerobótica
- Medicina
- Investigação criminal
- Turismo

Aplicações de Realidade Aumentada





Ambiente colaborativo do sistema Construct3D

Interactive Media Systems Group, Vienna University of Technology)

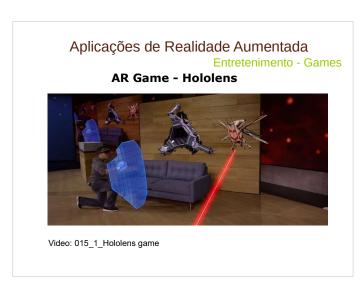
Vídeo: 013_Construct3D_2009

014_Future of Education With Hololens

















Aplicações de Realidade Aumentada Segurança



Vídeo: Augmented security https://www.youtube.com/watch?v=Uv6Kza6689g

Aplicações de Realidade Aumentada Televisão: Chroma-Keying

O estúdio Virtual, ao recorrer a técnicas de RA, permite ultrapassar os problemas do tradicional chromakeying



GMD Digital Media Lab: The Virtual Studio

Aplicações de Realidade Aumentada Televisão: Chroma-Keying





Fundo e Máscara do fundo





Plano real e Máscara do plano real





Mistura e Máscara da mistura Aplicações de Realidade Aumentada

Televisão: Chroma-Keying

No blue-room tradicional:

a câmera é estática e o fundo também.

Como a câmera e o fundo não estão correlacionados se a câmera se movimenta, notar-se-iam distorções de perspectiva

Vídeo: 021_0_Erro no rastreamento de camera HD

Aplicações de Realidade Aumentada Televisão: Chroma-Keying

No blue-room virtual:

a câmera pode mover-se e o fundo é um cenário virtual 3D gerado por computador.

A posição da câmera tem de ser seguida de maneira a manter as relações entre esta e o fundo Aplicações de Realidade Aumentada

Televisão: Chroma-Keying

Vantagens do blue-room virtual:

As pessoas frente às cameras podem

mover-se livremente.

Os cenários virtuais são facilmente alteráveis tanto antes como durante a produção.

Os cenários são transportados... no disco do PC e não na carroceria de um caminhão..

























Aplicações de Realidade Aumentada Anotação e visualização em Projetos de Engenharia

Augmented Reality through Graphic Overlays on Stereovideo (ARGOS)-University of Toronto

Em sistemas de vigilância de instalações a imagem das camcorder é por vezes indistinta. O seu realce por wireframe ajuda o operador



Aplicações de Realidade Aumentada

Robótica e Telerobótica

Ex: RoMA: Fabricação interativa com realidade aumentada e uma impressora 3D robótica



https://www.youtube.com/watch?v=K_wWuYD1Fkg

Aplicações de Realidade Aumentada Medicina

Projeto sobre Cirurgia Guiada por Imagem

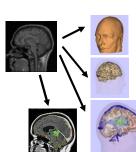


Uma
colaboração
entre o
Laboratório de
IA do MIT e o
Laboratório de
Planejamento
Cirúrgico
Feminino de
Brigham

Aplicações de Realidade Aumentada Medicina

Projeto sobre Cirurgia Guiada por Imagem Construção de Modelos Tridimensionais

As estruturas anatomicas que aparecem na RM ou na TC são explicitamente extraídas ou segmentadas antes de serem aplicadas no alinhamento de superficie para visualização 3D



Aplicações de Realidade Aumentada Medicina

Tomografia cerebral com Realidade Aumentada



Vídeo: 031_Augmented Reality Brain(Medium)

https://www.youtube.com/watch?v=9qqUrhGQEiE

Aplicações de Realidade Aumentada Medicina

Realidade Aumentada na Medicina – Visualização volumétrica de alta qualidade



MAR_ Volume Rendering in High Quality Visualization(Medium).avi - Atalho.lnk

https://www.youtube.com/watch?v=29OSzQbxpcQ







