

Nome: Davi Augusto Neves Leite

RA: 191027383

Atividade 6 – Orientação a Objetos

Classes: Esporte, Periférico de Entrada e Ferramenta Elétrica.

Classe	Objeto	Atributo	Método	Herança	Polimorfismo	Encapsulamento
Esporte	Futebol	TamCam po: Float TamTrav essao: Float	Chutar() Cabecear ()	CorBola: Caractere QtdTime: Inteiro	QtdTemp o Atacar	Tática Treiname nto
	Voleibol	TamQuad ra: Float TamRede : Float	Saque() Cortada() Bloqueio()	QtdJogad ores: Inteiro QtdTemp o: Inteiro Regras:	QtdTemp o Atacar	Tática Treiname nto
	Basquete	TamQuad ra: Float TimeOut Restante: inteiro	Arremess o() Bloqueio() TimeOut()	Caractere Atacar()	QtdTemp o Atacar	Tática Treiname nto

Classe	Objeto	Atributo	Método	Herança	Polimorfismo	Encapsulamento
Periférico de Entrada	Teclado	Layout: Caractere Tecnologia_Implementada: Caractere	Caractere Pressionado()	Cor: Caractere Tipo_Iteração: Caractere Tipo_Conexão: Caractere Ativado() BotãoPressionado()	BotãoPressionado()	Caractere Pressionado
	Joystick	PosiçãoX : Float PosiçãoY : Float	Analogico Ativado() Direcional()		PosiçãoX PosiçãoY BotãoPressionado()	ForceFeedback
	Mouse	PosiçãoX : Float PosiçãoY : Float	MovimentaçãoOptica() Scroll()		PosiçãoX PosiçãoY BotãoPressionado()	LeitorÓptico

Classe	Objeto	Atributo	Método	Herança	Polimorfismo	Encapsulamento
Ferramenta Elétrica	Furadeira	TipoBroca: Caractere	Furar()	Cor: Caractere MaterialAlterado: Caractere	TipoBroca Ligar	SistemaSegurança
	Parafusadeira	TipoBroca: Caractere	Parafusar()	TipoMotor: Caractere PotenciaMaxima: Inteiro	TipoBroca Ligar	SistemaSegurança
	Serra Tico-Tico	TipoMovimentação: Lógica TipoLamina: Caractere	Serrar()	Ligado()	Ligar	SistemaSegurança