Ex 1:

Feito

Ex 2:

ESPIRAL

Pois, é um modelo que por mais que não seja tão simples quanto o cascata, este modelo é rápido e eficaz, por permitir que cada módulo/grupo do projeto possa trabalhar de forma independente sem dependerem uns dos outros, além disso, o desenvolvimento não é linear, ou seja, os grupos podem ir e voltar nos processos mesmo depois de finalizados. Por mais que o processo de desenvolvimento não seja tão rápido, em minha opinião é o mais eficaz.

Ex 3:

O método Scrum pode sim ser aplicado

A divisão seria:

• Product Owner (PO) : Vai ser a voz do grupo (o representante do dono da empresa), responsável por ouvir os clientes

Responsável por garantir o ROI(Retorno de investimento);

Responsável por conhecer as necessidades do(s) cliente(s).

(Único por produto a entregar)

• Scrum Master (SM) : Irá ser o gestor de projetos, garantindo que o projeto continue de forma contínua

Responsável por remover os impedimentos do time;

Responsável por garantir o uso do SCRUM;

Protege o time de interferências externas.

(Único do time SCRUM, podendo ser compartilhado com outros times)

• Time (SQUAD) : O time será a galera que estará colocando a mão na massa, no caso criando as tabelas e fazendo os códigos

Definir metas das alterações

Auto-regenciamento

Produzir produto com qualidade e valor para o cliente

Ex 4:

Entidades:

Colaboradores

Cadastro\_Motorista

Cadastro\_Coletor

Quantidade\_Caminhões

Ruas\_para\_percorrer

Status\_Lixos\_Coletados

Total\_lixo\_Coletado