Ex 1:

Feito

Ex 2:

ESPIRAL

Pois, é um modelo que por mais que não seja tão simples quanto o cascata, este modelo é rápido e eficaz, por permitir que cada módulo/grupo do projeto possa trabalhar de forma independente sem dependerem uns dos outros, além disso, o desenvolvimento não é linear, ou seja, os grupos podem ir e voltar nos processos mesmo depois de finalizados. Por mais que o processo de desenvolvimento não seja tão rápido, em minha opinião é o mais eficaz.

Ex 3:

O método Scrum pode sim ser aplicado

A divisão seria:

• Product Owner (PO) : Vai ser a voz do grupo (o representante do dono da empresa), responsável por ouvir os clientes

Responsável por garantir o ROI(Retorno de investimento);

Responsável por conhecer as necessidades do(s) cliente(s).

(Único por produto a entregar)

• Scrum Master (SM) : Irá ser o gestor de projetos, garantindo que o projeto continue de forma contínua

Responsável por remover os impedimentos do time;

Responsável por garantir o uso do SCRUM;

Protege o time de interferências externas.

(Único do time SCRUM, podendo ser compartilhado com outros times)

• Time (SQUAD) : O time será a galera que estará colocando a mão na massa, no caso criando as tabelas e fazendo os códigos

Definir metas das alterações

Auto-regenciamento

Produzir produto com qualidade e valor para o cliente

Ex 4:

Entidades:

Colaboradores

Aderência: atender os interesses da empresa

Unicidade: Dado é definido de uma forma só  
Integridade: um mesmo dado é visto da mesma forma em diferentes sistemas, garante a unicidade

Manuntabilidade: um dado fácil de manter é um dado documentado

Performance: tempo de resposta de acesso é adequado

Cadastro\_Motorista

Aderência: atender os interesses da empresa

Unicidade: Dado é definido de uma forma só  
Integridade: um mesmo dado é visto da mesma forma em diferentes sistemas, garante a unicidade

Manuntabilidade: um dado fácil de manter é um dado documentado

Performance: tempo de resposta de acesso é adequado

Cadastro\_Coletor

Aderência: atender os interesses da empresa

Unicidade: Dado é definido de uma forma só  
Integridade: um mesmo dado é visto da mesma forma em diferentes sistemas, garante a unicidade

Manuntabilidade: um dado fácil de manter é um dado documentado

Performance: tempo de resposta de acesso é adequado

Quantidade\_Caminhões

Aderência: atender os interesses da empresa

Disponibilidade: disponível para uso quando necessário

Integridade: um mesmo dado é visto da mesma forma em diferentes sistemas, garante a unicidade

Manuntabilidade: um dado fácil de manter é um dado documentado

Ruas\_para\_percorrer

Aderência: atender os interesses da empresa

Disponibilidade: disponível para uso quando necessário

Manuntabilidade: um dado fácil de manter é um dado documentado

Status\_Lixos\_Coletados

Aderência: atender os interesses da empresa

Performance: tempo de resposta de acesso é adequado

Manuntabilidade: um dado fácil de manter é um dado documentado

Total\_lixo\_Coletado

Aderência: atender os interesses da empresa

Confiabilidade: o dado é atual e estável

Legibilidade: o dado é de fácil compreensão

Manuntabilidade: um dado fácil de manter é um dado documentado

Ex 5:

Planejamento escopo de abordagem

O projeto que está sendo feito está nesta fase, pois foi planejado e criado o escopo, logo associamos esta parte a de planejamento escopo de abordagem.