Introducción a Dockers y Aws

David Coronado

Marzo 2021

1 Introducción

El siguiente Taller se desarrollaron dos proyectos distintos que se comunican mediante peticiones HTTP, con el objetivo de almacenar información de un usuario estos seran almacenados en containers Dockers que de manera similar a las maquinas virtuales pueden virtualizar, pero en vez de hardware , los contenedores virtualizaran el sistema operativo de un servidor. Luego de mostrar y describir como desplegarlo localmente, se exponen muestras de como desplegarlo en una maquina Aws.

2 Arquitectura

La proyecto App-Lb-RoundRobin es una app para el cliente la cual consta de una clase que le provee una intefaz grafíca y le permite guardar y consultar datos con un formulario y un boton, llamada SparkWebApp (endpoint GUI), pero para lograr esto necesita de una ApiRest la cual es capaz de hacer peticiones http del lado del cliente a otras apis desplegadas en diferentes maquinas y corriendo en distintos puertos. Estas apis llamadas LogService, cuando reciben estas peticiones por parte del cliente almacenarán o consultarán dichos datos en una base de datos Mongo desplegada en otra maquina.

3 Conclusión

Al realizar el programa se vio el potencial que tienen los dockers containers, y maquinas AWS, el cual nos facilita la creación y despliegue de apps.

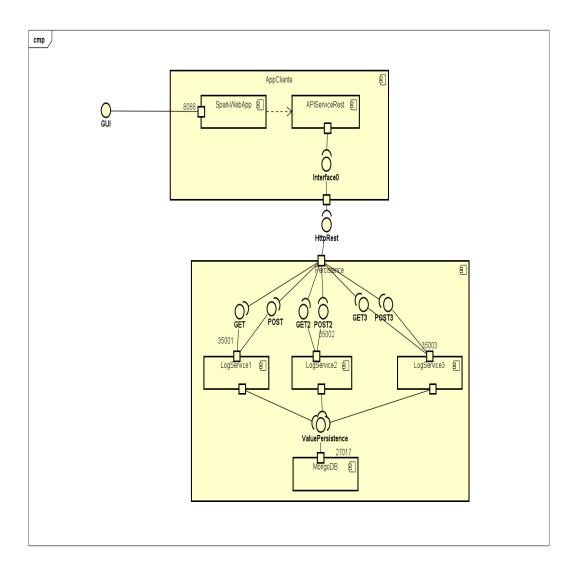


Figure 1: Diagrama de componentes