

Para os exercícios desta lista, sugere-se a página do código modelo fornecido abaixo.

```
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Programação Estruturada</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Entrada do Programa</h1>
    <button onclick='executarExercicio()'>OK</button>
    <p id="resultado"></p>
    <script>
      function executarExercicio() {
        // implemente a partir daqui

        // Exemplo de comando de entrada
        var a = Number(prompt("Informe um número:"));

        var r = 0; // atribua o resultado dos seus algoritmos a r
        document.getElementById('resultado').innerHTML = r;
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

## Exercício 1

Construa um programa que pergunta quantos números o usuário deseja informar para preencher um Array. Em seguida, utilizando uma função recursiva, solicite os números em quantidade igual a informada pelo usuário e preencha o Array com os elementos informados. Ao final apresente todos os números na ordem em que foram lidos.

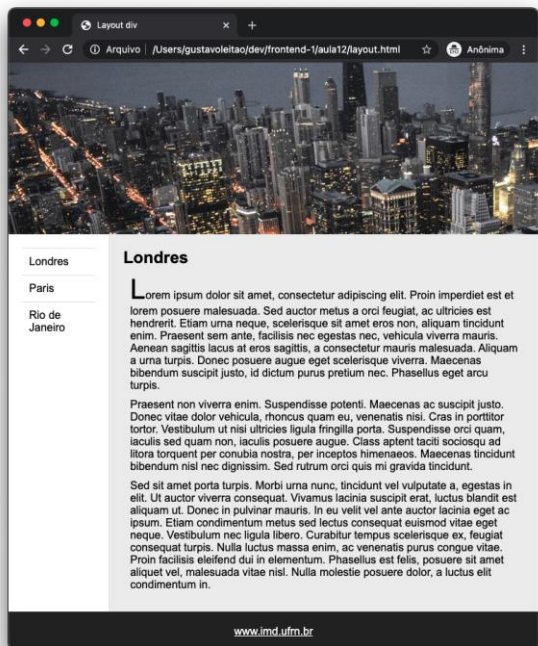
## Exercício 2

Implemente um programa que, através de função recursiva, recebe e armazena números em um vetor em uma quantidade indeterminada até que o valor **0** (zero) seja recebido. Todos os números devem ser armazenados (exceto o zero).

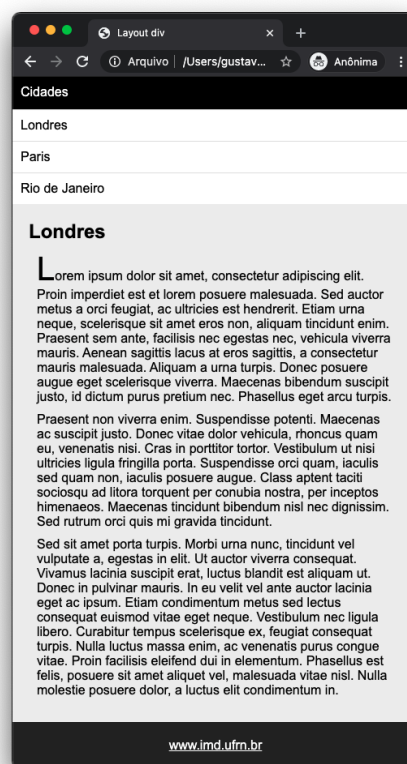
## Atividade

Escreva um documento HTML e seu respectivo CSS a partir do layout criado na Aula 11, que satisfaça as seguintes condições:

- O menu deve aparecer acima do conteúdo principal, quando a resolução da tela for menor que 768px. Além disso, deve ser removido o espaçamento para que ocupe toda área disponível.
- O topo deve mudar para possuir background preto, altura de 40px e deve aparecer um texto escrito “Cidades” (inicialmente omitido).
- A primeira letra do parágrafo do texto deve aparecer maior que as demais
- Ao posicionar o mouse em cima do menu, a cor de fundo e a cor do texto devem ser alterados para outra cor.



Aparência para *viewport* maior que 768px



Aparência para *viewport* menor que 768px

- ➔ Aproveite sua resposta da atividade da Aula 11 como base.
- ➔ A imagem de referência é apenas um guia. Você pode criar de outra forma, desde que satisfaça os critérios postos.