

Programação Estruturada

Lista de Exercícios – Aulas 11 e 12 Arrays: Introdução, Acesso e Métodos e Arrays: Ordenação, Iteração e Matrizes

Para os exercícios desta lista, sugere-se a página do código modelo fornecido abaixo.

```
<html>
    <head>
         <meta charset="UTF-8" />
         <title>Programação Estruturada</title>
    </head>
    <body>
         <h1>Entrada do Programa</h1>
         <button onclick='executarExercicio()'>OK</button>
       <script>
           function executarExercicio() {
           // implemente a partir daqui
         // Exemplo de comando de entrada
         var a = Number(prompt("Informe um número:"));
         var r = 0; // atribua o resultado dos seus algoritmos a r
         document.getElementById('resultado').innerHTML = r;
       </script>
    </body>
</html>
```

Exercício 1

Construa um programa que irá ler 10 números inteiros em uma ordem qualquer e armazenar em um vetor. Em seguida apresente todos os números na ordem em que foram lidos. Então, ordene os números e apresente-os em ordem **crescente** (3 pts).

Exercício 2

Crie um programa que recebe e armazena números. O seu programa deverá receber uma quantidade indeterminada de números até que o valor **0** (zero) seja recebido. Em seguida, seu programa deverá procurar pelo número com a maior quantidade de ocorrências (quantas vezes o mesmo número foi recebido) e apresentar todos os índices, um abaixo do outro, onde o número está armazenado (3,5pts).

Exercício 3

Implemente um algoritmo que recebe os elementos para montar uma matriz com tamanho 10x5. Após receber todos os elementos da matriz, seu programa deverá solicitar o número da coluna que deseja obter a soma dos elementos. Ao final, o seu programa apresenta a soma da coluna selecionada (3,5 pts).



Desenvolvimento Front-end I

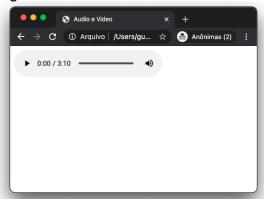
Lista de Exercícios – Aula 10 Multimídia

Atividade 1

Escreva um documento HTML que contenha um player que satisfaça as seguintes condições:

- a) O áudio deve estar em formato .mp3
- b) O player deve possuir controle e tocar a música em loop
- c) Deve mostrar uma mensagem ao usuário, caso o navegador não suporte áudio

Imagem de referência:



Link para download de exemplos de áudio: https://www.learningcontainer.com/sample-audio-file/

Atividade 2

Crie um documento HTML que contenha 2 vídeos, satisfazendo as seguintes condições:

- a) Um dos vídeos deve ser referência a um vídeo do Youtube
- b) Os vídeos devem estar lado a lado com margem de 20px entre eles
- c) Um dos vídeos deve estar em formato .mp4 (pode ser baixado no link disponibilizado a seguir).
- d) O vídeo deve possuir uma imagem quando não estiver sendo reproduzido Link para *download* de exemplos de vídeo: https://www.learningcontainer.com/mp4-sample-video-files-download/





Desenvolvimento Front-end I

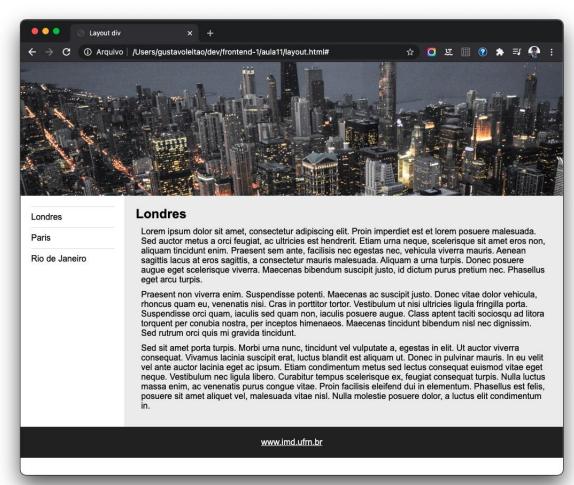
Lista de Exercícios – Aula 11 HTML Layout

Atividade 1

Escreva um documento HTML e seu respectivo CSS, com a página inicial de um site que satisfaça as seguintes condições:

- a) Utilize a tag semântica <nav> para a navegação
- b) Utilize a tag semântica <footer> para rodapé
- c) Utilize a tag <article> para o conteúdo principal
- d) Utilize a tag <header> para o cabeçalho
- e) Utilize display flex para organizar o layout

Imagem de referência:



A imagem de referência é apenas um guia. Você pode criar de outra forma, desde que satisfaça os critérios postos. Use sua criatividade!