	1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester
Grundmodule	 Programmierung I Grundlagen der Informatik Einführung in Wirtschaftsinformatik und Digitalisierung Wirtschaftsmathematik Einführung in die Betriebswirtschaftslehre Praxisphase I 	 Programmierung II Software Engineering and Continuous Integration* Relationale Datenbanken und SQL Betriebssysteme Business English Praxisphase II 	 Grundlagen Smart Systems Projektmanagement Computer Networks* Algorithmen und Datenstrukturen Wissenschaftliches Arbeiten und Präsentieren Praxisphase III mit Praxisarbeit 	Datenanalyse Software Modeling and Architecture Weiterführende Datenbank-Konzepte Praxisphase IV	Secure Software Angewandte Datenanalyse Wirtschaftsrecht Praxisphase V	 Entrepreneurship Projekt: Algorithmen Bachelor-Thesis Kolloquium
				⊕	⊕	⊕
Spezialisierungen						
Smart Systems				Aktuelle Trends in der ProgrammierungProjekt: App-Entwicklung	IT-OperationsProjekt: Web-Entwicklung	IT-GovernanceProjekt: Algorithmen
Software Development & Management				Modellierung & Simulation Projekt: Smart Systems	Mobile Systems Projekt: Simulation & mobile Systeme	Advanced Machine Learning Projekt: Vertiefung
Virtual Worlds			Dynamische Welten	Interaktive Welten Projekt: Simulationen & Real Games	Objektwelten Projekt: Interaktionen & XR	Advanced Machine Learning Projekt: reale, dynamische & interaktive Welt-Modelle

*Diese Module werden ggf. in umgekehrter Reihenfolge gelehrt.

180 CREDIT POINTS INSGESAMT

DU HAST BEREITS EINE AUSBILDUNG? DANN STARTE DIREKT MIT DEM 3. SEMESTER!

