Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de la Información

UNIDAD 2

XML

## Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de la Información

#### Capítulo 2: XML

- Conceptos básicos
- Prologo
- Atributos
- Ejercicio
- Entidades y referencia a entidades
- Instrucciones de procesamiento
- Comentarios
- Documentos bien formados

## XML: Conceptos básicos

#### • Caracteres y codificación:

Los documentos XML pueden estar codificados en distintos juegos de caracteres (ISO-8859-1, UTF-8, etc)

#### Procesador XML (XML parser):

La aplicación recurre a un procesador XML para leer un documento XML. Este procesador es el que lee, analiza y le pasa la información en un formato estructurado a la aplicación.

#### • Etiquetas (tags) o Marcas (mark-up):

Las etiquetas son marcas que sirven para identificar un contenido concreto del resto del contenido del documento.

#### **Existen tres tipos de etiquetas:**

• Etiquetas de apertura (start-tag).

<apartado>

• Etiquetas de cierre (end-tag), que empiezan por "/".

</apartado>

 Etiquetas vacías (empty-tag), que terminan por "/".

<salto-de-linea />

## XML: Conceptos básicos

- Los documentos XML pueden estar formados por dos partes:
  - Prólogo (opcional)
    - Declaración XML
    - Declaración del tipo de documento
  - Ejemplar (Contenido del documento)

## XML: Conceptos básicos - Prologo

El prólogo debe preceder al ejemplar del documento. En la 1º línea del doc, y primer carácter.

Facilita el procesado de la información del ejemplar. Está dividido en dos partes:

• La declaración XML:

```
o Atrib. version <?xml version="1.0" ?>
```

```
o Atrib. encoding <?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
```

o Atrib. standalone <?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" standalone="yes" ?>

La declaración XML es opcional. Pero, si se escribe, el atributo *version* es obligatorio.

Los atributos *encoding* y *standalone* son opcionales y sus valores por defecto son "UTF-8" y "no".

Cuando se escriba el atributo *encoding*, siempre después de *version*.

El atributo standalone, siempre que se escriba, deberá ir en último lugar, después de encoding

• La declaración del tipo de documento: <!DOCTYPE nombre\_tipo...>

<!DOCTYPE persona>

standalone: Especifica si la validez del documento depende de otro documento externo (DTD)

## XML : Conceptos básicos – Ejemplar y elementos

Contiene los datos reales del documento XML, **el contenido**. Está formado por un elemento raíz que a su vez contendrá otros elementos anidados.

- Elemento: componente lógico de un documento XML.
  - Comienza por una etiqueta de apertura y termina por la etiqueta de cierre correspondiente.
  - O bien consiste en una única etiqueta vacía.
  - El contenido de un elemento es todo lo que se encuentra entre las etiquetas de apertura y cierre
  - También existen elementos vacíos, los cuales no tienen contenido.

```
    Elemento con texto como contenido:
        <autor>TicArte</autor>
    Elemento con otros elementos como contenido:
        <autor>TicArte</autor>
        <autor>TicArte</autor>
        </web>
    Elemento vacío o sin contenido:
        <ingreso /> o también puede escribirse así: <ingreso></ingreso>
```

## XML : Conceptos básicos – Ejemplar y elementos

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE persona>
<persona>
    <nombre>Carlos</nombre>
    <apellido>Carnero</apellido>
    <nacimiento>
        <anyo>1956</anyo>
        <mes>Abril</mes>
        <dia>13</dia>
    </nacimiento>
    <ciudad>Alicante</ciudad>
</persona>
          Busquemos el elemento raíz y resto de elementos
```

#### XML: Atributos

Un atributo es un componente de las etiquetas que consiste en una pareja nombre (name) / valor (value).

Se puede encontrar en las etiquetas de apertura o en las etiquetas vacías, pero no en las de cierre.

En una misma etiqueta no pueden existir dos atributos con el mismo nombre.

La sintaxis es siempre nombreAtributo="valorAtributo"

## XML : Ejercicio – Encontrar errores

```
<?XML version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE biblioteca>
<biblioteca>
   <ejemplar tipo ejem='libro' titulo='XML práctico' editorial='Ediciones Eni'>
      <tipo>
          libro isbn='978-2-7460-4958-1' edicion=paginas='347'></Libro>
      </tipo>
      <autor nombre='Sebastien Lecomte'></autor>
      <autor nombre='Thierry Boulanger'></autor>
      <autor nombre=Angel Belinchon Calleja funcion='traductor'></Autor>
      prestado lector='Pepito Grillo'>
          <fecha pres dia='13' mes='mar' anyo='2019'></fecha pres>
          <fecha devol/>
      </prestado>
   </ejemplar>
</biblioteca>
```

# XML: Ejercicio – Encontrar errores (errores)

```
<?XML version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE biblioteca>
<biblioteca>
   <ejemplar tipo ejem='libro' titulo='XML práctico' editorial='Ediciones Eni'>
      <tipo>
          libro isbn='978-2-7460-4958-1' edicion=paginas='347'></Libro>
      </tipo>
      <autor nombre='Sebastien Lecomte'></autor>
      <autor nombre='Thierry Boulanger'></autor>
      <autor nombre=Angel Belinchon Calleja funcion='traductor'></Autor>
      prestado lector='Pepito Grillo'>
          <fecha pres dia='13' mes='mar' anyo='2019'></fecha pres>
          <fecha devol/>
      </prestado>
   </ejemplar>
</biblioteca>
```

## XML: Ejercicio – Encontrar errores (corrección)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE biblioteca>
<biblioteca>
   <ejemplar tipo ejem='libro' titulo='XML práctico' editorial='Ediciones Eni'>
      <tipo>
          libro isbn='978-2-7460-4958-1' edicion="1a" paginas='347'></Libro>
      </tipo>
      <autor nombre='Sebastien Lecomte'></autor>
      <autor nombre='Thierry Boulanger'></autor>
      <autor nombre="Angel Belinchon Calleja" funcion='traductor'></autor>
      prestado lector='Pepito Grillo'>
          <fecha pres dia='13' mes='mar' anyo='2019'></fecha pres>
           <fecha devol><fecha devol/>
      </prestado>
   </ejemplar>
</biblioteca>
```

## XML: Entidades y referencia a entidades

Una entidad consiste en un nombre y su valor (son similares a las constantes en los lenguajes de programación). Las entidades se definen mediante la etiqueta ENTITY.

Una referencia a una entidad empieza con el caracter "&", sigue con el nombre de la entidad y termina con ";".

Al abrir el documento XML el procesador sustituye la referencia a la entidad por su valor.

El procesador XML la convertiría en:

<autor>IGFormación</autor>

#### XML: Instrucciones de procesamiento

Una instrucción de procesamiento es una etiqueta que empieza por "<?" y acaba por "?>" y que contiene instrucciones dirigidas a las aplicaciones que leen el documento. Lo normal es encontrarlas

al comienzo del documento.

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

O por ejemplo para asociar una hoja de estilos a un documento XML:

<?xml-stylesheet type="text/xsl" href="estilo.xsl" ?>

#### **XML**: Comentarios

Los documentos XML pueden contener comentarios que no son interpretados por el motor XML.

- Se incluyen entre las cadenas <!-- y -->
- No puede haber comentarios antes del prólogo
- No puede haber comentarios dentro de etiquetas
- No pueden contener la secuencia "--"
- No se reconocen las entidades

```
<!-- esto es un comentario-->
  <nombre> Alfredo </nombre> <!-- pon un nombre-->
<nombre> Alfredo <!-- comentario mal puesto--> </nombre>
  <nombre <!-- error garrafal --> > Alfredo </nombre>
```

#### XML: documentos bien formados

Todos los documentos XML deben verificar las reglas sintácticas que define la recomendación del W3C para su estándar. Las normas básicas son:

- El documento ha de tener definido un prólogo con la declaración xml completa.
- Existe un único elemento raíz para cada documento, y el resto de elementos estarán anidados a este.
- Cumplir las reglas sintácticas del lenguaje XML para definir elementos, atributos, entidades, etc.

#### XML: documentos bien formados

Todos los documentos XML deben verificar las reglas sintácticas que define la recomendación del W3C para su estándar. Las normas básicas son:

- El documento ha de tener definido un prólogo con la declaración xml completa.
- Existe un único elemento raíz para cada documento, y el resto de elementos estarán anidados a este.
- Cumplir las reglas sintácticas del lenguaje XML para definir elementos, atributos, entidades, etc.