

PRÁCTICA Nº 5

CONSIDERACIONES

- La práctica se entregará en un fichero comprimido con el siguiente formato.
 - Para los alumnos de DAM: apellidos_nombre_practica_5_DAM.zip.
 - Para los alumnos de DAW: apellidos_nombre_practica_5_DAW.zip.
- En dicho fichero se insertarán los archivos con el código fuente del ejercicio: MainWindow.xaml, MainWindow.xaml.cs y las clases generadas.
- Los archivos con código fuente deberán incluir en las primeras líneas, y como comentario, los siguientes datos y en este formato:

```
// -----  
// Nombre del alumno  
// Curso DAW/DAM  
// Modalidad Presencial/Semipresencial  
// Práctica nº 5  
// -----
```

- Se deberán introducir los comentarios oportunos para explicar el código.

EJERCICIO DE LA PRÁCTICA

Nombre del proyecto: *practica_5*

Puntuación: 10 puntos

Desarrollo:

Nos piden hacer una aplicación para gestionar un archivo en formato texto (clientes.txt), cuyo formato es el siguiente:

nombre#apellido#provincia

Un ejemplo de fichero sería:

Javier#Miras#Alicante
José#López#Castellón
Luís#García#Valencia

Las posibles provincias son las de la Comunidad Valenciana.

La aplicación tendrá que crear un fichero por provincia, donde se almacenarán los datos de cada cliente. En este caso, se crearán 3 ficheros TXT (alicante.txt, castellon.txt y valencia.txt). Los nombres dentro de estos ficheros estarán escritos separando el nombre y apellido por un espacio (Javier Miras). Cada nombre estará en una línea diferente dentro del fichero.

También se podrán añadir, modificar y eliminar elementos de todos los ficheros (tanto clientes.txt como los generados). Es decir, mediante un formulario podremos modificar el fichero clientes.txt y los otros 3 a voluntad (se tendrá que poder elegir el fichero a modificar, mostrar los datos de dicho fichero y poder trabajar con ellos, incluyendo borrar el fichero. En el caso de clientes.txt, solo se podrá modificar).

Así pues se podrá modificar el archivo clientes.txt desde la interfaz, cargar los datos de este para generar los archivos de las provincias y posteriormente modificar estos archivos.