

En este caso, según los predicados de las condiciones if(), los caminos que hemos representado entre 6a y 1', y 6b y 1' no se podrían dar en ningún caso.

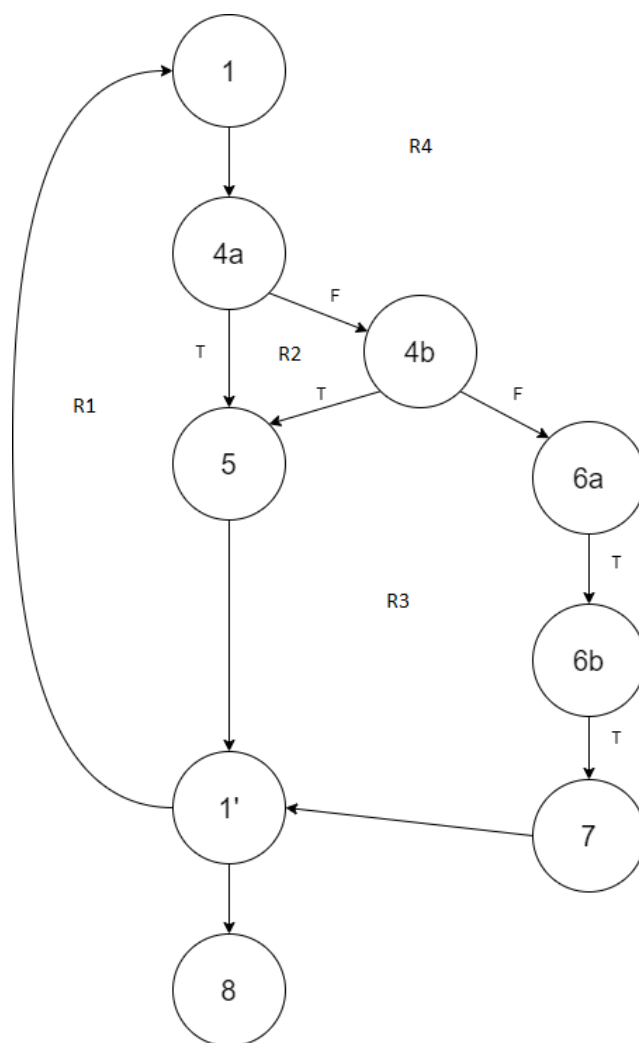
```

① for (int i = 0; i < 10; i++)
{
②   a = LeerValor();
③   b = LeerValor();

④   if (a < 5.25 || b > 6.75)
{
⑤     c = 4;
}
else
{
⑥     if (a >= 5.25 && b <= 6.75)
⑦       c = 7;
}
}

⑧ EscribeValor(c);

```



Aristas = 11

Nodos = 9

Nodos predicado = 3 (1, 4a, 4b)

Regiones = 4

Complejidad ciclomática → 4

- Aristas - Nodos + 2 = 4
- Nodos predicado + 1 = 4
- Regiones = 4

Caminos Independientes	Entradas	Pruebas	Salida
1 - 4a - 5 - 1' - 8	a < 5.25 = TRUE i < 10 = FALSE	a = 5; b = 5; i = 9	c = 4
1 - 4a - 4b - 5 - 1' - 8	a < 5.25 = FALSE b > 6.75 = TRUE i < 10 = FALSE	a = 6 b = 7 i = 9	c = 4
1 - 4a - 4b - 6a - 6b - 7 - 1' - 8	a < 5.25 = FALSE b > 6.75 = FALSE a >= 5.25 = TRUE b <= 6.75 = TRUE i < 10 = FALSE	a = 6 b = 6 i = 9	c = 7
1 - 4a - 5 - 1' - 1 - 4a - 5 - 1' - 8	a < 5.25 = TRUE i < 10 = TRUE ----- a < 5.25 = TRUE i < 10 = FALSE	a = 5; b = 5 i = 8 ----- a = 4; b = 10 i = 9	c = 4