

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de la Información

UNIDAD 5

Técnicas de accesibilidad y usabilidad

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de la Información

Capítulo 5: Técnicas de usabilidad y accesibilidad

- Introducción
- Ventajas accesibilidad
- Usabilidad

1. Introducción

- ▶ Accesibilidad y usabilidad son conceptos muy utilizados en el ámbito del diseño y del desarrollo web.

2. Accesibilidad web , ventajas de la accesibilidad

- ▶ Desarrollar páginas web que puedan ser usadas por personas con discapacidad.
 - ▶ Evolución → DISEÑO Y DESARROLLO DE SITIOS QUE SEAN ACCESIBLES DESDE DIFERENTES DISPOSITIVOS.

2. Accesibilidad web , ventajas de la accesibilidad

- ▶ Limitaciones:
 - ▶ Visuales
 - ▶ Auditivas
 - ▶ Motrices
 - ▶ Cognitivas y de lenguaje

2. Accesibilidad web , ventajas de la accesibilidad

- ▶ VENTAJAS:
- ▶ Si se diseña una página web teniendo en cuenta las discapacidades de algunos usuarios, se facilita el acceso al resto de usuarios.
 - ▶ Lugares y ambientes desfavorables. (Lugares con humo)
 - ▶ Dispositivos de navegación muy pequeños.
- ▶ Se mejora la indexación en los buscadores (mejoramos posicionamiento).

2. Accesibilidad web, ventajas de la accesibilidad

- ▶ Para aplicarla a nuestros sitios web, es necesario:
 - ▶ Comprender el concepto.
 - ▶ Asegurar su aplicación.
 - ▶ Conocer la normativa.
 - ▶ Obtener los conocimientos técnicos para aplicarla.

2. Accesibilidad web, ventajas de la accesibilidad

- ▶ **NORMATIVA:** Ejercicio práctico.
 - ▶ Entre todos crearemos una página web con la normativa vigente.

2. Accesibilidad web, ventajas de la accesibilidad

- ▶ CONOCIMIENTOS TÉCNICOS
- ▶ ``
- ▶ Limitar el uso de Javascript.
- ▶ ``
- ▶ Resaltar los elementos importantes: `<h1><h6>`
- ▶ Correcta estructuración de los menús de navegación. Migas de pan.

2. Accesibilidad web, ventajas de la accesibilidad

- ▶ CONOCIMIENTOS TÉCNICOS

- ▶ La página web se debe visualizar correctamente en todos los dispositivos y navegadores.

2. Accesibilidad web, ventajas de la accesibilidad

- ▶ COMPROBACIÓN AUTOMÁTICA:
 - ▶ TAW: Test de accesibilidad web.
 - ▶ Desde la URL: <http://www.tawdis.net>
 - ▶ Barra AIS (Internet Explorer)
 - ▶ Contraste reducido
 - ▶ Daltonismo
 - ▶ Escala de grises

3. Usabilidad

- ▶ Está relacionado con la experiencia del usuario.
- ▶ ¿Qué es una página web usable?
 - ▶ Aquella en la que el contenido se muestra de forma clara e intuitiva para el usuario.
 - ▶ Determina el éxito o fracaso de un proyecto.

3. Usabilidad

▶ CONSEJOS:

- ▶ Mostrar tu página web a amigos.
- ▶ Resaltar enlaces, botones y elementos de interacción.
- ▶ Minimizar el número de clics.
- ▶ ¡Cuidado con pedir demasiados datos en los formularios!
- ▶ La estructura debe estar diseñada en función de los contenidos.

3. Usabilidad

▶ CONSEJOS:

- ▶ Navegabilidad sencilla
- ▶ Las imágenes, textos, etc. deben disponerse de manera adecuada y de forma homogénea.
- ▶ La interactividad de la página y el usuario debe ser intuitiva.
- ▶ Se debe mantener el mismo diseño en todas las páginas.
- ▶ Se recomienda incluir cuadros de búsqueda.

3. Usabilidad

▶ CONSEJOS:

- ▶ Responsive design. Diseño adaptable.
- ▶ El logotipo debe destacar, y su ubicación debe ser la correcta.
- ▶ Contenido breve y fácil de comprender.
- ▶ Evitar párrafos extensos.
- ▶ La información relevante al principio, sin necesidad de scroll o desplazamiento.
- ▶ Títulos de encabezados breves

3. Usabilidad

- ▶ CONSEJOS:

- ▶ Autoría de los contenidos debe constar.
- ▶ No cometer faltas de ortografía.
- ▶ El usuario debe poder cambiar el tamaño de la letra.
- ▶ Contraste entre color de texto y fondo.
- ▶ Cuidado con las imágenes que pesan demasiado.
- ▶ Utilizar enlaces a webs amigas o de contenido similar.