EXAMEN - PARTE PRÁCTICA

En este apartado se generará la solución completa al código siguiente. Para ello se llevará a cabo el proceso completo:

- Generar el grafo (utilizando la numeración presente en el código).
- Calcular su complejidad ciclomática (las 3 formas y de donde se obtienen los datos).
- Generar los caminos y sus casos de prueba asociados.

Para la entrega se generará un documento en PDF con todo el proceso donde aparecerá el nombre y grupo del alumno/alumna en cuestión. Ej: Carlos Martínez 1 DAW (modalidad presencial) o Carlos Martínez 1 DAWS (modalidad semipresencial).

```
x = LeerValor("x");
 1
     while (x < 10) {
 2
         for (int i = 0; i < 10; i++) {
              a = ObtenerValor("a");
 4
              b = ObtenerValor("b");
 5
              if (a > b)
 6
 7
                  return a;
 8
 9
          x = x + 1;
10
     return -1;
11
```