# **Unidad 4**

# Diseño físico

Diseño físico

Introducción

Modelo físico

Lenguaje SQL

MySQL

Data Definition Language (DDL)

MODELO CONCEPTUAL

MODELO FÍSICO

PROGRAMADOR

ADMINISTRADOR

#### Diseño físico

#### **Fases**

Introducción

USUARIO

EXPERTO

Especificación de requisitos

DISEÑO CONCEPTUAL

Esquema conceptual

DISEÑO LÓGICO

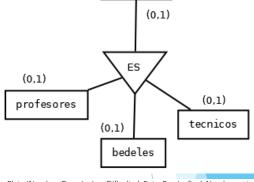
Esquema lógico

CREATE TABLE plato
( Nombre VARCHAR(9) PRIMARY KEY,
descripcion VARCHAR(100)

ANALISTA

INFORMÁTICO

DISEÑO FÍSICO



personal

Plato (Nombre, Descripcion, Dificultad, Foto, Precio final, Nombre categoría)

Claves primarias: Nombre

Clave ajena: Nombre categoria -> Categoria (Nombre)

Categoría (Nombre, Descripcion, Encargado)

Claves primarias: Nombre

Ingrediente (Nombre, Unidad de medida, Cantidad almacen)

Claves primarias: Nombre

Se realiza (Nombre plato, Nombre ingrediente, cantidad)

Claves primarias: Nombre plato, Nombre ingrediente)

Clave ajena: Nombre plato -> tabla Plato(Nombre)

Clave ajena: Nombre ingrediente -> tabla Ingrediente(Nombre)

Diseño físico - Introducción

Representa la estructura de la base de datos

Tipos de datos del Sistema Gestor de Base de Datos.

Compuesto de tablas y relaciones

Uso del lenguaje SQL

Tipos de datos (Transact-SQL) - SQL Server | Microsoft Docs

<u>Tipos de Datos de Mysql (desarrolloweb.com)</u>

Tipos de datos soportados (oracle.com)

PostgreSQL data types, tipos de datos más utilizados - TodoPostgreSQL

Diseño físico

Introducción

Modelo físico

Lenguaje SQL

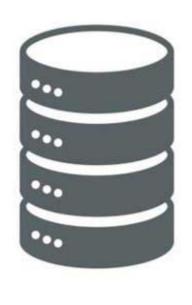
MySQL

Data Definition Language (DDL)

Diseño físico - Lenguaje SQL

SQL es un lenguaje de consulta

Interfaz para comunicarse con bases de datos



SQL

Realizar operaciones de acceso y manipulación de la información almacenada.

**ORACLE, Microsoft SQL Server, MySQL o PostgreSQL.** 

#### Diseño físico - Lenguaje SQL

Principales características

#### ·Integridad de los datos.

•Asegurar que los datos sean válidos, correctos y completos.

#### ·Lenguaje estandarizado.

•Se pueden desplegar implementaciones del mismo lenguaje SQL en diferentes sistemas

#### Sencillez y claridad.

·Lenguaje unificado, claro y simple, de fácil comprensión.

#### ·Flexibilidad.

•Permite definir diferentes formas de ver los datos para satisfacer las especificaciones requeridas por parte del usuario.

## Diseño físico - Lenguaje SQL

#### Versiones

- •SQL-86: contiene la funcionalidad mínima para que un lenguaje se considere SQL.
- •SQL-89: añade instrucciones para gestionar las claves ajenas (reglas de integridad referencial).
- •SQL-92: contiene una gran cantidad de variaciones sobre le original.
- •SQL:1999: se añaden extensiones hacia la programación orientada objetos.
- •SQL:2003. Se han introducido características de SQL/XML.
- •A partir de aquí ha habido nuevas normativas en 2006, 2008, etc.; hasta SQL:2016.

#### Diseño físico - Lenguaje SQL

Grupos de sentencias

Dos categorías principales:

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

**Create Drop y Alter** 

Lenguaje de Manipulación de Datos, DML.

Select, Insert, Delete y Update

DCL lenguaje de consulta de datos y lenguaje de control de datos.

**Grant** Declare, Open, Fetch y Close

## Diseño físico - *Tipo de datos SQL*

- SIGNED que pueden tener valor negativo
- UNSIGNED valores positivo.

#### **Datos numéricos**

		SIGNED	UNSIGNED
BIT O BOOL	1 bit	0 ó 1	
TINYINT	1 byte	-128 a 127	0 a 255
SMALLINT	2 bytes	-32768 a 32767 0 a 65535.	
MEDIUMINT	3 bytes	-8.388608 a 8388607	
INT	4 bytes	-2147463846 a 2147483647	0 a 4294967295
FLOAT (m,d)	4 bytes	m digitos	d decimales
DOUBLE	8 bytes	float: 0.3333333 double: 0.333333333333333333333333333333333333	
DECIMAL			

Más precisión = menor rendimiento

Menos precisión = mayor rendimiento

#### Diseño físico - Tipo de datos SQL

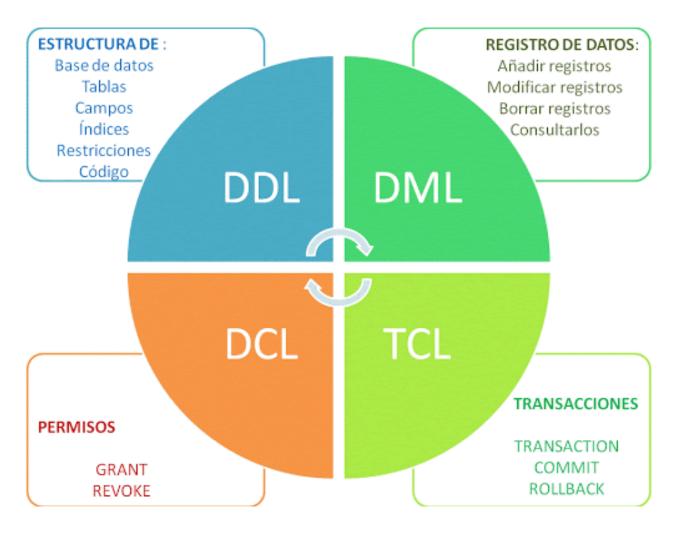
#### **Datos cadena**

tipo tamaño uso 0-255 CHAR cadena de longitud fija VARCHAR 0-65535 cadenas de longitud variable (a partir de 5.0.3) TINYBLOB 0-255 No más de 255 caracteres en una cadena binaria **TINYTEXT** 0-255 cadenas de texto cortos BLOB 0-65535 los datos de texto largo en forma binaria **TEXT** 0-65535 los datos de texto largo **MEDIUMBLOB** 0-16777215 forma binaria de datos de texto longitud media 0-16777215 **MEDIUMTEXT** datos de texto longitud media **LONGBLOB** 0-4294967295 los datos de texto grandes en forma binaria **LONGTEXT** Gran datos de texto 0-4294967295

## Diseño físico - *Tipo de datos SQL*

#### Datos fecha y hora

tipo	tamaño (Byte)	alcance	formato	uso
FECHA	3	01.01.1000 / 9999-12-31	AAAA-MM-DD	Los valores de fecha
TIEMPO	3	"-838: 59: 59 '/' 838: 59: 59 '	HH: MM: SS	Valor de tiempo o la duración
AÑO	1	1901/2155	AAAA	Valor año
DATETIME	8	1000-01-0100: 00: 00 / 9999-12-31 23:59:59	AAAA-MM-DD HH: MM: SS	Mezcla los valores de fecha y hora
TIMESTAMP	4	En algún momento 00/2037 Año: 1970-01-01 00:00	AAAAMMDD HHMMSS	La mezcla y la fecha valor de tiempo, una marca de tiempo



Confirmar como permanentes las modificaciones realizadas.

Deshacer todas las modificaciones realizadas desde la última confirmación.

## Diseño físico - **Ejemplo sentencias**

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

Permite crear, borrar o actualizar las tablas de la BBDD.

Ejemplo:

CREATE DATABASE juegos;

CREATE TABLE juego(
id\_juego smallint(5),
titulo varchar(50),
genero varchar(50),
)

## Diseño físico - **Ejemplo sentencias**

Lenguaje de Manipulación de Datos, DML.

Permite insertar, borrar, actualizar o borrar datos de la BBDD.

#### Ejemplo:

INSERT INTO consola(nombre, marca) VALUES('PS4','Sony');

UPDATE juego SET titulo='The Legend of Zelda' WHERE titulo='Metroid Prime'

DELETE FROM juego WHERE id\_juego=5

## Diseño físico - *Ejemplo sentencias*

Lenguaje de control de Datos, DCL/TCL.

Permite gestionar permisos de usuario y transacciones de la BBDD.

Ejemplo:

En el siguiente ejemplo se concede el permiso create table para la base de datos juegos al usuario Rafa.

USE juegos;

**GRANT CREATE TABLE TO Rafa**;

Diseño físico

Introducción

Modelo físico

Lenguaje SQL

MySQL

Data Definition Language (DDL)

## Diseño físico - Mysql

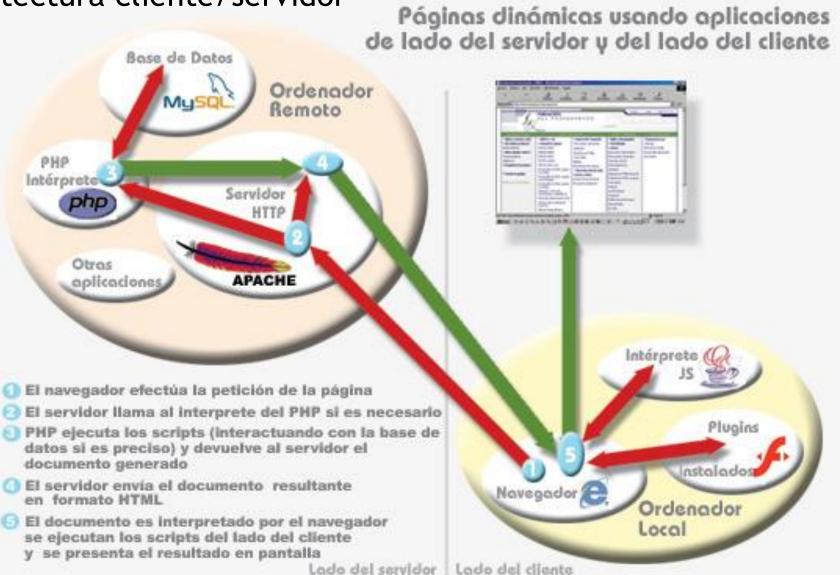
MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacionales de código abierto (RDBMS, por sus siglas en inglés) con un modelo cliente-servidor.

RDBMS Relational Database Management System es un software o servicio utilizado para crear y administrar bases de datos basadas en un modelo relacional. Utilizada en aplicaciones web como wordpress, prestashop, drupal, etc..

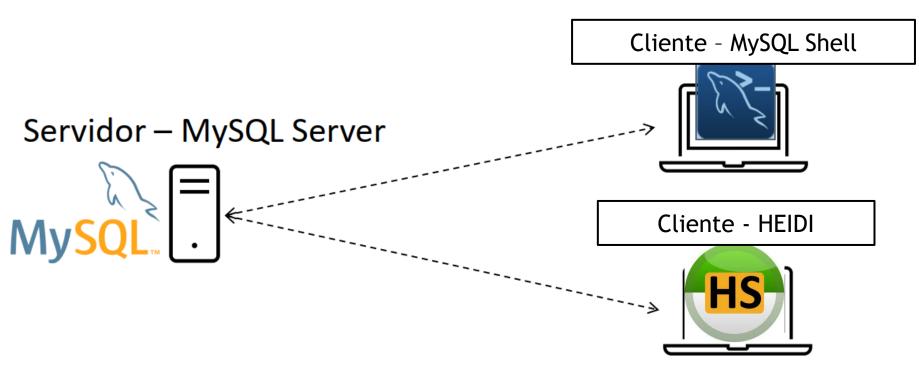


# Base de datos Diseño físico - Mysql

Arquitectura cliente/servidor



# Base de datos Diseño físico - *Mysql* Arquitectura cliente/servidor



MySQL :: Download MySQL Shell

MySQL:: Download MySQL Installer

HeidiSQL - MariaDB, MySQL, MSSQL, PostgreSQL and SQLite made easy

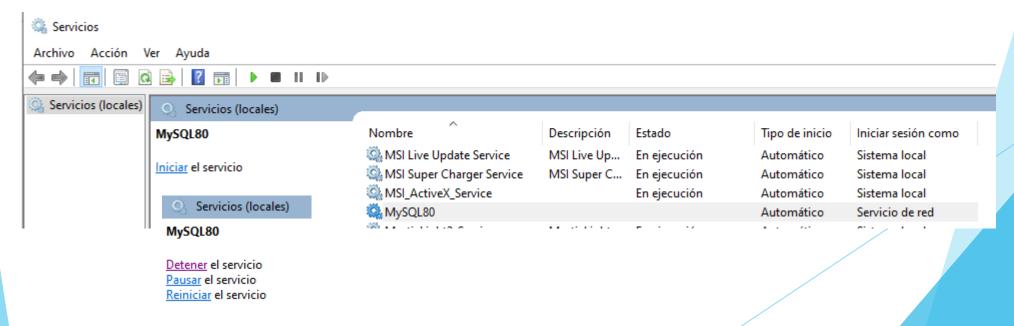
Diseño físico - Mysql

# Instalación Mysql

¿Como iniciamos nuestro servidor?

Como lo hemos configurado como servicio se iniciara automáticamente

(Windows / Servicios)



Diseño físico - Mysql

# Instalación Mysql

¿Como accedemos a nuestro servidor?

#### Inicio



Estas dos opciones nos pedirán contraseña

```
Enter password: ****
Welcome to the MySQL monitor. Commands end with; or \g.
Your MySQL connection id is 13
Server version: 8.0.26 MySQL Community Server - GPL

Copyright (c) 2000, 2021, Oracle and/or its affiliates.

Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

mysql>
```

Diseño físico - Mysql

# Instalación Mysql

¿Como accedemos a nuestro servidor?

Inicio



```
MySQL Shell 8.0.26

Copyright (c) 2016, 2021, Oracle and/or its affiliates.
Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its affiliates.
Other names may be trademarks of their respective owners.

Type '\help' or '\?' for help; '\quit' to exit.

MySQL JS
```

Aquí utilizamos comando de Shell

Diseño físico - Mysql

# Comandos de MySQL Shell

Funciones, instalación y comandos de MySQL Shell 8.0 - programador clic (programmerclick.com)

Comando	atajo	Descrpcion
\help	\h or \?	Ayuda
\connect	\c	Conecta a nuestro servicio
\status	\s	Muestra el estado actual de MySQL Shell.
\js		Cambie el modo de ejecución a JavaScript.
<b>\py</b>		Cambie el modo de ejecución a Python
\sql		Cambie el modo de ejecución a SQL.
\quit	\q	Salir de MySQL Shell

Diseño físico - Mysql

\connect root@localhost:3306 \connect root@127.0.0.1:3306

Usuario servidor puerto Usuario servidor puerto

**Usuario:** usuario con el cual nos queremos conectar al servicio, lo haremos con root, usuario por defecto con permisos.

Servidor: dirección del servidor en este caso utilizaremos 127.0.0.1 o localhost.

Puerto: puerto especificado en la instalación del servio, normalmente 3306.

#### Diseño físico - Mysql

Debernos asegurarnos que estamos en mod SQL

Tecleamos \sql

```
MySQL JS > \sql
Switching to SQL mode... Commands end with ;
MySQL SQL > \connect root@localhost:3306
Creating a session to 'root@localhost:3306'
Please provide the password for 'root@localhost:3306': ****
Save password for 'root@localhost:3306'? [Y]es/[N]o/Ne[v]er (default No):
Fetching schema names for autocompletion... Press ^C to stop.
Your MySQL connection id is 9
Server version: 8.0.26 MySQL Community Server - GPL
No default schema selected; type \use <schema> to set one.
MySQL localhost:3306 ssl SQL >
```

\connect root@localhost:3306

Usuario servidor puerto

## Diseño físico - Mysql

Debernos asegurarnos que estamos en mod SQL

Tecleamos \sql

```
MySQL JS > \sql
Switching to SQL mode... Commands end with ;
MySQL SQL > \c root\127.0.0.1:3306
Invalid URI: Illegal character [\] found at position 4
MySQL SQL > \c root@127.0.0.1:3306
Creating a session to 'root@127.0.0.1:3306'
Please provide the password for 'root@127.0.0.1:3306': ****
Save password for 'root@127.0.0.1:3306'? [Y]es/[N]o/Ne[v]er (default No):
Fetching schema names for autocompletion... Press ^C to stop.
Your MySQL connection id is 11
Server version: 8.0.26 MySQL Community Server - GPL
No default schema selected; type \use <schema> to set one.
MySQL 127.0.0.1:3306 ssl SQL >
```

\connect root@127.0.0.1:3306

Usuario servidor puerto

Diseño físico - Mysql

# Comandos de MySQL Shell

Funciones, instalación y comandos de MySQL Shell 8.0 - programador clic (programmerclick.com)

Comando	Descrpcion
show databases;	Mustra las base de datos del servidor
use BBDD;	Selecciona la BBDD
show tables;	Muestra tablas de la BBDD seleccionada.
describe nombre_tabla	Muestra el formato de los campos de la tabla.

#### Diseño físico

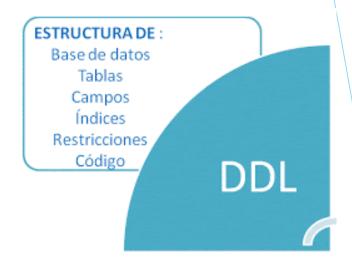
Introducción

Modelo físico

Lenguaje SQL

MySQL

**Data Definition Language (DDL)** 



Lenguaje de Definición de Datos, DDL

**Create Drop y Alter** 

Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

#### Create

CREATE database tienda;

use tienda;

```
CREATE TABLE <tabla> (

<campo1> <tipo>[(<longitud>)] [NOT NULL][UNIQUE][PRIMARY KEY]

[CHECK <condición>] [DEFAULT <valor>][, [

<campo2> <tipo>[(<longitud>)] [NOT NULL][UNIQUE][PRIMARY KEY]

CHECK <condición>][DEFAULT <valor>], ]

...
```

Los valores entre corchetes son opcionales

ESTRUCTURA DE :
Base de datos
Tablas
Campos
Índices
Restricciones
Código

#### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

- Consideraciones a la hora de nombrar las tablas
- No usar tildes ni caracteres especiales, tipo @#~€, etc...
- En el caso de palabras compuestas NO utilizar espacios , en este caso (\_)
   Ejemplo: tipo\_juego
- Intentar que tengan una lógica con el contenido de las mismas.



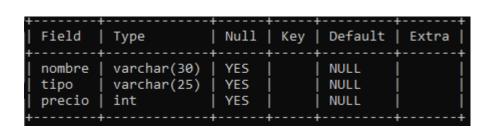
#### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

#### **Create .- sentencia que nos permite crear**

```
CREATE TABLE Nombre_Tabla

(
Nombre_Columna1 Tipo_de_Dato (longitud),
Nombre_Columna2 Tipo_de_Dato (longitud),
Nombre_Columna3 Tipo_de_Dato (longitud),
Nombre_Columna3 Tipo_de_Dato (longitud),
....
);
);
```





#### Diseño físico

Base de datos
Tablas
Campos
Índices
Restricciones
Código

**ESTRUCTURA DE:** 

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

#### **Drop** .- sentencia que nos permite borrar

DROP database tienda;

DROP TABLE nombre\_tabla;

DROP TABLE IF EXISTS nombre\_tabla

DROP TABLE IF EXISTS nombre\_tabla, nombre\_tabla2, nombre\_tabla3

#### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

Alter .- sentencia que nos permite modificar tabla, columnas, añadir y eliminar restricciones

ALTER [ONLINE | OFFLINE] [IGNORE] TABLE nombre\_tabla [alter\_specification [, alter\_specification] ...]



#### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

#### Alter - listado de modificaciones

```
# alter specification:
# table options
 ADD [COLUMN] col_name column_definition
    [FIRST | AFTER col name ]
 ADD [COLUMN] (col_name column_definition,...)
 ADD {INDEX | KEY} [index name]
    [index type] (index col name,...) [index option] ...
 ADD [CONSTRAINT [symbol]] PRIMARY KEY
    [index_type] (index_col_name,...) [index_option] ...
 ADD [CONSTRAINT [symbol]]
   UNIQUE [INDEX|KEY] [index name]
    [index_type] (index_col_name,...) [index_option] ...
 ADD FULLTEXT [INDEX|KEY] [index_name]
    (index_col_name,...) [index_option] ...
 ADD SPATIAL [INDEX|KEY] [index_name]
    (index_col_name,...) [index_option] ...
 ADD [CONSTRAINT [symbol]]
   FOREIGN KEY [index name] (index col name,...)
   reference definition
```

```
ALTER [COLUMN] col_name {SET DEFAULT literal | DROP DEFAULT}
 CHANGE [COLUMN] old_col_name new_col_name column_definition
   [FIRST|AFTER col name]
| MODIFY [COLUMN] col_name column_definition
   [FIRST | AFTER col name]
 DROP [COLUMN] col name
 DROP PRIMARY KEY
 DROP {INDEX | KEY} index name
 DROP FOREIGN KEY fk_symbol
 DISABLE KEYS
 ENABLE KEYS
 RENAME [TO|AS] new_tbl_name
 ORDER BY col name [, col name] ...
 CONVERT TO CHARACTER SET charset_name [COLLATE collation_name]
 [DEFAULT] CHARACTER SET [=] charset name [COLLATE [=]
collation name]
```



Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

**Alter - Ejemplos** 

Modificar el nombre de la tabla

ALTER TABLE nombre\_tabla RENAME nombre\_nuevo\_tabla;

Modificar el juego de caracteres

ALTER TABLE nombre\_tabla CHARACTER SET latin1;

Eliminar una columna de la tabla:

ALTER TABLE nombre\_tabla DROP COLUMN nombre\_columna;

Eliminar varias columnas de la tabla:

ALTER TABLE nombre\_tabla DROP COLUMN nombre\_columna, DROP COLUMN nombre\_columna2;



Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

**Alter - Ejemplos** 

Asignar como clave primaria a una columna:

ALTER TABLE nombre\_Tabla ADD PRIMARY KEY(nombre\_columna);

Eliminar una clave primaria y clave externa (FOREING KEY y PRIMARY KEY):

#Eliminar clave primaria

ALTER TABLE nombre\_tabla DROP PRIMARY KEY;

#Eliminar clave externa

ALTER TABLE nombre\_tabla DROP FOREIGN KEY nombre\_columna;



Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

#### **Alter - Ejemplos**

Insertar una nueva columna al final de la tabla:

ALTER TABLE nombre\_tabla ADD fecha\_nacimiento date;

Añadir una nueva columna después de otra:

ALTER TABLE nombre\_tabla ADD nombre\_columna VARCHAR(5) AFTER nombre\_columna\_anterior;

Añadir una nueva columna en la primera posición de la tabla:

ALTER TABLE nombre\_tabla ADD nombre\_columna VARCHAR(5) INT FIRST;

Renombrar columnas de una tabla:

ALTER TABLE nombre\_tabla RENAME COLUMN nombre1 TO nombre2;

Modificar la definición de una columna

ALTER TABLE nombre\_tabla CHANGE COLUMN direccion direccion VARCHAR(100);



Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

#### **Alter - Ejemplos**

Podemos utilizar esta sentencia para indicar las restricciones de columna

ALTER TABLE nombre\_tabla CHANGE COLUMN direccion direccion VARCHAR(100) NOT NULL UNIQUE;

La cláusula **CONSTRAINT** se usa en las instrucciones ALTER TABLE y CREATE TABLE para crear o eliminar restricciones

ALTER TABLE persona ADD PRIMARY KEY(id);

ALTER TABLE persona ADD CONSTRAINT PRIMARY KEY(id);

ALTER TABLE persona ADD CONSTRAINT persona\_id\_pk PRIMARY KEY(id)



No podemos cambiar el tipo de una columna si forma parte de una clave ajena ya que se dejaría de cumplir la restricción de integridad referencial



#### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

Valores por defecto

Cuando no introducimos un valor para un registro.

Si el valor es una cadena de texto o una fecha, están se delimitan con comillas

#### Ejemplos:

```
CREATE TABLE juegos (

nombre VARCHAR(25),

tipo VARCHAR(30) DEFAULT 'Rol');

CREATE TABLE personaje (

nombre VARCHAR(25),

nivel INT DEFAULT 1);
```

#### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

Valores por defecto

#### Ejemplos:

```
CREATE TABLE juegos (
nombre VARCHAR(25),
precio DECIMAL(3,1) DEFAULT 24.5,
tipo VARCHAR(25) DEFAULT 'Rol'
);
```

```
CREATE TABLE cliente (
nombre VARCHAR(25),
apellidos VARCHAR(25),
alta DATE DEFAULT '2021/0/11'
);
```

#### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL - Restricciones

Una restricción es una condición de obligado cumplimiento para una o más columnas de la tabla.

- •NOT NULL: Para que la columna tenga valores NULL.
- •<u>UNIQUE</u>: Permite que todos los valores de una columna determinada sean valores distintos .
- •PRIMARY KEY: Las restricciones NOT NULL y UNIQUE permite identificar de forma unívoca cada fila de la tabla.
- •FOREIGN KEY: Para que detecte o identifique de forma única una fila o registro de otra tabla.
- •CHECK: Permite asegurar que todos los valores de una columna cumplen una condición determinada.

### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

Añadir Restricciones

- Restricción de NOT NULL y UNIQUE. Autor (dni, nombre, pais)

```
CREATE TABLE autor (
dni INTEGER PRIMARY KEY,
nombre VARCHAR(50),
pais VARCHAR(30)NOT NULL,
UNIQUE (nombre)
);
```

#### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

Añadir Restricciones

- Restricción de clave primaria: PRIMARY KEY.
- Restricción de columna. Asignamos PRIMARY KEY a la columna codigo

Autor (código, nombre)

```
CREATE TABLE libro (
codigo INTEGER PRIMARY KEY,
titulo VARCHAR(50)

); Restricción de columna

CREATE TABLE editoriales(
codigo number(3) not null,
nombre varchar2(30),
constraint PK_editoriales primary key (codigo)
);
```

#### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

Añadir Restricciones

Creamos la tabla "autores" con una restricción "primary key", una "unique" y una "check":

```
CREATE TABLE autores(
codigo number(4) not null constraint CK_autores_codigo check (codigo>=0),
nombre varchar2(30) not null,
constraint PK_autores_codigo primary key (codigo),
constraint UQ_autores_nombre unique (nombre)
);
```

### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

Añadir Restricciones

Creamos la tabla "pedidos" con una restricción "Foreign key" a la columna PersonalD

CREATE TABLE Pedidos (

PedidoID int NOT NULL PRIMARY KEY,

NumeroPedido int NOT NULL,

PersonaID int FOREIGN KEY REFERENCES Personas(PersonaID) );

Tabla Campo

#### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

Añadir Restricciones

Creamos la tabla "pedidos" con una restricción "Foreign key" a la columna PersonalD

```
CREATE TABLE Pedidos (

PedidoID int NOT NULL,

NumeroPedido int NOT NULL,

PersonalD int,

PRIMARY KEY (PedidoID), CONSTRAINT FK_PedidoPersona

FOREIGN KEY (PersonalD) REFERENCES Personas(PersonalD) );
```

#### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

Añadir Restricciones

Modificar una tabla para añadir una restricción tipo FOREIGN KEY

Pedidos ( Numero, cantidad, PersonalD )

Personas (Cliente\_ID, Nombre, Direccion)

ALTER TABLE Pedidos ADD FOREIGN KEY (PersonalD)

REFERENCES Personas(Cliente\_ID);

#### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

Añadir Restricciones CHECK

Son restricciones que establecen una condición que deben cumplir los datos de una columna.

- La condición se expresa entre paréntesis y debe devolver un resultado booleano (true o false).
- Podemos utilizar los operadores lógicos y relacionales:
- >, <, >=, !=, <=, =, IS NULL, IS NOT NULL, AND, NOT, OR.
- Un campo puede tener varias restricciones CHECK.

#### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

Añadir Restricciones CHECK -- Ejemplos

Restricción a nivel de tabla en el cual el importe debe ser mayor a 0

```
CREATE TABLE ingresos (
cod INT PRIMARY KEY,
concepto VARCHAR (40) NOT NULL,
importe INT,
CONSTRAINT ingresos_importe_ck CHECK (importe > 0)
);
```

#### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

Añadir Restricciones CHECK -- Ejemplos

Restricción a nivel de columna en el cual el importe debe ser mayor a 0

```
CREATE TABLE ingresos (
cod INT PRIMARY KEY,
concepto VARCHAR (40) NOT NULL,
importe INT CHECK (importe > 0)
);
```

#### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

Añadir Restricciones CHECK -- Ejemplos

Restricción a nivel de tabla en el cual el importe debe estar entre los valores

```
CREATE TABLE ingresos (
cod INT PRIMARY KEY,
concepto VARCHAR (40) NOT NULL,
importe INT,
CONSTRAINT ingresos_importe_1_ck
CHECK (importe > 0),
CONSTRAINT ingresos_importe_2_ck
CHECK (importe < 5000)
);
```

#### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

Añadir Restricciones CHECK -- Ejemplos

Restricción a nivel de tabla en el cual el importe debe estar entre los valores Utilizando operadores lógicos.

```
CREATE TABLE ingresos (

cod INT PRIMARY KEY,

concepto VARCHAR (40) NOT NULL,

importe INT,

CONSTRAINT ingresos_importe_ck

CHECK (importe > 0 AND importe < 8000)

);
```

#### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

Añadir Restricciones CHECK -- Ejemplos

Restricción a nivel de columna en el cual el importe debe estar entre los valores Utilizando operadores lógicos.

```
CREATE TABLE ingresos (

cod INT PRIMARY KEY,

concepto VARCHAR (40) NOT NULL,

importe INT CHECK (importe > 0)

CHECK (importe < 5000)

AND importe < 8000)

);
```

### Diseño físico

Lenguaje de Definición de Datos, DDL

Añadir Restricciones AUTO\_INCREMENT -- Ejemplos

Genera automáticamente valores numéricos secuenciales cada vez que se inserta una fila.

Muy útil para identificar filas como únicas.

```
CREATE TABLE autor (

codigo INTEGER PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,

nombre VARCHAR(50)

);

Codigo no
```

Codigo	nombre
1	Rafa
2	Daniel