Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de la Información

UNIDAD 4

HTML - 2

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de la Información

Capítulo 4: HTML

- •Introducción
- •Imágenes: formatos atributos
- •Mapas de imagenes
- •Elementos multimedia
- •Marquesinas

1. Introducción

- ¿Qué son los elementos multimedia?
 - Imágenes
 - Audio
 - Vídeo

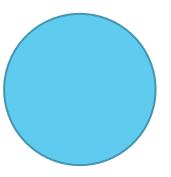
2. Inserción de imágenes: formatos y atributos

- Formatos:
 - **GIF**
 - Animaciones. En un solo archivo una secuencia de imágenes que se muestra de forma cíclica,
 - ► JPEG(JPG)
 - El más usado. Excelente relación calidad-tamaño.
 - **PNG**
 - ► Transparencias.

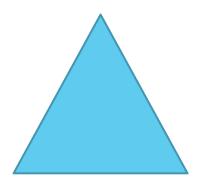
- Mapas de imágenes: Para establecer enlaces en determinadas partes de una imagen.
- Etiqueta: <map> y <area>
- Atributos:
 - ► title: Se introduce el texto que desea que aparezca cuando se posiciona el ratón.
 - shape: Tipo de área. rect | circle | poly
 - coords: coordenadas que delimitan el área.
 - href: URL asociada al área

- rect: Crea un área rectangular.
- Se indican las coordenadas de los puntos de la esquina superior izquierda y la esquina inferior derecha.
- <area shape="rect" coords="X1,Y1,X2,Y2" href="">

- circle: Crea un área circular.
- Se define con la coordenada del centro del círculo y la longitud del radio.
- <area shape="circle" coords="X1,Y1,R" href="">



- poly: Crea un área poligonal.
- Se define indicando todos los puntos en orden marcando el perímetro del polígono.
- <area shape="poly" coords="X1,Y1,x2,Y2,X3,Y3" href="">



- <map name="mapa_imagenes">
 - <area />
 - </area />
- </map>
-

- Los navegadores necesitan instalar algún plugin para que se visualicen correctamente.
 - ► Si los navegadores son compatibles con HTML5, no requieren instalación alguna.
- Formatos de audio:
 - ► WAV, MP3, OGG, MIDI,
- Formatos de vídeo:
 - ► MPEG(MP4),H.264,OGG,WEBM, FLV(Flash), Streaming
- Cada navegador soporta unos formatos diferentes.

- Audio
 - Etiqueta: <audio src=""></audio>
 - Atributos:
 - src
 - **controls**
 - > autoplay : reproducción inmediata
 - ► loop: reproducción indefinida

- Dentro de audio, puedo definir la etiqueta <source> para ofrecer diferentes formatos de audio.
- Si se define esta etiqueta, se elimina el atributo src de la etiqueta audio, y se incluye dentro de la etiqueta <source>
 - <audio>
 - <source src="Ruta" type="audio/mpeg" />
 - <source src="Ruta" type="audio/ogg" />
 - <source src="Ruta" type="audio/webm" />
 - </audio>

- Vídeo
 - Etiqueta: <video src=""></video>
 - Atributos:
 - > src
 - controls
 - autoplay : reproducción inmediata
 - loop: reproducción indefinida
 - > poster: mostrar una imagen mientras se carga el vídeo. URL.
 - width
 - height

- Dentro de video, puedo definir la etiqueta <source> para ofrecer diferentes formatos de vídeo.
- Si se define esta etiqueta, se elimina el atributo src de la etiqueta video, y se incluye dentro de la etiqueta <source>
 - <video>
 - <source src="Ruta" type="video/mp4" />
 - <source src="Ruta" type="video/ogg" />
 - <source src="Ruta" type="video/webm" />
 - </video>

5. Marquesinas

- Las marquesinas son textos en movimiento.
- Etiqueta <marquee>
- Atributos:
 - width, height
 - ▶ align: top | bottom | middle
 - behavior: scroll | slide | alternate
 - bgcolor
 - direction: left | right

5. Marquesinas

- scrollamount: Cantidad de desplazamiento del texto a cada paso. En px.
- scrolldelay: Tiempo entre cada movimiento de avance.
- loop: Número de veces que aparecerá el texto. Si no especificas valor, se repite de forma indefinida.
- hspace: Separación horizontal del texto que rodea la marquesina
- vspace: Separación del texto vertical que rodea la marquesina.