# Unidad 2

Diseño conceptual

# Diseño conceptual

Introducción

Modelo ER

Entidades

Relaciones

**Participaciones** 

Cardinalidad

Atributos

Entidades débiles

Modelo ER extendido

Herencia

Relaciones exclusivas

Diseño conceptual

**Fases** 

Introducción

Especificación de requisitos

DISEÑO CONCEPTUAL

Esquema conceptual

DISEÑO LÓGICO

PROBLEMA
REAL

BASE DE
DATOS

MODELO CONCEPTUAL

ANALISTA
INFORMÁTICO

PROGRAMADOR
BBDD

ADMINISTRADOR
BBDD

Esquema lógico

DISEÑO FÍSICO

# Requisitos

Especificación de requisitos

- Introducción.
- Descripción del problema
- Requisitos funcionales.
- Requisitos no funcionales.

# Introducción

Una necesidad /problema.

Al igual que ponemos los caballos delante del carro, pongamos primero un problema y, después, una solución.

- Busquemos un problema sencillo (en su concepción).
- Por ejemplo una tienda de música online.

# Descripción del problema

- Quiero vender música a través de Internet.
- Los usuarios comprarán créditos para adquirir canciones.
- Los usuarios buscarán las canciones que deseen y las pagarán con créditos.
- Los usuarios tendrán algunos días para descargar en su ordenador las canciones que hayan adquirido.
- Quiero hacer ofertas generales (afectan a todos los usuarios) y particulares (afectan a usuarios concretos).
- La solución es un sistema software.
- ¿Qué características debe tener este sistema para satisfacer las necesidades de nuestro cliente?.
- Esto es ingeniería de requisitos.

# Requisitos funcionales

Los usuarios comprarán créditos para adquirir canciones.

Por lo tanto:

- El sistema debe registrar la información de los usuarios y los créditos que poseen.
- El sistema debe permitir que los usuarios registrados compren créditos y proporcionar las herramientas para que las usuarios paguen.

Los usuarios buscarán las canciones que deseen y las pagarán con créditos.

#### Por lo tanto:

- El sistema debe almacenar información sobre las canciones que se pueden adquirir y su precio en créditos.
- El sistema debe permitir a los usuarios buscar y consultar la información sobre las canciones.
- El sistema debe permitir a un usuario adquirir una canción a cambio de una cantidad de crédito.

Los usuarios tendrán algunos días para descargar en su ordenador las canciones que hayan adquirido.

#### Por lo tanto:

- El sistema debe almacenar las canciones adquiridas por un usuario y la fecha, para saber durante cuanto tiempo puede descargar dichas canciones.
- El sistema debe permitir descargar las canciones que un usuario ha adquirido mientras tenga tiempo.

# Requisitos NO funcionales

¿Se os ocurren requisitos (algo que la aplicación deba tener) que no sea funcional?.

El sistema debe visualizarse y funcionar correctamente en cualquier navegador, especialmente en Edge, FireFox, Chrome

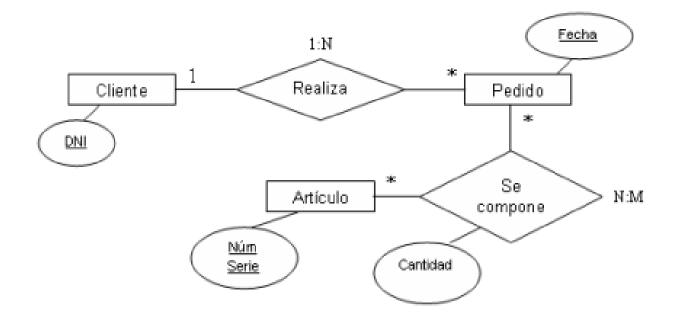
El sistema no debe tardar más de cinco segundos en mostrar los resultados de una búsqueda. Si se supera este plazo, el sistema detiene la búsqueda y muestra los resultados encontrados

#### Especificación de requisitos

DISEÑO CONCEPTUAL

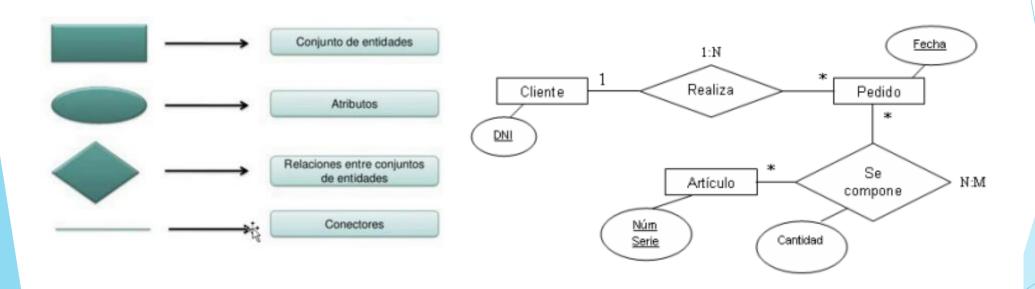
Esquema conceptual

#### **MODELO ER**



#### Módelo entidad-Relación

Permite la representación conceptual de los datos (entidades) estableciendo las relaciones que existen entre ellos.



# Diseño conceptual

Introducción

Modelo ER

#### **Entidades**

Relaciones

**Participaciones** 

Cardinalidad

Atributos

Entidades débiles

Modelo ER extendido

Herencia

Relaciones exclusivas

### **Entidad**

Una entidad puede ser una persona, un lugar, un evento o un objeto que sea relevante para un sistema determinado.

Las entidades se representan en los diagramas de ER por un rectángulo y se nombran usando sustantivos singulares.

CANCIÓN

CLIENTE

**CANTANTE** 

### **Entidades**

De una determinada entidad pueden existir múltiples instancias. Cada instancia es independiente.

**Instancias** 

**Entidad** 

**CANTANTE** 

- U2
- Depeche Mode
- Thompson Twins
  - Talk Talk

## Diseño conceptual

Introducción

Modelo ER

Entidades

#### Relaciones

**Participaciones** 

Cardinalidad

Atributos

Entidades débiles

Modelo ER extendido

Herencia

Relaciones exclusivas

### Relación

Una relación describe cómo interactúan las entidades. Por ejemplo, la entidad "Cantante" puede estar relacionada con la entidad "canción" por la relación "compone" o "canta". Las relaciones están representadas por formas de diamantes y están etiquetadas con verbos.



### Relaciones

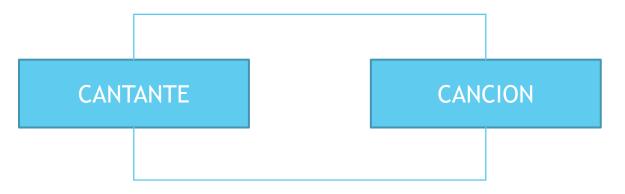
Las relaciones se catalogan según su grado.

El **grado** es el número de entidades que participan en la relación.

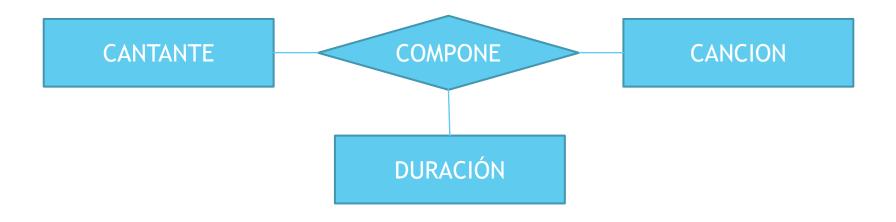
# **Relaciones binarias (grado 2)**



# Relaciones reflexivas (grado 1)



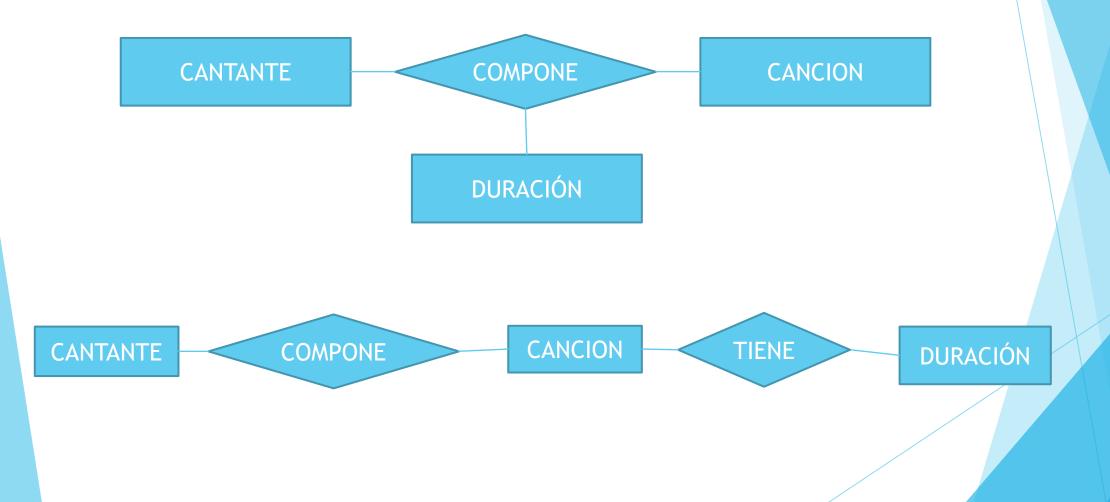
# Relaciones ternarias (grado 3)



# **Relaciones n-arias (grado >3)**

Relaciones en las que participan más de 3 entidades.

#### Conversión de relaciones ternarias a binarias



# Diseño conceptual

Introducción

Modelo ER

Entidades

Relaciones

#### **Participaciones**

Cardinalidad

Atributos

Entidades débiles

Modelo ER extendido

Herencia

Relaciones exclusivas

## **Participaciones**

Indica el número mínimo y máximo de veces que una entidad interviene en una relación.

- Se expresa mediante un par de números separados por comas y encerrados entre paréntesis.
- La participación mínima siempre será 0 o 1.
- La participación máxima será un número mayor o igual a 1 o N si no conocemos el número exacto.



### **Participaciones**

¿En **cuántas asignaturas** se puede matricular **un alumno**?

Mínimo: 0 Maximo: N



Entornos de desarrollo Jhon Doe

Base de datos

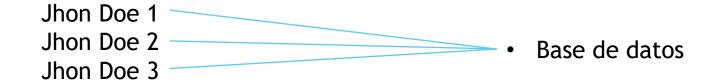
Lenguaje de marcas

## **Participaciones**

¿En **cuántos alumnos** se puede matricular **una asignatura**?







#### ¿Por qué en alumno la participación mínima es 0 y no 1? ¿Tiene sentido que un alumno no esté matriculado en ninguna asignatura?

"Es que si no estás matriculado de ninguna asignatura no eres alumno del centro"

"Es que no tiene sentido tener asignaturas sin alumnos matriculados"

"Es que si no has hecho una compra no puedes ser cliente"

"Es que si eres cliente es porque has hecho al menos una compra"

"Es que no tiene sentido que haya un equipo de fútbol sin jugadores"

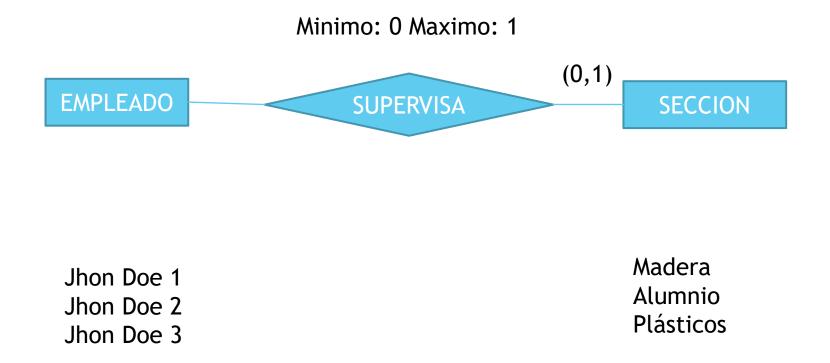
A pesar de todas las dudas lo aconsejable es, siempre pondremos la **participación mínima a 0**.

#### Ejemplo:

la secretaria de un centro educativo utiliza una aplicación para dar de alta a los alumnos y matricularlos en las diferentes asignaturas.

## Ejemplo de participaciones

¿Cuántas **secciones** puede supervisar **un empleado**?



## Ejemplo de participaciones

¿Cuántos empleados puede supervisar una sección?



Jhon Doe 1
Jhon Doe 2
Jhon Doe 3

Madera
Alumnio
Plásticos

## Ejemplo de participaciones

¿varios empleados puede supervisar una sección?



Jhon Doe 1
Jhon Doe 2
Jhon Doe 3

Madera
Alumnio
Plásticos

# Diseño conceptual

Introducción

Modelo ER

Entidades

Relaciones

**Participaciones** 

#### **Cardinalidad**

Atributos

Entidades débiles

Modelo ER extendido

Herencia

Relaciones exclusivas

#### Cardinalidad

**Cardinalidad** es el número de entidades con la cual otra entidad se puede asociar mediante una relación binaria;

Puede ser:

Uno a uno 1:1

Uno a muchos 1:N Muchos a uno

Muchos a muchos. ... N:M

### Cardinalidad - Ejemplos

•Relaciones 1:1 (uno a uno): a cada elemento de la primera entidad le corresponde sólo uno de la segunda entidad, y a la inversa.

Por ejemplo: Cada empleado ocupa un puesto de trabajo y cada puesto de trabajo es ocupado por un solo empleado.



### Cardinalidad - Ejemplos

•Relaciones 1: N (uno a muchos): a cada elemento de la primera entidad le corresponde uno o más elementos de la segunda entidad, y a cada elemento de la segunda entidad le corresponde uno sólo de la primera entidad.

**Por ejemplo**: Un proveedor suministra muchas piezas. Cada pieza solo nos la suministra un único proveedor.



### Cardinalidad - Ejemplos

•Relaciones M:N (muchos a muchos): a cada elemento de la primera entidad le corresponde uno o más elementos de la segunda entidad, y a cada elemento de la segunda entidad le corresponden uno o más elementos de la primera.

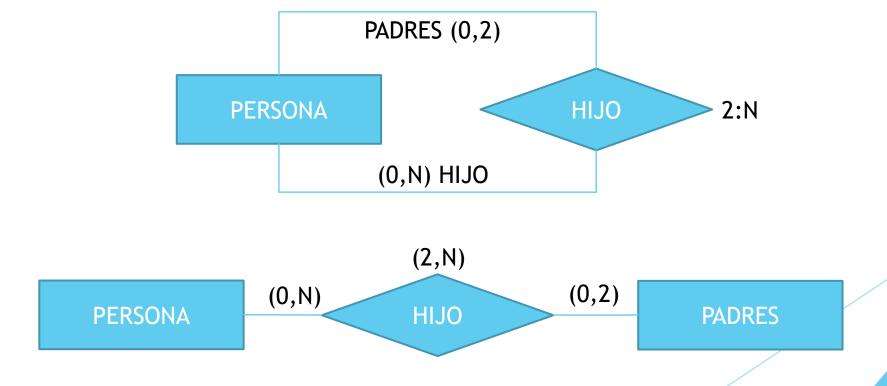
**Por ejemplo**: Cada mecánico puede intervenir varias reparaciones y una misma reparación la llevan a cabo varios mecánicos.



#### Cardinalidad - relaciones reflexivas

Se trata de relaciones en las que solo participa una entidad.

Como regla general toda relación reflexiva se convierte en dos tablas: una para la entidad y otra para la relación.



# Diseño conceptual

Introducción

Modelo ER

Entidades

Relaciones

**Participaciones** 

Cardinalidad

#### **Atributos**

Entidades débiles

Modelo ER extendido

Herencia

Relaciones exclusivas

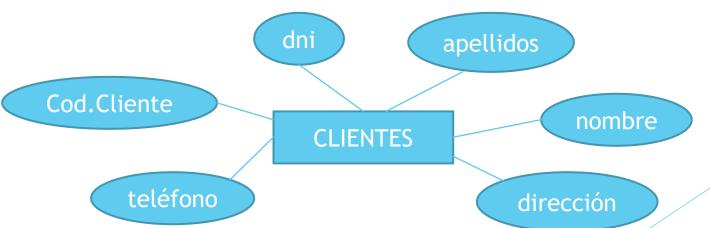
## **Atributos**

Llamamos **atributos** las características que nos interesan de las entidades, es decir cada una de las propiedades que posee la entidad de la que se desea guardar información. (se representan mediante una elipse).

### Por ejemplo:

La entidad CLIENTES tendrá atributos como: Código de Cliente, DNI, Apellidos,

Nombre, Dirección, Teléfono.



Nombre: Jhon

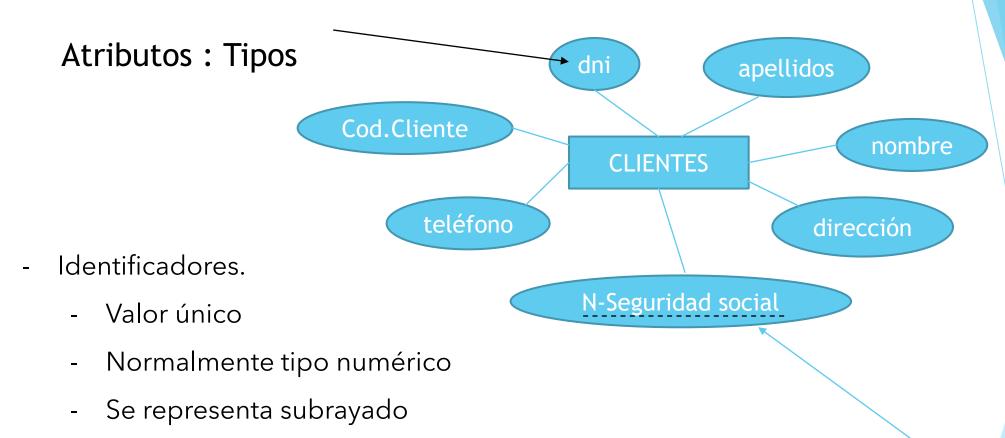
Apellidos: Doe Doe2

DNI: 000111222X

Telf.: 555111222

Atributos: Tipos

- Identificadores.
- Identificadores alternativos.
- Obligatorios u opcionales.
- Simples o compuestos.
- Univaluados o multivaluados.
- Derivados.



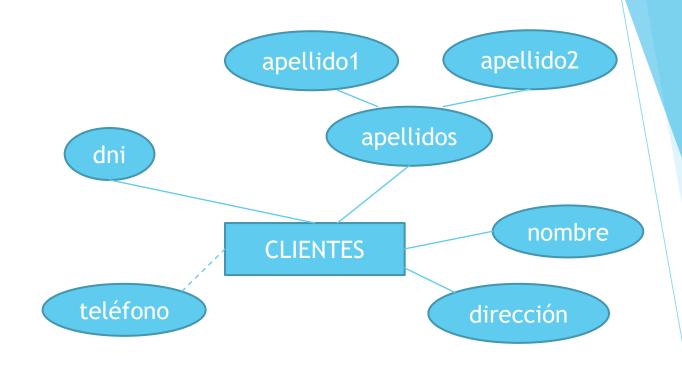
- Toda entidad debe tener un atributo de este tipo
- Si una entidad no tiene un campo que se pueda asignar como indentificador , se le asignara uno (id\_xxx).
- Si tines varios candidatos, serán identificadores alternativos?

Atributos : Tipos



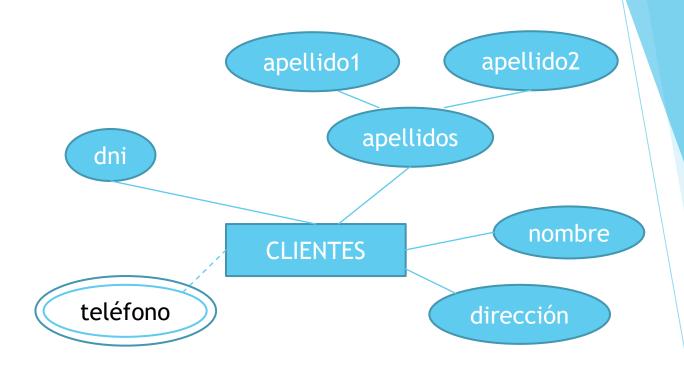
- Opcionales.
  - Puede tener valor nulo
  - Se representa con una línea a trazos

Atributos: Tipos



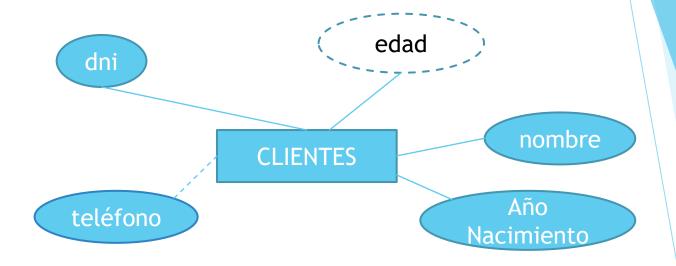
- compuestos
  - Son atributos que se pueden descomponer en otros
  - Se representa mediante atributos unidos a otros

Atributos: Tipos



- Multivaluados
  - Pueden tener varios valores
  - Se representa mediante una elipse doble

Atributos : Tipos



- Calculados
  - Se obtiene a partir de otro atributo
  - Se representa mediante una elipse con una línea a trazos

## Diseño conceptual

Introducción

Modelo ER

Entidades

Relaciones

**Participaciones** 

Cardinalidad

Atributos

**Entidades débiles** 

Modelo ER extendido

Herencia

Relaciones exclusivas

## Entidades débiles

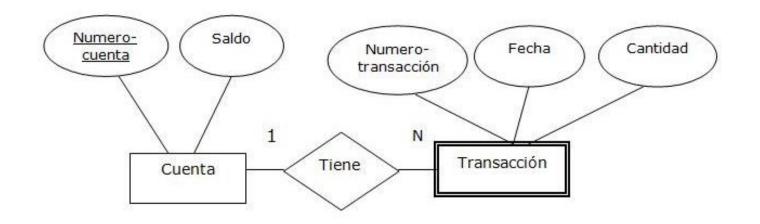
**Una entidad débil** es aquella que no puede existir sin participar en la relación; es decir, aquella que no puede ser unívocamente identificada solamente por sus atributos.

**Una entidad fuerte** (también conocida como entidad regular) es aquella que sí puede ser identificada unívocamente.

**FUERTE** 

**DEBIL** 

## Entidades débiles - Ejemplos



## **ENTIDAD FUERTE**

Una entidad es fuerte cuando para existir, no depende de otra entidad.

Persona

## ENTIDAD DÉBIL

Una entidad débil es aquella que dentro de un contexto, depende de otra entidad para existir.

Mascota

## Diseño conceptual

Introducción

Modelo ER

Entidades

Relaciones

**Participaciones** 

Cardinalidad

Atributos

Entidades débiles

## Modelo ER extendido

Herencia

Relaciones exclusivas

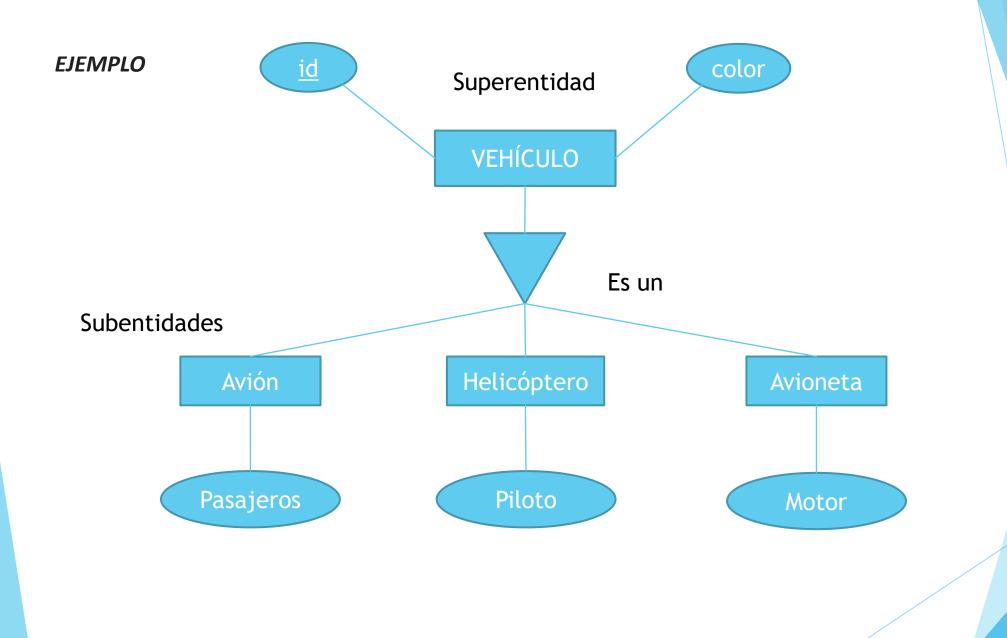
Los conceptos básicos de E-R pueden modelar la mayoría de las características de las bases de datos.

Sin embargo, algunos aspectos de una base de datos pueden expresarse de manera más adecuada mediante ciertas extensiones del modelo E-R básico.

#### **HERENCIA**

Es la habilidad de compartir estructura y comportamiento entre objetos o dicho de otra manera es el hecho por el cual un objeto se define en términos de otro heredando sus características (propiedades y comportamiento) y definiendo otras nuevas.

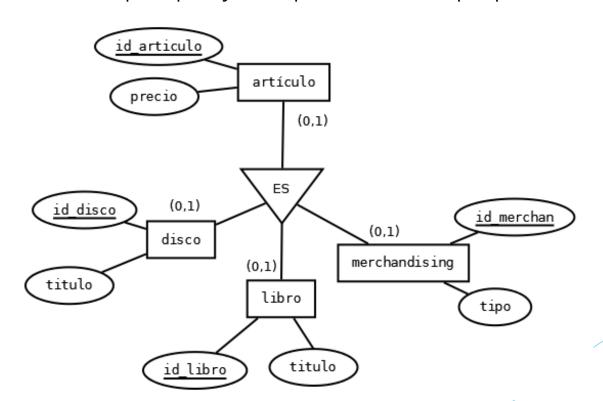
- Se representa mediante un triángulo.
- Representan relaciones **es un (subtipo de)**.
- Todas los atributos de la superentidad son heredados por las subentidades.
- Cada subentidad puede tener sus propios atributos.



#### Generalización.

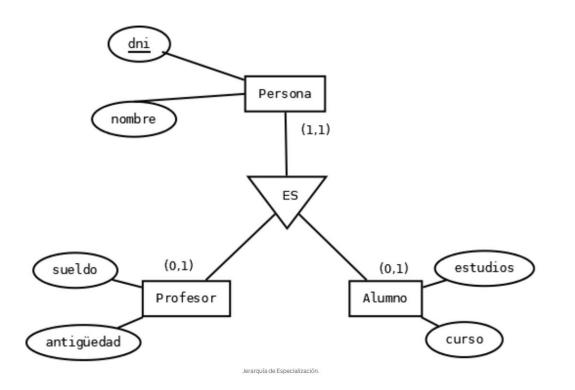
En toda jerarquía los campos se heredan del supertipo, pero es posible que cada entidad t<mark>enga su</mark> propia clave principal, de forma que se puede identificar de forma independiente.

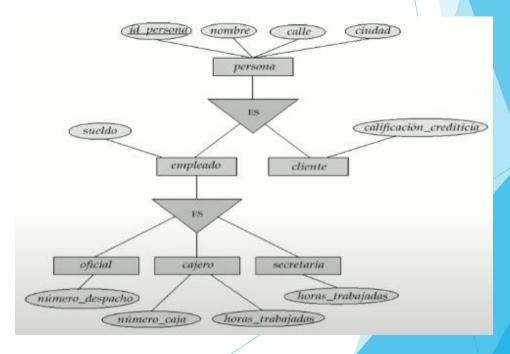
En estos casos la cardinalidad mínima será siempre en todas las entidades (0,1). Podemos identificar una generalización cuando los supertipos y subtipos tienen sus propias claves.



### Especialización

En este tipo de jerarquía también se heredan los campos del supertipo, pero la diferencia que hay con la generalización, es que en la especialización todas las entidades intervinientes comparten la clave del supertipo. En estos casos la la cardinalidad del supertipo será (1,1).





### HERENCIA Tipos de especialización

Existen diferentes tipos de especialización:

#### jerarquía total - solapada.

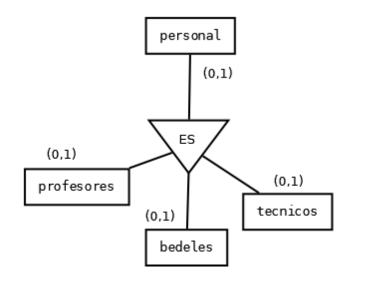
Ocurre cuando no existen registros del supertipo que no estén relacionados con el subtipo, es decir, usando el ejemplo anterior no pueden existir personas que no sean ni profesor ni alumnos, siempre tiene que estar relacionados con alguno de ellos. Se representa con la cardinalidad mínima a uno en la superentidad y con un circulo en la línea donde une el supertipo con la relación.



### Tipos de especialización

Existen diferentes tipos de especialización:

### Jerarquia parcial - solapada



Esto pasa cuando registros del supertipo no están relacionados con ninguno de los subtipos.

Un ejemplo:

Rafa es profesor Alberto es alumno Juan es un profesor y técnico (solapada)

A la hora de interpretar esto lo que quiere decir es que puede haber personal que no sea ni profesor, ni bedel, ni técnico. Se representan con cardinalidad mínima a 0 en la superentidad.

### Tipos de especialización

Existen diferentes tipos de especialización:

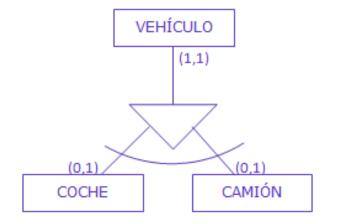
Jerarquia exclusiva - parcial

Rafa es profesor Alberto es alumno Juan es un profesor y técnico (solapada)

**Exclusiva**: cuando una ocurrencia del supertipo no puede estar a la vez incluida en más de un subtipo.

Por ejemplo: que un vehículo no puede ser a la vez coche o camión y viceversa.

Parcial .- podemos tener vehículos que no sean ni coches ni camiones.



### Tipos de especialización

Existen diferentes tipos de especialización:

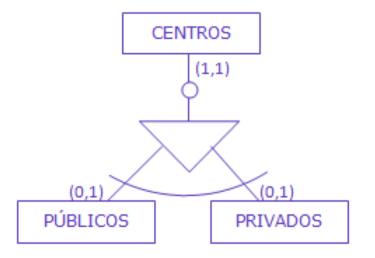
Jerarquia exclusiva - total

Rafa es profesor Alberto es alumno Juan es un profesor y técnico (solapada)

**Exclusiva**: cuando una ocurrencia del supertipo no puede estar a la vez incluida en más de un subtipo.

Por ejemplo: que un vehículo no puede ser a la vez coche o camión y viceversa.

**Total** .- No podemos tener vehículos que no sean ni coches ni camiones.



## Diseño conceptual

Introducción

Modelo ER

Entidades

Relaciones

**Participaciones** 

Cardinalidad

Atributos

Entidades débiles

Modelo ER extendido

Herencia

Relaciones exclusivas

#### Relaciones exclusivas:

Cada ocurrencia de una entidad sólo puede pertenecer a una relación, es decir, o se da una relación o se da la otra, pero nunca ambas a la vez.

- Se representa mediante un arco.

