

SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

UT6. WINDOWS. OPERACIONES CON DIRECTORIOS Y ARCHIVOS

**C.F.G.M. SISTEMAS
MICROINFORMÁTICOS Y REDES**

{ 1 }

1. CARACTERÍSTICAS DIRECTORIOS

- Un directorio es un conjunto de archivos y/o directorios agrupados.
- Es un **tipo de archivo**, que almacena información acerca de los archivos o directorios que contiene.
- Existe un directorio especial => **directorio raíz**.
- En los entornos gráficos se le llama **carpeta**.

1. CARACTERÍSTICAS DIRECTORIOS

Características:

■ Identificación:

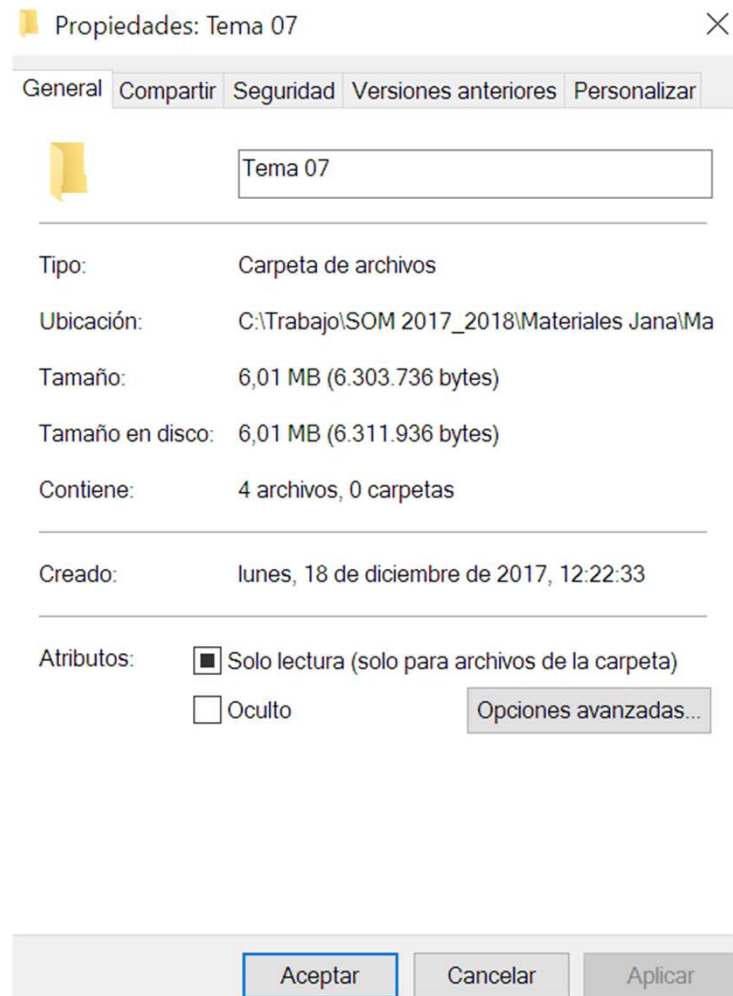
- ✓ *Nombre*
 - ⇒ Único en la misma ruta y obligatorio.
 - ⇒ Nomenclatura dependiente del S.O.
- ✓ *Extensión*
 - ⇒ No se utiliza. Si existe es parte del nombre.

■ Propiedades:

- ✓ *Tamaño (bytes, KB, MB, GB).*
- ✓ *Ubicación (ruta).*
- ✓ *Clic derecho sobre el directorio => Propiedades*

SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

1. CARACTERÍSTICAS DIRECTORIOS



SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

1. CARACTERÍSTICAS DIRECTORIOS

Características:

- **Información sobre el directorio** (ejemplo: fecha de creación)
- **Atributos** => Propiedades o permisos que se tiene sobre la carpeta.

Atributo	Se denomina con la letra	Traducción	Descripción
Solo lectura	R	<i>Read Only</i>	Un directorio que tenga este atributo no se podrá borrar ni modificar, solamente se podrá visualizar su contenido.
De Archivo	A	<i>Archive</i>	Este atributo sirve para saber si se ha modificado o no un directorio o carpeta. Cuando se crea un directorio, se le asigna por defecto el atributo de archivo.
De Sistema	S	<i>System</i>	Establece el directorio como directorio de sistema, teniendo unas características especiales, como que está oculto y que solamente se puede leer. En directorios no es habitual este atributo, pero sí en archivos.
Oculto	H	<i>Hidden</i>	Provoca que el directorio permanezca oculto durante las operaciones normales sobre el propio directorio.

SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

1. CARACTERÍSTICAS DIRECTORIOS

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño	Atributo
\$Recycle.Bin	28/08/2017 22:09	Carpeta de archivos		HSD
\$WINDOWS.~BT	09/11/2017 23:41	Carpeta de archivos		HDI
Archivos de programa	28/08/2017 22:07	Carpeta de archivos		HSDLI
Archivos de programa	19/10/2017 12:04	Carpeta de archivos		RD
Archivos de programa (x86)	15/11/2017 12:12	Carpeta de archivos		RD
Boot	14/11/2016 7:36	Carpeta de archivos		HSD
Documents and Settings	28/08/2017 22:07	Carpeta de archivos		HSDLI
eSupport	26/05/2017 15:19	Carpeta de archivos		D
Intel	28/08/2017 22:20	Carpeta de archivos		HD
MSOCache	19/10/2017 12:13	Carpeta de archivos		RHDI
PerfLogs	16/07/2016 13:47	Carpeta de archivos		HD
ProgramData	14/01/2018 23:05	Carpeta de archivos		HDI
Recovery	27/05/2017 0:50	Carpeta de archivos		HSDI
System Volume Information	13/01/2018 11:29	Carpeta de archivos		HSD
Trabajo	18/12/2017 13:55	Carpeta de archivos		D
Usuarios	28/08/2017 22:08	Carpeta de archivos		RD
Windows	14/01/2018 17:26	Carpeta de archivos		DAI
bootmgr	15/10/2016 11:01	Archivo de sistema	381 KB	RHSA
BOOTNXT	16/07/2016 13:43	Archivo de sistema	1 KB	HSA

Atributos

Ocultos

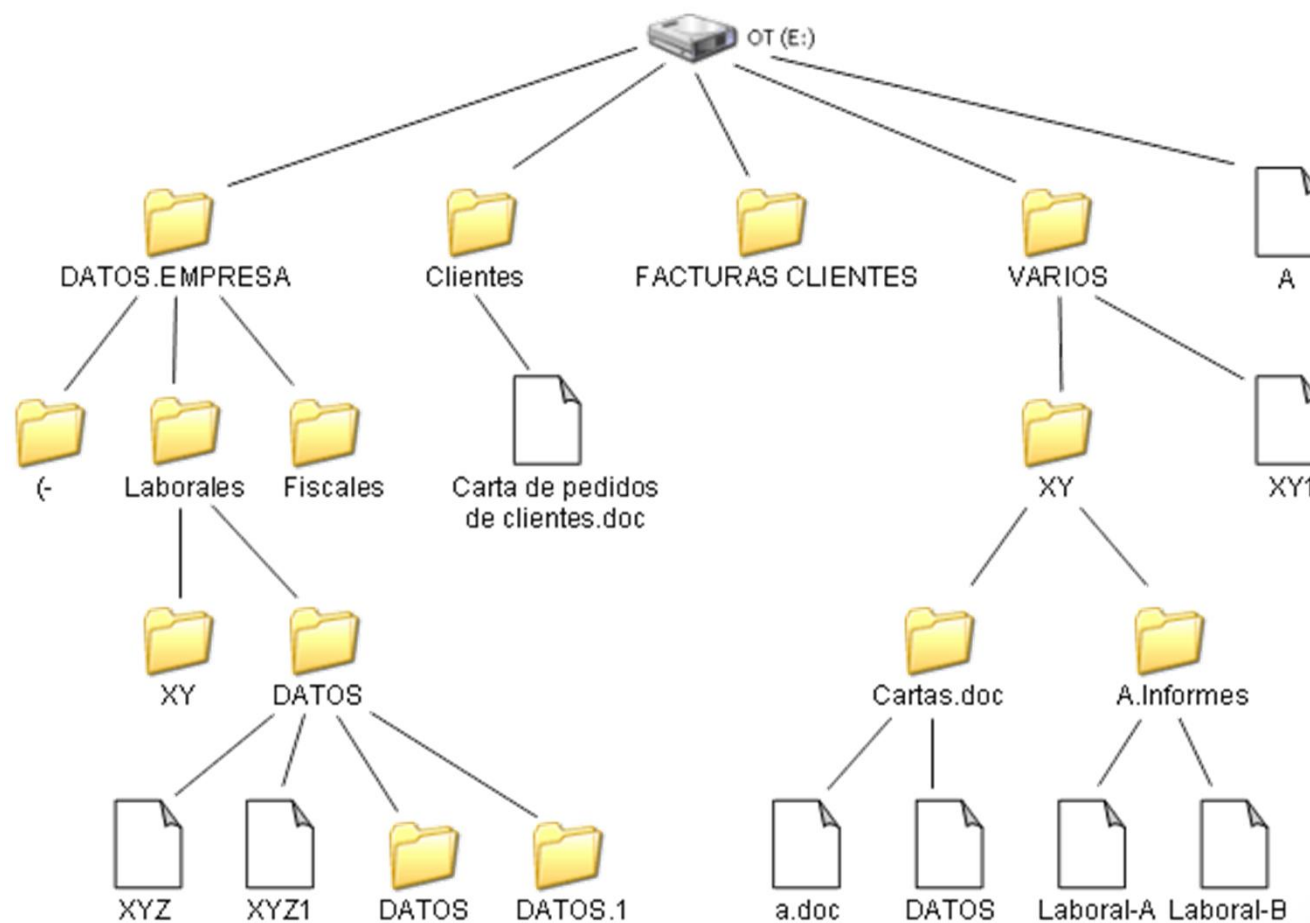
2. OPERACIONES SOBRE DIRECTORIOS

Generalmente se pueden realizar las siguientes operaciones:

- **Creación:** Hacer que el directorio exista.
- **Consulta:** Ver los archivos que contiene.
- **Actualización:** Añadir o eliminar elementos del directorio o carpeta.
- **Borrado:** Eliminar totalmente el directorio, incluido su contenido.
- **Renombrado:** Cambiar su nombre.

SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

3. ÁRBOL DE DIRECTORIOS



4. DIRECTORIOS ESPECIALES

- **Directorio raíz**

Directorio inicial de toda la estructura de directorios y del que depende el resto de información almacenada en el soporte.

- **Directorio actual (.)**

Directorio especial que hace referencia al directorio en el que estamos.

- **Directorio padre (..)**

Directorio especial que hace referencia al directorio padre del directorio en el que estamos.

5. CONCEPTOS PREVIOS

Unidad activa

- Unidad lógica sobre la que el sistema operativo tiene el control o está situado.

Directorio activo

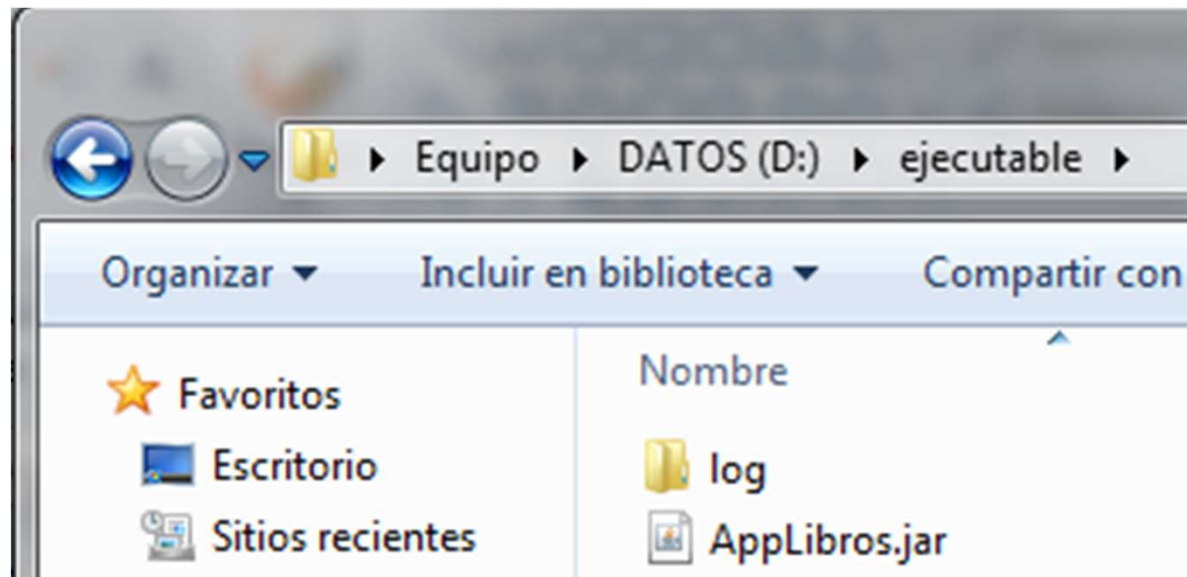
- Lugar del sistema de archivos donde el sistema operativo y el usuario tienen el control, es decir, directorio donde nos encontramos.

Directorio raíz

- Directorio que contiene todos los demás directorios y archivos.

SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

5. CONCEPTOS PREVIOS



6. RUTAS O TRAYECTORIAS

Ruta o trayectoria

- Es una cadena de texto que permite indicar la ubicación precisa de un archivo en los SO jerárquicos.
- La nomenclatura de las rutas depende del SO pero suelen ser muy similares.
- La ruta se forma por una sucesión de nombres de directorios y subdirectorios ordenados jerárquicamente de izquierda a derecha, separados por un carácter especial y que puede terminar en un directorio o un nombre de archivo.

6. RUTAS O TRAYECTORIAS

Ruta o trayectoria

- Ejemplos Windows

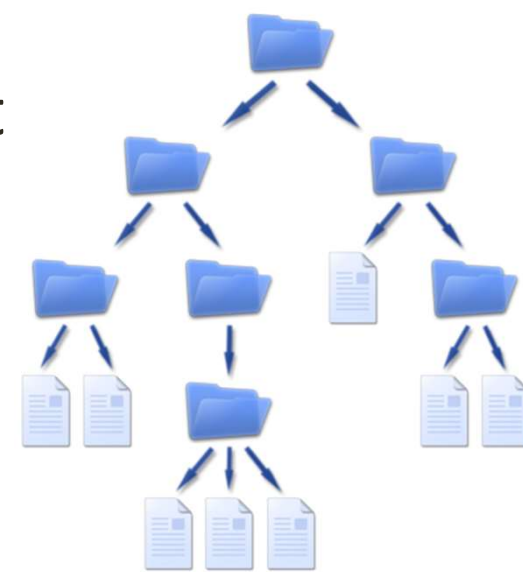
C:\trabajo\som\tema3.txt

C:\trabajo\som

- Ejemplos Linux

/trabajo/som/tema3.txt

/trabajo/som



7. RUTAS WINDOWS EN MODO COMANDO

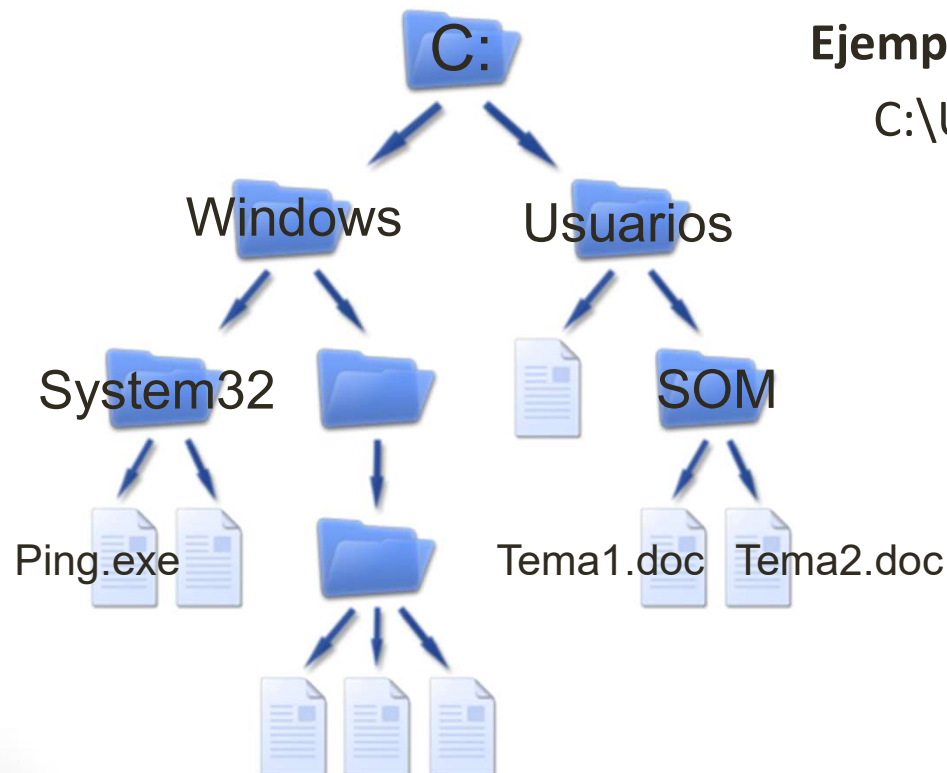
Ruta o trayectoria

- Nombre que nos indica la posición de directorios y ficheros.
- Para separar los nombres de los directorios y subdirectorios se utiliza el carácter \.
- 3 tipos de rutas o trayectorias:
 1. Absolutas
 2. Relativas
 3. Semiabsolutas

7. RUTAS WINDOWS EN MODO COMANDO

1. Ruta o trayectoria absoluta.

- Se especifica la ruta completa desde el directorio raíz.



Ejemplo:

`C:\Usuarios\SOM\Tema1.doc`

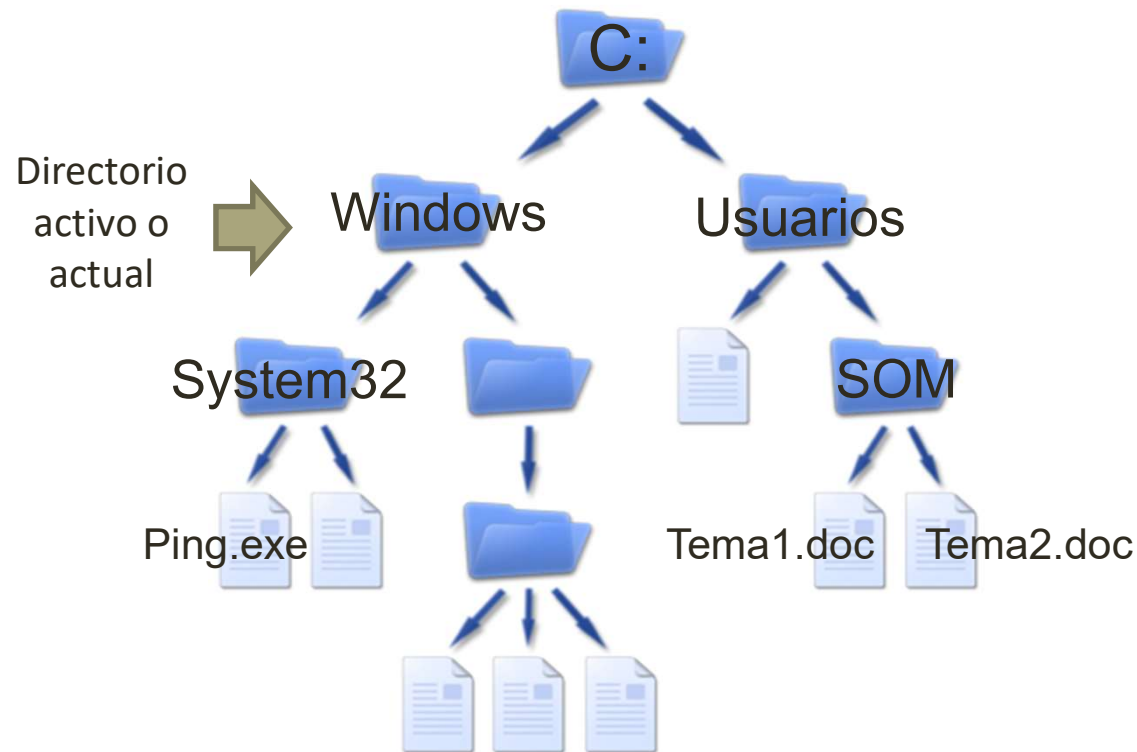
7. RUTAS WINDOWS EN MODO COMANDO

2. Ruta o trayectoria relativa.

- Señala la ubicación de un archivo o directorio a partir de la posición actual del sistema operativo en el sistema de archivos.
- Para especificarla se utilizan dos subdirectorios especiales que se crean automáticamente dentro de un directorio nada más crearse.
 - ✓ . (punto) => Contenido del propio directorio.
 - ✓ .. (punto punto) => Directorio padre.

7. RUTAS WINDOWS EN MODO COMANDO

2. Ruta o trayectoria relativa.



- ..\Usuarios\SOM\Tema1.doc
- System32\Ping.exe

7. RUTAS WINDOWS EN MODO COMANDO

3. Ruta o trayectoria semiabsoluta.

- Es una combinación de las anteriores.
- Contiene la unidad lógica y referencias a los directorios . y ..
- *Ejemplo:*

C:\Windows\..\Users

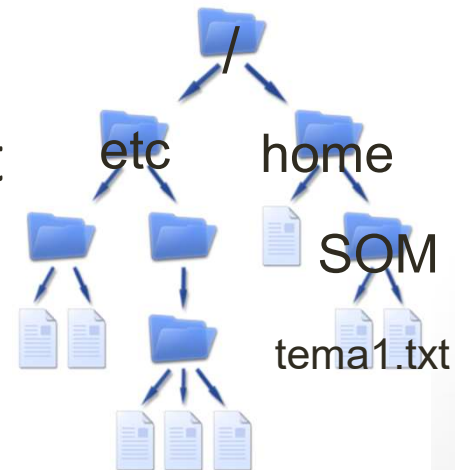
8. RUTAS LINUX EN MODO COMANDO

- Se realiza de forma similar a Windows.
- Diferencias:
 - Para separar directorios se usa / en lugar de \
 - El directorio raíz se especifica con /

- **Ejemplos:**

/home/SOM/tema1.txt

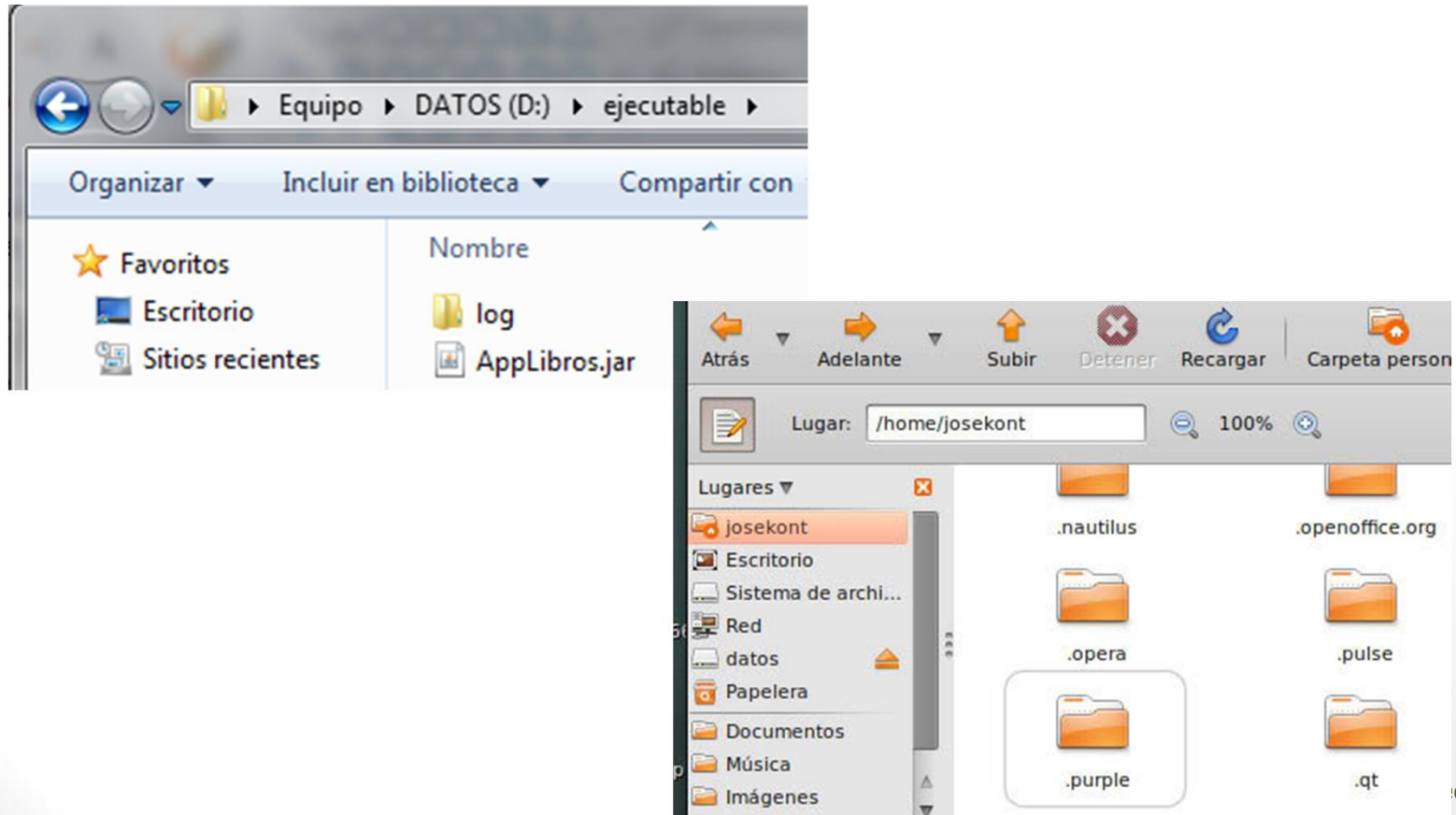
../../etc/



SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

9. TRAYECTORIAS EN MODO GRÁFICO

- Se realizan a golpe de clic.

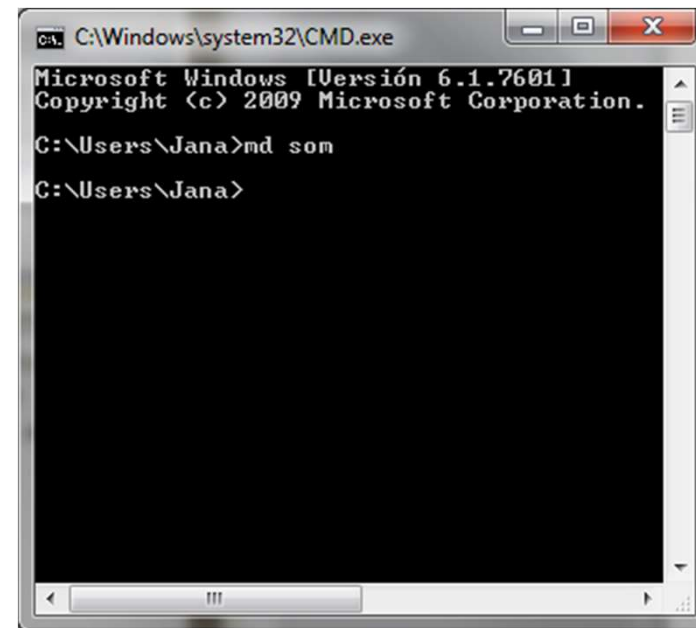
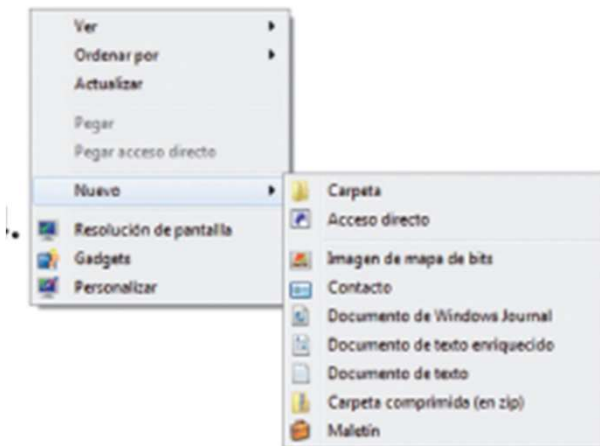


SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

10. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

Crear directorios o carpetas

- Entorno gráfico
- Comando: MD o MKDIR



10. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

MD o MKDIR

Permite crear directorios.

MD [unidad:] ruta o MKDIR [unidad:]ruta

- **Parámetros**

[unidad:] => especifica la unidad en la que se creará el nuevo directorio.

Ruta => especifica el nombre y ubicación del nuevo directorio.

10. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

Crear directorios o carpetas

- **Ejercicio:** Crea la siguiente estructura de directorios dentro de la carpeta personal del usuario. Hazlo *mediante comandos*.

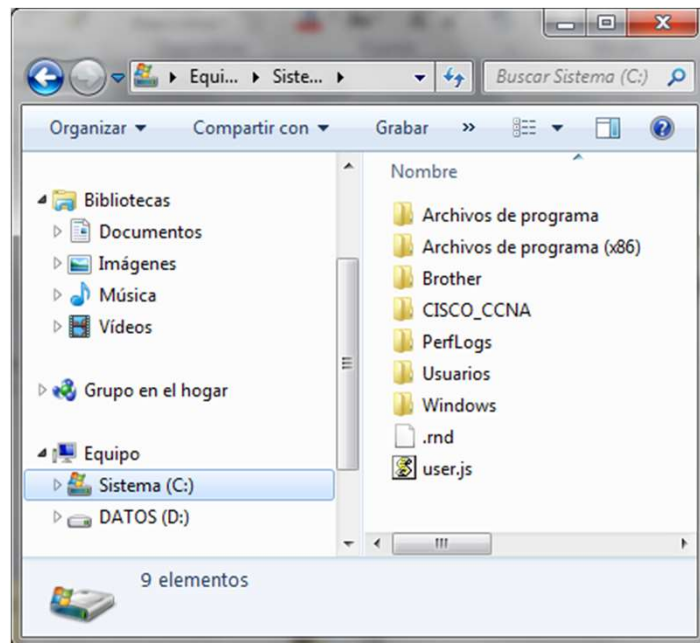


SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

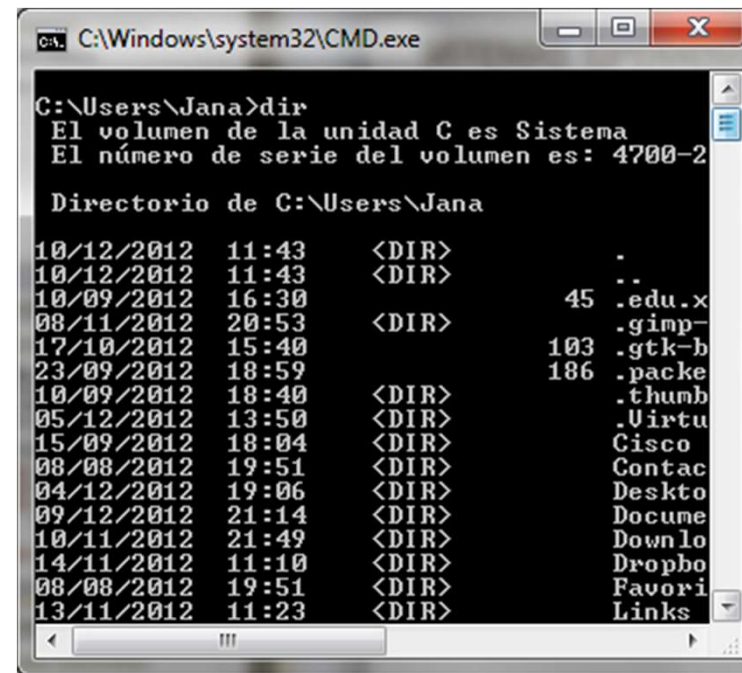
10. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

Ver el contenido de directorios o carpetas

■ Entorno gráfico



■ Comando: DIR



10. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

DIR => Muestra el contenido de directorios

```
DIR [unidad:][ruta][nombrearchivo] [/P] [/W] [/A[:]indicadores]  
[/O[:]orden-de-clasificación] [/S] [/B] [/L] [/C]
```

- **Parámetros**

[unidad:][ruta] => Especifica la unidad y el directorio cuya información desee presentar.

[nombrearchivo] => Especifica un archivo específico o grupo de archivos cuya información desee presentar.

.

10. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

DIR => Muestra el contenido de directorios

```
DIR [unidad:][ruta][nombreadarchivo] [/P] [/W] [/A[:,]indicadores]  
[/O[:,]orden-de-clasificación] [/S] [/B] [/L] [/C]
```

- **Modificadores**

/P => Presenta una pantalla de información y pausa.

/W => Presenta la información con formato ancho, mostrando hasta cinco nombres de archivos o directorios por línea

/A => Presenta sólo los nombres de los directorios y archivos que tengan los indicadores especificados.

/O => Presenta la información en el orden indicado.

/S => Muestra la información del directorio y sus subdirectorios.

/B => Muestra cada directorio o archivo en una línea (anula a /W)

/L => Presenta los datos en minúsculas

/C => Usa el separador de miles. Está habilitada por defecto.

☆ CARACTERES COMODINES

- Se utilizan para identificar varios archivos de una sola vez, especialmente cuando se realizan operaciones sobre ellos (búsqueda, borrado, copia etc.)
- Permiten sustituir un carácter o varios en los nombres de archivo.
 - ✓ **Carácter ?** => Equivale a un carácter.
 - ✓ **Carácter *** => Equivale a uno o más caracteres.

10. EJERCICIOS

A partir de la estructura de archivos siguiente realiza las siguientes acciones:

1. Crea mediante entorno gráfico los archivos ejercicio1.txt, ejercicio2.txt, ejercicio3.doc y ejercicio11.pdf en la carpeta Ejercicio. Crea el archivo ejercicio20.pdf dentro de la carpeta Revisado.
2. Mediante entorno gráfico oculta el archivo ejercicio2.txt.
3. Desde la ventana de comandos sitúate en la carpeta Ejercicio.
4. Muestra el contenido del directorio Ejercicio y de sus subdirectorios.
5. Desde la carpeta Ejercicio muestra sólo el contenido de la carpeta Revisado.
6. Desde la carpeta Ejercicio muestra los archivos que sean ocultos.
7. Desde la carpeta Ejercicio muestra el contenido de forma alfabética descendente.



10. EJERCICIOS

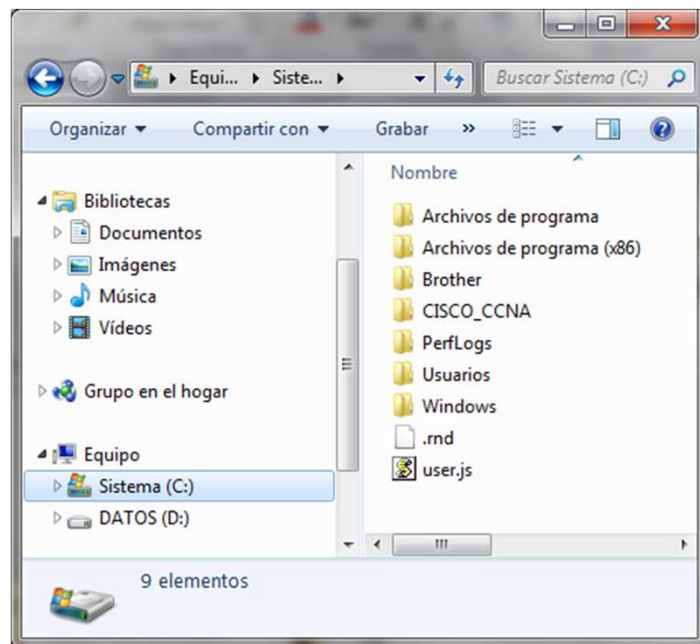
8. Desde la carpeta Ejercicio muestra el contenido ordenado de forma alfabética por la extensión.
9. Desde la carpeta C muestra sólo los directorio y subdirectorios a partir de esa carpeta (no los archivos).
10. Desde la carpeta Ejercicio muestra todos los archivos que tengan como extensión .pdf
11. Desde la carpeta Ejercicio muestra todos los archivos que tengan como extensión .pdf incluyendo los que están en subcarpetas.
12. Desde la carpeta Ejercicio muestra todos los archivos con extensión .txt incluyendo los ocultos.
13. Desde la carpeta Ejercicio muestra los archivos que se llamen ejercicio seguido de un número (solo uno) y una extensión que tenga tres caracteres.
14. Desde la carpeta Ejercicio muestra todos los archivos que se llamen ejercicio seguido de dos números y la extensión que sea.
15. Desde la carpeta Ejercicio muestra todos los archivos que no sean directorios ordenados de forma descendente por su extensión.

SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

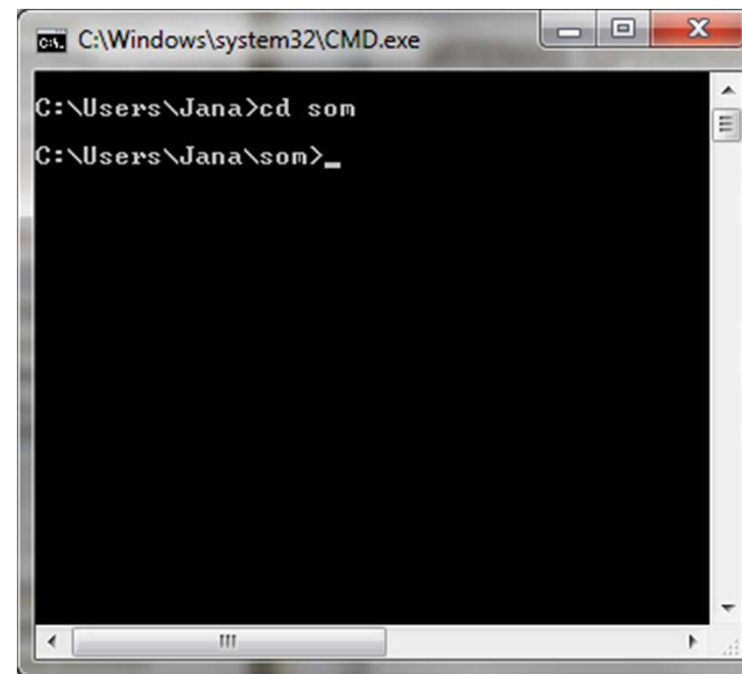
4. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

Moverse por directorios o carpetas

■ Entorno gráfico



■ Comando: CD

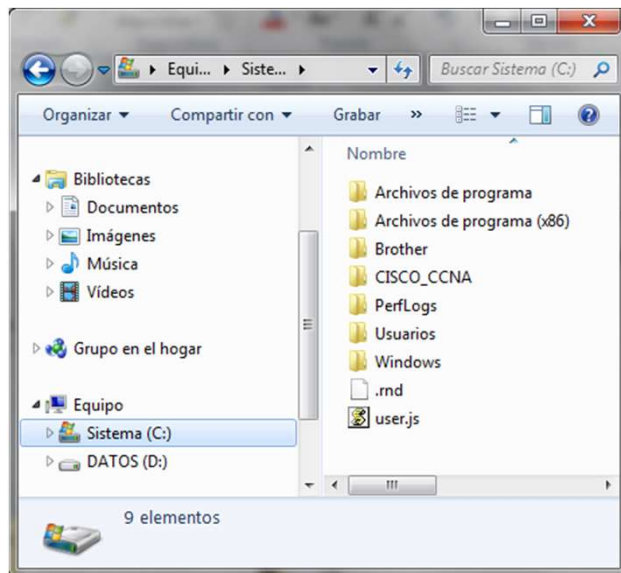


SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

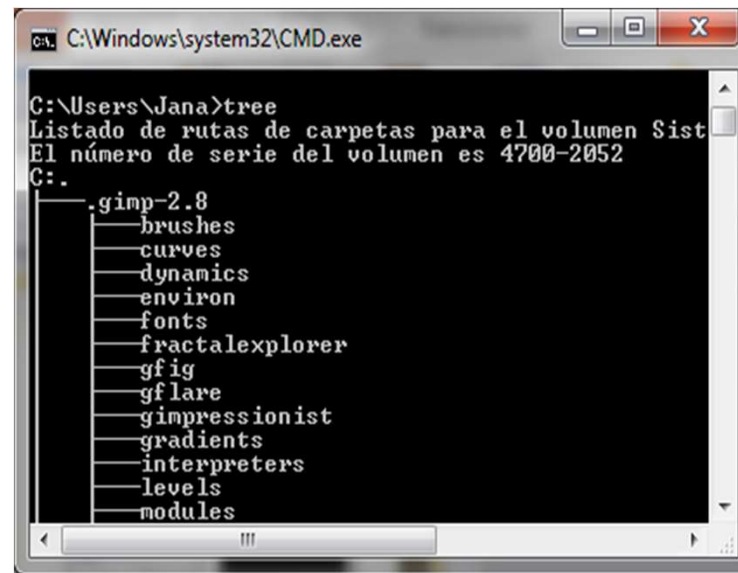
10. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

Visualizar la estructura de directorios

■ Entorno gráfico



■ Comando: TREE



TREE [nomDirectorio] visualiza sólo el árbol de directorios a partir del indicado.

Jana Taboada León

10. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

TREE => Visualiza la estructura de directorios

```
TREE [unidad:][ruta] [/F] [/A]
```

- **Parámetros**

[unidad:][ruta] => Especifica la unidad y el directorio cuya información desee presentar.

- **Modificadores**

/F => Presenta los nombres de los archivos que contiene cada directorio.

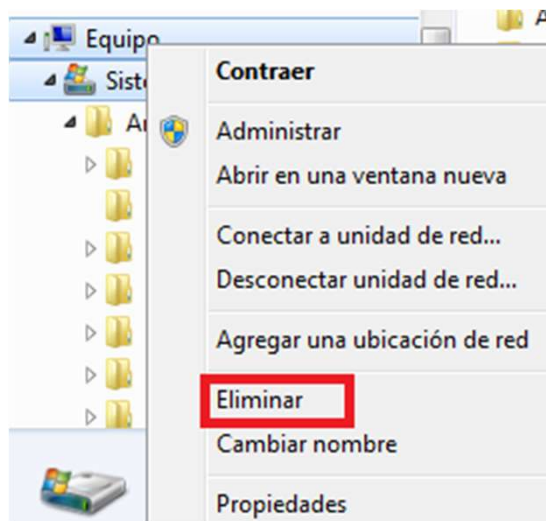
/A => Indica al comando TREE que utilice caracteres de texto en lugar de caracteres gráficos para mostrar las líneas que vinculan los subdirectorios.

SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

10. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

Eliminar directorios o carpetas

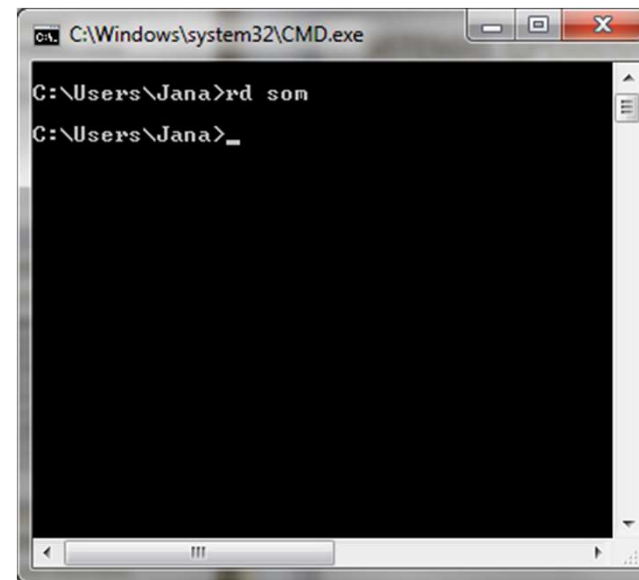
■ Entorno gráfico



a) Botón derecho => eliminar

b) Tecla Supr [+ Shift]

■ Comando: RD o RMDIR



* Si la carpeta no está vacía debemos utilizar la opción /S . Ejemplo :

RD SOM /S

Jana Taboada León

4. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

RD o RMDIR => Elimina directorios

RD [unidad:][ruta] [/S] [/Q] o RMDIR [unidad:][ruta] [/S] [/Q]

- **Parámetros**

[unidad:][ruta] => Especifica la unidad y el directorio cuya información desee presentar.

- **Modificadores**

/S=> Elimina todos los directorios y archivos de un directorio y de sus subdirectorios.

/Q => No pide confirmación al eliminar el directorio con /S

SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

10. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

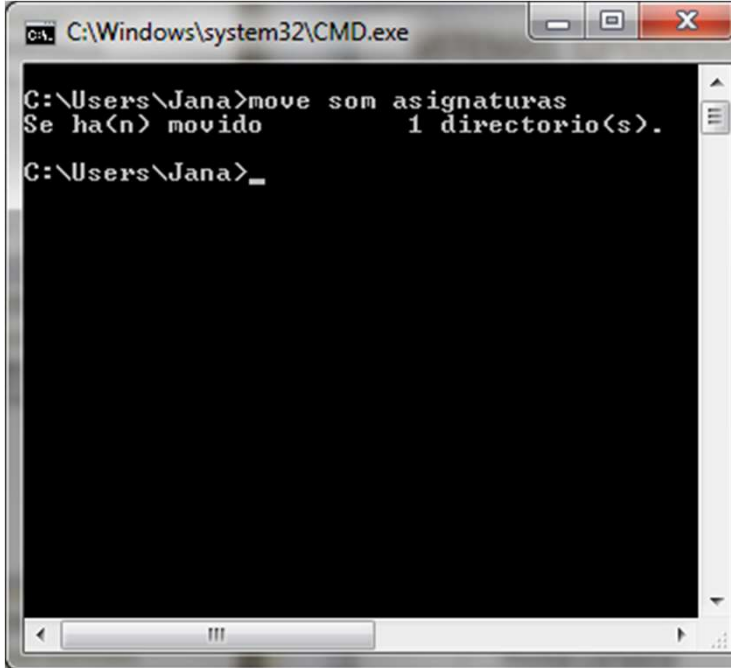
Mover directorios o carpetas

■ Entorno gráfico

Deshacer Eliminar	Ctrl+Z
Rehacer	Ctrl+Y
Cortar	Ctrl+X
Copiar	Ctrl+C
Pegar	Ctrl+V
Pegar acceso directo	
Copiar a la carpeta...	
Mover a la carpeta...	
Seleccionar todo	Ctrl+E
Invertir selección	

- a) Mover a la carpeta...
- b) Cortar + Pegar
- c) Pinchar y arrastrar

■ Comando: MOVE



```
C:\Windows\system32\CMD.exe
C:\Users\Jana>move som asignaturas
Se ha(n) movido      1 directorio(s).
C:\Users\Jana>_
```

Jana Taboada León

10. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

MOVE => Permite mover directorios y cambiar su nombre.

```
MOVE [/Y|/-Y][unidad:][ruta] nombreadchivo  
[,][unidad:][ruta]nombreadchivo[...] destino
```

- **Parámetros**

[unidad:][ruta]nombre => Especifica ubicación y el nombre del (de los) archivo(s) que desea mover. También especifica el nombre de un directorio al cual desee cambiar el nombre.

Destino => Especifica la nueva ubicación del archivo o el nuevo nombre del directorio.

- **Modificadores**

/Y => Indica que se desea que MOVE sustituya el(los) archivo(s) existente(s) sin pedir confirmación.

/-Y => Indica que se desea que MOVE pida confirmación al sustituir un archivo existente.

10. EJERCICIOS

A partir de la estructura de archivos anterior realiza las siguientes acciones:

16. Mueve la carpeta Nuevos dentro de la carpeta Revisado.
17. Vuelve a dejar la carpeta Nuevos dentro de la carpeta Ejercicio.
18. Mueve la carpeta Nuevos dentro de la carpeta Result.
19. Vuelve a dejar la carpeta Nuevos dentro de la carpeta Ejercicio.
20. Cambia el nombre de la carpeta Nuevos por News.
21. Vuelve a dejar la carpeta con el nombre Nuevos.
22. Crea dentro de la carpeta Ejercicio una carpeta llamada Otros y dentro de ella otra llamada Nuevos
23. Desde la carpeta Ejercicio mueve la carpeta Nuevos a la carpeta Otros sin que pida confirmación del movimiento
24. Elimina la carpeta Otros y su contenido.

10. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

¿Repasamos? Actividades 1 a 15.

1. ¿Es obligatorio que un directorio tenga nombre y extensión?
2. ¿En qué se mide el tamaño de los directorios?
3. ¿Los directorios tienen que tener necesariamente atributos?
4. ¿Existe en todos los sistemas de archivos el directorio raíz?
5. ¿Los directorios . y .. Están solo en el directorio raíz del disco duro?

10. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

¿Repasamos? Actividades 1 a 15.

6. ¿Se pueden crear directorios en la estructura de archivos desde una ubicación fija?
7. Cuando creamos directorios, ¿qué tipo de rutas o trayectorias podemos utilizar?
8. ¿Se pueden mostrar los directorios con atributo oculto con la orden DIR?
9. Si ejecutamos la orden CD sin parámetros, ¿qué ocurre?
10. ¿Qué hace la orden CD . ?

10. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

¿Repasamos? Actividades 1 a 15.

11. ¿Se pueden seleccionar en entorno gráfico directorios que tienen el atributo oculto?
12. Cuando eliminamos un directorio con la orden RD, ¿cómo podemos recuperarlo?
13. ¿Se pueden borrar directorios que contienen otros subdirectorios?
14. ¿Podemos cambiar el nombre a un directorio con la orden MOVE?
15. ¿Se pueden utilizar trayectorias relativas con la orden MOVE?

SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

10. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

Copiar directorios o carpetas

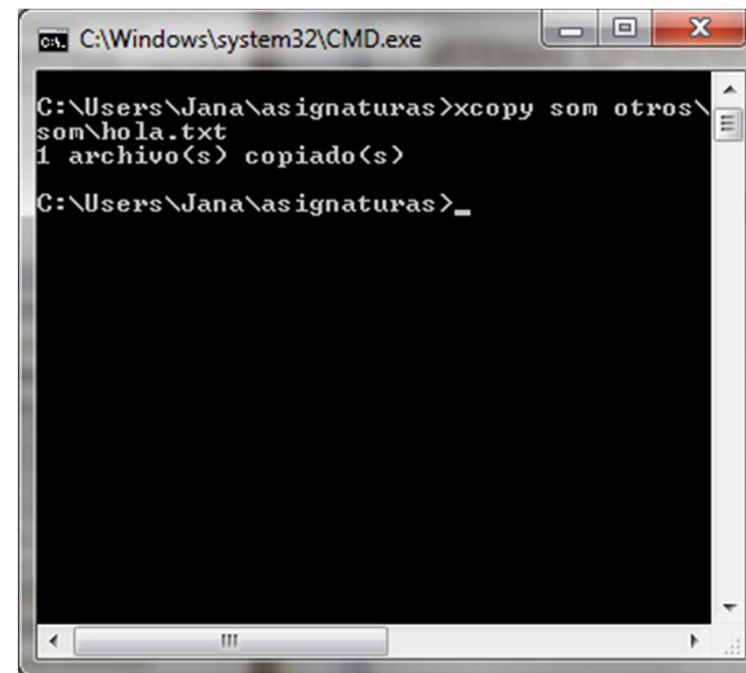
■ Entorno gráfico

Deshacer Eliminar	Ctrl+Z
Rehacer	Ctrl+Y
Cortar	Ctrl+X
Copiar	Ctrl+C
Pegar	Ctrl+V
Pegar acceso directo	
Copiar a la carpeta...	
Mover a la carpeta...	
Seleccionar todo	Ctrl+E
Invertir selección	

a) Copiar a la carpeta...

b) Copiar+ Pegar

■ Comando: XCOPY



```
C:\Windows\system32\CMD.exe

C:\Users\Jana\asignaturas>xcopy som otros\
som\hola.txt
1 archivo(s) copiado(s)

C:\Users\Jana\asignaturas>_
```

* Copia el contenido de som a la carpeta otros

Jana Taboada León

10. EJERCICIOS

A partir de la estructura de archivos anterior realiza las siguientes acciones:

25. Copia el contenido de la carpeta Ejercicio incluida dentro de la carpeta C a la carpeta Result. Comprueba que no ha copiado el fichero oculto ni los subdirectorios.

26. Vuelve a copiar el contenido de la carpeta Ejercicio a la carpeta Result pero incluyendo los subdirectorios. Comprueba que no ha copiado los directorios vacíos.

27. Vuelve a copiar el contenido de la carpeta Ejercicio a la carpeta Result pero incluyendo todos los subdirectorios incluyendo los vacíos.

28. Copia de nuevo sólo los archivos de la carpeta Ejercicio a la carpeta Result incluyendo los ficheros ocultos..

29. Elimina la carpeta Result y vuelve a crearla de nuevo.

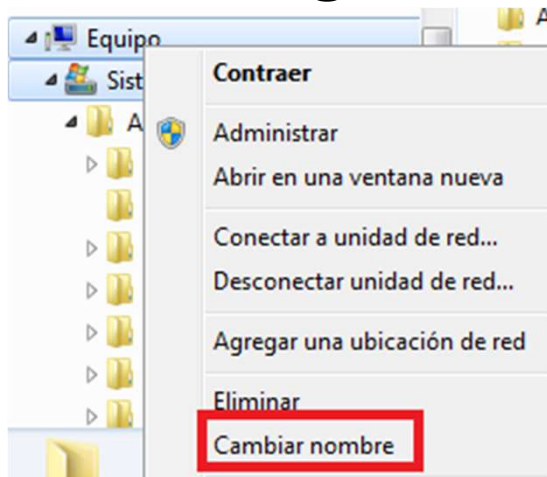
30. Copia sólo los archivos con extensión pdf de la carpeta Ejercicio y sus subdirectorios a la carpeta Result. ¿Qué ha pasado?

SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

4. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

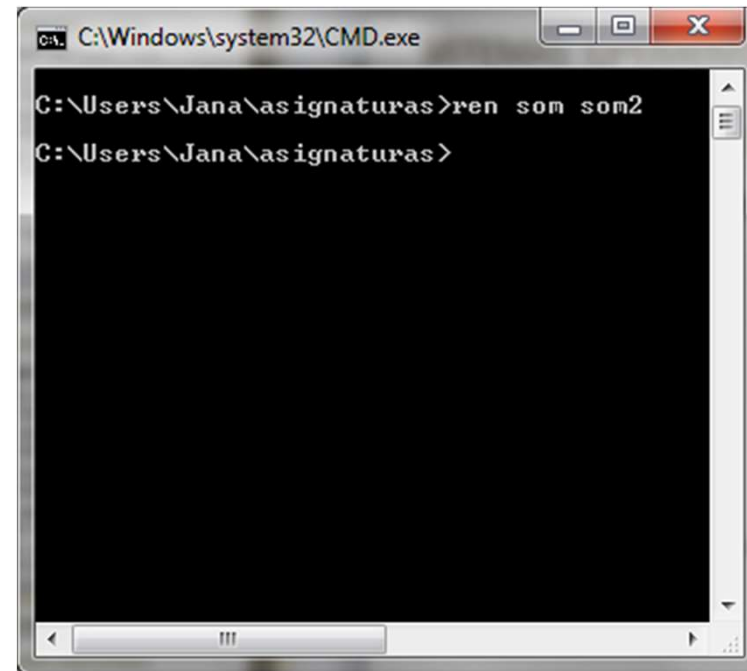
Cambiar el nombre a un directorio o carpeta

■ Entorno gráfico



- a) Clic derecho - cambiar nombre
- b) Doble clic lento
- c) Clic izquierdo - F2

■ Comando: REN

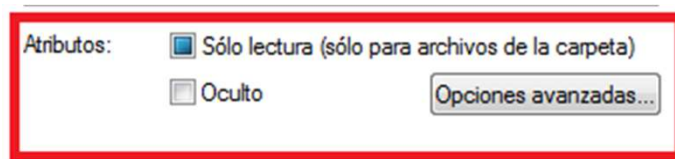
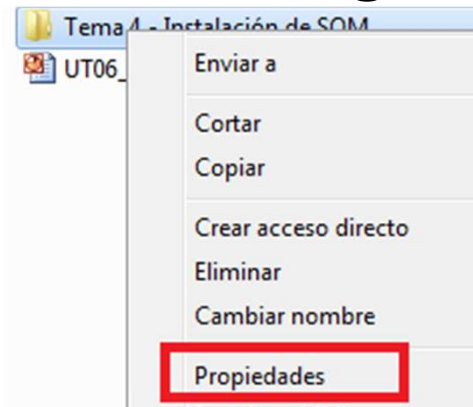


SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

4. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

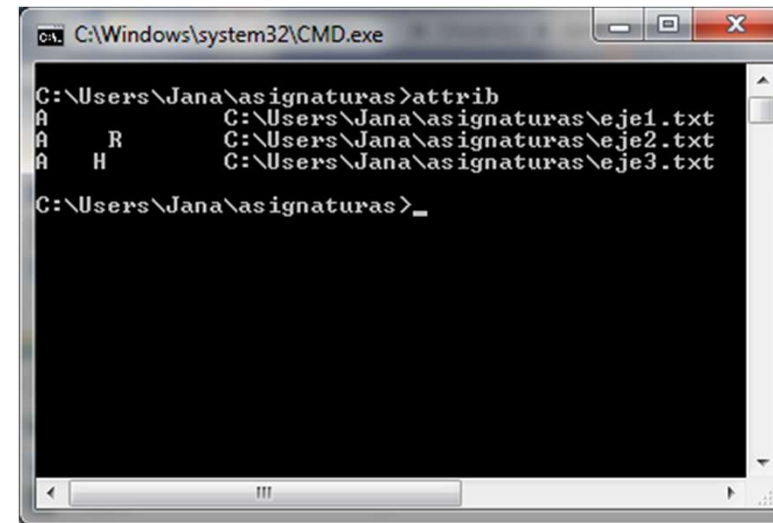
Visualizar y modificar atributos de directorios

■ Entorno gráfico



Clic derecho - Propiedades

■ Comando: ATTRIB



10. OPERAR SOBRE DIRECTORIOS

Modificar atributos de directorios o carpetas

Comando ATTRIB

```
ATTRIB [+R|-R][+A|-A][+S|-S][+H|-H] [unidad:][ruta]nomArchivo [/S]
```

- **Parámetro**

[unidad:][ruta]nombreArchivo]

Especifica la posición y el nombre del archivo o los archivos que desee procesar.

- **Modificadores**

+ => Añade atributo

- => Elimina atributo

R => sólo lectura

A => de archivo

S => de sistema

H => oculto

/S => Procesa archivos en el directorio

actual y en sus subdirectorios

Jana Taboada León

10. EJERCICIOS

A partir de la estructura de archivos anterior realiza las siguientes acciones:

- 31. Modifica la carpeta Revisado para que sea oculta.
- 32. Modifica la carpeta Nuevos para que sea de sólo lectura y del sistema.
- 33. Muestra el listado de archivos de la carpeta Ejercicio, ¿qué ha ocurrido?
- 34. Quita el atributo de oculto a la carpeta Revisado.
- 35. Quita el atributo de sistema a la carpeta Nuevos.
- 36. Muestra los atributos de la carpeta Ejercicio y su contenido incluyendo las carpetas.

11. INTRODUCCIÓN A LOS ARCHIVOS

- Un archivo o fichero es una colección de información almacenada en alguna parte del sistemas de archivos.
- Es un conjunto de bytes tratado por el sistema operativo como una entidad único.



11 CARACTERÍSTICAS DE LOS ARCHIVOS

Características:

■ Nombre

- ⇒ Obligatorio.
- ⇒ Único en la misma ruta.
- ⇒ Tamaño dependiente del SO (255-...)

■ Extensión

- ⇒ Opcional.
- ⇒ Indica el tipo de archivo y con qué programa se abre.
- ⇒ 3 o más caracteres.

■ Información sobre el archivo

- ⇒ Ej: fecha de creación, modificación, ...
- ⇒ Atributos

11 CARACTERÍSTICAS DE LOS ARCHIVOS

Características:

■ **Tamaño**

- ⇒ Bytes, KB, MB o GB
- ⇒ Tamaño máximo dependiente del SO
- ⇒ Tamaño dependiente del SO (255-...)

■ **Ubicación.**

■ **Ejecutable o no ejecutable.**

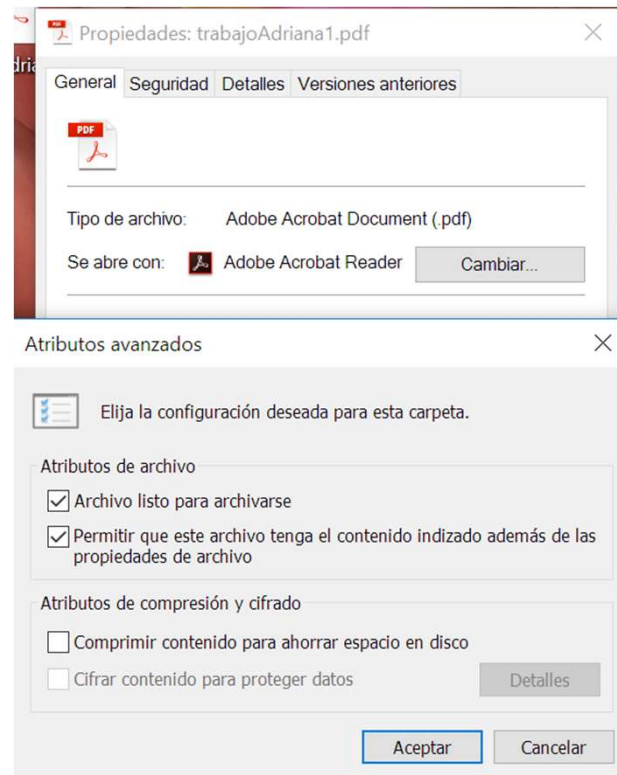
11. CARACTERÍSTICAS Y ORGANIZACIÓN DE ARCHIVOS

- Todos los archivos **tienen nombre**.
- Los archivos **se ubican en directorios**.
- No pueden existir dos archivos con el mismo nombre en la misma ruta.
- El tamaño del nombre depende del SO.
- El nombre no debe contener los siguientes caracteres:
\\ / ? : * " > < |
- La distinción entre mayúsculas y minúsculas.
- Los archivos se organizan mediante carpetas, directorios o catálogos.
- Tienen atributos que determinan qué se puede hacer con ellos y su visibilidad dentro del sistema de archivos.

SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

11 COMPRESIÓN DE ARCHIVOS Y CIFRADO

- Herramientas propias del sistema operativo (clic derecho => Propiedades => Avanzados)
- Aplicaciones externas (WinRAR, WinZip, 7z)



11. CARACTERES COMODINES

- Permiten sustituir un carácter o varios en los nombres de archivo.
 - ✓ **Carácter ?** => Equivale a un carácter.
 - ✓ **Carácter *** => Equivale a uno o más caracteres.
- Son admitidos por la mayoría de comandos a excepción de TYPE.

12. OPERACIONES SOBRE ARCHIVOS

OPERACIÓN	COMANDO
Crear ficheros	COPY CON
Ver el contenido de un archivo	TYPE
Imprimir un archivo	PRINT
Cambiar el nombre a un archivo	REN
Copiar archivos	COPY , XCOPY
Mover archivos	MOVE
Eliminar archivos	DEL, ERASE
Visualizar y modificar atributos	ATTRIB

12. EJERCICIOS

A partir de la estructura de archivos anterior realiza las siguientes acciones:

37. Dentro de la carpeta Programa, crea mediante comandos los archivos: eje1.txt, eje2.txt, eje3.txt, eje4.pdf, eje5.pdf, eje6.pdf, ejercicio7.txt, ejercicio8.pd. Introduce algún texto dentro de ellos para que tengan contenido.

38. Muestra el contenido del archivo eje1.txt

39. Muestra el contenido de los archivos eje2.txt y eje3.txt de una sola vez.

40. Renombra el archivo eje3.txt como actividad3.pdf

41. Crea dentro de la carpeta Programa las carpetas Ejers, Actividades, Otros.

42. Copia dentro de la carpeta Ejers los archivos que empiecen por eje le siga un carácter y que tengan cualquiera extensión.

43. Copia los archivos que contengan la palabra actividad a la carpeta Actividades.

12. EJERCICIOS

- 44. Copia los archivos que tengan una extensión de 2 caracteres a la carpeta Otros.
- 45. Mueve todos los archivos de la carpeta Otros a la carpeta Actividades.
- 46. Modifica los ficheros de la carpeta Programa con extensión pdf para que sean de sólo lectura.
- 47. Comprueba los atributos de los ficheros de la carpeta Programa.
- 48. Modifica los archivos con extensión txt para que sean ocultos.
- 49. Elimina los archivos que sean ocultos.
- 50. Elimina los archivos pdf dentro de la carpeta Programa y dentro de sus subcarpetas.
- 51. ¿Por qué no se han borrado los archivos de la carpeta Programa pero sí los de sus subcarpetas?
- 52. Ejecuta los comandos necesarios para que se borren los archivos anteriores.
- 53. Elimina el archivo ejercicio8.pd pidiendo una confirmación de eliminación.

12. OPERAR SOBRE ARCHIVOS

¿Repasamos? Actividades 16 a 26.

- 16. ¿Se pueden poner atributos a directorios que tengan el atributo Oculto?
- 17. ¿Cómo podemos visualizar directorios que tienen el atributo Oculto?
- 18. ¿Es obligatorio que un archivo tenga nombre y extensión?
- 19. ¿En qué se mide el tamaño de los archivos?
- 20. ¿Quién determina el tamaño de un nombre de archivo?

11.2. OPERAR SOBRE ARCHIVOS

¿Repasamos? Actividades 16 a 26.

21. En algunos sistemas, la letra «ñ» no aparece.
¿Sabes por qué?
22. Para crear archivos, ¿hay que utilizar siempre una aplicación?
23. ¿Podemos guardar un archivo con el mismo nombre y diferente extensión en el mismo directorio?
24. ¿Es lo mismo copiar que mover un archivo?
25. ¿Se puede mover un archivo utilizando COPY?
26. ¿Se puede copiar un archivo utilizando MOVE?

12. OTRAS OPERACIONES

OPERACIÓN	COMANDO
Redireccionamiento	<, >, >>
Mostrar en pantallas consecutivas.	MORE
Buscar	FIND
Ordenar	SORT
Mostrar procesos del sistema	TASKLIST
Eliminar procesos del sistema	TASKKILL

12. EJERCICIOS

54. Mediante comandos, crea el archivo trabajo.txt dentro de la carpeta Princip. El archivo contendrá el siguiente texto:

“Hay una forma de eliminar los archivos y carpetas de forma permanente sin tener que enviarlos a la papelera de reciclaje. En las Propiedades de la Papelera de reciclaje, activaremos la casilla No mover archivos a la papelera de reciclaje.”

55. Mediante comandos, crea un archivo llamado otro.txt con el texto “En la primera línea hay una papelera en la segunda no”.

56. Busca dentro del archivo trabajo.txt el texto Papelera.

57. Busca dentro de los archivos trabajo.txt y otro.txt el texto Papelera.

58. Busca dentro de todos los archivos txt de la carpeta el texto Papelera.

59. Desde la carpeta Princip guarda en un archivo llamado listado.txt el listado de archivos y directorios de la carpeta C:\

12. EJERCICIOS

- 60. Ordena el contenido del archivo trabajo.txt de forma ascendente por el primer carácter.
- 61. Guarda el resultado del comando anterior en un archivo llamado trabajoOrdenado.txt
- 62. Muestra el contenido del archivo trabajoOrdenado.txt
- 63. Añade al archivo al final del fichero trabajoOrdenado.txt el contenido del archivo otro.txt
- 64. Muestra de nuevo el contenido del archivo trabajoOrdenado.txt para comprobar que es correcto.
- 65. Muestra los procesos alojados en RAM.
- 66. Muestra los procesos svchost.
- 67. Muestra los procesos de tu usuario.
- 68. Abre el navegador
- 69. Busca el proceso asociado al navegador por el nombre.
- 70. Mata el proceso del navegador por su pid.