U1. Aplicaciones Ofimáticas. Instalación y puesta en marcha Ejercicios

- **1.** Teniendo en cuenta su función ¿Qué tipo de software podemos distinguir? Pon un ejemplo de cada tipo.
- **2.** ¿Qué es una suite ofimática? Explica con tus palabras tres de las tareas que podemos resolver empleando una.
- **3.** ¿Qué suite ofimática crees que se emplea más? Lee el siguiente artículo al respecto: http://www.itespresso.es/el-75-de-las-empresas-utilizan-software-libre-53012.html
- **4.** Una empresa te ha pedido que instales un equipo con las siguientes aplicaciones de libre distribución: procesador de texto, hoja de cálculo, editor de imágenes, reproductor de música, reproductor de video, navegador y gestor de correo. Elabora una lista con las aplicaciones que instalarías.
- 5. ¿Por qué tenemos que aceptar condiciones cuando instalamos aplicaciones?
- 6. A partir de la visualización del video (hasta el min 2:51) indica
 - a. ¿Qué es la propiedad intelectual?
 - b. ¿Cuáles de esos derechos permiten al autor percibir ingresos?
 - c. ¿Por qué ha cambiado tanto la duración de esos derechos? Pon un ejemplo
- **7.** Visualiza este <u>video</u> y explica:
 - a. ¿Qué es el copyright? Actualmente en España ¿Hace falta registrar una obra en un organismo oficial para tener derechos sobre ella?
 - b. ¿Cómo deberíamos proceder para emplear legalmente la creación de alguien que no tiene registro conocido (por ejemplo no emplea el símbolo ©) en su creación?
 - c. ¿Por qué surge Creative Commons y qué ventajas tiene?
- 8. Explica los 6 tipos de licencias Creative commons junto a su icono representativo.
- **9.** Ya conoces que el software propietario puede ser gratuito y que el libre puede implicar un coste, busca información sobre los términos siguientes, explica con tus palabras qué significan y pon un ejemplo de cada uno. Debes incluir el enlace a la fuente de información que has empleado.
 - a. Freeware
 - b. Shareware
 - c. Adware
- **10.** Busca información y explica con tus palabras que es el proyecto GNU. Debes incluir el enlace a la fuente de información que has empleado.