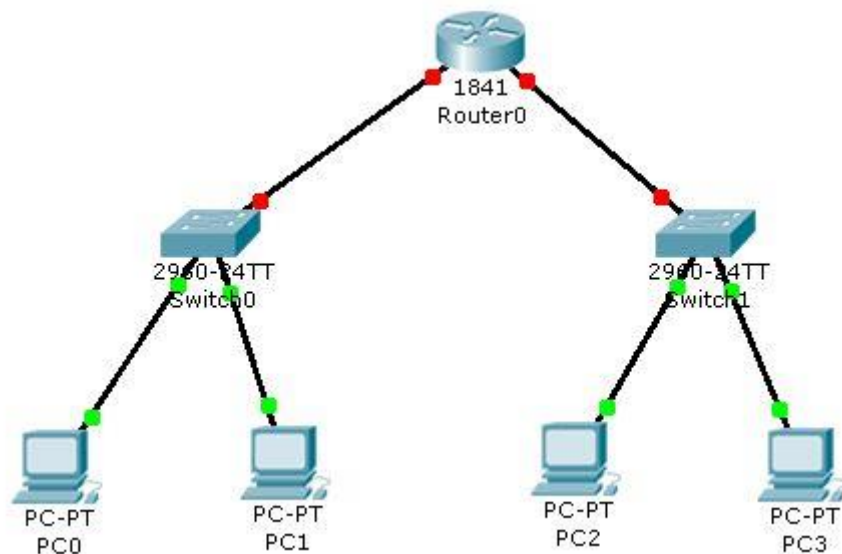


## Práctica 3 - Conexión de 2 redes con router

Vamos a realizar una red algo más compleja, formando 2 redes locales conectadas a un router.

1. Crea un nuevo proyecto en blanco en Packet Tracer.
2. Añade un router modelo 1841
3. Añade dos switches modelo 2960
4. Añade 4 PC genéricos de escritorio
5. Conecta los dos primeros PC al primer switch en los puertos FastEthernet0/1 y 0/2, con cable directo.
6. Conecta los otros dos PC al segundo switch en los puertos FastEthernet0/1 y 0/2, con cable directo.
7. Conecta el primer switch por su puerto FastEthernet0/24 al puerto FastEthernet0/0 del router con cable directo, y el segundo al puerto FastEthernet0/1 (también desde su puerto FastEthernet0/24, y con cable directo). Al final deberá quedarte algo como esto:



¿Por qué están en rojo las luces de los cables al router?

8. En la red del switch 1 (a la izquierda), asigna a los PC las direcciones IP 192.168.0.1 y 192.168.0.2 respectivamente
9. En la red del switch 2 (derecha) asigna las direcciones 172.16.0.1 y 172.16.0.2, respectivamente.
10. Haz click en el router, y en su pestaña de *Config*:
  - Haz click a la izquierda en la interfaz *FastEthernet0/0*. Ponle como dirección IP 192.168.0.100. Enciende el puerto
  - Haz click ahora en la interfaz *FastEthernet0/1*. Ponle como dirección IP 172.16.0.100. Enciende el puerto

- ¿Qué ha pasado ahora con las luces de los cables al router?

11. Cuando las luces queden todas en verde:

- Haz un *ping* desde el PC0 al PC2 (que debería tener la IP 172.16.0.1). ¿Funciona?
- Haz un ping desde el PC2 al PC0 (que debería tener la IP 192.168.0.1). ¿Funciona?
- Ve a cada PC y ponle como gateway por defecto (pestaña *Config*, sección *Settings* a la izquierda) la IP que le has puesto al router en su red correspondiente.
- Vuelve a repetir los *pings* anteriores. ¿Funcionan?

12. Guarda el proyecto como **pracbasica3.pkt**