## U1. Aplicaciones Ofimáticas. Instalación y puesta en marcha Parte I

Aplicaciones Ofimáticas

Sistemas Microinformáticos y Redes

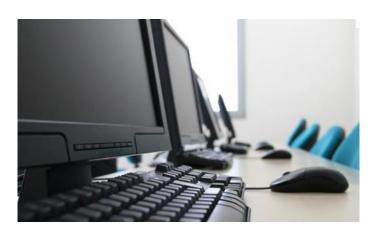
## Índice

- Conceptos previos
  - ¿Qué es el software?
  - Software vs Hardware
  - Tipos de software
  - Suite o paquete ofimático
- Licencias
  - Tipos de licencia
  - Software libre vs propietario
  - Copyright y copyleft

## Conceptos previos

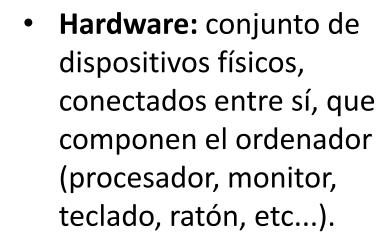
#### ¿Qué es el Software?

Un ordenador apagado es poco más que una estructura inerte de silicio, metales y plásticos. Cuando lo encendemos, la corriente eléctrica da vida al **software**. Y es el software el que le da vida e inteligencia al ordenador.



## Conceptos previos

 Software: conjunto de programas y aplicaciones que permiten utilizar el hardware.







## Tipos de Software

Podemos distinguir dos clases principales de software en función de su uso:

- Programas del sistema: controlan las funciones básicas del ordenador para dar soporte a las aplicaciones que emplearán los usuarios. El más importante es el sistema operativo.
  - **Sistemas operativos**: controlan el funcionamiento del hardware, información de usuarios, etc.
- Programas de aplicación: sirven para que el usuario realice tareas con ellos. Pueden ser:
  - Verticales o específicos (Ej: programa cálculo meteorológico)
  - Horizontales o genéricos (Ej: procesador de textos word)

# Conceptos previos: Paquete ofimático o Suite

- Suite o paquete informático: conjunto de aplicaciones relacionadas.
- Suite ofimática: conjunto de aplicaciones relacionadas que tienen como función resolver las tareas propias de una oficina.

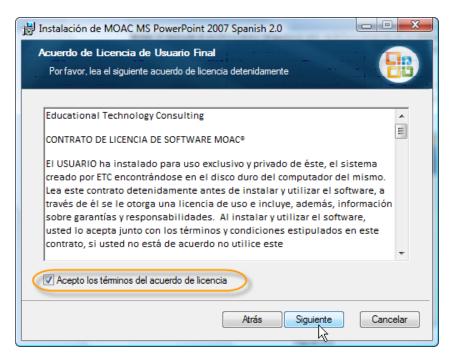


#### ¿Otras?

- ✓ Gnome Office
- **✓** Lotus
- ✓ Google for Work

#### Licencia

 Una licencia es un contrato entre el autor (o el titular de los derechos de explotación) de una aplicación y el usuario.
 Por este motivo, el usuario se compromete a cumplir una serie de puntos para usar ese programa.



- √¿Dónde se puede instalar?
- ✓¿Quién lo puede instalar?
- ✓ ¿Qué pasa si hay un error y deja de funcionar?

## Tipos de licencias

 Existen muchísimos tipos de licencias software, pero podemos dividirlas en dos grandes grupos: propietarias y libres.

## Un software se considera libre si permite:

- Utilizar el programa con cualquier fin (mientras siga siendo libre)
- Acceder al código fuente del mismo
- Hacer copias del programa
- Publicar las mejoras

## Un software se considera propietario si permite:

- La licencia limita el uso, distribución, copia, modificación y cesión de la aplicación.
- Normalmente el programa no podrá ser modificado.
- Es habitual que el propietario ofrezca servicios de actualización y soporte técnico durante la vida útil del software.

### ¿Verdad o mentira?

- El software libre esta hecho por aficionados, por lo tanto es de peor calidad que el software propietario
- El software libre es gratuito
- Con el software libre nadie gana dinero.
- El software libre no lo utiliza nadie

## Software propietario vs libre



## Copyright y copyleft

 Todas las creaciones artísticas y científicas están sujetas a derechos de autor, y los programas informáticos no son una excepción. El copyright (literalmente 'derecho a copia') regula los permisos de uso de la obra.



- Sin licencia: dominio público
  - Cuando una obra no es registrada o cuando sus derechos de autor prescriben, la creación pasa a ser considerada de **dominio público y cualquier persona puede utilizarla** sin importar el fin.
- Licencias software libre permisivas
  - El desarrollador ofrece su creación y otro usuario puede acceder a su código fuente y utilizarlo para crear un software propietario.
- Licencias software libre con copyleft.
  - Este método consiste en registrar el programa con copyright, pero utilizar los derechos de autor para imponer una única condición: cualquier desarrollador que utilice el código de la aplicación deberá necesariamente ofrecer su programa resultante como software libre.

## Algunas preguntas

- Ejemplo de software y ejemplo de hardware
- ¿Para qué sirve el sistema operativo?
- Ejemplo de sistema operativo
- Ejemplo de software de programas del sistema
- Ejemplo de programa de usuario específico o vertical
- Ejemplo de programa de usuario genérico u horizontal