

EJERCICIOS TEMA 6 – PARTE I

PROCESAMIENTO POR LOTES

1. Crea un fichero llamado **saluda.bat** que limpie la pantalla, cambie el color del fondo y el texto y muestre el texto ¡Hola!.
2. Modifica fichero anterior para que se le pasen por parámetro 2 valores, tu nombre y la edad. El sistema ahora mostrará un mensaje indicando ¡Hola [nombre], tienes [años] años!
3. Modifica el ejercicio anterior para que en vez de pasarse por parámetros **se pregunte** el nombre y la edad.

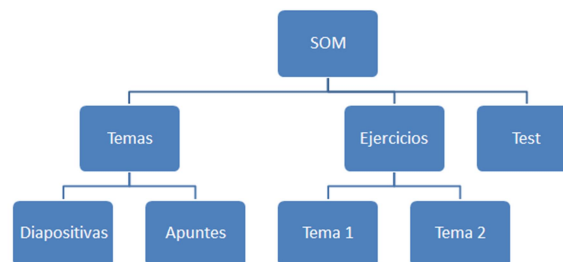
Ejemplo:

Ejecución: Dime tu nombre:

Dime tu edad:

Resultado: ¡Hola Jana, tienes 33 años!

4. Crea un fichero llamado **creaDirs.bat** que borre la pantalla y muestre el mensaje “Se va a crear la estructura de directorios”, haga una pausa y cree la estructura de directorios que se muestra en la imagen. Después mostrará una línea en blanco y después otra que indique: “Directorios creados”.



5. Crea un fichero llamado borraDirs.bat que borre la pantalla, después muestre un mensaje indicando “Se va a proceder a borrar los directorios creados por CreaDirs.bat” y después borre la estructura de directorios creada mediante el programa CreaDirs. Por último mostrará una línea en blanco y después una línea indicando “Directorios eliminados.”
6. Crea un batch llamado signo.bat que borre la pantalla, cambie el color del fondo y del texto y te pida un número. Si es mayor o igual que 0 mostrará un mensaje diciendo que es positivo, si es menor que 0 mostrará un mensaje indicando que es negativo.
7. Crea un batch llamado aventura.bat que contendrá un juego del tipo “Elige tu destino”. El juego versará sobre la temática que más te guste y deberá llevar un nombre acorde. El programa borrará la pantalla, pondrá el título del juego a la ventana, cambiará los colores y mostrará el nombre del programa y un dibujo. Después comenzará el juego. Como mínimo el juego deberá contener 4 preguntas para elegir opción.

```

AVENTURARRR
*****
**  EL FANTASMA DEL BOSQUE  **
**  DIBUJO ASCII           **
**  -----                **
*****
Te despiertas en medio del bosque de noche y no recuerdas nada
De repente, oyes un ruido ¿Qué haces?

1. Vas a ver qué hace ese ruido.
2. Sales corriendo en sentido contrario.
3. Te quedas quieto y escuchas.
4. Que valiente!!! Vas hacia el ruido y descubres que....
  
```

8. Crea un batch llamado virus.bat que abra sin parar ventanas del notepad.
9. Crea un batch llamado Adivina.bat que será un juego donde haya que adivinar el número secreto. El juego deberá realizar las siguientes acciones:
- Limpiará la pantalla.
 - Cambiará el color del texto fondo.
 - Aparecerá el nombre del juego de forma llamativa.
 - Generará un número aleatorio entre 1 y 100 con la orden:
 - `SET /A num=%RANDOM% * 100 / 32768 + 1`
 - Pedirá que adivine el número secreto.
 - Si el número introducido es menor que 1 mostrará un mensaje indicando “El número debe estar entre 1 y 100” y acabará el programa.
 - Si el número introducido es mayor que 100 mostrará un mensaje indicando “El número debe estar entre 1 y 100” y acabará el programa.
 - Si el número es igual al número secreto mostrará un mensaje indicando “Enhorabuena, el número secreto es: [número]” si no, mostrará un mensaje indicando “OHHHH! Has fallado, inténtalo de nuevo”.
 - Modifica el código para que repita todo hasta que aciertes el número.
 - Modifica el código para que si no has acertado el número te indique: “OHHH! Has fallado, el número secreto es [mayor o menor] que el número indicado.

NOTA IMPORTANTE: Como el programa es largo te recomiendo que cada vez que realices un apartado pruebes el programa, así detectarás los errores más fácilmente.

10. Crea un programa llamado calculadias.bat que pregunte por tu nombre y después tu edad, calcule los días que has vivido en función de tu edad y después muestre un mensaje indicando:
- `Hola [tu nombre], has vivido [] días`
11. Crea un programa llamado paroimpar.bat que te pida un número y te muestre un mensaje indicando:
- `El número [x] es par/impar.`
12. Crea un programa llamado calculadora.bat que te pida un primer número, después un segundo número y por último te pida la operación que quieras realizar (1-Suma, 2-Resta, 3-Multiplicación, 4-División). El programa mostrará como resultado: `Num1 [+,-,*,/] Num2 = [Resultado]`.
13. Crea un programa llamado hackmenu.bat que mostrará un menú de hackeo con las siguientes opciones:
1. Apaga un pc
 2. Mata un proceso
 3. [Inventada por ti]
 4. Salir

1. Apaga un pc: pedirá la ip del pc que quieres apagar y después mandará un shutdown a ese equipo.
2. Mata un proceso: pedirá el nombre del proceso y la Ip de un equipo. Después matará ese proceso en ese equipo.
3. Busca alguna opción por Internet que sea interesante o invéntala.
4. Cerrará el programa.

El menú se mostrará continuamente hasta que se pulse la opción de Salir.