

Examen de Acceso a datos 1ª Evaluación.
13/12/2022

Ficheros:

1.- Crea una clase que implemente las operaciones de añadir, recuperar y modificar registros de un fichero con organización secuencial. Los nuevos registros se añadirán siempre al final. El fichero debe tener un campo clave de manera que no se permita que existan dos registros con el mismo valor para el campo clave. Para recuperar un registro se proporcionará el valor de su campo clave. Para modificarlo se proporcionará el valor del campo clave para buscar el registro que se va a modificar, el nombre de un campo y el nuevo valor de ese campo. Ten en cuenta que el hecho de que el registro tenga organización secuencial no significa que no se pueda utilizar acceso aleatorio para él, si esto supone un beneficio para realizar algunas operaciones puedes implementar la clase con una estructura fija de fichero para que sea más sencillo. Por ejemplo: campos DNI y nombre de cliente, campo clave DNI.

2.- Añade un método para borrar registros en la clase anterior. Los registros realmente SI que se borrarán.

Bases de datos:

3.- Haz un programa que permita navegar de forma interactiva por los contenidos de la tabla CLIENTES creada en los ejemplos de las transparencias del tema (y que encontrarás al pie de este ejercicio). Primero, el programa debe realizar una consulta para obtener los contenidos de la tabla, y debe mostrar el mensaje "fila 1" y el contenido de la fila, indicando para cada columna el nombre de la columna y su valor. Después, se deben ejecutar los comandos que se vayan introduciendo por teclado. Si el comando es ".", debe terminar, por supuesto liberando todos los recursos. Si es "k", debe ir a la siguiente fila, indicar el número de la fila y mostrar sus contenidos, como al principio para la primera fila. El comando para ir a la fila anterior será "d". Si se introduce un número, se debe mostrar la fila en la posición indicada por el número. El programa debe mostrar mensajes apropiados en caso de que el comando que se ha introducido no se puede realizar (por ejemplo, estando en la última fila se pide ir a la siguiente, o se introduce el número de una fila que no existe). La clase Integer tiene métodos que permiten determinar si un String representa un número entero.

Nota: se puede leer una cadena de caracteres desde teclado de la siguiente forma:
`BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));`
`String comando = br.readLine();`

```
#Tabla clientes CREATE TABLE `clientes` (`DNI` char(9) NOT NULL, `APELLIDOS`  
varchar(32) NOT NULL, `CP` char(5) DEFAULT NULL, PRIMARY KEY (`DNI`));
```

