

Practica 1: Mockups

Enunciado: En esta práctica deberéis generar una serie de Mockups sobre una aplicación móvil. Podéis utilizar una aplicación real y generar estos mockups como si lo estuviereis haciendo antes de que dicha aplicación se hubiera desarrollado o la opción más recomendable, si ya tenéis alguna pequeña idea de vuestro Proyecto de Fin de Ciclo, creéis estos diseños sobre esa idea.

La cantidad de vistas generadas rondará entre 5 y 10. (tened en cuenta que hay algunas muy simples y fáciles de hacer como los clásicos login, register y similares)

Algunas recomendaciones de software que permite la creación de Mockups son:

<https://moqups.com/> (límite de objetos)

<https://www.figma.com/> (posiblemente la más útil para nosotros)

<https://www.framer.com/> (buena opción)

<https://responsively.app/>;

He usado la página <https://moqups.com/> para realizar el Mockups sobre una aplicación móvil.



