

IES San Vicente

- Protocolo de transferencia de hipertexto
- Certificados de Seguridad

Protocolo de transferencia de hipertexto

HTTP

 El protocolo HTTP(HyperText Transfer Protocolo Protocolo de Transferencia de HiperTexto) surgió para facilitar a los usuarios el acceso a información remota de una forma sencilla e intuitiva, dando lugar a lo que conocemos como WWW (World Wide Web o Telaraña Mundial). Hoy, el servicio HTTP es uno de los más utilizados y goza de gran popularidad en Internet

HTTP

- Los usuarios acceden a HTTP a través de unos documentos denominados páginas o webs. Además de texto, estas páginas pueden incluir imágenes, sonido o vídeo. También incluyen el acceso a otras páginas o servicios a través de hiperenlaces. Al formato de estas páginas se le conoce como hipertexto o HTML (HyperText Markup Language o Lenguaje de Marcas de Hipertexto).
- Para la visualización de las páginas se utiliza un navegador o visor. El acceso a una página requiere que el usuario proporcione información sobre cómo localizarla, especificando lo que se conoce como URL(Uniform Resource Locators o Localizador Uniforme de Recursos)

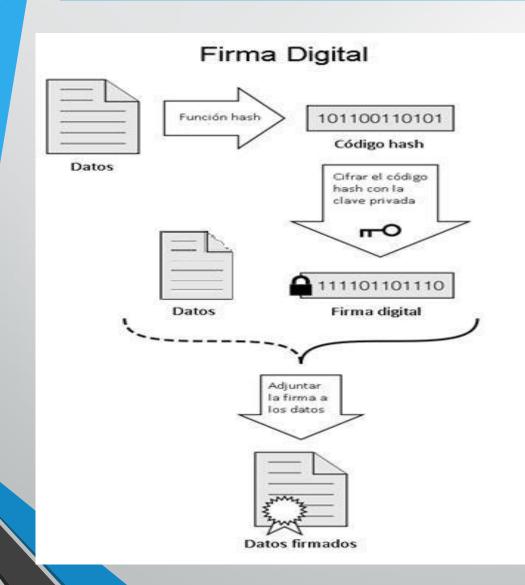
Páginas estáticas vs dinámicas

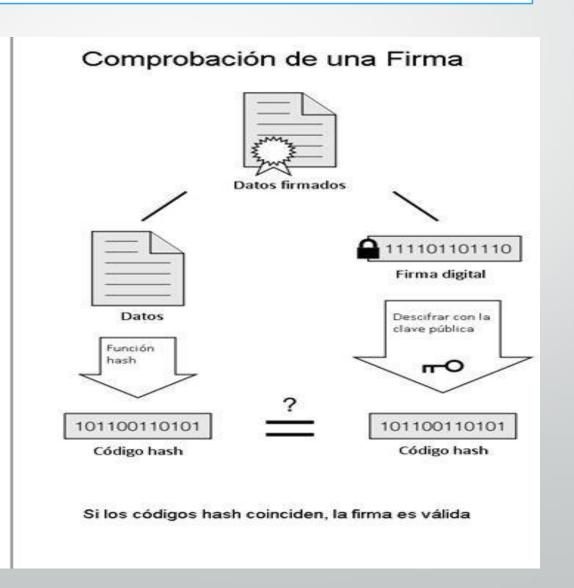
- Una web en un archivo .html es una página web estática
- Lenguajes utilizados para la creación de páginas dinámicas:
 - PHP
 - ASP(Active Server Pageso Páginas Activas de Servidor).
 - JSP(Java Server Pages o Páginas de Servidor Java).
 - JavaScript.
 - CGI(Common Gateway Interfaz o Interfaz de Pasarela Común).
 - Ajax(Asinchronous JavaScript and XML o JavaScript y XML Asíncrono).

HTTPS

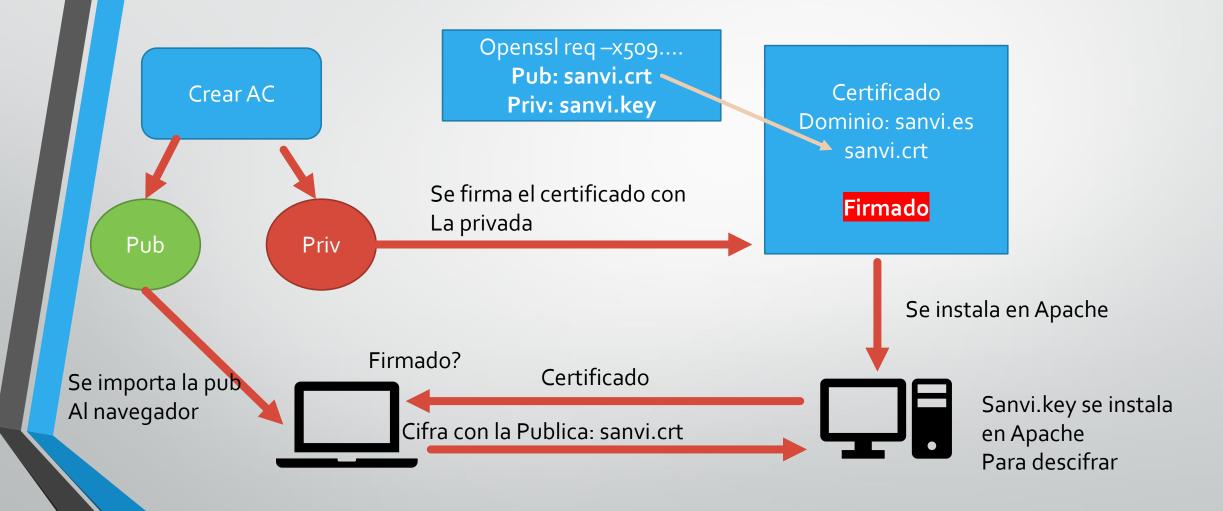
- El acceso a determinadas páginas puede requerir determinada información confidencial, para lo que se usan protocolos seguros:
 - HTTPS(HyperText Transfer Protocol Secure o Protocolo Seguro de Transferencia de HiperTexto): usa SSL(Secure Socket Layer o Capa de Conexión Segura) o TLS(Transport Layer Security o Seguridad de la Capa de Transporte)

¿Cómo funcionan los certificados? Parte 1





¿Cómo funcionan los certificados? Parte 2



Partes del mensaje

- Protocolo basado en mensajes texto, compuestos de una línea inicial, de una cabecera y de un cuerpo.
 - El mensaje es la unidad fundamental de la comunicación HTTP.
 - Se incluyen dentro de los paquetes TCP/IP

Línea inicial del mensaje:

 Primera línea del mensaje donde se indica que hacer (mensaje de petición) o que ha ocurrido (mensaje de respuesta).

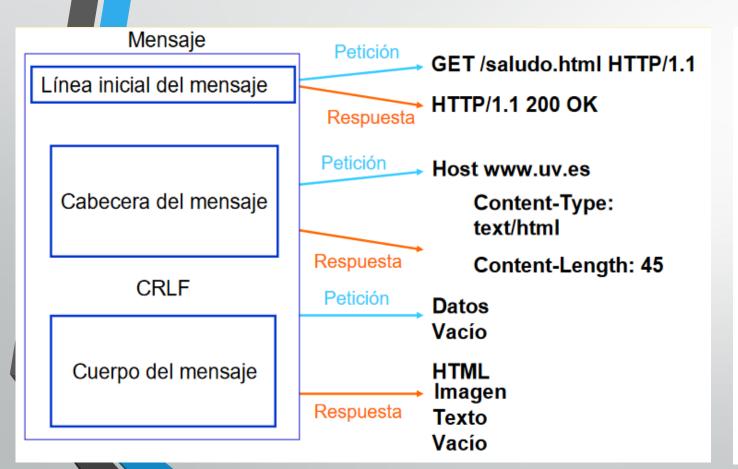
Cabecera del mensaje:

- Bloque de campos terminados por una línea en blanco
- Contienen los atributos del mensaje.

Cuerpo del mensaje:

- Es opcional. Su presencia depende de la petición y del resultado.
- El contenido está determinado por el tipo de recurso.

Partes del mensaje



Ejemplo de petición:

```
GET /saludo.html HTTP/1.1 Host www.uv.es
```

Ejemplo de respuesta:

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Sun, 01 May 2003 12:00:01 GMT
```

Content-Type: text/html

Content-Length: 45

```
<hr/>
<BODY> Hola Mundo! </BODY> </hrml>
```

Partes del mensaje

- GET: Solicita un documento al servidor.
 - Se pueden enviar datos en la URL, pero no es recomendable.
- **HEAD**: Similar a GET, pero sólo pide las cabeceras HTTP.
 - Comprobar enlaces
 - Se pueden consultar información sobre el fichero antes de solicitarlo.
- POST: Manda datos al servidor para su procesado.
 - Similar a GET, pero además envía datos en el cuerpo del mensaje.
 - La URL corresponde a un página dinámica que trata los datos enviados.
- PUT: Almacena el documento enviado en el cuerpo del mensaje.
- **DELETE**: Elimina el documento referenciado en la URL.
- TRACE: Rastrea los intermediarios por los que pasa la petición.
- OPTIONS: Averigua los métodos que soporta el servidor.
 - En una caché sólo se guardan las respuestas de las peticiones realizadas con GET y HEAD (POST no).

Códigos de estado

- 1xx: Mensaje informativo.
- 2xx: Exito
 - 200 OK
 - 201 Created
 - 202 Accepted
 - 204 No Content
- 3xx: Redirección
 - 300 Multiple Choice
 - 301 Moved Permanently
 - 302 Found
 - 304 Not Modified

- 4xx: Error del cliente
 - 400 Bad Request
 - 401 Unauthorized
 - 403 Forbidden
 - 404 Not Found
- 5xx: Error del servidor
 - 500 Internal Server Error
 - 501 Not Implemented
 - 502 Bad Gateway
 - 503 Service Unavailable

Cookies

- Las cookie son información que el navegador guarda en memoria o en el disco duro dentro de ficheros texto, a solicitud del servidor.
- HTTP es un protocolo sin estados (no almacena el estado de la sesión entre peticiones sucesivas)
- Las cookies pueden usarse para asociar estado.
- Proporcionan una manera de conservar cierta información entre peticiones del cliente

Cookies

